

# Teste Fumaça do Trabalho 02 de Técnicas de Programação 01

Alunos: Eduardo Marques (211021004) e Thiago Calegário (211037238)

## Considerações

Este documento tem como finalidade indicar o procedimento correto para realizar os testes acerca do programa desenvolvido para simular um sistema que auxilia viajantes a se hospedarem de forma gratuita em casas em que as pessoas que moram no lugar, oferecem um espaço disponível para acomodação. Cada funcionalidade do programa, possui um teste correspondente neste documento, contendo informações das ações a serem executadas.

## O que é um Smoke Test (Teste Fumaça)?

O teste fumaça é um teste não exaustivo, que busca avaliar e testar as principais funcionalidades de um programa, expondo então os principais defeitos de execução daquelas funcionalidades. Através de testes formais, que podem ser executados de forma manual ou automatizada, o teste fumaça busca avaliar se o sistema é estável.

## Para iniciar os testes

Para iniciar os testes da aplicação, abra o projeto contido na pasta de arquivos disponibilizada TP1-UNB-FINAL-main, intitulado como projeto-tp1.cbp, e então clique na opção Run, no canto superior esquerdo.

## 1º Teste – Cadastrar uma conta

### Propósito:

Realizar cadastro de uma conta no programa.

### Teste em execução:

1. No menu principal, digite o número 2 como correspondente a opção “Cadastrar usuário”.
2. Preencha o e-mail como: **luciano@unb.com**
3. Em seguida, preencha o nome do usuário como: **Luciano**
4. Insira a senha que será cadastrada como: **#Luc87**

5. Insira o idioma: **Portugues**
6. Insira a seguinte data de aniversário: **11/Fev**
7. Por fim, insira uma descrição: **Felicidades!**
8. Pronto, usuário cadastrado.

### **Resultado esperado:**

O resultado esperado é "Sucesso no cadastramento. Digite algo." Indicando sucesso no 4º teste.

## **2º Teste – Autenticar usuário**

### **Pré-requisito:**

Possuir um cadastro no programa.

### **Propósito:**

Realizar autenticação da conta cadastrada para acessar os demais serviços.

### **Teste em execução:**

1. Para obter acesso as demais funcionalidades, é necessário que faça a autenticação do usuário cadastrado. Para isso, digite 1 na tela inicial para acessar o sistema.
2. Na tela de autenticação, preencha o e-mail anteriormente cadastrado: **luciano@unb.com**.
3. E em seguida, insira a senha que foi cadastrada: **#Luc87**.
4. Pronto, usuário autenticado, agora podemos continuar os testes nas demais funcionalidades.

### **Resultado esperado:**

O resultado esperado é o acesso a nova tela de serviços disponíveis.

## **3º Teste – Editar conta de usuário**

### **Pré-requisito:**

Possuir um cadastro no programa.

### **Propósito:**

Realizar modificação nos dados da conta do usuário cadastrado.

### **Teste em execução:**

1. Com o usuário autenticado, já na tela dos novos serviços, para editar nosso usuário cadastrado, devemos digitar 1 como comando correspondente a “Selecionar serviços de usuário.”
2. Em seguida, digite novamente o número 1 como comando correspondente a “Editar Dados do Usuário.”
3. Dentro da interface de edição de usuário, você deve editar os seguintes campos que serão solicitados.
4. Insira o novo nome: **Luci**
5. Insira a nova senha: **#Luc87**
6. E insira também novos dados como idioma: **Espanhol**
7. Também como, o seu aniversário da seguinte forma: **01/Fev**
8. E por fim, insira uma descrição para o usuário: **#explorando**
9. Pronto, usuário alterado, agora digite algo para retornar ao menu principal.

### **Resultado esperado:**

O resultado esperado é "Sucesso na alteracao. Digite algo." Indicando sucesso no 6° teste.

## **4° Teste – Cadastrar hospedagem**

### **Pré-requisito:**

Possuir um cadastro no programa.

### **Propósito:**

Concluir o cadastramento de uma hospedagem.

### **Teste em execução:**

1. Com o usuário autenticado, já na tela dos novos serviços, para cadastrar uma hospedagem, devemos digitar 2 como comando correspondente a “Selecionar serviços relacionados a hospedagem.”
2. Em seguida, digite o número 1 como comando correspondente a “Cadastrar hospedagem ou avaliacao.”
3. Em seguida, digite o número 1 novamente como comando correspondente a “Cadastrar hospedagem.”
4. Dentro da tela de cadastramento de hospedagem, você deve preencher os seguintes campos que serão solicitados.
5. Insira o código da hospedagem: **79927398713**
6. Insira o País da hospedagem: **Japao**
7. Insira a cidade da hospedagem: **Toquio**
8. Por fim, insira uma descrição sobre sua hospedagem: **Casa**
9. Pronto, hospedagem cadastrada, agora digite algo para retornar ao menu principal.

