

 	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div>1</div> <div>2</div> <div>3</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div>1</div> <div>2</div> <div></div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div>1</div> <div>2</div> <div>3</div> </div>	 	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div>1</div> <div>2</div> <div>3</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div>1</div> <div>2</div> <div>3</div> </div>	
----------	--	------	---	----------

1*:

2:

3*:

*: facultatif

Max 3 déplacements

Déplacez tous les jetons

Max: 3

Max: 3

Min: 1

Ignorez les multiplicateurs

Préparez la manche suivante

Donnez une carte à gauche / -3 points

Rien

-1 Multiplicateur / -3 points

Ecartez une tuile

 	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div>1</div> <div>2</div> <div>3</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div>1</div> <div>2</div> <div></div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div>1</div> <div>2</div> <div>3</div> </div>	 	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div>1</div> <div>2</div> <div>3</div> </div> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div>1</div> <div>2</div> <div>3</div> </div>	
----------	--	------	---	----------

1*:

2:

3*:

*: facultatif

Max 3 déplacements

Déplacez tous les jetons

Max: 3

Max: 3

Min: 1

Ignorez les multiplicateurs

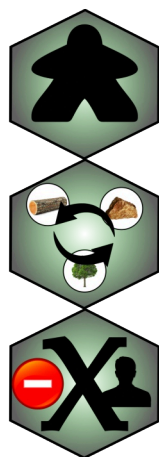
Préparez la manche suivante

Donnez une carte à gauche / -3 points

Rien

-1 Multiplicateur / -3 points

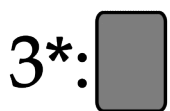
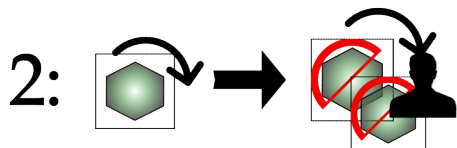
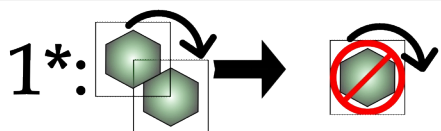
Ecartez une tuile



1	2	3
1	2	
1	2	3



1	2	3
1	2	3



*: facultatif



Max 3 déplacements

Déplacez tous les jetons

Max: 3

Max: 3

Min: 1

Ignorez les multiplicateurs



Préparez la manche suivante



Donnez une carte à gauche / -3 points



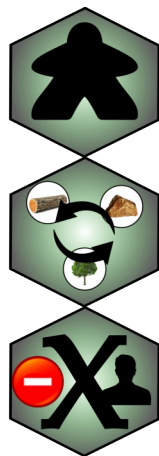
Rien



-1 Multiplicateur / -3 points



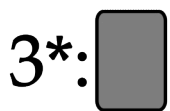
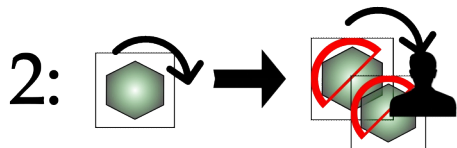
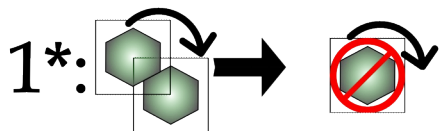
Ecartez une tuile



1	2	3
1	2	
1	2	3



1	2	3
1	2	3



*: facultatif



Max 3 déplacements

Déplacez tous les jetons

Max: 3

Max: 3

Min: 1

Ignorez les multiplicateurs



Préparez la manche suivante



Donnez une carte à gauche / -3 points



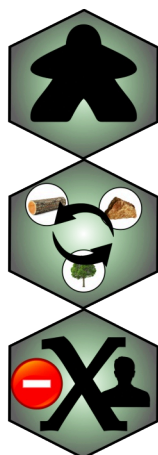
Rien



-1 Multiplicateur / -3 points



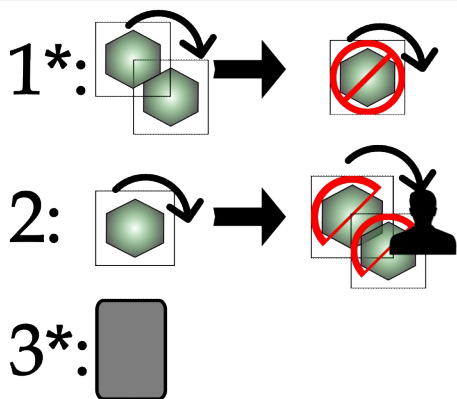
Ecartez une tuile



1	2	3
1	2	
1	2	3



1	2	3
1	2	3



*: facultatif



Max 3 déplacements

Déplacez tous
les jetons

Max: 3

Max: 3

Min: 1

Ignorez les
multiplicateurs



Préparez la manche
suivante



Donnez une carte
à gauche / -3 points



Rien



-1 Multiplicateur /
-3 points



Ecartez une tuile