Triggers

PBD - Prof. Santiago Neira

¿Qué son los Triggers?

- Son programas almacenados especializados
- Este tipo de programas no son llamados, sino que son DESENCADENADOS por eventos
- Los Triggers son desencadenados por 3 tipos de eventos:
 - Eventos DML: INSERT, DELETE o UPDATE
 - Eventos DDL: CREATE, ALTER o DROP
 - Eventos de BD (LOGON, LOGOFF, STARTUP, SHUTDOWN, etc)

Sintaxis Trigger Eventos DML

```
1 ☐ CREATE OR REPLACE TRIGGER nombre trigger
    BEFORE
              AFTER)
             DELETE | UPDATE | UPDATE OF column1[, column2[, column(n+1)]]}
    ON nombre tabla
    FOR EACH ROW
    [WHEN (logical expresion)]
    DECLARE
      declaration statements;
    BEGIN
      execution_statements;
10
    END nombre trigger;
11
```

Tipos de Triggers

1. Row-Level Triggers

- a. Usa la cláusula FOR EACH ROW
- b. Permite el uso de NEW y OLD pseudo-records
- c. Se desencadena por cada fila
- d. NO se desencadena si no hay filas afectadas

2. Statement-Level Triggers

- a. Se desencade aunque no hayan filas afectadas
- b. Se ejecuta una sola vez, aunque la consulta modifique por ej. 0 ó 100 filas
- c. NO se puede utilizar NEW y OLD

OLD y NEW pseudo-record

- NEW nos permite acceder a los valores que serán actualizados o modificados
- OLD nos permite acceder a los valores que serán eliminados o modificados
- El pseudo-record :NEW se puede modificar directamente cuando utilizamos un TRIGGER que utiliza la cláusula BEFORE (ej. :NEW.salary := 2000;)
- Si utilizamos AFTER, :NEW es de sólo lectura

Uso de OLD y NEW

OPERACIÓN	VALOR OLD	VALOR NEW
Insert	NULL	Valores insertados o que se insertarán
Update	Valores anteriores a la actualización	Valores nuevos
Delete	Valores existentes en la tabla antes del DELETE	NULL

Ejemplo Row-Level Trigger

```
1 □ CREATE OR REPLACE TRIGGER t empleado
    AFTER UPDATE OF salario
      ON empleado
    FOR EACH ROW
 5 BEGIN
      IF : NEW salario > 900000 THEN
 6
        RAISE APPLICATION ERROR(-20000, 'Salario muy elevado.');
      END IF:
10
      TNSFRT TNTO
        historia empleado(empleado_id, salario_nuevo, salario_antiguo, fecha)
11
        VALUES(:NEW.empleado id, :NEW.salario, :OLD.salario, sysdate);
12
    END t empleado;
```

Ejemplo Statement-Level Trigger

Una Excepción en el Trigger causa el rollback

```
1 ☐ CREATE OR REPLACE TRIGGER t empleado
    BEFORE UPDATE
      ON empleado
    FOR EACH ROW
 5 BEGIN
    IF :NEW.salario > 900000 THEN
 6
7
8
9
        RAISE APPLICATION ERROR(-20000, 'Salario muy elevado.');
      END IF
10
      INSERT INTO historia empleado(empleado id, salario, fecha)
        VALUES(:NEW.empleado id, :NEW.salario, sysdate);
11
    END t empleado;
```

Trigger Predicates

```
1 ☐ CREATE OR REPLACE TRIGGER t empleado predicados
      AFTER INSERT OR UPDATE OR DELETE ON empleado
   FOR EACH ROW
 4 BEGIN
     -- predicado para saber cuando se inserta
 6 ⊟
     TE INSERTING THEN
7
8
9
        RAISE_APPLICATION_ERROR(-20001, 'No se puede insertar.');
      -- predicado para saber cuando se actualiza
      FLISTE UPDATING THEN
        RAISE APPLICATION ERROR(-20002, 'No se puede actualizar.');
10
      -- predicado para saber cuando se elimina
11
12
      FLSTE DELETTING THEN
        RAISE APPLICATION ERROR(-20003, 'No se puede borrar.');
13
14
      END IF.
    END t_empleado_predicados;
```

Gestión de Triggers

```
-- Activa el trigger
   ALTER TRIGGER t empleado ENABLE;
   --- Desactiva el trigger
   ALTER TRIGGER t empleado DISABLE;
6
    -- Activa todos los TRIGGERS de la tabla EMPLEADO
   ALTER TABLE empleado ENABLE ALL TRIGGERS;
    -- Desactiva todos los TRIGGERS de la tabla EMPLEADO
   ALTER TABLE empleado DISABLE ALL TRIGGERS;
    -- Elimina el trigger t empleado2
   DROP TRIGGER t empleado2;
14
```

FIN