

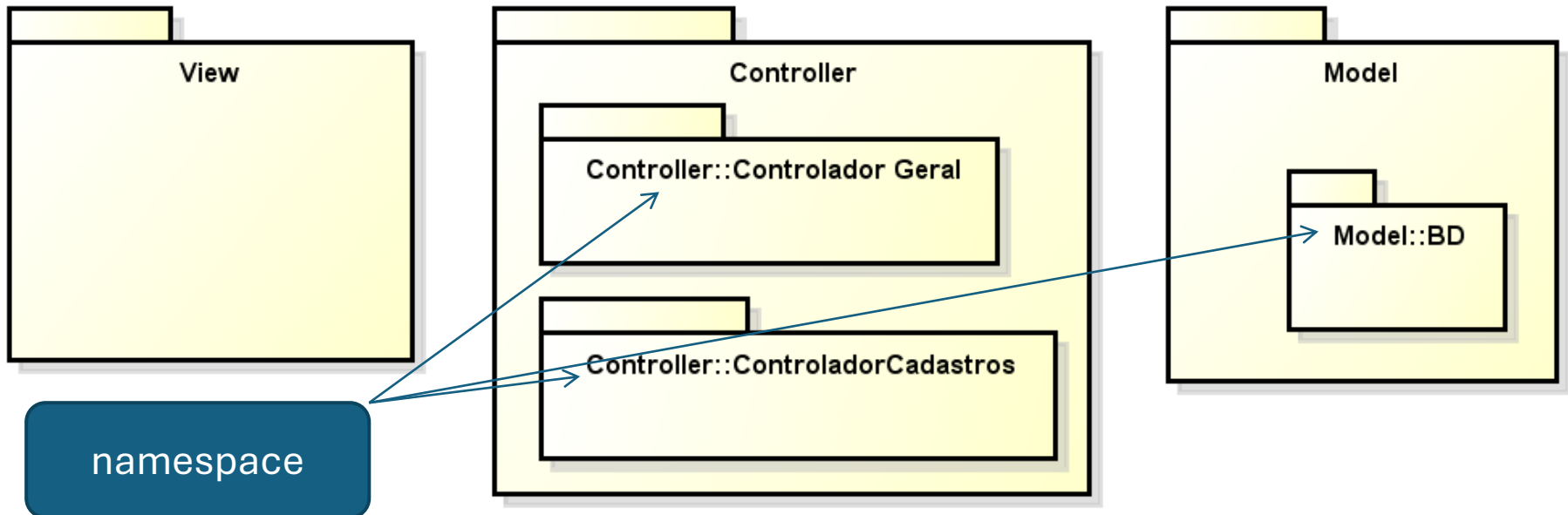
# Orientação à Objetos

Diagrama de Pacotes e Visibilidade

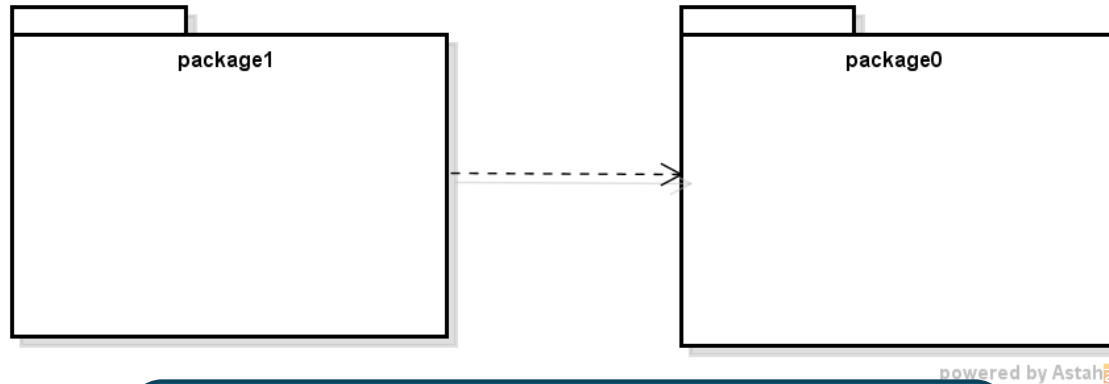


# Pacotes

- O que são pacotes ?
- Para que servem ?
  - Organização de sistemas grandes
  - Agrupamento de classes relacionadas semanticamente



