

- 1984** *Seymour Papert. Instituto Tecnológico de Massachusetts (MIT)*
- Enseñar a programar a niños con una tortuga robótica (avanzar, retroceder, gira izquierda, gira derecha)
  - Entorno de programación Logo. Aunque no es en Venezuela, marcó y dejó su huella.
- 1990** *Proyecto Tricolor. PDVSA*
- Enseñar a programar en la Escuela. LogoWriter.
  - Se incorpora misión futuro en 1991 con más Escuelas y apoyo del CENEAC – UCV.
- 1996** *Formación a estudiantes de Educación. UCAB, Educación, Coordinación de Tecnología Educativa*
- Learning & Curve, Robotix 100 (1996). Lego RCX 9719 (RIS), Lego Robolab 9780 (1998). Lego NXT 9797 (2006).
- 2003** *Proyecto la Robótica va a la Escuela. UCAB, Educación, Coordinación de Tecnología Educativa*
- Visita a Escuelas con exposiciones itinerantes de robótica educativa, mini talleres a docentes, asesoría a estudiantes en proyectos puntuales.
- 2006** *V Concurso Latinoamericano IEEE de Robótica para estudiantes.*
- Estudiantes de la USB ganan el primer lugar de la competencia.
- 2007** *Unidad Móvil Robótica Educativa. UCAB, Educación, Coordinación de Tecnología Educativa*
- Unidad equipada con 30 portátiles y 30 kits de robótica Lego NXT (Proyecto LOCTI).
  - Extensión del Proyecto la Robótica va la Escuela.
  - Unidad móvil operativa hasta Enero 2020.
- 2008** *Encuentro de Emprendedores e Innovadores de la Robótica y Automatismos. Consejo Municipal Bolivariano Libertador, Caracas.*
- Espacio de convergencia de saberes entre escuelas, investigadores, innovadores.
  - Se realizaron hasta 2013.
- InterEscolar de Robótica Educativa (IERE). UCAB, Educación, Coordinación de Tecnología Educativa*
- Convocatoria a instituciones públicas y privadas para competencia de robótica, con todos los materiales prestados, retos y pistas propios cada año.
  - Apoyo de IBM. Premios en equipos de robótica para la Escuela.
  - Operativa hasta 2012.
- Club de Robótica Educativa. Instituciones Educativas*
- A raíz del IERE, algunas instituciones ganadoras de premios inician sus propias experiencias.
  - Instituto Técnico Jesús Obrero (2008).
  - Colegio San José de Tarbes, La Florida (2012).
  - Institutos Educativos Asociados (2013).
  - Colegio San José de Calasanz (2013).
- 2009** *Competencias nacionales de robótica interuniversitaria*
- Categorías: sigue líneas, sumo, laberinto, proyectos libres (Open).
  - UCAB, 2009.
  - ULABOTS, ULA 2011.
  - UNEGBOTS, 2012.
  - CCSBOTS, USB, 2013.
  - ULABOTS, ULA 2014.
  - UNETBOTS, UNET 2015.
  - USBBOTS, 2016.
  - CCSBOTS, 2018.
- 2011** *Robótica en Fe y Alegría Zona Caracas*
- Dotación y formación equipos robótica educativa a Escuelas Fe y Alegría Caracas.

