

**Nome: Eduardo Lucas Lemes Januário Curso: Gestão De Projetos**  
**Tutor: Igor Alexandre Fioravante Turma: EEW - TO250015159P1**

## **Agenda 01 - Conceitos Gerais da Gerência de Projetos**

### **Glossário**

- **Acesso:** O acesso a informações, ferramentas e processos de qualidade é fundamental para o sucesso de um projeto. Ele permite que a equipe monitore o progresso, identifique problemas, tome decisões informadas e garanta a qualidade do produto final, contribuindo para a satisfação do cliente.
- **Adaptação:** É a capacidade de ajustar a metodologia de acordo com as necessidades do projeto. É uma prática essencial para o sucesso de um projeto, pois permite responder a mudanças e imprevistos. Ser flexível; Compreender as opções disponíveis; Personalizar e ajustar a metodologia conforme necessário; Identificar restrições, como financeiras ou regulamentações; Identificar recursos, como normas, documentos de estrutura, metodologias e abordagens proprietárias; Comunicar-se constantemente com a equipe; Incentivar um ambiente de feedback contínuo
- **Ágil:** Ser ágil em gerenciamento de projetos significa ser flexível e adaptável a mudanças, priorizando as necessidades do cliente; Ágil também pode se relacionar a uma Metodologia que tem um nome muito parecido, Agile. A metodologia ágil, ou Agile, é uma forma de gerir projetos que busca otimizar processos e aumentar a produtividade. Tem por característica flexibilidade, transparência, colaboração, adaptação, entre outros.
- **Amostragem de atributos:** O resultado está em conformidade ou não está em conformidade; É uma técnica estatística usada para avaliar a qualidade de um lote de produtos ou serviços, tem como objetivo determinar se um determinado atributo (como conformidade com um padrão, presença de um defeito) está presente ou ausente em uma amostra e, a partir disso, inferir sobre a qualidade geral do lote.
- **Amostragem de variáveis:** O resultado é classificado em uma escala contínua que mede o grau de conformidade; É uma técnica utilizada para avaliar a qualidade de um produto ou serviço, medindo e registrando a magnitude de uma característica específica para cada unidade amostrada.
- **Análise de Produto:** Basicamente significa que ao analisar o produto por meio de seu escopo, perguntas podem ser feitas sobre ele. Além disso, a equipe do projeto também é encorajada a formular respostas para descrever as características, funções e outras relevantes para o produto que será fabricado; É uma ferramenta de gestão de projetos que permite avaliar um produto ou serviço para saber como os usuários interagem com ele.
- **Aquisições:** Obtenção de bens e serviços necessários de fora da organização para realização do projeto.
- **Atividades:** As atividades são ações específicas que devem ser realizadas para concluir um pacote de trabalho; São as tarefas que precisam ser concluídas para atingir os objetivos do projeto. Elas são a menor unidade de trabalho que pode ser atribuída a uma pessoa ou equipe.
- **Atividade Crítica:** São aquelas que não podem ser atrasadas sem comprometer a data de finalização do projeto. São identificadas através do método do caminho crítico (CPM).

- **Ativos de Processos Organizacionais:** Os ativos de processos organizacionais consistem nas informações, ferramentas e documentos que a empresa tem, e que podem auxiliar no planejamento e execução dos projetos.
- **Ação (PDCA) –** Fazer as alterações levantadas na fase de verificação, tomando ações corretivas, levantando as ações preventivas ou de melhoria. Hora de aprimorar o processo de execução.
- **Boa Prática:** Acordo geral de que a aplicação de todos os conhecimentos acerca de Gerenciamento de Projetos tendem a dar mais chances ao sucesso do projeto.
- **Brainstorming:** Brainstorming é uma técnica de geração de ideias e soluções de problemas, que envolve a participação de um grupo de pessoas. É também conhecida como "tempestade de ideias", pois foca na quantidade de ideias que podem ser geradas.
- **Budget:** O famoso Orçamento é um plano financeiro detalhado que especifica o custo total estimado para realizar um projeto. Ele detalha como os recursos financeiros serão alocados para as diferentes atividades e etapas do projeto. O orçamento é fundamental para o planejamento, controle e monitoramento das finanças do projeto, garantindo que os custos estejam dentro dos limites previstos e que o projeto possa ser concluído dentro do orçamento.
- **Business Case (BC):** É um documento que justifica um projeto ou iniciativa. Ele é uma apresentação que serve para convencer gestores e outros tomadores de decisão a aprovarem a ideia. Também serve como estudo de viabilidade, onde os gestores pedem tal documento para análise de riscos acerca da iniciação ou continuidade de um projeto.
- **Caminho Crítico:** Um caminho crítico na gestão de projetos é a sequência mais longa de atividades que devem ser concluídas a tempo para que o projeto inteiro seja concluído. Quaisquer atrasos em tarefas críticas comprometerão o restante do projeto; É a sequência de atividades que deve ser concluída primeiro para que um projeto seja finalizado. É uma técnica de gestão de projetos que ajuda a priorizar tarefas e a entregar o projeto no prazo.
- **Capacidade de Resposta:** Refere-se à habilidade da organização em responder de forma rápida e eficaz a mudanças, problemas ou solicitações que surgem durante o projeto. Isso inclui identificar problemas, avaliar o impacto, tomar decisões e implementar ações corretivas ou de melhoria.
- **Certificação de Qualidade:** É como um diploma, que atesta que a empresa produz com qualidade; É um reconhecimento formal que comprova que a empresa segue padrões de excelência em seus processos. Ele agrega valor, aumenta a competitividade e otimiza operações. Para obter, é necessário planejamento, auditorias e, muitas vezes, consultoria especializada.
- **Ciclo de Vida:** O ciclo de vida de um projeto representa as fases pelas quais um projeto passa do início ao encerramento. No PMBOK, ele geralmente inclui: Iniciação, Planejamento, Execução, Monitoramento/Controle e Encerramento. No Scrum, cada Sprint pode ser visto como um ciclo de vida menor dentro do projeto.
- **Competência:** A capacidade de aplicar conhecimentos e habilidades para alcançar resultados pretendidos; Refere-se à capacidade de aplicar conhecimentos, habilidades e atitudes para garantir que o projeto entregue um produto ou serviço que atenda aos requisitos de qualidade definidos. É a capacidade de gerenciar a qualidade ao longo de todo o ciclo de vida do projeto, desde o planejamento até o fechamento, visando garantir que as entregas sejam de alta qualidade e atendam às expectativas do cliente.
- **Complexidade:** é a percepção de um indivíduo baseada na experiência pessoal, observação e habilidade; É um indicador das inter-relações dentro de um projeto, programa ou portfólio que afetam a forma como ele será gerenciado e as habilidades necessárias para gerenciá-lo; É a

característica de um projeto que apresenta dificuldade de gerenciamento, devido a incertezas e interdependências.

- **Compreensão:** Sempre busque entender o que o seu cliente espera como resultado, pois conforme entendido, a satisfação é um indicador chave de sucesso. A equipe do projeto deve estar atenta às questões e seus padrões de qualidade, mas a alta gerência é a responsável por fornecer os recursos necessários para alcançar; Significa entender como assegurar que o projeto atenda às expectativas e necessidades do cliente, através de processos que garantam a eficiência e eficácia durante todo o ciclo de vida do projeto, desde o planejamento até a entrega.
- **Comunicação:** Refere-se à troca de informações e feedback sobre o progresso, desafios e resultados do projeto, visando a melhoria contínua e a garantia da qualidade do produto ou serviço final.
- **Conhecimento:** Refere-se à compreensão e aplicação de processos e técnicas para garantir que o projeto entregue um produto ou serviço que satisfaça as necessidades e expectativas dos stakeholders. Isso inclui planejar, gerenciar e controlar a qualidade do projeto e do produto, focando na prevenção de defeitos e na melhoria contínua.
- **Controle/Monitoramento:** Etapa vital do Ciclo de Vida para o sucesso do projeto, pois permite a percepção de problemas em tempo hábil para solucioná-los. Garante qualidade do projeto e conformidade com o planejado.
- **Controle de Qualidade (CQ):** É um processo contínuo que monitora e avalia as entregas do projeto para verificar se atendem aos requisitos de qualidade definidos. É uma parte essencial do gerenciamento da qualidade, focando na verificação e melhoria da qualidade dos produtos e serviços entregues.
- **Controle Geral de Mudanças (CGM):** É uma forma de os gestores de projeto enviarem solicitações para análise pelos participantes, que, devem então aprovar ou rejeitar as sugestões. Trata-se de um processo importante para ajudar na gestão de grandes projetos com vários componentes dinâmicos. Tal documento serve tanto como uma auditoria das mudanças realizadas, pois registra todas, como também serve de tribunal para aprovação das sugestões de mudanças.
- **Cortesia:** Pode se referir a uma abordagem de relacionamento que prioriza o respeito, a colaboração e a comunicação clara entre os membros da equipa, stakeholders e clientes. Isso pode envolver a utilização de um tom amigável e profissional, a atenção às necessidades e preocupações dos outros, e a busca por soluções que satisfaçam as partes envolvidas. A cortesia contribui para um ambiente de trabalho mais positivo, que incentiva a troca de informações, a confiança e a melhoria contínua.
- **Credibilidade:** Refere-se à confiança que as partes interessadas têm na capacidade da equipa de garantir que o projeto atende aos requisitos de qualidade definidos. É a confiança na forma como a gestão de qualidade é implementada e na qualidade das entregas do projeto; A credibilidade da marca está vinculada à sua reputação e à confiança que as pessoas depositam na capacidade de a companhia cumprir as suas promessas. Ou seja, é esperado que o negócio entregue produtos e/ou serviços de qualidade e, claro, aja de maneira altamente ética.
- **Custos de Falhas:** Refere-se aos gastos incorridos devido a produtos ou serviços defeituosos, geralmente são categorizados como internos (encontrados pela equipe do projeto) e externos (encontrados pelo cliente).
- **Custo de Oportunidade:** Refere-se ao benefício que se perde ao escolher uma opção em detrimento de outra. É o valor da melhor alternativa não escolhida, ou seja, o que se deixa de ganhar ou obter ao optar por uma determinada ação em vez de outra; Ele se refere ao

processo de escolha das aplicações: você investe seu dinheiro no ativo A, mas deixa aproveitar o ativo B.

