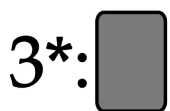
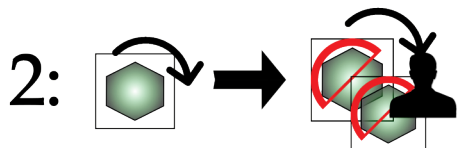
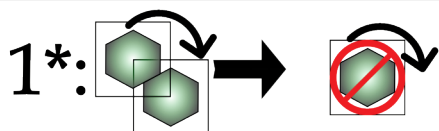


1	2	3
1	2	
1	2	3



1	2	3
1	2	3



*: facultatif



Max 3 déplacements



Déplacez deux jetons



Max: 3



Max: 3



Min: 1



Ignorez les multiplicateurs



Préparez la manche suivante



Donnez une carte à gauche / -3 points



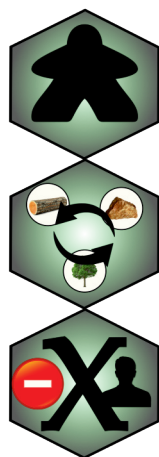
Rien



-1 Multiplicateur / -3 points



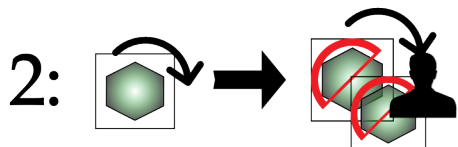
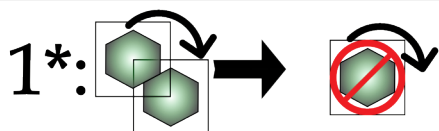
Ecartez une tuile



1	2	3
1	2	
1	2	3



1	2	3
1	2	3



*: facultatif



Max 3 déplacements



Déplacez deux jetons



Max: 3



Max: 3



Min: 1



Ignorez les multiplicateurs



Préparez la manche suivante



Donnez une carte à gauche / -3 points



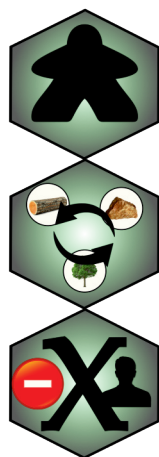
Rien



-1 Multiplicateur / -3 points



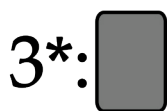
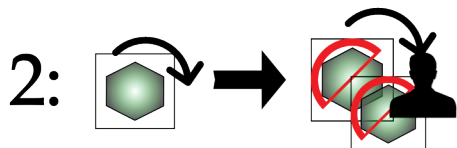
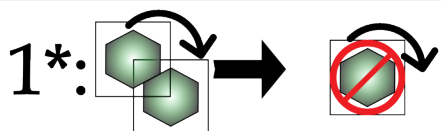
Ecartez une tuile



1	2	3
1	2	
1	2	3



1	2	3
1	2	3



*: facultatif



Max 3 déplacements



Déplacez deux jetons



Max: 3



Max: 3



Min: 1



Ignorez les multiplicateurs



Préparez la manche suivante



Donnez une carte à gauche / -3 points



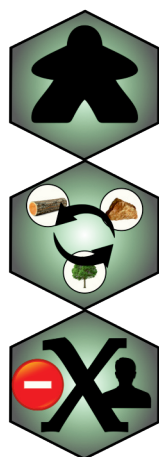
Rien



-1 Multiplicateur / -3 points



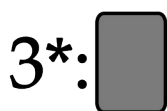
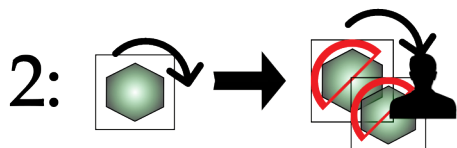
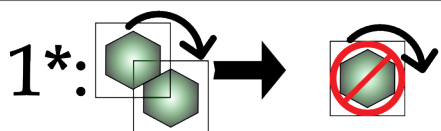
Ecartez une tuile



1	2	3
1	2	
1	2	3



1	2	3
1	2	3



*: facultatif



Max 3 déplacements



Déplacez deux jetons



Max: 3



Max: 3



Min: 1



Ignorez les multiplicateurs



Préparez la manche suivante



Donnez une carte à gauche / -3 points



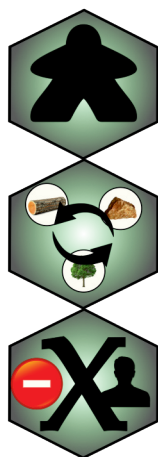
Rien



-1 Multiplicateur / -3 points



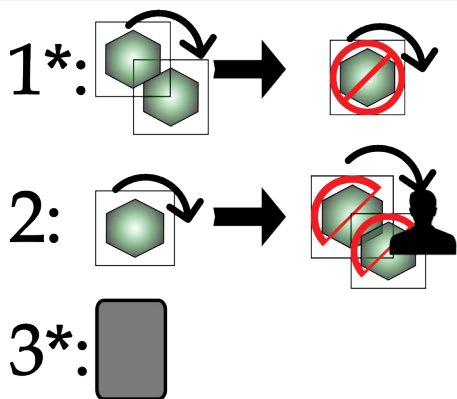
Ecartez une tuile



1	2	3
1	2	
1	2	3



1	2	3
1	2	3



*: facultatif

- Max 3 déplacements
- Déplacez deux jetons
- Max: 3
- Max: 3
- Min: 1
- Ignorez les multiplicateurs

- Préparez la manche suivante
- Donnez une carte à gauche / -3 points
- Rien
- 1 Multiplicateur / -3 points
- Ecartez une tuile