

Android

Lista de erros comuns enfrentados no Android

Unable to load script from assets 'index.android.bundle'. Make sure...

Esse erro geralmente acontece porque o sistema não conseguiu criar o bundle inicial que contém todo o código Javascript da aplicação.

Para resolver comece criando uma pasta `assets` dentro da pasta `android/app/src/main`.

Logo após, execute o comando:

```
$ react-native bundle --platform android --dev false --entry-file in
```

Agora, feche as abas do terminal e rode `react-native run-android` novamente.

react-native run-android: FAILURE: Build failed with an exception.

Esse erro pode acontecer por muitos motivos, mas na maioria das vezes é algum cache que precisa ser deletado.

Para resolver execute na pasta do seu projeto:

```
$ cd android && gradlew clean cd .. && react-native run-android
```

[Contribua](#)[Comunidade](#)

Seu sistema pode ter diversas versões do Java instaladas, para selecionar qual versão quer ativar use o comando: `sudo update-alternatives --config java` e selecione a versão 8.

Caso você tenha iniciado o projeto `react-native init projeto` com uma versão do Java acima da 8 e encontre alguns erros de build tente reinicializar (criar uma projeto novo) após ativar a versão 8 do Java.

Failed to install the following Android SDK packages as some licences have not been accepted.

Esse erro geralmente acontece por alguma licença não ter sido aceita na SDK do Android.

Primeiramente é necessário você conhecer o caminho da SDK do Android instalada em sua máquina. O caminho geralmente aparece abaixo desse erro ou pode ser recuperado pela variável ambiente `ANDROID_HOME` ou até dentro da aba ADB na configuração do Genymotion.

Com o caminho em mãos (vamos supor que seja `/Users/myuser/Android/Sdk`) vamos rodar o comando:

```
$ /Users/myuser/Android/Sdk/tools/bin/sdkmanager --licenses
```

Após executar esse comando, digite ☐y para todas as perguntas abaixo.

react-native run-android: BUILD FAILURE: No connected devices!

[Contribua](#)[Comunidade](#)

...e, se aparecer a mensagem **adb connect SeuIP:5555**, provavelmente este é o seu problema.

Para resolver basta parar o serviço do bundle e na janela do emulador aberto verificar o **IP** do dispositivo (basta esticar a janela e ver na descrição dela o número de IP), depois digite o seguinte comando: `adb connect SeuIP:5555`

Irá aparecer uma mensagem de que o dispositivo foi **conectado com sucesso!**

Para confirmar se está tudo certo digite novamente `adb devices`, se aparecer o nome do seu dispositivo basta rodar o comando novamente: `react-native run-android`

[← IOS](#)[IOS →](#)

Documentações

[Ambiente React Native](#)[Dual Boot Windows + Linux](#)

Mais

[Comunidade](#)[Cursos gratuitos](#)[Github](#)

Copyright © 2019 Rocketseat