

20+

Guía de instalación

Versión 1.0

Julio 2018

Contenido

1. [1 ELEMENTOS DE LA GUÍA DE CONFIGURACIÓN 3](#_Toc518176348)

[1.1 BACKEND 3](#_Toc518176349)

[1.2 FRONTEND 3](#_Toc518176350)

# ELEMENTOS DE LA GUÍA DE CONFIGURACIÓN

## BACKEND

Para programar el Backend de la aplicación 20+ se requiere lo siguiente:

* Visual Studio 2017 – Sirve para crear el proyecto MVC-API para poder acceder a la base de datos desde un entorno web.
* SQL Server Management Studio 2014 – Programa para crear la base de datos a la que se tendrá conexión.
* Servicio de host – Se necesitará de un servicio de host para poder publicar la base de datos, así como también el proyecto de los APIS.

Cabe resaltar que este backend puede ser utilizado para la creación de una página web o aplicación Android en un futuro.

El primer paso consiste en crear el proyecto MVC-API en Visual Studio 2017 y vía entity framework poder conectarse a la base de datos, posteriormente se hace uso de un servicio de hosting para poder publicar los APIS y la base de datos.

## FRONTEND

Para el desarrollo de Fronted, IOS, en el proyecto presente se hará uso de los siguiente:

* XCode – Se requiere una la última versión de XCode con el fin de contar con las últimas funcionalidades.
* CocoaPods – Se requiere este framework para poder conectarnos a los API publicados en el backend mediante SwiftyJson.
* FireBase – Instalación de este framework para poder manejar las sesiones dentro de la aplicación. Esta funcionalidad.

El primer paso para el desarrollo frontend de la aplicación móvil IOS consiste en descargar le programa XCode en una mac, luego ingresar al programa para poder crear el proyecto. Segundo, instalar cocoapods vía terminal para poder tener acceso a las distintas funcionalidades que nos ofrece cocoapods. En el proyecto creado se genera un pod para poder tener acceso a AlamoFire y SwiftyJSON, librerías que nos permitirá conectarnos de manera fácil a los APIS.