Caderno de atividades: Capítulo 2

1. Unidade B: Introdução à modelagem de sistemas usando UML
   1. Modelo e Modelagem
      1. Atividade: Reconhecendo Modelos

Classifique os exemplos baixo marcando com um “X” o que é um modelo ou concreto.

| **Objeto** | **Modelo** | **Concreto** |
| --- | --- | --- |
| Maquete | X |  |
| Mapa |  |  |
| Carro |  |  |
| Casa construída |  |  |
| Diagrama |  |  |

* + 1. Modelagem de Sistemas
       1. Atividade: Exemplificando Processo de Modelagem

**Preencha** dois processos informando o *modelo*, a *modelagem* e algumas *etapas após a modelagem* na próxima tabela da mesma forma.

| **Processo** | **Modelo** | **Modelagem** | **Etapas após a modelagem** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

* + - 1. Atividade: Exemplificando Modelos

**Pense** em três situações que você desempenha no seu dia a dia e relacione o objeto concreto com o abstrato, e **preencha** na tabela a seguir como na tabela anterior.

| **Situação do meu dia a dia** | **Concreto** | **Abstrato** |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

* 1. Qual o Propósito do UML?
     1. Propósito da linguagem UML
        1. Atividade: Reconhecendo o Propósito da Linguagem UML

**Explique**, com suas palavras, a importância da utilização da Linguagem UML.

|  |
| --- |
|  |

* 1. Diagramas
     1. Atividade: Reconhecendo Diagramas

|  |  |
| --- | --- |
| ( **X** ) Representa um diagrama. | ( ) Representa um diagrama. |
| ( ) Representa um diagrama. | ( ) Representa um diagrama. |

* 1. Versões do UML
     1. Atividade: Julgando afirmações sobre o versionamento de UML

Julgue as seguinte sentenças marcando **V** se ela for verdadeira e **F** se for falsa:

[ **V** ] A linguagem UML aumentou o número de diagramas entre as versões 1.X e a 2.0.  
 [ ] UML possui duas versões, a 1.3 e 2.0.  
 [ ] A versão 2.0 é melhor que a 1.3 (pois possui mais diagramas).

* 1. Diferentes Visões de um Sistema
     1. Visões de um Sistema
        1. Atividade: Identificando as características das visões

Cada visão do sistema representa diferentes aspectos sobre ele. **Identifique** as características de cada visão **relacionando-as** na tabela a seguir.

Visões: **Funcional**, **Estrutural**, **Comportamental** e **Física**.

| **Visões do Sistema** | **Definição** | **Exemplo(s) de Diagrama(s)** |
| --- | --- | --- |
| Comportamental | Representa o comportamento do sistema, ou seja, informa as sequências da comunicação, ou estágios de atividades, etc. | Diagrama de Atividades |
|  | Representa a interação com o mundo externo e as funcionalidades desse sistema | Caso de Uso |
|  | Representa a implantação da arquitetura do sistema em tempo de execução | Diagrama de Componente |
|  | Representa a estrutura estática do sistema, ou seja, as classes e objetos que fazem parte do sistema | Diagrama de Classe |

* 1. Escolha e Instalação de uma Ferramenta UML
     1. Atividade: Instalando e executando uma Ferramenta
* **Escolha** uma ferramenta UML, baixe e **instale**;
* **Execute**-a para verificar que ela está funcionando perfeitamente.

TIP

1. Acesso ao wiki

<https://github.com/edusantana/analise-e-projeto-sistemas-livro/wiki/Ferramentas-UML>