

**Escola Superior de Tecnologia e Gestão
Engenharia Informática**

**Linguagens de Programação
Python**

**Análise de Colocações no
Ensino Superior**

Docente: Jasnau Caeiro
Discentes: Damien Fialho, 11243
Eduardo Fernandes, 12927

Índice

Introdução	2
1ª Fase	
Leitura do ficheiro excel	3
Criação da base de dados	4
2ª Fase	
Classes	5
Functions - get_data / get_dist_data	6
Functions - implementDistrict / isInList	7
Functions - get_inst / get_dist / get_dist_per / get_total_per	8
Functions - create_graph	9
3ª Fase	
Class Menu - __init__	10
Class Menu - button1Click	11
Conclusão	12
Bibliografia	13

Introdução

O trabalho destina-se a realizar uma aplicação com interface gráfica para o utilizador que processe e apresente estatísticas de candidaturas de alunos em cursos do superior na sua primeira fase.

Estas estatísticas são:

- o número de alunos colocados por instituição;
- o número de alunos colocados por distrito;
- a permissão de alunos colocados por distrito;
- a percentagem de alunos colocados por instituição em relação a todos os alunos colocados;
- o número de vagas por colocar por instituição;
- o número de vagas por colocar por distrito.

Para a realização deste trabalho, tivemos de tomar decisões importantes acerca dos métodos a serem utilizados.

A **primeira** parte do trabalho implica a leitura de um ficheiro em formato Excel e em seguida guardar os dados em uma base de dados. Para a elaboração desta primeira parte, resolvemos utilizar o **sqlite3** que serve para a criação e manutenção de uma base de dados.

Na **segunda** parte acedemos aos dados da base de dados a fim de calcular estatísticas de candidaturas de alunos e outros, e com os resultados criar gráficos. As estatísticas são calculadas a partir dos dados que foram inseridos na base de dados na **primeira fase** e os gráficos são apresentados através do **Matplot**.

Por **último** realizamos a interface gráfica que irá apresentar os gráficos ao utilizador a fim de permitir a análise das estatísticas. A interface gráfica é apresentada utilizando o pacote **wxPython**.

1ª Fase

Leitura do ficheiro Excel

O programa começa por abrir um ficheiro em formato Excel, em seguida seleciona a folha onde se encontram os dados que vão ser utilizados para a realização deste trabalho. Neste caso os dados são apresentados a partir da 4ª linha, sendo por isso implementado um método que começa a ler os dados a partir dessa mesma linha. Dentro deste método temos um outro método que lê e armazena os dados para dentro de um array.

```
#####  
## STARTUP ##  
#####  
  
ficheiro = open_workbook('cna131fresultados.xls')  
District_Database = open_workbook('district-database.xls')  
  
District_Data = []  
RawData = []  
FinalData = []  
Count = 0  
CountInsert = 0  
  
#####  
## EXCEL READING ##  
#####  
  
for s in ficheiro.sheets():  
    for row in range(s.nrows):  
        if Count > 2:  
            for col in range(s.ncols):  
                if CountInsert > (s.ncols - 1):  
                    FinalData.append(RawData)  
                    RawData = []  
                    CountInsert = 0  
  
                RawData.append(s.cell_value(row,col))  
                CountInsert += 1  
  
            Count+=1
```

Criação da base de dados

Após a leitura do ficheiro Excel o programa está pronto para criar a base de dados utilizando o **sqlite3**. Esta base de dados é composta por uma tabela onde serão armazenados os dados que foram lidos do ficheiro em formato Excel.

```
#####  
## DATABASE ##  
#####  
  
Connection = sqlite3.connect('cna131resultados.db')  
Command = Connection.cursor()  
  
# Criação da TABELA  
Command.execute('DROP TABLE IF EXISTS cna131')  
Command.execute('CREATE TABLE cna131 (COD_INST text, COD_CUR text, NOME_INST text, NOME_CURS  
float)')  
Connection.commit()  
  
for indx in range(len(FinalData) - 1):  
    Command.execute('INSERT INTO cna131 VALUES(?,?,?,?,?,?,?,?,?)',FinalData[indx])  
  
Connection.commit()
```

2ª Fase

Nesta fase optámos por criar dois ficheiros Python e um ficheiro Excel, a fim de facilitar a leitura do código do nosso programa e torná-lo mais eficiente. Um dos ficheiros Python contém a criação de duas classes, uma para os distritos e outra para as instituições, enquanto o outro ficheiro é constituído por todas as funções utilizadas a partir desta fase do trabalho. Por último, o ficheiro Excel contém a seleção de distritos utilizados para este trabalho.