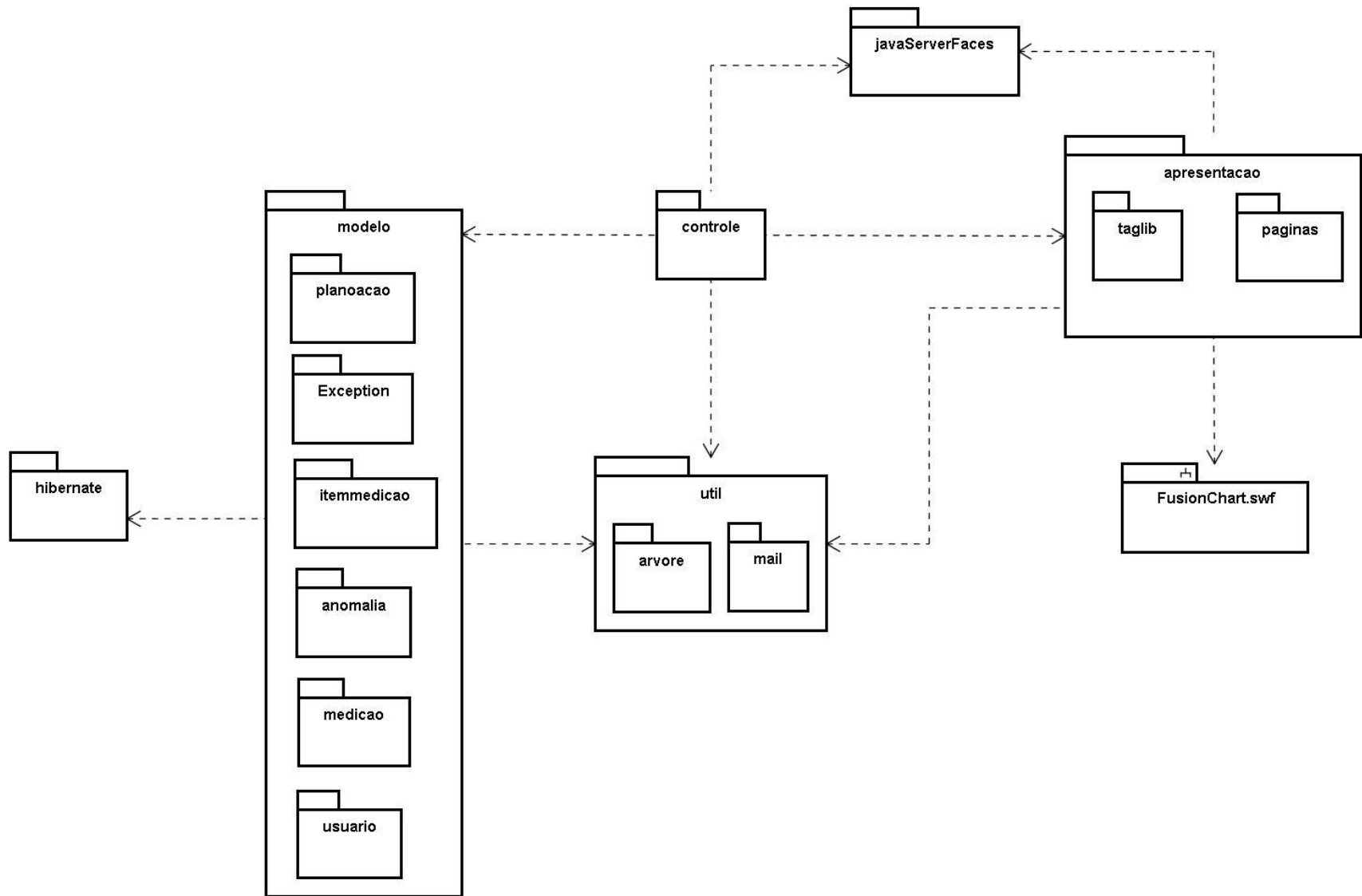
# Relacionamento entre Pacotes



O que significa ?

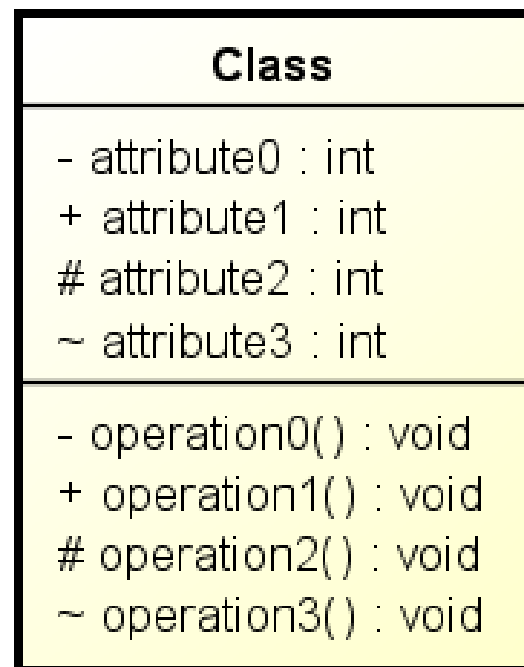
- Há somente uma classe no package1 que depende de somente uma classe no p2 ?
- Há várias classes no package 1 que dependem de várias outras no pacote 2 ?
- Não há nenhuma classe no p2 que dependa de classes do p1 ?
- Não há relacionamentos de associação entre classes de ambos os pacotes ?

