

# ALP

FICHA DE EXERCÍCIOS  
ATIVIDADE LETIVA

Programação Web I

UNIDADE CURRICULAR

Ficha de Exercícios nº9

FICHA

M02 - INTRODUÇÃO AOS COMPONENTES

MÓDULO

- 1) Crie um projeto chamado *F02EX01* que permita a construção de um componente.
  - a. Crie uma pasta **F02EX01** e dois ficheiros (**index.html** e **index.js**)
  - b. Configure o projeto de forma a incluir o Bootstrap (basta a componente CSS)
  - c. Adicione um novo componente chamado **my-jumbo** que tem como objetivo personalizar um elemento jumbotron do Bootstrap
  - d. Inclua no componente a propriedade **template** com um elemento jumbotron básico

```
<div class="jumbotron">
  <h1 class="display-4">Hello, world!</h1>
  <p class="lead">This is a simple hero unit.</p>
  <hr class="my-4">
  <p>It uses utility classes for typography.</p>
  <a class="btn btn-primary btn-lg" href="#" role="button">Learn more</a>
</div>
```
  - e. Inclua a propriedade **data** de forma a que o texto da face do botão seja obtido por interpolação de uma variável interna
  - f. Defina uma instância Vue
  - g. No HTML, inclua uma referência ao componente e observe os resultados
  - h. Melhore o componente de forma a que os dados do título, subtítulo e corpo do jumbotron sejam injetados usando o **props**
  - i. Altere o HTML passando os dados para o **props**
  - j. Inclua no HTML uma nova referência para o componente com dados diferentes e observe os resultados