Classes

As classes dos distritos e das instituições servem para armazenar dados e processar os mesmos.

```
class District(object):
    def __init__(self, ID=None, INDEX=0):
        self.ID = ID
        self.Count = 0.0
        self.INDEX = INDEX

    def __str__(self):
        return str(self.ID) + "->" + str(self.Count)

    def __repr__(self):
        return str(self.ID) + "->" + str(self.Count)

class Instituicao(object):
    def __init__(self, ID=None, Data=None):
        self.ID = ID
        self.Data = Data
        self.Dist = None

    def __str__(self):
        return str(self.ID) + "->" + str(self.Data) + "->" + str(self.Dist)

    def __repr__(self):
        return str(self.ID) + "->" + str(self.Data) + "->" + str(self.Dist)
```

Functions - get_data / get_dist_data

No ficheiro das funções existe uma função `get_data` que utiliza o **sqlite3** para ler de forma seletiva os dados armazenados na base de dados, guarda-os num array e devolve esse mesmo array.

```
def get_data(data, where, offset, filt):  
    MySqlData = []  
    TEMPO = []  
  
    if type(data) != str or type(Command) != sqlite3.Cursor:  
        return None  
  
    Command.execute('SELECT * FROM cna131')  
    TempData = Command.fetchall()  
  
    for tmp in TempData:  
        OffCmnd = tmp[offset].encode('utf-8')  
        Command.execute("SELECT " + data + " from cna131 WHERE " + where + "=" + OffCmnd + """)  
  
        if filt != '' :  
            OffCmnd = OffCmnd.split(filt)[0]  
  
        if not OffCmnd in TEMPO:  
            MySqlData.append(Instituicao(OffCmnd,Command.fetchall()))  
            TEMPO.append(OffCmnd)  
  
    return MySqlData
```

Existem também os métodos `get_dist_data` que carrega os dados do ficheiro em formato Excel referente aos distritos para dentro de um array e devolve-o.

```
def get_dist_data():  
    District_Data = []  
    District_Database = open_workbook('district-database.xls')  
  
    for s in District_Database.sheets():  
        for row in range(s.nrows):  
            for col in range(s.ncols):  
                District_Data.append(District(s.cell_value(row,col).encode('utf-8'))  
  
    District_Data.append(District('Unknown'))  
    return District_Data
```

Functions - implementDistrict / isInList

Funções `implementDistrict` e `isInList`, a primeira atribui distritos às universidades ao verificar através do segundo se existe algum distrito no nome da universidade existente na seleção de distritos criada a partir do ficheiro Excel. Caso não seja encontrado o distrito é atribuído o nome “Unkown”.

```
def implementDistrict(data,DistData):  
    TEMPDATA = data  
  
    for tmp in TEMPDATA:  
        IN = isInList(tmp.ID,DistData)  
        tmp.Dist = District(DistData[IN].ID,IN)  
  
    return TEMPDATA  
  
def isInList(stri,data):  
    for indx in range(len(data)) :  
        if stri.find(data[indx].ID) != -1:  
            return indx  
  
    return indx
```


Functions - get_inst / get_dist / get_dist_per / get_total_per

De seguida são apresentadas as funções que seleccionam os dados que serão utilizados, que neste caso são os distritos ou instituições, efetuando posteriormente os cálculos das estatísticas.

```
def get_inst(data):  
    #0 = ID, 1 = List  
    Inst_Data = get_data(data, 'COD_INST', 0, '')  
  
    ALUN_DIST = []  
  
    for tmp in Inst_Data:  
        Count = 0  
  
        for Inst in tmp.Data:  
            Count += Inst[0]  
  
        ALUN_DIST.append(Instituicao(tmp.ID, Count))  
  
    return ALUN_DIST  
  
def get_dist(data):  
    Districts = get_dist_data()  
    #0 = ID, 1 = List  
    Data = implementDistrict(get_data(data, 'NOME_INST', 2, ''), Districts)  
  
    for temp in Data:  
        Count = 0  
  
        for inst in temp.Data:  
            Count += inst[0]  
  
        Indx = temp.Dist.INDEX  
        Districts[Indx].Count += Count  
  
    return Districts  
  
def get_dist_per(data):  
    Dt = get_dist(data)  
  
    for tmp in Dt:  
        tmp.Count /= 1000  
  
    return Dt  
  
def get_total_perc():  
    Alunos = get_inst('COLOC')  
    TOTAL = 0.0  
  
    for tmp in Alunos:  
        TOTAL += tmp.Data  
  
    for tmp in Alunos:  
        tmp.Data /= TOTAL  
        tmp.Data *= 100  
        tmp.Data = round(tmp.Data, 4)  
  
    return Alunos
```