-Há **pelo menos** uma classe no pacote 1 que está acoplada (associação/dependência) com **pelo menos** uma classe no pacote2.



# Visibilidade

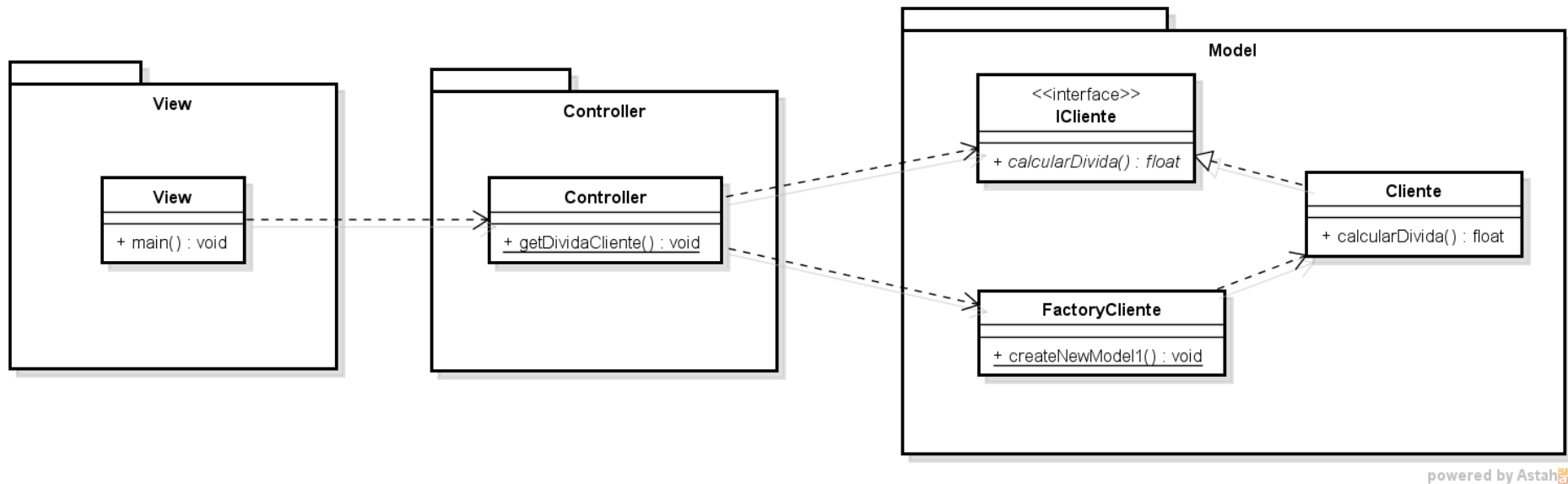
- Privado
  - Somente a própria classe tem acesso “direto”
- Público
  - Todos possuem acesso direto, inclusive classes de outros pacotes
- Protegido
  - Somente classes filhas possuem acesso “direto”
- Pacote
  - É público dentro do pacote. Classes de outros pacotes não conseguem ver.



