

IFMG - Campus São João Evangelista Sistemas de Informação Turma: SI 2022-1 Professor: Eduardo Trindade eduardo.trindade@ifmg.edu.br Algoritmo e Estruturas de Dados II

Lista de Exercícios

Questões

(1) Quando lidamos com cálculo do custo de um algoritmo, de uma maneira geral, devemos considerar a quantidade de atribuições e comparações. Considerando 1 para atribuições, calcule o custo C(n) da função abaixo. Mostre o cálculo passo a passo.

- (2) Conceitue e apresente as principais características das classes de algoritmos as seguir. Utilize pelo menos um exemplo (código ou pseudo-código) para cada:
 - a) Complexidade de Ordem Constante O(1).
 - b) Complexidade de Ordem Logarítmica O(log n).
 - c) Complexidade de Ordem Linear O(n).
 - **d)** Complexidade de Ordem Quadrática $O(n^2)$.
 - e) Complexidade de Ordem Cúbica $O(n^3)$.
 - f) Complexidade de Ordem Exponencial $O(2^n)$.
- (3) Desenvolva algoritmos recursivos para os seguintes problemas:
 - a) Impressão de um número natural em base binária.
 - b) Calculo da somatória de todos os números de 1 a N (N será lido do teclado).
 - c) Multiplicação de dois números naturais, através de somas sucessivas ($5 \times 4 = 4 + 4 + 4 + 4 + 4 + 4$).
 - d) Contagem de dígitos de um número \mathbf{n} lido do teclado. Ex: n = 100, contagem = 3.
 - e) Inversão de uma string. Ex: ABACATE = ETACABA Dicas:
 - 1. Para invertar uma string, basta inverter os seus caracteres.
 - 2. A propriedade **length** de um objeto String contém o comprimento da string. **length** é uma propriedade read-only (somente leitura) de instâncias de string.
 - 3 O método **substr()** retorna uma parte da string, começando no índice especificado e estendendo-se por um determinado número de caracteres posteriormente.
 - f) Verificar se uma palavra ou frase é palíndromo. Ex: "ASA", "Saíram o tio e oito Marias".