- 2013** *Robótica Educativa. FUNDABIT – MPPE*
- Proyecto de robótica educativa en instalaciones fijas de los CEBIT.
  - Creación y desarrollo del Módulo Universal Electrónico (MUE) como dispositivo base para la enseñanza de la robótica en el aula.
  - Unidades Móviles de Robótica Educativa (Operativas hasta 2017).
- 2014** *Prototipos va a la Escuela. UNET. Laboratorio de prototipos.*
- Proyecto de servicio comunitario orientado a promover la robótica en las escuelas.
- 2015** *Programa Aula Creativa: Me gusta la Robótica. Consejo Municipal Bolivariano Libertador, Caracas.*
- Proyecto especial en Escuelas de Catia. Operativo hasta 2017.
- Encuentro Robótica Educativa. UCAB, Educación*
- Proyecto que intenta rescatar el IERE bajo un formato más sencillo. Fundación Telefónica. 2015 a 2017.
- 2019** *Programa Nacional Semilleros Científicos. MINCYT*
- Inicia la promoción de la CyT en los Infocentros, Fundacite y escuelas a nivel nacional.
  - Vigente y creciendo.
- 2021** *Copa KAI - TechCreativos y TeamVenezuela*
- Propósito seleccionar al equipo de Venezuela en la FIRST Global Challenge. Vigente.
- 2023** *Ferias de innovación Semilleros Científicos. MINCYT*
- Encuentros de los proyectos que viene desarrollando cada institución, núcleo durante el año escolar.
- Impulso Robótica Educativa – MINCYT / FUNDACITE*
- Adquisición masiva de Kit Ultimate v2 (MakeBlock); Iniciación a la Robótica (Arduino).
  - Formación de facilitadores (Más de 180 formadores en Robótica Educativa. Más de 500 Tutores y Entrenadores... Red Nacional de Robótica).
  - 23 Mega Núcleos de Robótica Educativa (Zulia, Miranda, Yaracuy, Lara, La Guaira, Bolívar, Falcón, Carabobo, Aragua, Anzoátegui y Trujillo).
  - 244 Núcleos de Robótica Educativa (Infocentros, Escuelas, Liceos).
  - 600 Aulas de ciencia (24 estados).
  - 3 Salas de ciencia (Caracas, Mérida, Lara).
  - 6 Centros didácticos para la enseñanza de las ciencias. Vigente y creciendo.
- Bibliotecas Virtuales Estado Aragua*
- Incorporan una línea dedicada exclusivamente a actividades de Robótica Educativa.
- World Robot Olympiad (WRO)*
- Inicia su primera edición en Venezuela.
  - Se han desarrollado tres hasta el momento.
- Venezuela inicia participación en competencia FIRST*
- Organizada por la For Inspiration and Recognition of Science and Technology (FIRST).
  - Tres años enviando una delegación.
- 2024** *Gran Misión Ciencia, Tecnología e Innovación “Humberto Fernández Morán” - MINCYT*
- Motor y eje de desarrollo científico para el país.
- Olimpiadas de Robótica Creativa: Ingenio Creativo. MINCYT*
- En el marco de la Gran Misión Ciencia, Tecnología e Innovación “Humberto Fernández Morán”.
  - Espacio específico para el área de Robótica dentro de las Ferias de Innovación Semilleros Científicos.
- Sala Maker. UCAB, Facultad de Humanidades y Educación. Centro de Innovación Educativa.*
- Para formación en Robótica y Pensamiento Computacional.

- 2024** | *TachiBots. Universidad Nacional Experimental del Táchira.*
- Competencia de Robot sigue líneas con tres categorías por edades desde 6 años hasta sin límites.
  - Primera edición, organizando ya la segunda para este 2025.
- ExpoRobotik - Competencia Grand Prix*
- Colegio de Ingenieros del Estado Carabobo (CIEDEC). Competencia sigue líneas.
- 2025** | *Olimpiadas de Robótica Creativa: Competencia Sigue Líneas Creativas. MINCYT*
- Se amplía el área de Robótica dentro de las Ferias de Innovación Semilleros Científicos.
- Desafío Robotics for Good. Organización de Naciones Unidas*
- Venezuela participa por primera vez. Robótica para el bien, una iniciativa de la ONU.
- Competencia InterColegial de Robótica. UCAB Guayana, Ingeniería Informática*
- Categorías: Velocista, Sumo, Bailarín.
- .... | *Otras iniciativas de empresas, agrupaciones orientadas a la asesoría, formación...*