- **Custo de Qualidade (CDQ):** Inclui todos os custos incorridos durante a vida do produto através de investimentos na prevenção do não cumprimento dos requisitos, na avaliação do produto ou serviço quanto ao cumprimento dos requisitos, e ao não cumprimento dos requisitos (retrabalho).
- **Diagrama de Redes:** É uma representação visual das tarefas de um projeto, seus relacionamentos e o fluxo de atividades; É um gráfico que apresenta as atividades que constituem o projeto e como elas interagem. Dependendo do objetivo e do escopo, o diagrama de rede de projeto poderá ter muitos detalhes, que ajudarão a fornecer uma visão mais clara a respeito das sequências de atividades.
- **Defeito:** Um defeito é uma falha ou desvio em relação aos requisitos ou especificações de um produto ou serviço. É algo que não atende às expectativas de qualidade, podendo afetar a funcionalidade, desempenho ou satisfação do cliente.
- **Deliverables:** São os produtos que a equipa tem que desenvolver para concluir o projeto. Estes podem ser internos ou externos, tangíveis ou intangíveis. Por outro lado, alguns são produtos acabados que os utilizadores podem usar; São os resultados que se esperam obter ao final de um projeto. São produtos ou serviços que podem ser tangíveis ou intangíveis, e que são entregues a um cliente interno ou externo; Do inglês, resultados.
- **Dependência:** É a relação entre tarefas que define a ordem em que devem ser executadas. Ou seja, uma tarefa depende da outra para começar ou terminar; Em gerenciamento de projetos, dependências são definidas como tarefas que exigem a conclusão de uma tarefa anterior antes que possam ser acionadas, ou seja, elas “dependem” da atividade anterior.
- **Descrição do Produto:** Refere-se à definição detalhada do que o projeto vai entregar, incluindo características, funcionalidades, requisitos, padrões e como o produto final será avaliado para atender às necessidades do cliente e superar suas expectativas. É um documento fundamental que serve de referência para todo o projeto, garantindo que a equipe e os stakeholders compreendam o objetivo final e os critérios de sucesso.
- **Despesas:** São os custos que uma empresa tem, garantindo o seu bom funcionamento. São gastos essenciais do negócio, mesmo que não esteja ligado diretamente ao serviço prestado pela empresa; Refere-se aos gastos realizados no âmbito do projeto que não estão diretamente relacionados à produção ou geração de bens ou serviços, mas que são necessários para a sua operação e manutenção.
- **Documentação de Requisitos:** Descreve como cada requisito atende às necessidades do negócio; Em outras palavras, deve-se perguntar quais necessidades serão atendidas e como elas estão atreladas aos objetivos — sempre partindo de uma descrição macro e detalhada conforme a evolução do projeto.
- **Documentos de Negócio:** Documentos de negócio em gestão de projetos são materiais escritos que registram e organizam informações sobre um projeto. Eles são essenciais para o sucesso do projeto, pois facilitam a compreensão, a colaboração e a referência futura.
- **Duração:** É o tempo total necessário para concluir todas as suas atividades e entregas. É uma das principais informações que definem um projeto, e é frequentemente medida em dias, semanas ou meses; É um conceito fundamental na gestão de projetos, especialmente no campo da metrologia e instrumentação, onde a precisão e a eficiência são cruciais. Refere-se ao tempo total necessário para completar todas as atividades e entregas de um projeto, desde o seu início até a sua conclusão.
- **Encerramento:** Nesta etapa do Ciclo de Vida pressupõe que todos os contratos firmados durante a execução do projeto sejam encerrados formalmente. A avaliação de desempenho e

registro de ocorrências permitem que empresa crie um histórico que contribui para o know-how da organização, viabilizando atualizações gerenciais e administrativas visando fortalecer futuros projetos.

- Engajamento das Partes Interessadas: É a identificação, análise, planejamento e implementação sistemática de ações projetadas para influenciar as partes interessadas.
- Entrega: Definida como qualquer produto, resultado ou capacidade realizado sob a direção da gerência do projeto com intuito de concretizar o objetivo. A entrega pode-se dividir em dois tópicos: entregas tangíveis e entregas intangíveis.
- Escopo: O escopo do projeto é a definição clara e detalhada do que será entregue e do trabalho necessário para alcançar os objetivos do projeto. Seu foco é garantir que todos os stakeholders tenham um entendimento comum sobre os limites e entregáveis, evitando desvios e garantindo a qualidade final. Principais Componentes do Escopo: Entregáveis, Requisitos, Limitações, Critérios de Aceitação e Processo de Controle de Mudanças. Focar no escopo é essencial para evitar o scope creep. A gestão adequada do escopo permite uma execução mais eficiente e alinhada com os objetivos estratégicos da organização.
- Escopo do Produto: As características e funções que descrevem um produto, serviço ou resultado; É um conjunto de características que definem o resultado final de um projeto, ou seja, o produto ou serviço. Ele é um documento que deve ser definido antes do escopo do projeto.
- Escopo do Projeto: O trabalho que precisa ser realizado para entregar um produto, serviço ou resultado com as características e funções especificadas; É um documento que define o trabalho necessário para entregar um produto, serviço ou resultado. Ele é um elemento fundamental para o gerenciamento de projetos, pois estabelece limites, metas, prazos e responsabilidades.
- Estratégia Organizacional: A estratégia organizacional é o plano de alto nível que define como a empresa alcançará seus objetivos de longo prazo, considerando seu ambiente interno e externo. Ela guia decisões sobre investimentos, operações e posicionamento no mercado.
- Estudo de Viabilidade: Também chamado de Análise ou Relatório de Viabilidade é uma análise que determina se um projeto é viável ou não, ou seja, se pode ser executado com sucesso. É uma ferramenta de planejamento que ajuda a tomar decisões informadas e estratégicas. O estudo de viabilidade é normalmente realizado antes do início de qualquer etapa de um projeto. Ele considera vários aspectos, como: Viabilidade econômica, Viabilidade técnica, Viabilidade legal, Viabilidade operacional, Viabilidade de mercado.
- Execução: Nessa etapa, ocorre a realização e conclusão dos produtos ou serviços. Portanto, a ela está associada grande parte do orçamento. As mudanças podem acontecer, mas é possível evitar ao máximo pois representam prejuízos.
- Execução (PDCA) – Realizar as atividades, executar o planejado conforme definido.
- Facilitação: Um facilitador é a pessoa que tem um grau de compreensão acima dos demais, tal grau de compreensão faz com que essa pessoa possa orientar a participação e a compreensão de todos no projeto, dando uma compreensão mútua e fazendo com que todas as decisões e contribuições sejam de pleno acordo.
- Fatores Ambientais: São fatores ambientais da empresa aqueles que envolvem o ambiente onde o projeto será trabalhado. Eles podem ser internos ou externos e abrigam tanto a empresa que executará o projeto quanto outras equipes que poderão estar envolvidas. Os fatores ambientais podem ser divididos em categorias diferentes conforme a organização de cada empresa.
- Fidelização: Significa garantir que os stakeholders (clientes, usuários, etc.) do projeto estejam satisfeitos com os resultados e com o processo, incentivando-os a recomendar o

projeto e a marca envolvida. Isso implica em processos de qualidade que atendam às expectativas, proporcionem experiências positivas e construam relacionamentos duradouros; É um conjunto de práticas, processos e estratégias que as organizações implementam para assegurar que seus serviços atendam ou até mesmo superem as expectativas dos clientes, resultando em experiências positivas e fidelidade à marca.

