

## Control Parcial Nro.1 "Unidad 1: Lenguaje C#" POO3501-CP01-2014-FA

Nombre		

En el disco C: debe crear una carpeta con su nombre y apellido (Ej: C:\JuanPerez), bajo esta carpeta se solicita la construcción de una solución de nombre **Solucion CP01** y una aplicación de consola de nombre **ControlParcial1** que permita realizar las siguientes tareas:

- a) Presentar la siguiente lista de opciones a modo de menú:
  - 1. Números Primos
  - 2. Identificar Tipo
  - 3. Generar Matriz
  - 4. Manejo String
  - 5. Salir del Programa

Solicitar al usuario el ingreso de una opción del menú, indicando si la opción es incorrecta. Cada número de opción ejecutará alguna de las opciones identificadas por su título, en los siguientes puntos.

- b) **Números Primos**. Se debe solicitar la cantidad de números primos a mostrar en un rango de 5 a 20, validando la solicitud del usuario como numérica y en el rango dado. Se debe desplegar la secuencia natural de números desde cero separados por un guion, hasta desplegar la cantidad de números primos solicitados. Los números NO primos, deben ser desplegados en color rojo y el resto en color verde. Ejemplo: Solicitud de 5 primos → 1-2-3-4-5-6-7
- c) **Identificar Tipo**. Se debe solicitar al usuario el ingreso de un texto por pantalla y luego indicar si el texto ingresado es posible de ser convertido a los siguientes tipos de dato: object, string, byte, int, float y DateTime.
- d) **Generar Matriz**. Debe solicitar las dimensiones de un arreglo bidimensional cuadrado de máximo 10 x 10, validando este ingreso antes de continuar. Se debe poblar cada posición de la matriz con un número aleatorio entre 10 y 99. Cada valor se muestra entre corchetes representando la matriz en sus filas y columnas.
- e) Manejo String. Solicitar el ingreso de un texto, validando que no es vacío y que contiene al menos 2 palabras. Desplegar luego el texto con las palabras en el sentido inverso de ingreso, Ejemplo: Se ingresa "buenos días Juan", se retorna "Juan días buenos".

Al finalizar comprima la carpeta creada con su nombre y envíela donde especifique el docente.