### **Resultado esperado:**

O resultado esperado é "Sucesso no cadastramento. Digite algo." Indicando sucesso no 8º teste.

## **5º Teste – Editar hospedagem**

### **Pré-requisito:**

Possuir um cadastro de usuário no programa e ser anfitrião de uma hospedagem no programa.

### **Propósito:**

Concluir a modificação de uma hospedagem.

### **Teste em execução:**

1. Com o usuário autenticado, já na tela dos novos serviços, para editar uma hospedagem, devemos digitar 2 como comando correspondente a "Selecionar serviços relacionados a hospedagem."
2. Em seguida, digite novamente o número 3 como comando correspondente a "Editar hospedagem ou avaliacao."
3. Em seguida, digite o número 1 como comando correspondente a "Editar hospedagem."
4. Dentro da tela de edição de hospedagem, você deve preencher os seguintes campos que serão solicitados.
5. Insira o código da hospedagem que você gostaria de modificar: **79927398713**
6. Insira o País da hospedagem: **Emirados**
7. Agora, vamos alterar a cidade da hospedagem: **Dubai**
8. E por fim, vamos alterar a descrição sobre sua hospedagem: **Disponível**
9. Pronto, hospedagem modificada, agora digite algo para retornar ao menu principal.

### **Resultado esperado:**

O resultado esperado é "Sucesso na modificacao. Digite algo." Indicando sucesso no 9º teste.

## **6º Teste – descadastrar hospedagem**

### **Pré-requisito:**

Possuir um cadastro de usuário no programa e ser anfitrião de uma hospedagem no programa.

### **Propósito:**

Concluir a remoção de uma hospedagem cadastrada.

### **Teste em execução:**

1. Com o usuário autenticado, já na tela dos novos serviços, para descadastrar uma hospedagem, devemos digitar 2 como comando correspondente a “Selecionar serviços relacionados a hospedagem.”
2. Em seguida, digite o número 2 como comando correspondente a “Excluir hospedagem ou avaliacao.”
3. Em seguida, digite o número 1 como comando correspondente a “descadastrar hospedagem.”
4. Dentro da tela de exclusão de hospedagem, você deve informar o código da hospedagem que deve ser excluída. Digite: **79927398713**
5. Ao digitar o código, a hospedagem já deverá ser excluída.

### **Resultado esperado:**

O resultado esperado é "Sucesso no descadastramento. Digite algo." Indicando sucesso no 10º teste.

## **7º Teste – Cadastrar avaliação**

### **Pré-requisito:**

Possuir um cadastro de usuário no programa, e haver ao menos uma hospedagem cadastrada no programa.

### **Propósito:**

Avaliar uma hospedagem que esteja cadastrada no programa.

### **Teste em execução:**

1. Com o usuário autenticado, já na tela dos novos serviços, para cadastrar uma avaliação, devemos digitar 2 como comando correspondente a “Selecionar serviços relacionados a hospedagem.”
2. Em seguida, digite o número 1 como comando correspondente a “Cadastrar hospedagem ou avaliação.”
3. Digite o número 2 como comando correspondente a “Cadastrar Avaliação.”
4. Dentro da tela de cadastramento de avaliação, você deve preencher os seguintes campos que serão solicitados.
5. Insira o seguinte código de avaliação: **79927398457**
6. Insira uma nota para aquela hospedagem: **10**
7. Insira uma descrição para aquela hospedagem: **Gostei**
8. Insira o seguinte código da hospedagem: **79927398713**
9. Pronto, avaliação cadastrada.

### **Resultado esperado:**

O resultado esperado é "Sucesso no cadastramento. Digite algo." Indicando sucesso no 11º teste.

## **8º Teste – Editar avaliação**

### **Pré-requisito:**

Possuir um cadastro de usuário no programa, e ter cadastrado uma avaliação sobre uma hospedagem.

### **Propósito:**

Editar avaliação cadastrada sobre uma hospedagem.

### **Teste em execução:**

1. Com o usuário autenticado, já na tela dos novos serviços, para editar uma avaliação, devemos digitar 2 como comando correspondente a "Selecionar servicos relacionados a hospedagem."
2. Em seguida, digite o número 3 como comando correspondente a "Editar hospedagem ou avaliacao."
3. Digite o número 2 como comando correspondente a "Editar Avaliacao."
4. Dentro da tela de edição de avaliação, você deve preencher os seguintes campos que serão solicitados.
5. Insira o seguinte código da avaliação que você quer modificar: **79927398457**
6. Insira uma nova nota para aquela hospedagem: **9**
7. Insira uma nova descrição para aquela hospedagem: **Like**
8. Insira o seguinte código da hospedagem: **79927398713**
9. Pronto, avaliação modificada, agora digite algo para retornar ao menu principal.

