

Para empezar lee si quieres los primeros dos capítulos.

- El primero es mas cosas básicas y te habla sobre la arquitectura de Android and all the boring shit really. Pero es bueno tener una idea y empezar desde zero porque haces un refresh.
 - Aquí sería buena que te familiarizaras con las diferentes partes de Android y la estructura de Android Studio per se.
 - También cuando programes en Android es bueno tener conocimiento de muchos commands que te pueden facilitar el trabajo y mantener tu código organizado.
 - (Aunque no los uses, sabes que los tienes)
 - En Android Studio entra a los preferences y le das key map y te van a aparecer un montón de keyboard shortcuts



- El segundo ya creas tu primer “real app” con un poco mas de funcionalidad y conoces sobre los onClicks y mas de los widgets. (Si, ya se que sabes de esto)
 - Para los strings crea siempre los string resources y busca a ver como lo puedes hacer de dos lenguajes (Ingles y Español)
 - Me gustaría que en en la asignación el spinner
 - tenga un width de match_parent
 - y que tenga un hint (Ya esto es mas difícil vas a tener que hacer un poquito de online search)
 - El botón
 - Un width de match_parent tambien
 - Y que el botón sea como redondo no rectangular (también buscar online ya que android no te lo da de por si)
 - El textview
 - tamaño de 15sp
 - puedes jugar con sus fonts en font family (But i dont really care)