Functions - create_graph

Agora que as estatísticas foram calculadas nas funções anteriores, o programa utiliza o pacote **Matplot** que vai fazer a leitura das estatísticas e em seguida apresentá-las em forma de gráfico.

```
def create_graph(data, title, y_title,x_title,isDist):  
    Values = []  
    IDS = []  
  
    fig = plt.figure()  
    ax = plt.subplot(111)  
    width = 20  
  
    for tmp in data:  
        if isDist :  
            Values.append(tmp.Count)  
            IDS.append(tmp.ID.decode('utf-8'))  
        else:  
            Values.append(tmp.Data)  
            IDS.append(int(tmp.ID))  
  
    Size = np.arange(len(IDS)) * width  
    ax.bar(Size, Values, width = width)  
    ax.set_xticks(Size + width/2)  
    ax.set_xticklabels(IDS, rotation=90)  
    ax.set_xlabel(x_title)  
    ax.set_ylabel(y_title)  
    ax.set_title(title)  
  
    plt.grid(True)  
    plt.show()
```

3ª Fase

Esta é a última fase do trabalho onde criamos uma interface gráfica que dá a possibilidade ao utilizador de escolher qual a estatística a ser apresentada graficamente pelo programa. Para a criação desta interface optámos por utilizar o pacote **wxPython**, escolhemos este pacote pois consideramos que este tem uma interface mais “user friendly”.

O código utilizado nesta última fase foi separado do ficheiro Python principal com a finalidade de tornar a leitura do código mais simples e organizada.

Class Menu - `__init__`

O método seguinte é o método principal da Class Menu que vai criar a interface gráfica que vamos utilizar. Neste caso vai existir uma combobox, que apresenta as estatísticas existentes para análise, e um botão, que seleciona a estatística escolhida pelo utilizador para apresentar o gráfico da mesma.

```
def __init__(self, *args, **kwargs):
    kwargs["style"] = wx.DEFAULT_FRAME_STYLE
    wx.Frame.__init__(self, *args, **kwargs)

    self.combo1 = wx.ComboBox(self, -1, choices=[u"Alunos Por Instituição",
Distrito", u"Percentagem Alunos por Instituição", u"Vagas por Colocar por Instituição",
style=wx.CB_READONLY)
    self.combo1.SetToolTip(wx.ToolTip("Select a Statistics"))

    self.button1 = wx.Button(self, -1, "Get Statistics")
    self.button1.Bind(wx.EVT_BUTTON, self.button1Click, self.button1)

    self.__set_properties()
    self.__do_layout()
# end wxGlade
```

Class Menu - button1Click

Para apresentar os gráficos a partir da nossa interface temos de verificar qual a estatística selecionada na combobox e chamar o gráfico da função desejada.

```
def button1Click(self, event):
    Selected = self.combo1.GetSelection()
    Value = self.combo1.GetValue()

    if Selected == 0 :
        create_graph(get_inst('COLOC'),'Gráfico - ' + Value,'Alunos','ID',False)
    elif Selected == 1 :
        create_graph(get_dist('COLOC'),'Gráfico - ' + Value,'Alunos','Distritos',True)
    elif Selected == 2 :
        create_graph(get_dist_per('COLOC'),'Gráfico - ' + Value,'Alunos (Permilagem)','Distritos',True)
    elif Selected == 3 :
        create_graph(get_total_perc(),'Gráfico - ' + Value,'Alunos (%)','ID',False)
    elif Selected == 4 :
        create_graph(get_inst('VAGA_SOBR'),'Gráfico - ' + Value,'Vagas','ID',False)
    else :
        create_graph(get_dist('VAGA_SOBR'),'Gráfico - ' + Value,'Vagas','ID',True)
```

Conclusão

Conseguimos concluir as tarefas propostas no enunciado to trabalho de forma simples e eficaz. Tentámos organizar o código da melhor forma possível separando-o em diversas classes e funções utilizadas ao longo do trabalho.

Na realização deste trabalho tivemos alguns problemas iniciais com o encoding mas que acabaram por ser resolvidos sem grandes demoras.

Com este trabalho ficámos a conhecer melhor a linguagem de programação Python que, como todas as linguagens de programação, tem os seus aspetos positivos e negativos. Um dos aspectos que achámos mais favorável a esta linguagem foi a sua simplicidade em relação às linhas de código.

É importante ter-se um conhecimento mais geral dos tipos de linguagens de programação que existem e este trabalho ajudou-nos a expandir esse nosso conhecimento.

Bibliografia

Para a elaboração deste trabalho consultámos os ficheiros em formato .pdf fornecidos pelo docente Jasnau Caeiro na página moodle da disciplina de Linguagens de Programação (LP).