- **Filosofia de Qualidade:** É uma visão abrangente que busca garantir que todos os processos, desde o planejamento até a entrega, atendam aos padrões de qualidade desejados e às expectativas do cliente. É uma abordagem que vai além do simples cumprimento de normas e envolve a cultura organizacional, o envolvimento de todos os membros da equipe e a busca contínua pela melhoria contínua.
- **Fluxo de Caixa:** Refere-se ao controle e previsão das entradas e saídas de dinheiro relacionadas ao projeto. É uma ferramenta essencial para garantir que o projeto tenha fundos suficientes para operar, pagar dívidas e, se for o caso, investir no crescimento. O fluxo de caixa permite antecipar problemas financeiros e tomar decisões mais assertivas sobre investimentos, despesas e gestão de recursos.
- **Fluxo de Trabalho:** É a sequência de tarefas que devem ser realizadas para concluir um projeto. Também é conhecido como workflow. O fluxo de trabalho é uma forma de organizar processos complexos em etapas menores, facilitando o acompanhamento e a colaboração entre os membros da equipe.
- **Fornecedores:** São entidades externas à equipe do projeto que fornecem recursos, produtos ou serviços necessários para a execução do projeto. Esses fornecedores podem ser outras empresas ou mesmo outras áreas dentro da mesma organização.
- **Gerência:** Em relação à área de Gestão de Projetos, Gerência pode ser entendida como a aplicação dos conhecimentos, boas práticas, habilidades e técnicas às atividades do projeto ou subprojeto a fim de cumprir os seus requisitos, o seu objetivo, a sua proposta; Em relação aos Programas, a Gerência pode ser definida como a aplicação de conhecimentos para atingir os objetivos do programa e obter benefícios e controle que de outra forma não estariam disponíveis através do gerenciamento individual dos componentes do programa; Em relação aos Portfólios, a Gerência é definida como o gerenciamento centralizado de um ou mais portfólios para alcançar objetivos estratégicos.
- **Gerenciamento de Conflitos:** É uma área que visa resolver divergências entre pessoas ou grupos com interesses diferentes. No gerenciamento de projetos, é uma parte essencial do trabalho do profissional de projetos, pois, ajuda no alinhamento das partes.
- **Gerenciamento de Integração:** É o conjunto de processos para identificar, definir, combinar, unificar e coordenar os procedimentos de gestão de projetos dentro dos grupos de processos de gerenciamento de projetos (iniciação, planejamento, execução, monitoramento e controle e encerramento).
- **Gerenciamento de Reuniões:** Preparar a agenda; Garantir que um líder de cada grupo seja convidado; preparar e enviar as minutas, bem como as ações de acompanhamento.
- **Gerente de Projetos:** Pessoa responsável por gerenciar os projetos da empresa, aquele ou aquela que ocupa este cargo deve ter em si uma boa comunicação e ser versátil, multi tarefas, para poder receber as solicitações do cliente e repassa-las dum modo claro e objetivo a equipe.
- **Gestão de Atividades:** É o processo de organizar, distribuir e controlar as tarefas. O objetivo é acompanhar as atividades de forma mais detalhada e completa, para que o gestor de projetos possa tomar melhores decisões.
- **Gestão de Custos:** Procura considerar, ainda, as necessidades de informação das partes interessadas do projeto, uma vez que distintos stakeholders do projeto irão mensurar os custos

do projeto de diferentes formas e em diferentes momentos para assegurar seus interesses no projeto.

- **Gestão da Qualidade Total (GQT):** É o nome que se dá ao esforço de uma organização para trabalhar dentro de uma filosofia de qualidade.
- **Gerenciamento do Valor Agregado (GVA):** É uma metodologia de gestão de projetos que integra escopo, cronograma e custos para medir o desempenho e progresso do projeto. É uma ferramenta para avaliar o desempenho do projeto de forma objetiva, comparando o trabalho planejado com o trabalho realizado; É uma ferramenta utilizada para determinar padrões e tendências no passado que possam ser bons prognosticadores do futuro e, dessa forma, analisar o desempenho quantitativo de um projeto.
- **Governança:** Governança é o conjunto de regras, processos e estruturas que garantem que uma organização opere de forma eficaz, ética e alinhada aos seus objetivos estratégicos. No gerenciamento de projetos, a governança de projetos define diretrizes, papéis e responsabilidades para assegurar a entrega de valor.
- **Grau:** Uma intenção do projeto é uma categoria atribuída às entregas que têm a mesma utilidade funcional, mas diferentes características técnicas.
- **Índice Desempenho Prazo (IDP):** É um indicador em gestão de projetos que mede a eficiência do cronograma, comparando o trabalho realizado (valor agregado - VA) com o trabalho planejado para o momento (valor planejado - VP). Um IDP maior ou igual a 1 indica que o projeto está adiantado ou dentro do cronograma, enquanto um IDP menor que 1 sugere que o projeto está atrasado.
- **Informações Históricas:** São dados e registros de projetos passados que fornecem insights valiosos para projetos atuais e futuros. Esses dados podem incluir informações sobre o escopo, tempo, orçamento, riscos, recursos, lições aprendidas e resultados de projetos anteriores.
- **Inicialização:** Fase do Ciclo de Vida de um projeto em que é realizado o levantamento de todas as necessidades físicas, financeiras e de pessoal para a concretização do projeto. Elaboração da proposta do projeto e aprovação da gerência, seleção de projetos, aprovação dos clientes, autorização para realização do projeto. Análises realizadas pela gerência da organização para ver a viabilidade de realização do projeto.
- **Inovação:** Refere-se à aplicação de criatividade, novas ideias e tecnologias para melhorar os processos de gestão, garantindo a qualidade dos projetos e superando as expectativas dos clientes. Isso inclui a busca por melhores práticas, a adaptação de processos existentes e a implementação de soluções inovadoras para otimizar a entrega de resultados.
- **Inspecção:** Manter os erros fora do alcance do cliente; Consiste no processo de identificar os requisitos e/ou padrões de qualidade do projeto e do produto, bem como documentar de que modo o projeto demonstrará a conformidade; É a atividade de examinar, medir, testar ou aferir um produto ou serviço para garantir que atenda aos requisitos e padrões estabelecidos.
- **Investimento:** Refere-se à aplicação de recursos financeiros, humanos e outros em um projeto para alcançar seus objetivos. É um processo que envolve a seleção, avaliação, implementação e monitoramento de investimentos que contribuem para o sucesso do projeto.
- **Kaizen:** Significa aprimoramento contínuo, envolvendo todos os funcionários; É uma palavra de origem japonesa com o significado de melhoria contínua, gradual, na vida em geral (pessoal, familiar, social e no trabalho). O sistema de produção Toyota é conhecido pela sua aplicação do princípio de Kaizen; Envolve uma série de procedimentos, em que todos os funcionários, desde o responsável pelas atividades mais simples até a alta gerência, assumem o compromisso de melhoria contínua da empresa. A ideia é que o sucesso seja conquistado através de pequenos melhoramentos e esforços frequentes.

- **Liderança:** É a habilidade de inspirar e motivar pessoas para atingir os objetivos de uma organização. Liderança de negócios Responsável por atividades-chave nos departamentos, Estabelece estratégias, Estimula a alta performance dos talentos, Motiva e impulsiona a equipe.
- **Limites de controle:** Identificam os limites de variação comum em um processo estatisticamente estável ou desempenho do processo; São parâmetros que definem a variação aceitável em processos e produtos, garantindo que os resultados estejam dentro de padrões pré-definidos.
- **Lista de Verificação:** Uma lista de verificação pode orientar o gerente do projeto no desenvolvimento do plano ou ajudar na confirmação de que todas as informações necessárias sejam incluídas no plano de gerenciamento do projeto.
- **Lucro:** Lucratividade, pura e simplesmente, são as receitas de uma empresa, menos suas deduções, custos, despesas e tributos. Para um projeto não é muito diferente. A Lucratividade de um Projeto deve apontar suas Receitas e seus Custos; É o resultado positivo obtido ao subtrair os custos e despesas totais do projeto da receita total gerada por ele. É a diferença entre o que o projeto rende e o que foi investido para a sua execução.
- **Megaprojeto:** Projetos de grandíssimo porte que chegam a custar 1 bilhão de dólares ou mais, e afetam direta ou indiretamente a vida de 1 milhão de pessoas, sendo executado por anos.
- **Melhoria Contínua (MC):** É um processo sistemático e iterativo de busca por aprimoramento, que visa otimizar processos, produtos e serviços, visando a eficiência, qualidade e satisfação do cliente. Em projetos, a MC pode ser aplicada em diversas fases, desde o planejamento até a entrega final, com foco em identificar oportunidades de melhoria e implementar mudanças para obter melhores resultados.
- **Meticulosa:** Abordagem minuciosa e detalhada para planejar, executar e controlar projetos, com foco em maximizar o sucesso através de planejamento aprofundado, monitoramento rigoroso e tomada de decisões baseadas em dados.
- **Método do Caminho Crítico (CPM):** É uma técnica de gestão de projetos que envolve o mapeamento das tarefas-chave ou tarefas críticas necessárias para concluir um projeto. A utilização desta técnica permite-lhe gerir as dependências de tarefas e definir prazos realistas; É uma técnica de gestão de projetos que identifica a sequência de atividades mais importantes para a conclusão do projeto.
- **Metodologias:** É um conjunto de técnicas, processos, ferramentas e abordagens que ajudam a planejar, desenvolver e gerir projetos. As metodologias de gestão de projetos podem ser tradicionais, ágeis ou híbridas. A escolha da metodologia depende do tipo de projeto, das necessidades da equipa e da organização, e das restrições de tempo.
- **Nó:** Os nós são círculos que representam a transição entre tarefas. Eles simbolizam o fim de uma atividade e o início de outra.
- **Objetivos:** Entende-se por objetivo o resultado a que o trabalho é orientado; o propósito a ser atingido; ou a posição a ser alcançada.
- **Opinião Especializada:** É definida como uma opinião baseada em expertise/experiência numa área de aplicação/conhecimento.
- **Organização:** Uma entidade composta por pessoas, processos e recursos que trabalham para atingir objetivos comuns; A forma como as atividades e recursos são estruturados para aumentar a eficiência e alcançar metas.
- **Pacotes de Trabalho:** Menores porções possíveis das atividades que se devem ser executadas no projeto; Os pacotes de trabalho são subdivisões das atividades de um projeto, e são a unidade organizacional mais baixa da Estrutura Analítica do Projeto (EAP).