powered by Astah

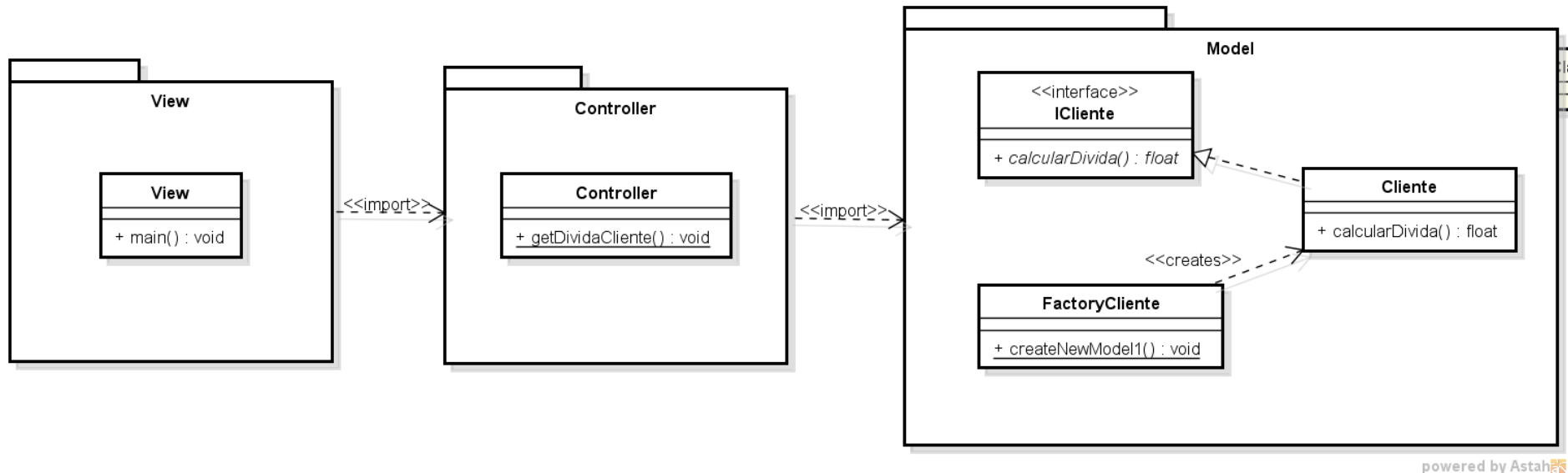
# Visibilidade de Pacote

- Ótimo para restringir o acesso a classes de um pacote por classes de outro pacote



