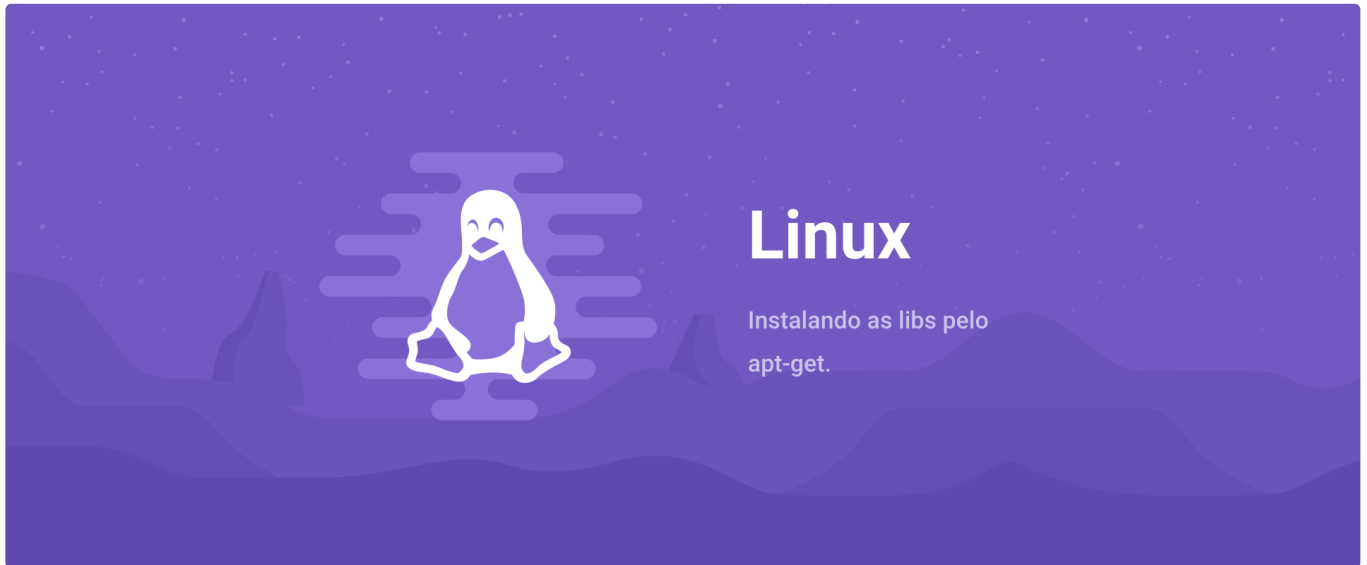


Linux



1. Instale NodeJS, JDK e demais dependências: Instalando dependências
2. Instale e configure a SDK do Android: Configurando SDK
3. Instale e configure o emulador Genymotion: Configurando Emulador

Instalando dependências

Para configurar o ambiente Android no Linux, vamos precisar instalar 2 dependências:
Node e JDK.

Ubuntu (deb)

Instalando cURL

[Contribua](#)[Comunidade](#)

```
$ sudo apt-get install curl
```

Instalando NodeJS

Agora com o cURL instalado, vamos instalar no NodeJS utilizando os seguintes comandos:

```
$ curl -sL https://deb.nodesource.com/setup_10.x | sudo bash -  
$ sudo apt install nodejs
```

Caso você não esteja em distribuições Debian/Ubuntu, siga os passos para instalação de acordo com seu sistema: <https://nodejs.org/en/download/package-manager>

Instalando React Native CLI

Com o NodeJS instalado, podemos instalar o CLI (Command Line Interface) do React Native:

```
$ sudo npm install -g react-native-cli  
  
// Ou yarn global add react-native-cli
```

Instalando JDK (Java Development Kit)

Agora precisamos instalar a JDK (Java Development Kit) na versão 8 com o seguinte comando:

A versão 8 do JDK é obrigatória, não utilize versões mais recentes.

Podemos testar a instalação do JDK com o seguinte comando:

```
$ java -version
```

Instalando libs gráficas

Em grande parte das vezes precisamos instalar algumas bibliotecas da versão 32bits do Linux para conseguir emular nosso projeto e para isso vamos utilizar o seguinte comando:

```
$ sudo apt-get install gcc-multilib lib32z1 lib32stdc++6
```

Arch Linux

Instalando NodeJS

Vamos instalar o NodeJS utilizando o seguintes comando:

```
$ sudo pacman -S nodejs npm  
// Ou sudo pacman -S nodejs yarn
```

Instalando React Native CLI

Com o NodeJS instalado, podemos instalar o CLI (Command Line Interface) do React Native:

Instalando JDK (Java Development Kit)

Agora precisamos instalar a JDK (Java Development Kit) na versão 8 com o seguinte comando:

```
$ sudo pacman -S jdk8-openjdk
```

A versão 8 do JDK é obrigatória, não utilize versões mais recentes.

Para isso, podemos defini-lo como padrão com o seguinte comando:

```
$ archlinux-java set java-8-openjdk
```

Instalando libs gráficas

Em grande parte das vezes precisamos instalar algumas bibliotecas da versão 32bits do Linux para conseguir emular nosso projeto e para isso vamos utilizar o seguinte comando para habilitar o repositório multilib:

```
$ sudo sed -i "\[multilib\]/,/Include/'s/^#/' /etc/pacman.conf
```

Configurando SDK do Android no Linux



Anote esse caminho para ser utilizado posteriormente

Acesse <https://developer.android.com/studio/#downloads>, na opção "Command line tools only" baixe a SDK referente ao seu sistema operacional. Após feito o Download, extraia o conteúdo do pacote para a pasta criada no passo anterior. Com esse endereço precisamos configurar algumas variáveis ambiente em nosso sistema, procure pelo primeiro dos seguintes arquivos existentes no seu sistema: `~/.bash_profile`, `~/.profile`, `~/.zshrc` ou `~/.bashrc`, e adicione essas três linhas no arquivo (de preferência no início):

```
$ export ANDROID_HOME=~/.Android/Sdk
$ export PATH=$PATH:$ANDROID_HOME/tools
$ export PATH=$PATH:$ANDROID_HOME/platform-tools
```

Se nenhum desses arquivos existir, crie o `~/.bash_profile`. Caso esteja utilizando uma pasta diferente para a SDK do Android, altere acima.

Agora, abra seu Terminal e execute o seguinte comando:

```
$ ~/.Android/Sdk/tools/bin/sdkmanager "platform-tools" "platforms;andl
```

Aceite todas licenças digitando ☐ caso necessário.

Instalando emulador



○Buscar

Contribua

Comunidade

← WINDOWS

MACOS →

Documentações

Mais

Ambiente React Native

Comunidade

Dual Boot Windows + Linux

Cursos gratuitos

Github

Copyright © 2019 Rocketseat