- Padrões: Referem-se a diretrizes, normas e procedimentos estabelecidos para garantir que o projeto atenda a determinados níveis de qualidade. Esses padrões podem abranger desde as especificações do produto ou serviço entregue até os processos de gestão do projeto.
- Padronização ISO: A Organização Internacional de Padronização (ISO – International Organization for Standardization) criou um conjunto de padrões, conhecido como ISO 9000. Diferente do que muita gente pensa, os padrões medem a qualidade dos sistemas de gerenciamento, e não produtos ou serviços específicos.
- Plan, Do, Check, Action (PDCA): O ciclo PDCA se baseia no controle de processos – ele serve para tornar mais claros e ágeis os processos envolvidos na execução da gestão. Essa sequência de ações compõe o método que visa solucionar problemas e melhorar processos de forma contínua em empresas de todos os portes e segmentos; É um ciclo de melhoria contínua que utiliza as etapas de Planejar, Fazer, Checar e Agir (em inglês: Plan, Do, Check, Act) para identificar problemas, implementar soluções e avaliar os resultados, promovendo um aprendizado contínuo e aprimoramento dos processos.
- Planejamento: Esse processo define os caminhos para que os objetivos do projeto sejam alcançados. Nessa etapa é elaborado o Plano de Gerenciamento de Projetos (Project Charter), documento que deve contemplar todos os processos desse gerenciamento. A profundidade e complexidade do planejamento estão diretamente ligadas ao tamanho do projeto. O planejamento é um elemento dinâmico que pode sofrer modificações no decorrer do ciclo de vida do projeto.
- Planejamento (PDCA) – Definir o que queremos, estabelecer metas e definir os procedimentos e processos que permitirão atingir as metas propostas.
- Plano de Gerenciamento de Cronograma (PGC): É um documento que detalha como o projeto será gerenciado em relação ao tempo, desde o planejamento até o encerramento. Ele define as políticas, procedimentos e documentação para planejar, desenvolver, gerenciar, executar e controlar o cronograma do projeto; É uma espécie de planejamento detalhado do projeto. Ele define todas as tarefas e os respectivos prazos para que a equipe saiba quando cada etapa vai acontecer e quando o projeto como um todo vai ser concluído.
- Plano de Gerenciamento de Escopo (PGE): É um documento no qual deve ser descrito como será a definição, o desenvolvimento, a monitoria, os controles e a análise (a verificação) do escopo. Ele também serve como um dos planos auxiliares do plano macro de gerenciamento do projeto.
- Plano de Gerenciamento de Projetos (PGP): É um instrumento que detalha a estratégia, define as regras e planeja as ações necessárias para alcançar os objetivos para os quais o projeto está sendo realizado; É um documento que reúne as ações necessárias para coordenar e integrar os planos auxiliares de um projeto. Ele serve como guia para a equipe durante a produção.
- Plano de Gerenciamento de Qualidade (PGQ): É um documento que descreve como a organização planeja, gerencia e controla a qualidade do projeto, assegurando que o produto ou serviço final atenda às necessidades e expectativas dos stakeholders. Ele detalha as políticas, procedimentos e ferramentas de qualidade a serem utilizadas, garantindo que o projeto entregue um resultado de alta qualidade; É um documento que reduz custos e elimina o desperdício na gestão da qualidade. Ele deve ter os critérios e os processos necessários para garantir que o projeto atenda aos padrões desejados.
- Plano de gerenciamento de Riscos (PGR): Detalha a forma de uma equipe analisar e atenuar possíveis ameaças a um projeto. Conheça as seis etapas deste processo para favorecer o sucesso dos seus projetos. Os projetos alcançam maior sucesso quando são planejados e geridos de maneira eficaz; É um documento que detalha como a equipe irá identificar,

analisar e responder a possíveis riscos que possam afetar os objetivos do projeto. É uma ferramenta estratégica para minimizar impactos negativos e explorar oportunidades.

- **Política de Qualidade:** É uma declaração formal que define os compromissos e diretrizes da organização em relação à qualidade, servindo como guia para decisões e ações que afetam a qualidade dos produtos ou serviços entregues. É um documento que estabelece os padrões que devem ser atendidos e mantidos, sendo fundamental para a garantia da qualidade em projetos e na melhoria contínua dos processos.
- **Políticas Organizacionais:** Conjunto de regras, diretrizes e procedimentos que uma empresa utiliza para orientar as ações de seus colaboradores e a tomada de decisões. Elas desempenham um papel fundamental na gestão e no funcionamento eficiente de qualquer organização.
- **Portfólio:** Segundo o Guia do PMBOK, Portfólio pode ser definido como projetos, programas, portfólios subsidiários e operações gerenciadas em grupo para alcançar objetivos estratégicos. Sendo agrupado desta maneira para facilitar a eficácia da governança e do gerenciamento do trabalho que ajuda a concretizar as estratégias e prioridades organizacionais.
- **PMBOK:** Todos os conhecimentos acerca de Gerenciamento de Projetos unidos em um único livro. Existe também o Guia PMBOK que é um outro livro que enfatiza e guia a leitura do PMBOK.
- **Prazo Agregado (PA):** É uma medida que indica a posição atual do projeto na linha do tempo, comparando o Valor Agregado (VA) com o Valor Planejado (VP). Em outras palavras, o PA mostra em que ponto da duração total do projeto o projeto se encontra, considerando o trabalho efetivamente realizado.
- **Prejuízo:** Refere-se a qualquer efeito negativo que afete a execução, o resultado ou os objetivos de um projeto. Pode incluir atrasos, excedentes de orçamento, redução da qualidade, insatisfação do cliente ou até mesmo a falha completa do projeto.
- **Prêmio Nacional de Qualidade (PNQ):** O PNQ é promovido pela Fundação para o Prêmio Nacional da Qualidade (FPNQ), que é uma instituição privada e sem fins lucrativos, com sede na cidade de São Paulo. Isso promove o aumento da competitividade das empresas brasileiras, pois as ajuda a se qualificarem cada vez mais. O prêmio, que é anual, elege as empresas consideradas modelos de competência.
- **Prevenção:** Manter os erros fora do processo; Refere-se a ações proativas para evitar defeitos e problemas de qualidade, em vez de apenas corrigir problemas que já surgiram.
- **Produto do Projeto:** O resultado final de um projeto, ou seja, o produto acabado.
- **Programa:** Segundo o Guia do PMBOK, o Programa é definido como um grupo de projetos, programas subsidiários e atividades de programas gerenciados de modo coordenado visando a obtenção de benefícios que não estariam disponíveis se eles fossem gerenciados individualmente.
- **Project Charter:** Também conhecido como Termo de Abertura de Projeto (TAP) é um documento que define o início de um projeto, estabelecendo o seu propósito, objetivos, escopo e recursos necessários. Ele também autoriza o gerente de projeto a começar a trabalhar. O project charter é uma das primeiras tarefas de um gerente de projeto. Ele é um documento curto e formal que serve como base para o projeto.
- **Project Management Competency Development (PMCD):** O Framework de Desenvolvimento de Competências em Gerenciamento de Projetos (PMCD) é um guia para avaliar e desenvolver as habilidades e competências dos gerentes de projeto. Foi desenvolvido pelo Project Management Institute (PMI). O PMCD pode ser usado por organizações para desenvolver seus próprios modelos de competência. Ele também pode ser usado para criar um

processo para avaliar e desenvolver habilidades de gerenciamento de projetos dentro de uma organização.

- Project Management Institute (PMI): é uma instituição internacional sem fins lucrativos que associa profissionais de gestão de projetos. No início de 2011 já era considerada a maior associação do gênero no mundo, uma vez que conta com mais de 650.000 associados – em mais de 185 países. O escritório central localiza-se em Newtown Square, na periferia da cidade da Filadélfia, em Pensilvânia (Estados Unidos). Seus principais objetivos são formular boas práticas profissionais de gestão de projetos; gerar conhecimento por intermédio da investigação; promover a gestão de projetos como profissão através de seus programas de certificação.
- Projeto: Do latim “Projectus” significa um plano para realização de um ato ou intenção; Plano detalhado de um empreendimento a ser realizado, não só em sua idealização mas até mesmo em sua implementação; Esforço temporário empreendido para criar um produto, serviço ou resultado exclusivo; Empreendimento temporário, que tem começo e fim, com o objetivo de criar um produto ou serviço único, sendo assim, o que se é desenvolvido de alguma forma é diferente dos outros semelhantes.
- Qualidade: Refere-se à medida em que um projeto atende aos requisitos e expectativas estabelecidos, garantindo que o produto ou serviço final atenda às necessidades das partes interessadas. A gestão da qualidade, nesse contexto, é o processo de planejar, controlar e melhorar a qualidade do projeto em todas as suas fases, desde o início até a entrega final; Um desempenho na entrega ou resultado é o grau em que um conjunto de características inerentes atende aos requisitos; A qualidade de um produto ou serviço é dada pela percepção de seus clientes sobre o grau em que aquele produto ou serviço atende às suas expectativas; É o resultado do trabalho da organização e depende de cada uma das pessoas da equipe.
- Recursos: Referem-se a qualquer item, pessoa ou material que contribui para a conclusão do projeto. Isso inclui recursos humanos, como membros da equipe e colaboradores, bem como recursos materiais, como equipamentos, ferramentas e materiais de construção. Além disso, recursos financeiros, como orçamento e verbas, também são considerados recursos essenciais em projetos.
- Regulamentações: Refere-se à aplicação de regras, leis e normas que governam a execução de projetos para garantir que eles sejam realizados de forma legal, segura e eficiente. Isso inclui normas internas da empresa, bem como leis e regulamentos externos que podem ser aplicados ao projeto dependendo do seu setor e natureza.
- Relações: Referem-se à dinâmica e interação entre as partes interessadas do projeto (stakeholders), incluindo a equipe do projeto, clientes, patrocinadores, fornecedores e outros envolvidos. É crucial gerenciar e fortalecer essas relações para garantir a comunicação eficaz, o envolvimento das partes interessadas e o sucesso do projeto.
- Responsabilidade de Gerência: É o conjunto de processos para planejar, gerenciar e controlar os requisitos de qualidade do projeto; É garantir que a qualidade do projeto seja alcançada, tanto no desenvolvimento quanto no resultado final, atendendo às expectativas dos clientes e partes interessadas.
- Retrabalho: Não cumprimento dos requisitos, quando a entrega ou até mesmo o produto final não atende aos requisitos dados pelo cliente, há a necessidade de se realizar o trabalho novamente.
- Rotina: Algo rotineiro é algo comum, algo que se faz todo dia, diferentemente de um projeto que é algo planejado previamente seguido de uma preparação.
- Satisfação: Refere-se ao grau em que o cliente (ou stakeholder) considera que o projeto e o produto/serviço entregues atenderam ou superaram as suas expectativas e necessidades. A

gestão da qualidade busca garantir que o projeto seja entregue de acordo com os requisitos, padrões e expectativas, minimizando riscos de defeitos e melhorando a experiência do cliente.

