

# Übung 8: Module & OOP

Sommersemester 2017

Helena Wedig

# Gliederung

- ◆ Wiederholung der Vorlesung
- ◆ Präsentation der Hausaufgaben
- ◆ Korrektur HA6 – Besprechung
- ◆ Aufgaben

# Wiederholung der Vorlesung – Module

- ◆ Modul = Datei mit Dateiendung mit Endung .py
  - Dateiname des Moduls bei Import als Variablennamen
  - Dienen der Modularisierung des Programms
- ◆ Vorteile von Modulen
  - Code-Wiederverwendung
  - Code-Strukturierung
  - Namensräume
- ◆ Aufruf von Methoden und Variablen durch Modul.methode()/attribut

# Wiederholung der Vorlesung – OOP

- ◆ Klasse = Gruppe von Objekten, die in bestimmten Eigenschaften übereinstimmen
  - Schablonen oder Schemata für die Erzeugung von Objekten
- ◆ Objekte = konkrete, in einem Programm verwendete Instanzen von Klassen
- ◆ Beziehung zwischen Klasse und Objekt = is-a-Relation
  
- ◆ Form einer Klasse
  - Klassendefinition: `class Name(superclass, ...)`
  - Geteilte Klassendaten: `attr = wert`
  - Klassen-Methoden: `def method(self, ...)`
  - Instanz-spezifische Daten: `self.attr = value`
  
- ◆ Wichtig:
  - Klassennamen werden groß geschrieben
  - Klassen können von Superklassen erben
  - Klassen-Attribute stehen im Code der Klasse ohne `self`
  - Instanz-Attribute stehen mit `self`

# Wiederholung der Vorlesung – OOP

- ◆ Einsatz von Konstruktoren, um Attribute und Default-Werte bei der Instanziierung zu setzen
  - `class C1:`  
`def init (self, who): self.name = who`
- ◆ Destruktoren werden beim Löschen einer Instanz aufgerufen
- ◆ Eigenen Iterator für eigene Klassen durch `def __iter__(self)` und `__next__(self)`
- ◆ Vererbung:
  - Eine Instanz einer Klasse ist verlinkt mit ihrer Klasse
  - Klassen können mit Oberklassen verlinkt sein und deren Eigenschaften erben
  - Oberklassen werden im Header gelistet

# Korrektur HA6 – Besprechung

Allgemein	
Kommentare	10
Programm läuft mit allen möglichen Eingaben	5
Variablennamen	5
konformer Code	
Programmstruktur	5
Aufgabenspezifisch	
<b>Aufgabe 1</b>	
<b>read_file</b>	<b>5</b>
Textdatei wird geöffnet	1
with wird verwendet	1
wird eingelesen	1
wird geschlossen	1
Rückgabe eines Strings	1
<b>read_grammar</b>	<b>10</b>
verarbeitet String mit der Grammatik	2
liest Regel ein und speichert sie in entsprechender Datenstruktur	5
erklärt die Wahl der Datenstruktur in min. einem Satz	1
Gibt Grammatikregeln zurück	2
<b>write_grammar</b>	<b>12</b>
Dateiname wird abgespeichert	1
Grammatikregeln werden eingelesen	2
Ausgabedatei wird geöffnet	1
Ausgabe wird in Datei geschrieben	2
Form: 2 Tabulatoren zwischen der Regel und ihrer Wahrscheinlichkeit	5
Ausgabedatei wird geschlossen	1
<b>extract_rules</b>	<b>10</b>
Kategorie der Mutter wird eingelesen	1
Grammatikregeln werden eingelesen	1
Grammatikregeln mit entsprechendem Mutterknoten werden aus der Datenstruktur ausgelesen	5
ausgewählte Grammatik wird ausgegeben	3

# Korrektur HA6 – Besprechung

<b>Aufgabe 2</b>	
<b>read_treebank</b>	<b>28</b>
String wird eingelesen	3
Klammerformat wird eingelesen	5
Frequenzen werden errechnet	8
Rekursion wird verwendet	5
Baum wird mit Frequenzen in geeigneter Datenstruktur abgespeichert	5
<b>write_grammar_in_file</b>	<b>5</b>
write_grammar wird aufgerufen	5
<b>Hauptprogramm</b>	<b>7</b>
Grammatik wird eingelesen	1
Regeln werden geparkt	1
Regeln werden extrahiert	1
Subset wird ausgegeben	1
Baumbank wird eingelesen	1
Baum wird geparkt	1
Grammatik wird ausgegeben	1
<b>GESAMT</b>	<b>100</b>

# Aufgaben

- ◆ Schreiben Sie eine Klasse „dictionary“ in einem Modul dictionary.py
- ◆ Wenn dieses Programm importiert wird, meldet es sich mit einer Ausgabe auf dem Bildschirm
- ◆ Folgende Methoden sollen aufgerufen werden können:
  - give\_def gibt die Definition eines ausgewählten Begriffs zurück
  - set\_def ermöglicht es, neue Definitionen zu setzen
  - del\_def ermöglicht es, Definitionen zu löschen
- ◆ Alle Ausgaben sollen dabei in einer Datei namens “verlauf.txt“ abgespeichert werden.
- ◆ Zusatzaufgabe: Erstellen sie Unterklassen für Dictionaries verschiedener Sprachen o. Themenbereiche