

C de Cornos - Lista 03

Funções

1. **Imprimir inteiros:** Escreva um programa que declara dois vetores de tamanhos distintos e define uma função para imprimir os elementos de um vetor.
2. **Inicializar vetor:** Escreva um programa que declara um vetor de tamanho 10 e define uma função que preenche as posições com números aleatórios.
3. **Cálculo de média:** Escreva um programa que declara um vetor de inteiros e define uma função para calcular a média dos valores. Obs.: Considerar a média como um número real.
4. **Conversor Celsius/Fahrenheit:** Escreva um programa que recebe uma temperatura e uma escala (ex.: 23C ou 100F) e declara uma função de conversão para a outra escala.
5. **Calculadora:** Escreva um programa que recebe via input do usuário dois inteiros e, em seguida, um operador (+, -, *, /) e imprime o resultado da operação. Separe cada operação em funções próprias.

Structs

1. **Números complexos:** Escreva um programa que declara uma struct representando números complexos, com a parte real e a parte imaginária. Em seguida, imprima os números no formato de exemplo: 3 + 2i. Se a parte imaginária for zero, omitir o i.
2. **Lista de recuperação:** Escreva um programa que declara uma struct Aluno contendo o nome e a média do aluno. Em seguida, crie dados para 5 alunos, e defina uma função que imprime o nome dos alunos que foram reprovados (média menor que 6).
3. **Carro mais valioso:** Escreva um programa que declara uma struct Carro contendo as informações de modelo e preço do veículo. Defina dados para 5 carros diferentes, imprima todos e por fim imprima qual o carro mais caro.