- **Scope Creep:** Mudanças não planejadas que podem comprometer o cronograma, orçamento e qualidade do projeto.
- **Segurança:** Refere-se à aplicação de princípios e práticas de segurança para proteger os projetos e seus resultados de riscos e ameaças, garantindo a qualidade e o sucesso da entrega; É o processo de identificação, avaliação e atenuação dos riscos para a postura de segurança do projeto. Inclui a proteção da confidencialidade, integridade e disponibilidade dos dados do projeto, bem como a segurança da infraestrutura e da rede do projeto.
- **Sequência Lógica:** É a ordem em que as atividades de um projeto devem ser realizadas, de forma a respeitar as relações de dependência entre elas.
- **Sequenciamento de Atividades:** Tem por finalidade identificar e documentar as relações de dependência entre as ações necessárias para concluir cada uma das entregas (deliverables) previstas; É um processo que identifica e documenta as relações entre as atividades de um projeto. É uma das questões mais técnicas da gestão de tempo.
- **Seiri, Seiton, Seiso, Seiketsu, Shitsuke (5S):** É um programa que também aponta para a melhoria da qualidade de uma organização; De origem japonesa, tem como objetivos a eliminação do desperdício e a transformação do local de trabalho em um ambiente agradável, tanto no aspecto físico quanto nas relações interpessoais. Assim, ele cria um ambiente propício à implantação de um programa de qualidade, partindo do princípio de que tudo pode ser melhorado. O programa Seis Sigma preza um desempenho de produção voltado para o zero defeito.
- **Sistemas de Gerenciamento:** O que é um sistema de gerenciamento?  
Um sistema de gerenciamento é um conjunto de processos, métodos e ferramentas utilizados para planejar, executar e monitorar atividades dentro de uma organização. Ele pode ser aplicado a diversas áreas, como projetos, qualidade, TI e produção. O PMBOK usa o Sistema de Gerenciamento de Projetos baseado em áreas como escopo, tempo, custo e qualidade. O Scrum utiliza o framework ágil para gerenciar projetos iterativamente, com entregas incrementais (Sprints).
- **Sobrevivência:** Refere-se à capacidade de um projeto manter-se em curso, mesmo em face de desafios e adversidades. É a capacidade de adaptar-se, superar obstáculos e continuar avançando para alcançar os objetivos, apesar das dificuldades encontradas.
- **Stakeholders:** Toda e qualquer pessoa/indivíduo que esteja diretamente ou indiretamente envolvida com o projeto.
- **Subprojeto:** Componentes menores de um projeto. O projeto pode-se dividir em componentes para facilitar sua gerência, os chamados subprojetos são estes componentes menores que juntos formam o todo do projeto.
- **Tailoring:** No gerenciamento de projetos, o conceito de tailoring pressupõe que não há nada imóvel ou fixo. O conceito refere-se à capacidade de adaptação e resiliência a potenciais imprevistos e riscos que podem surgir durante a realização de diferentes fluxos de trabalho, aplicando os recursos necessários. É a prática de adaptar os processos de gerenciamento de projetos às necessidades de cada projeto. É uma competência valiosa para um gerente de projetos, pois permite tornar cada projeto único.
- **Técnica de Avaliação e Revisão do Programa (PERT):** é uma das técnicas utilizadas em gestão de projetos com objetivo de identificar o tempo estimado para cada tipo de tarefa. Em tradução livre, o termo significa Técnica de Avaliação e Revisão de Programa e foi uma metodologia criada pela NASA, em 1958; É uma ferramenta de gestão de projetos que visa estimar o tempo e o custo de um projeto.

- **Tempo Real (TR):** Refere-se ao tempo efetivamente gasto para completar uma atividade ou projeto. É o oposto do "Prazo Agregado" (PA), que indica a posição do projeto na linha do tempo em relação ao que foi planejado. O PA mostra o progresso do projeto em relação ao seu prazo total, enquanto o TR/DR mostra quanto tempo realmente foi consumido.
- **Tolerâncias:** Uma faixa especificada de resultados aceitáveis; Referem-se à margem de variação aceitável em um projeto ou produto, mantendo-o dentro dos padrões de qualidade estabelecidos. Em outras palavras, define o grau de desvio permitido em relação a um valor, dimensão, especificação ou requisito, sem que o produto ou processo seja considerado defeituoso ou inaceitável.
- **Valores:** Referem-se à medida do benefício que um projeto gera para a organização, geralmente expressa em termos de retorno sobre o investimento (ROI), lucro ou melhoria em outras métricas; A Gestão de Valor trata de Melhoria Organizacional, estabelecimento de metas claras, aumento da produtividade, criatividade e retorno do investimento. Ela envolve a identificação, criação e entrega eficiente de valor, e é aplicável a uma ampla variedade de contextos, como negócios, projetos, processos e serviços.
- **Valor Agregado (VA):** É uma medida do trabalho realizado expressa em termos de orçamento autorizado para esse trabalho; É uma métrica que representa o valor financeiro do trabalho concluído até um determinado ponto do projeto. Ele compara o trabalho planejado (Valor Planejado - VP) com o trabalho efetivamente realizado (VA), ajudando a avaliar o desempenho do projeto em termos de cronograma e orçamento; É uma medida do trabalho realizado expressa em termos de orçamento autorizado para esse trabalho. É o orçamento associado com o trabalho autorizado que esteja concluído.
- **Valor Planejado (VP):** É o orçamento autorizado designado para o trabalho planejado, é também conhecido como orçamento no término; Também conhecido como Custo Orçado do Trabalho Agendado (COTA), é o orçamento autorizado que foi definido para o trabalho que se espera que seja realizado em um determinado período ou até uma determinada data. Ele representa o valor que deveria ser gasto para cumprir o escopo do projeto até aquele ponto no tempo.
- **Valorização:** refere-se à implementação de processos e atividades que visam garantir que o projeto atenda às necessidades e expectativas dos stakeholders, incluindo a qualidade do produto ou serviço final. A valorização da qualidade envolve planejar, monitorar e controlar a qualidade ao longo de todo o ciclo de vida do projeto, buscando a satisfação do cliente e a melhoria contínua dos processos.
- **Variação de Prazos:** é um indicador que mede a diferença entre o progresso real do projeto e o progresso planejado, indicando se o projeto está adiantado, no caminho certo ou atrasado. É uma ferramenta importante para monitorar o desempenho do cronograma e identificar possíveis problemas que precisam ser corrigidos.
- **Verificação (PDCA) –** Monitorar e controlar os processos e resultados, inclusive se a execução está ocorrendo conforme o planejado. É recomendável a elaboração de relatórios para monitoramento, controle e avaliação.

**Tema do Projeto:** VINO Bebidas, uma vinícola que tem problemas com suas finanças.

**Solução para Problema:** Criar um Software de Gerenciamento, estilo SAP/ERP, para os gestores da empresa VINO terem um controle melhor de suas finanças.

## **Agenda 02 - O Ciclo de Vida de um Projeto**

### **Vino Bebidas**

A Vinícola VINO é uma empresa dedicada à produção e comercialização de vinhos artesanais, trazendo ao mercado produtos de alta qualidade que refletem a tradição e o cuidado em cada etapa do processo produtivo. Com um portfólio diversificado, a empresa atende tanto clientes individuais quanto estabelecimentos comerciais, garantindo uma experiência única por meio de seus vinhos selecionados.

Atuando em um setor altamente competitivo, a Vinícola VINO busca constantemente aprimorar seus processos internos para garantir maior eficiência operacional e melhor controle financeiro. No cenário atual, a gestão eficaz de recursos, desde o controle de insumos até a administração de vendas e pagamentos, tornou-se essencial para a sustentabilidade e crescimento da empresa. A necessidade de uma abordagem mais moderna e integrada levou a vinícola a investir na implementação de um sistema SAP (Systems, Applications, and Products in Data Processing), proporcionando uma gestão financeira mais estruturada e visualmente acessível ao Diretor Financeiro (CFO) e demais gestores da organização.

O modelo SAP é uma solução amplamente utilizada no mercado atual, porém, para a Vinícola VINO, o projeto apresenta algumas peculiaridades. O objetivo principal é aprimorar a administração financeira da empresa por meio da implementação de um Sistema de Gestão Integrado (ERP SAP), permitindo o gerenciamento automatizado de despesas, receitas, folha de pagamento, estoque, vendas e emissão de relatórios estratégicos, oferecendo maior controle e eficiência na tomada de decisões.