### **Resultado esperado:**

O resultado esperado é "Sucesso na modificacao. Digite algo." Indicando sucesso no 12º teste.

## **9º Teste – Descadastrar avaliação**

### **Pré-requisito:**

Possuir um cadastro de usuário no programa, e ter cadastrado uma avaliação sobre uma hospedagem.

**Propósito:**

Remover avaliação cadastrada sobre uma hospedagem.

**Teste em execução:**

1. Com o usuário autenticado, já na tela dos novos serviços, para descadastrar uma avaliação, devemos digitar 2 como comando correspondente a “Selecionar serviços relacionados a hospedagem.”
2. Em seguida, digite novamente o número 2 como comando correspondente a “Excluir hospedagem ou avaliação.”
3. Digite o número 2 como comando correspondente a “Descadastrar Avaliacao.”
4. Dentro da tela de exclusão de avaliação, você deve informar o código da avaliação que deve ser excluída. Digite: **79927398457**
5. Ao digitar o código, a avaliação já deverá ser excluída, sendo assim basta digitar algo para retornar ao menu principal de serviços do usuário.

**Resultado esperado:**

O resultado esperado é "Sucesso no descadastramento. Digite algo." Indicando sucesso no 13º teste

## **10º Teste – Acessar dados de hospedagens disponíveis**

**Propósito:**

Obter o acesso aos dados de hospedagens que estão disponíveis.

**Teste em execução:**

1. No menu principal, digite o número 3 como correspondente a opção “Consultar dados de hospedagens”.
2. Em seguida digite o número 2 para obter acesso a interface de consulta de dados sobre hospedagens disponíveis.
3. Para consultar os dados de uma hospedagem, é necessário informar o código da hospedagem de seu interesse. Insira o seguinte código: **79927398713**
4. Após acessar os dados daquela hospedagem, para retornar ao menu principal, digite algo e então o programa retornará a tela inicial.

**Resultado esperado:**

O resultado esperado é uma série de informações daquela hospedagem consultada.

## **11º Teste – Listar hospedagens disponíveis**

**Propósito:**

Obter o acesso a lista de hospedagens inseridas que estão disponíveis.

**Teste em execução:**

1. Ao inicializar o programa, aparecerá na tela, a seguinte indicação “Selecione um dos serviços: ”.
2. Em seguida, digite o número 3 como correspondente a opção “Acessar dados sobre hospedagens”.
3. E então digite o número 1 para obter acesso a lista de hospedagens disponíveis.
4. Para voltar ao menu principal, digite algo e então o programa irá voltar a tela inicial.

**Resultado esperado:**

O resultado esperado é uma lista contendo as hospedagens cadastradas que estão disponíveis.

## **12° Teste – Acessar dados de anfitriões de hospedagens disponíveis:**

**Propósito:**

Obter o acesso aos dados dos anfitriões de hospedagens que estão disponíveis.

**Teste em execução:**

1. No menu principal, digite o número 3 como correspondente a opção “Consultar dados de hospedagens”.
2. Em seguida digite o número 3 novamente para obter acesso a interface de consulta de dados de anfitriões de hospedagens disponíveis.
3. Para consultar os dados de um anfitrião de uma hospedagem, é necessário informar o código da hospedagem de seu interesse. Insira o seguinte código: **79927398713**
4. Após acessar os dados daquela hospedagem, para retornar ao menu principal, digite algo e então o programa retornará a tela inicial.

**Resultado esperado:**

O resultado esperado é uma série de informações daquele anfitrião consultado.

## **13° Teste – Descadastrar conta de usuário**

**Pré-requisito:**

Possuir um cadastro no programa.



**Propósito:**

Realizar a remoção da conta do usuário cadastrado.

**Teste em execução:**

1. Com o usuário autenticado, já na tela dos novos serviços, para descadastrar nosso usuário cadastrado, devemos digitar 1 como comando correspondente a “Selecionar serviços de usuário.”
2. Em seguida, digite o número 2 como comando correspondente a “Excluir Cadastro do Usuário.”
3. Ao digitar 2 o seu usuário já deverá ser excluído, sendo assim basta digitar algo para retornar ao menu principal.

**Resultado esperado:**

O resultado esperado é "Sucesso. Usuario descadastrado." Indicando sucesso no 7º teste.