



UNIVERSIDADE DE CAXIAS DO SUL
Área de Conhecimento de Ciências Exatas e
Engenharias

Projeto e Arquitetura de Software
Eduardo Marcon
Júlio César Bassanesi

Padrão de projeto Iterator

O padrão de projeto iterator tem como principal finalidade prover acesso sequencial aos elementos de um conjunto sem expor seus detalhes internos, ele é responsável por toda a tarefa de iteração do programa buscando simplificar a aplicação.

A premissa do padrão iterator permite a passagem linear de uma forma que não deixe exposto as implementações. Ela é responsável por toda iteração do programa fornecendo formas de acessar elementos de um objeto associado sem exibir sua representação implícita.

Entre os usos estão:

- Quando você precisa lidar com diferentes estruturas de dados;
- Quando sua coleção tiver uma estrutura de dados complexa e você precisa esconder essa complexidade por algum motivo;
- Quando a coleção precisa/pode ter vários modos de travessia, crescente, decrescente, dois a dois;