### **Problemas e Objetivos do Projeto**

A Vinícola VINO enfrenta diversos desafios que comprometem sua eficiência operacional e gestão financeira. Um dos principais problemas está relacionado à imprecisão dos dados financeiros, o que dificulta o controle das despesas e receitas da empresa. Para solucionar essa questão, o projeto prevê a implementação de um scanner embutido nos computadores, permitindo a digitalização automática de documentos, otimizando o armazenamento e a precisão dos registros contábeis.

Outro grande obstáculo enfrentado pela vinícola é a gestão descentralizada das contas e despesas, o que resulta em dificuldades na análise financeira e na tomada de decisões estratégicas. Para corrigir esse problema, o novo sistema contará com relatórios, gráficos e dashboards detalhados e interativos, facilitando a visualização dos dados e proporcionando maior clareza sobre a situação financeira da empresa.

A logística também se apresenta como um problema crítico, uma vez que, frequentemente, as vendas realizadas pelo site e na loja física não são devidamente comunicadas ao setor responsável pelo estoque, resultando em falhas no controle de mercadorias. O novo sistema integrará os setores de vendas e estoque, garantindo um fluxo contínuo de informações e eliminando gargalos operacionais.

Além disso, a empresa tem recebido um número significativo de reclamações referentes ao atendimento ao cliente, tanto em compras online quanto presenciais. A solução proposta envolve a implementação de um módulo que permitirá aos vendedores e à equipe de marketing o acesso a um banco de dados de clientes, possibilitando um atendimento personalizado, melhorando a experiência do consumidor e aumentando a fidelização.

### **Impacto nos Setores da Empresa**

Dada a abrangência do novo sistema, sua implementação afetará diretamente diversos setores da empresa. O Diretor Financeiro (CFO) será beneficiado pelo controle detalhado das movimentações financeiras, tendo acesso a relatórios precisos que permitirão uma melhor gestão dos recursos. A

equipe de contabilidade verá uma significativa redução nos erros administrativos, uma vez que os lançamentos financeiros serão automatizados, minimizando falhas humanas e garantindo maior conformidade com as normas fiscais.

O setor de logística também será impactado positivamente, pois a integração com os sistemas de vendas evitará falhas no abastecimento do estoque. Isso permitirá um fluxo mais eficiente de mercadorias e reduzirá problemas de indisponibilidade de produtos. A equipe de vendas, por sua vez, contará com ferramentas que possibilitam a análise detalhada do perfil dos clientes, proporcionando um atendimento mais personalizado e eficiente, o que contribuirá para o aumento da satisfação e da fidelização do público-alvo.

Os fornecedores também sentirão os efeitos da implementação do novo sistema, pois o controle aprimorado das contas permitirá que os pagamentos sejam realizados de forma mais organizada e dentro dos prazos estabelecidos, evitando atrasos e fortalecendo as relações comerciais. Por fim, os clientes da vinícola serão beneficiados com um atendimento mais ágil e eficiente, tanto no ambiente online quanto presencial, garantindo uma experiência de compra mais satisfatória e alinhada às suas expectativas.

## **Recursos Necessários**

A implementação do sistema SAP na Vinícola VINO demandará uma série de recursos essenciais para garantir seu sucesso. No aspecto financeiro, será necessário um investimento significativo na aquisição do software SAP, além da compra de hardware adequado, como servidores e computadores de alto desempenho. Também será preciso destinar recursos para treinamentos e suporte técnico, assegurando que os funcionários compreendam e utilizem corretamente o sistema.

No que se refere aos recursos humanos, o projeto exigirá a atuação de desenvolvedores de software especializados, analistas financeiros para ajustar as ferramentas às necessidades da empresa, uma equipe de TI para garantir a manutenção do sistema, consultores especializados em ERP para auxiliar na implementação e gestores responsáveis pela adaptação dos processos internos à nova tecnologia.

Além disso, serão necessários recursos materiais, como a aquisição de scanners para digitalização automática de documentos, infraestrutura de rede robusta para suportar o tráfego de dados e uma conexão de internet estável para garantir a comunicação eficiente entre os diferentes setores da empresa.

## **Cronograma do Projeto**

Fase	Duração Estimada
Planejamento e Análise de Requisitos	1-2 meses
Desenvolvimento e Configuração do Sistema	3-4 meses
Testes e Ajustes	2 meses
Treinamento e Implantação	1-2 meses

## Itens de Controle

- Qualidade dos processos: Monitoramento da eficácia do sistema;
- Custos: Acompanhamento do orçamento e investimentos;
- Desempenho da equipe: Avaliação da produtividade dos colaboradores;
- Conformidade com requisitos: Verificação da implementação correta das funcionalidades;
- Eficiência operacional: Medição do impacto na produtividade da empresa.

## Riscos e Medidas Preventivas

Risco	Impacto	Medidas Preventivas
Resistência dos funcionários	Baixa adesão ao sistema	Treinamento e comunicação clara sobre benefícios
Problemas técnicos	Atrasos na implementação	Testes rigorosos e suporte técnico especializado
Erros na entrada de dados	Impacto na precisão financeira	Uso do scanner embutido para digitalização automática
Falha na estimativa de custos	Excesso de gastos ou insuficiência de recursos	Planejamento detalhado e controle financeiro rigoroso
Segurança e perda de dados	Exposição de informações sensíveis	Implementação de backups e protocolos de segurança avançados

A implementação do SAP representa um grande avanço para a Vinícola VINO, tornando seus processos mais organizados, transparentes e estratégicos. A integração de setores e a automatização de tarefas garantirão uma gestão mais eficiente, permitindo que a empresa continue crescendo de forma sustentável no mercado.



## Agenda 03 - As Dimensões Gerenciais de um Projeto

### Vino Bebidas

O projeto consiste na implementação de um Sistema de Gestão Integrado (ERP SAP) na Vinícola VINO, com o objetivo de aprimorar a administração financeira da empresa e melhorar a integração entre os setores. As principais atividades envolvem a análise de requisitos, desenvolvimento e configuração do sistema, testes e ajustes, treinamento da equipe e a implantação final. O sistema permitirá o gerenciamento automatizado de despesas, receitas, folha de pagamento, estoque, vendas e emissão de relatórios estratégicos, proporcionando maior controle e eficiência na tomada de decisões.

Os stakeholders do projeto incluem clientes, colaboradores, diretores e gestores. Os clientes serão beneficiados com um atendimento mais eficiente e personalizado. Os colaboradores, especialmente das equipes de contabilidade, logística, vendas e financeiro, terão seus processos otimizados, reduzindo erros e retrabalho. A diretoria e os gestores terão acesso a informações financeiras detalhadas para embasar estratégias e tomadas de decisão.

A aquisição de recursos será necessária para viabilizar a implementação do sistema. Os fornecedores principais incluem a Intel, responsável pelo fornecimento de peças computacionais e computadores montados; a Dell, que fornecerá notebooks para os usuários gerais do sistema, aqueles que têm um convívio maior com o sistema e a empresa, dando certa mobilidade aos mesmos; e a EPSON, responsável pelos scanners utilizados nos computadores, para digitalização de documentos, relatórios e contas em geral. Os contratos serão firmados com essas empresas para garantir fornecimento contínuo, suporte técnico e assistência pós-venda.

Os custos totais do projeto incluem a aquisição do sistema ERP por R\$ 20.000, computadores da Intel (10 unidades a R\$ 1.000 cada, totalizando R\$ 10.000), notebooks da Dell (15 unidades a R\$ 1.500 cada, totalizando R\$ 22.500), scanners da EPSON (10 unidades a R\$ 1.200 cada, totalizando R\$ 12.000), treinamento (R\$ 10.000), suporte técnico (R\$ 2.000 mensais por um ano, totalizando R\$ 24.000) e custos administrativos (R\$ 1.000). No primeiro mês de aquisição, os custos serão mais elevados, incluindo todos os equipamentos, testes, treinamentos e a primeira mensalidade do suporte técnico, resultando em um custo total inicial de R\$ 75.500. Para os meses seguintes, os custos se resumiram apenas à manutenção (R\$ 2.000 mensais), totalizando uma despesa recorrente de R\$ 24.000 anuais. Assim, o custo total do projeto ao longo do primeiro ano será de R\$ 99.500.

Os custos de cada fase do projeto são distribuídos conforme o ciclo de vida do projeto. A fase de planejamento e análise de requisitos terá um custo aproximado de R\$ 8.000, incluindo reuniões, documentação e consultoria. A fase de desenvolvimento e configuração do sistema representará o maior investimento, com R\$ 64.500 destinados à compra de equipamentos e software. Os testes e ajustes terão um custo estimado de R\$ 12.000, cobrindo despesas com validação e ajustes técnicos. A fase de treinamento e implantação envolverá um investimento de R\$ 10.000, cobrindo a capacitação da equipe e suporte inicial. Os custos administrativos e de contingência totalizaram R\$ 1.000, garantindo margem para imprevistos.

O tempo estimado para cada atividade do projeto é distribuído da seguinte forma:

Atividade	Duração Estimada
Planejamento e Análise de Requisitos	1 - 2 meses
Desenvolvimento e Configuração do Sistema	3 - 4 meses

Testes e Ajustes	2 meses
Treinamento e Implantação	1 - 2 meses

A integração entre as atividades do projeto será fundamental para o seu sucesso. A fase de planejamento impactará diretamente o desenvolvimento, garantindo que as funcionalidades do sistema atendam às necessidades da empresa. Os testes serão essenciais para assegurar a confiabilidade do sistema antes da sua implementação definitiva. A comunicação entre os setores será otimizada por meio de um fluxo contínuo de informações, conectando vendas, financeiro e logística para evitar falhas no repasse de pedidos e no controle de estoque. A integração com os fornecedores também será aprimorada, reduzindo atrasos e melhorando a previsibilidade nas compras. Além disso, a interoperabilidade do sistema SAP com os softwares já existentes na empresa será uma prioridade, garantindo que a transição ocorra de forma eficiente e sem perda de dados essenciais.