# Visibilidade de Pacote

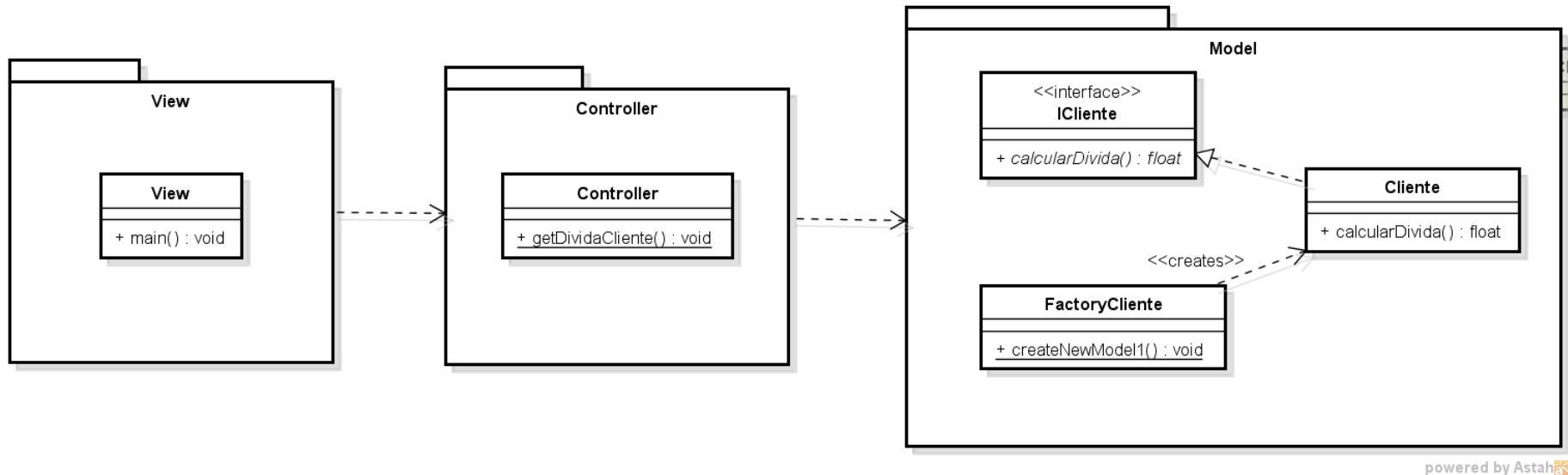
- Ótimo para restringir o acesso a classes de um pacote por classes de outro pacote



powered by Astah

# Visibilidade de Pacote

- Ótimo para restringir o acesso a classes de um pacote por classes de outro pacote



powered by Astah



# Visibilidade de Pacote

```
package View;

import Controller.*;

public class View {

    public static void main (String args[]){
        float divida = Controller.getDividaCliente(1);
        System.out.println("A divida do cliente é " + divida);
    }
}

package Controller;

import Model.*;

public class Controller {

    public static float getDividaCliente(int idCliente){

        ICliente c = FactoryCliente.criaObjetosCliente();

        return c.calcularDivida();

    }
}
```

# Visibilidade de Pacote

```
package Model;
```

```
class Cliente implements ICliente {  
    public float calcularDivida() {  
        return 100;  
    }  
}
```

```
package Model;
```

```
public interface ICliente {
```

```
    public float calcularDivida();
```

```
}
```

```
package Model;
```

```
public class FactoryCliente {
```

```
    public static ICliente criaObjetosCliente() {
```

```
        return new Cliente();
```

```
    }
```

```
}
```

