0.1 Übung 9 - node.js (Teil 2)

Aufgabe (a)

Erweitern Sie die Anwendung der letzten Übung um die Funktionen Löschen und Editieren.

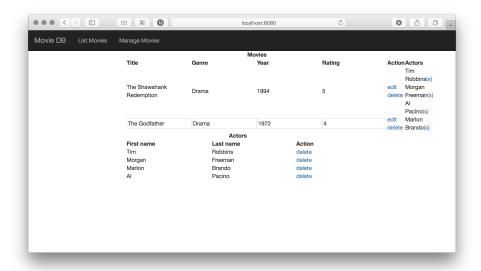


Abbildung 0.1: Die Liste der Filme mit den neuen Funktionen

Die Anwendung soll Routes zum Löschen von einzelnen Filmen und Schauspielern bieten und es soll möglich sein, Zuordnungen von Schauspielern zu Filmen zu entfernen. Beim Klick auf *edit* sollen die Tabellen-Zellen des betreffenden Films zu Eingabe-Feldern werden, sodass die betreffenden Inhalte direkt in der Tabelle verändert werden können. Verwenden Sie die JavaScript-Methode onKeyPress und das Event event . keyCode um den Tastendruck auf *Enter* abzufangen und die Änderungen zum Server zu übertragen.

Aufgabe (b)

Beschreiben Sie die Unterschiede zwischen einem *Object Relational Mapper* (ORM) und dem Datenbankzugriff mit einem DBMS-Treiber.

Aufgabe (c)

Bei der Verwendung von Sequelize verwendet man sogenannte *Promises*. Nennen Sie Gründe für den Einsatz von Promises in einem ORM und nennen Sie einen alternativen Ansatz zur Lösung des zugrundeliegenden Problems.