A comunicação entre os envolvidos no projeto será realizada por meio de reuniões periódicas, e-mails institucionais e plataformas colaborativas. Um canal exclusivo será criado para atualizações e suporte técnico, garantindo que todos os stakeholders estejam informados sobre o progresso e eventuais ajustes no projeto.

Os principais riscos incluem resistência dos funcionários à mudança, problemas técnicos durante a implementação, erros na entrada de dados e falha na estimativa de custos. Para mitigar esses riscos, serão aplicadas medidas como treinamentos contínuos, testes rigorosos, automação de processos por meio de scanner embutido e planejamento financeiro detalhado.

Risco	Impacto	Medidas Preventivas
Resistência dos funcionários	Baixa adesão ao sistema	Treinamento e comunicação clara sobre benefícios
Problemas técnicos	Atrasos na implementação	Testes rigorosos e suporte técnico especializado
Erros na entrada de dados	Impacto na precisão financeira	Uso do scanner embutido para digitalização automática
Falha na estimativa de custos	Excesso de gastos ou insuficiência de recursos	Planejamento detalhado e controle financeiro rigoroso
Segurança e perda de dados	Exposição de informações sensíveis	Implementação de backups e protocolos de segurança avançados

A equipe do projeto será composta por desenvolvedores de software, analistas financeiros, equipe de TI, consultores de ERP e gestores dos setores envolvidos. Para garantir o comprometimento e a motivação da equipe, serão oferecidos incentivos financeiros como participação nos lucros, bônus por prazos cumpridos com antecedência e recompensas por novas ideias e inovações implementadas. Além disso, serão promovidos treinamentos regulares e oportunidades de crescimento profissional dentro da organização, criando um ambiente favorável ao engajamento e ao desenvolvimento contínuo dos colaboradores.

## **Agenda 04 - Integrando os Diversos Processos de um Projeto**

### **Vino Bebidas**

A execução de um projeto de implementação de um Sistema de Gestão Integrado (ERP) exige um planejamento detalhado para garantir o sucesso de todas as etapas. O plano do projeto serve como um guia para orientar as atividades, documentar premissas e decisões estratégicas, definir revisões de gerenciamento e estabelecer uma linha de base que direcionará o caminho a ser seguido.

A fase de execução ocorre após a definição deste plano, colocando em prática as atividades planejadas. Durante essa fase, é essencial monitorar os resultados de cada processo para garantir conformidade com o esperado. Como parte desse acompanhamento, o controle geral de mudanças desempenha um papel crucial, garantindo que todas as alterações sejam avaliadas, aprovadas e documentadas adequadamente. Esse controle minimiza impactos negativos e gera um histórico útil para futuras iniciativas.

Este documento detalha as etapas do projeto, abordando as atividades envolvidas, os recursos necessários, as competências exigidas e a forma como as mudanças serão gerenciadas ao longo da execução.

#### **Etapas e Atividades do Projeto**

##### **1. Planejamento e Análise de Requisitos**

- Atividades:
  - Definição dos objetivos e escopo do projeto
  - Levantamento dos requisitos funcionais e não funcionais
  - Mapeamento dos processos da empresa
  - Identificação das integrações necessárias
  - Aprovação do planejamento com os stakeholders
- Recursos necessários:
  - Equipe de analistas e consultores
  - Ferramentas de documentação e modelagem
- Execução:
  - Reuniões periódicas com os envolvidos
  - Entrevistas e análise documental
- Conhecimentos exigidos:
  - Análise de negócios e engenharia de software
  - Gestão de processos
  - Conhecimento sobre ERPs

##### **2. Desenvolvimento e Configuração do Sistema**

- Atividades:
  - Programação e customização do sistema
  - Integração com sistemas existentes
  - Configuração de segurança e permissões
  - Preparação da base de dados
- Recursos necessários:
  - Computadores e servidores
  - Equipe de desenvolvimento e TI
- Execução:
  - Implementação modular do sistema

- Testes unitários e validação técnica
- Conhecimentos exigidos:
  - Linguagens de programação
  - Banco de dados e segurança da informação
  - Arquitetura de software

### 3. Testes e Ajustes

- Atividades:
  - Testes funcionais e de desempenho
  - Simulação de processos reais
  - Correção de erros e otimizações
  - Validação com usuários-chave
- Recursos necessários:
  - Ambiente de testes
  - Usuários para validação
- Execução:
  - Testes automatizados e manuais
  - Ajustes conforme feedback dos usuários
- Conhecimentos exigidos:
  - Testes de software
  - Análise de desempenho e usabilidade

### 4. Treinamento e Implantação

- Atividades:
  - Treinamento dos usuários finais
  - Implantação gradual do sistema
  - Suporte técnico inicial
- Recursos necessários:
  - Material didático
  - Instrutores de treinamento
- Execução:
  - Workshops e treinamentos presenciais e online
  - Implantação por setores para minimizar impactos
- Conhecimentos exigidos:
  - Didática e treinamento corporativo
  - Suporte técnico
  - Gestão de mudanças

## Controle de Mudanças

O controle de mudanças será realizado paralelamente à execução do projeto, permitindo ajustes necessários sem comprometer a qualidade da entrega. Nenhum projeto é executado exatamente como foi planejado, por isso é essencial garantir um processo estruturado para lidar com mudanças. As etapas para o controle de mudanças incluem:

1. Solicitação formal da alteração, com justificativa e impacto esperado.
2. Avaliação da solicitação pela equipe de gerenciamento do projeto, considerando os impactos técnicos, financeiros e operacionais.
3. Aprovação ou rejeição da mudança pelos stakeholders, garantindo alinhamento estratégico.
4. Implementação e monitoramento da mudança para assegurar a efetividade da alteração.
5. Atualização da documentação do projeto, incluindo o registro da modificação e as lições aprendidas, que servirão de referência para futuros projetos.

# **Termo de Abertura do Projeto (TAP)**

## **Justificativa do Projeto**

A implementação do Sistema de Gestão Integrado (ERP) busca otimizar os processos financeiros da empresa, garantindo maior controle, automação e segurança no gerenciamento das informações. Atualmente, a empresa enfrenta dificuldades na consolidação e análise de dados financeiros, o que impacta diretamente a tomada de decisão estratégica. O projeto visa solucionar esses desafios ao centralizar informações e facilitar a interpretação dos dados por meio de relatórios e gráficos automatizados.

## **Objetivos e Metas**

O principal objetivo do projeto é desenvolver e implantar um sistema de gestão financeira eficiente, proporcionando maior clareza e agilidade na análise dos dados. Entre as metas, destacam-se:

- Redução do tempo de análise financeira em 30%.
- Automatização da digitalização e extração de informações de relatórios financeiros.
- Melhoria na precisão das informações geradas.
- Disponibilização de relatórios visuais para a alta gestão, permitindo melhor embasamento nas decisões estratégicas.

## **Descrição do Projeto**

O projeto consiste na criação de um sistema ERP focado na gestão financeira da empresa. O sistema terá um módulo de digitalização, onde documentos físicos serão escaneados e transformados em arquivos digitais, permitindo a extração automática de informações relevantes. Essas informações serão organizadas e apresentadas em dashboards interativos para o diretor financeiro. A plataforma será desenvolvida para garantir usabilidade, segurança e eficiência no gerenciamento dos dados financeiros.

## **Premissas do Projeto**

- O sistema deve ser intuitivo e de fácil usabilidade para o usuário final.
- Deve haver integração com outros sistemas internos, conforme necessidade.
- O treinamento dos usuários será realizado antes da implantação definitiva.
- As informações extraídas dos documentos devem seguir um padrão confiável de reconhecimento de caracteres e categorização.
- O projeto será conduzido por uma equipe multidisciplinar, composta por desenvolvedores, analistas de negócio e especialistas em finanças.

## **Restrições do Projeto**

- O orçamento total do projeto está limitado a R\$ 142.500, considerando todas as fases de desenvolvimento e implantação.
- O prazo máximo para conclusão do projeto é de 6 meses.
- O sistema deve operar dentro dos padrões de segurança e conformidade estabelecidos pela legislação vigente.
- A digitalização dos documentos estará limitada ao formato e qualidade dos relatórios fornecidos pelos setores da empresa.

## **Riscos do Projeto**

- Atrasos na implementação devido a dificuldades técnicas ou mudanças de requisitos.
- Resistência dos usuários à adoção do novo sistema.
- Problemas na integração com sistemas existentes.
- Custos adicionais caso sejam identificadas novas necessidades não previstas inicialmente.
- Possíveis falhas na extração de dados automatizada, exigindo ajustes no algoritmo de reconhecimento.

## **Marcos do Projeto**

1. Início do projeto – Definição de escopo e equipe responsável.
2. Planejamento e análise – Levantamento de requisitos e validação com stakeholders.
3. Desenvolvimento do sistema – Construção dos módulos principais e integração de funcionalidades.
4. Testes e validação – Avaliação do desempenho e ajustes necessários.
5. Treinamento e implantação – Capacitação dos usuários e implementação gradual.
6. Encerramento do projeto – Avaliação final e formalização da conclusão do projeto.

## **Custo e Prazo Estimados**

O custo total estimado do projeto é de R\$ 142.500, incluindo aquisição de equipamentos, desenvolvimento do sistema, treinamento e suporte técnico inicial. O prazo para conclusão é de 6 meses, considerando todas as etapas, desde o planejamento até a implantação e ajustes finais.