# Aninhamento

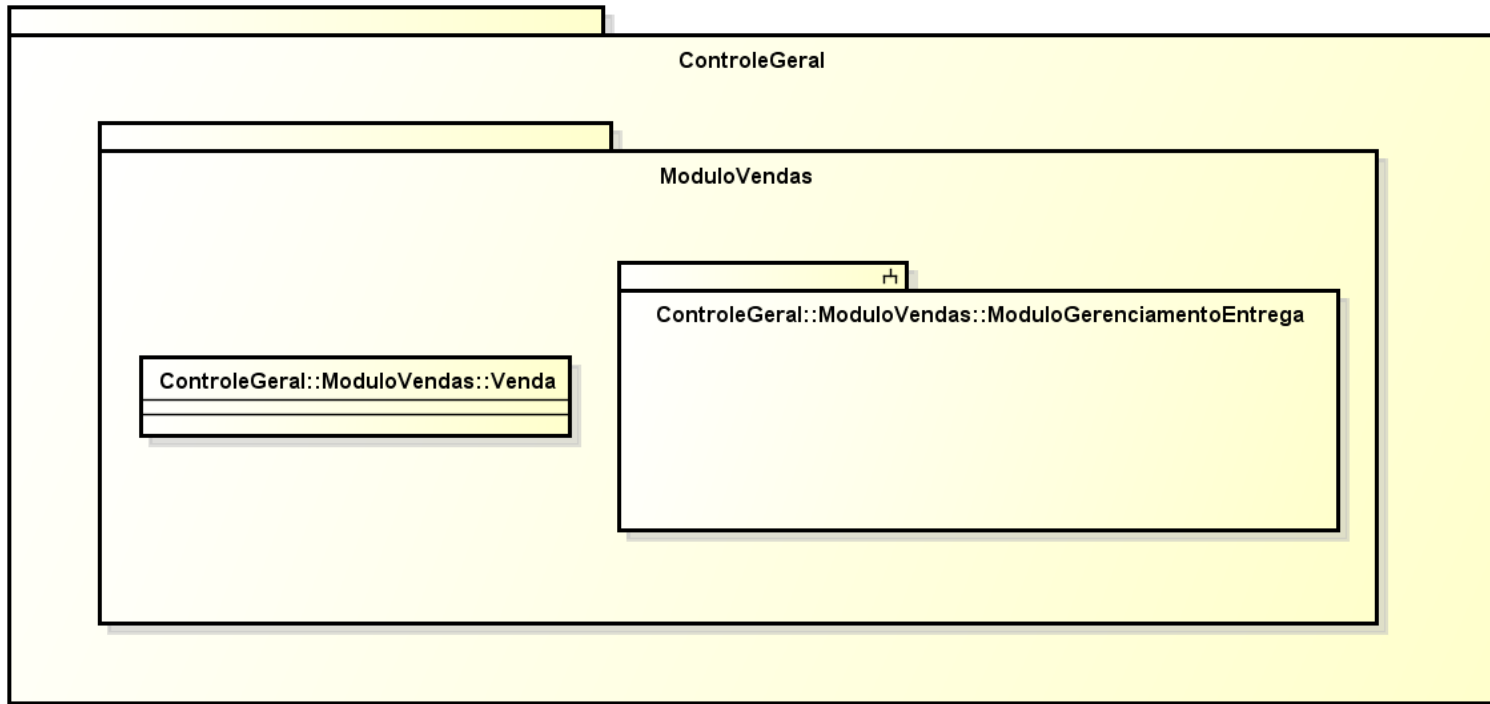
## Nested Relationship

É apenas uma forma gráfica de mostrar aninhamento. O pacote, por exemplo, poderia também ser colocado dentro do outro. O significado é o mesmo. No caso da classe, a única forma de representar uma Inner Class é usando esse tipo de relacionamento de associação.



# Namespace e Subsistema

- É “onde” (o caminho) o elemento se encontra



# Pacotes e Subsistemas

- Pacotes são usados para agrupamento de classes relacionadas a um determinado critério
- Impacta na organização do sistema e, consequentemente, na facilidade de compreensão futura
- Subsistemas são conjuntos de elementos (pacotes, classes, interfaces) que possuem um comportamento, isto é, um determinado objetivo. Os pacotes não necessariamente precisam exibir um comportamento.

