

Mandos básicos y Misión 1

1. Objetivo de la sesión

Hoy vas a convertir controles simples en “mandos” del submarino:

- Velocidad.
- Profundidad.
- Algún modo (silencio, sonar...).

Y crearás el botón que comprueba si has configurado bien la Misión 1.

2. Qué vas a usar hoy

- **slider**: barra que puedes mover (para velocidad y profundidad).
- **spinner**: campo numérico con flechas (para rumbo o torpedos).
- **checkboxradio**: casillas tipo ON/OFF (modo silencio, piloto automático).
- **selectmenu**: desplegable mejorado (modo sonar).
- **button y dialog** para verificar la misión.

3. Actividades de la sesión

1. Convertir la velocidad en un slider

- En la pestaña “Navegación”, busca el bloque de velocidad.
- Objetivo: que la barra de velocidad se pueda mover y el número de al lado se actualice.

2. Convertir la profundidad en un slider

- En la pestaña “Profundidad”, busca el bloque de profundidad.
- Objetivo: igual que antes, pero ahora con metros de profundidad.

3. Activar el modo silencio

- En la pestaña “Profundidad”, verás una casilla “Modo silencio”.
- Objetivo: que esa casilla funcione con estilo jQuery UI (checkboxradio).
- Más adelante leerás si está marcada o no.

4. Elegir modo de sonar

- En la pestaña “Sonar” verás un desplegable (Apagado, Pasivo, Activo).
- Objetivo: que tenga estilo jQuery UI (selectmenu).

5. Verificar la Misión 1

- Usa el botón “Verificar misión”.
- Objetivo:
 - Que lea los valores de los mandos principales.
 - Que, si cumplen las condiciones de la misión (velocidad moderada, profundidad segura, silencio activado, sonar pasivo), se muestre un mensaje de éxito.
 - Si no, se muestre un mensaje de error.

4. Al final de la sesión deberías...

- Poder mover la velocidad y profundidad con sliders.
- Activar o desactivar el modo silencio.
- Cambiar el modo del sonar.
- Pulsar “Verificar misión” y ver si tu configuración cumple la Misión 1.