## **Gerente de Projeto Responsável**

O projeto será gerenciado por [Nome do Gerente de Projeto], que será responsável pela coordenação das equipes, acompanhamento do cronograma e garantia do cumprimento dos objetivos estabelecidos.

## **Principais Stakeholders do Projeto**

- Diretor financeiro
- Equipe de TI
- Equipe administrativa e financeira
- Fornecedores de tecnologia
- Usuários finais do sistema
- Investidores e acionistas

## **Agenda 05 - Escopo de um Projeto - Do início ao controle de mudanças**

### **Vino Bebidas - Estrutura Analítica do Projeto (EAP)**

#### **Planejamento e Análise de Requisitos**

1. Levantamento de Informações:
  - 1.1 Realizar reuniões com stakeholders
  - 1.2 Entrevistar usuários-chave
  - 1.3 Analisar processos internos atuais
2. Definição de Requisitos:
  - 2.1 Identificar requisitos funcionais e não funcionais
  - 2.2 Mapear processos da empresa
  - 2.3 Documentar integrações necessárias com outros sistemas
3. Planejamento do Projeto:
  - 3.1 Definir cronograma e marcos do projeto
  - 3.2 Alocar equipe e recursos necessários
  - 3.3 Obter aprovação final do planejamento

#### **Desenvolvimento e Configuração do Sistema**

4. Desenvolvimento do Software:
  - 4.1 Programar módulos do sistema
  - 4.2 Implementar regras de negócio
  - 4.3 Criar interfaces para o usuário
5. Configuração do Banco de Dados:
  - 5.1 Modelar e criar tabelas do banco de dados
  - 5.2 Implementar políticas de backup e segurança
  - 5.3 Testar conexões e otimizar consultas
6. Infraestrutura e Hardware:
  - 6.1 Adquirir computadores, scanners e notebooks
  - 6.2 Instalar e configurar servidores
  - 6.3 Integrar scanners ao sistema para digitalização

#### **Testes e Ajustes**

7. Testes Técnicos:

- 7.1 Realizar testes unitários nos módulos do sistema
- 7.2 Validar integração entre os componentes
- 7.3 Testar desempenho e segurança

8. Testes de Usuário:

- 8.1 Simular processos empresariais reais
- 8.2 Corrigir falhas identificadas pelos usuários
- 8.3 Executar testes de usabilidade

## **Treinamento e Implantação**

9. Preparação do Treinamento:

- 9.1 Elaborar manuais e vídeos tutoriais
- 9.2 Criar ambientes de teste para prática dos usuários
- 9.3 Definir cronograma de capacitação

10. Execução do Treinamento:

- 10.1 Realizar workshops presenciais e online
- 10.2 Aplicar testes de conhecimento
- 10.3 Oferecer suporte inicial aos usuários

11. Implantação do Sistema:

- 11.1 Implementação gradual por setor
- 11.2 Monitoramento da performance do sistema
- 11.3 Suporte técnico pós-implantação

## **Controle de Mudanças**

12. Gestão de Solicitações:

- 12.1 Criar um canal para solicitação de mudanças
- 12.2 Avaliar impacto das alterações propostas
- 12.3 Aprovar ou rejeitar mudanças com base em critérios técnicos

13. Implementação e Monitoramento:

- 13.1 Executar mudanças aprovadas de forma controlada
- 13.2 Atualizar documentação do projeto
- 13.3 Registrar lições aprendidas para melhorias futuras



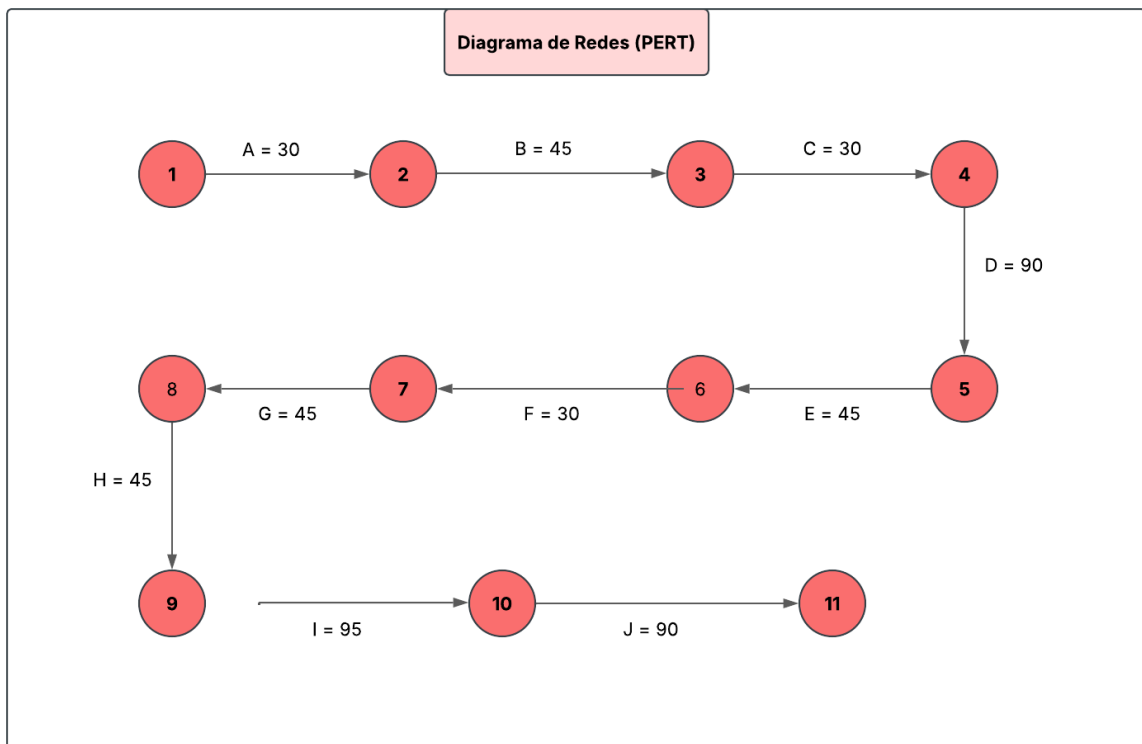
## Agenda 06 - A Gestão do Tempo e Atividades Críticas - Diagrama de Redes

### Vino Bebidas - Diagrama de Redes

Atividade	Duração (dias)	Dependência
<b>A. Levantamento de Informações</b>		
A.a Realizar reuniões com stakeholders	10d	-
A.b Entrevistar usuários-chave	10d	A.a
A.c Analisar processos internos atuais	10d	A.a, A.b
<b>B. Definição de Requisitos</b>		
B.a Identificar requisitos funcionais e não funcionais	15d	A.c
B.b Mapear processos da empresa	15d	B.a
B.c Documentar integrações necessárias com outros sistemas	15d	B.b
<b>C. Planejamento do Projeto</b>		
C.a Definir cronograma e marcos do projeto	10d	B.c
C.b Alocar equipe e recursos necessários	10d	C.a
C.c Obter aprovação final do planejamento	10d	C.b
<b>D. Desenvolvimento do Software</b>		
D.a Programar módulos do sistema	30d	C.c
D.b Implementar regras de negócio	30d	D.a
D.c Criar interfaces para o usuário	30d	D.a
<b>E. Configuração do Banco de Dados</b>		
E.a Modelar e criar tabelas do banco de dados	15d	D.b, D.c
E.b Implementar políticas de backup e segurança	15d	E.a
E.c Testar conexões e otimizar consultas	15d	E.b
<b>F. Infraestrutura e Hardware</b>		

F.a Adquirir computadores, scanners e notebooks	10d	E.c
F.b Instalar e configurar servidores	10d	F.a
F.c Integrar scanners ao sistema para digitalização	10d	F.b
<b>G. Testes Técnicos</b>		
G.a Realizar testes unitários nos módulos do sistema	15d	F.a, F.b, F.c
G.b Validar integração entre os componentes	15d	G.a
G.c Testar desempenho e segurança	15d	G.b
<b>H. Testes de Usuário</b>		
H.a Simular processos empresariais reais	15d	G.c
H.b Corrigir falhas identificadas pelos usuários	15d	H.a
H.c Executar testes de usabilidade	15d	H.b
<b>I. Treinamento e Implantação</b>		
I.a Elaborar manuais e vídeos tutoriais	10d	H.c
I.b Criar ambientes de teste para prática dos usuários	10d	I.a
I.c Definir cronograma de capacitação	10d	I.b
I.d Realizar workshops presenciais e online	15d	I.c
I.e Aplicar testes de conhecimento	15d	I.d
I.f Oferecer suporte inicial aos usuários	15d	I.e
I.g Implementação gradual por setor	10d	I.f
I.h Monitoramento da performance do sistema	10d	I.g
I.i Suporte técnico pós-implantação	Contínuo	I.h
<b>J. Controle de Mudanças</b>		
J.a Criar um canal para solicitação de mudanças	15d	C.c
J.b Avaliar impacto das alterações propostas	15d	J.a

J.c Aprovar ou rejeitar mudanças com base em critérios técnicos	15d	J.b
J.d Executar mudanças aprovadas de forma controlada	15d	J.c
J.e Atualizar documentação do projeto	15d	J.d
J.f Registrar lições aprendidas para melhorias futuras	15d	J.e



# Agenda 07 - A Gestão do Tempo e Atividades Críticas - Gráfico de Gantt

## Vino Bebidas - Gráfico de Gantt

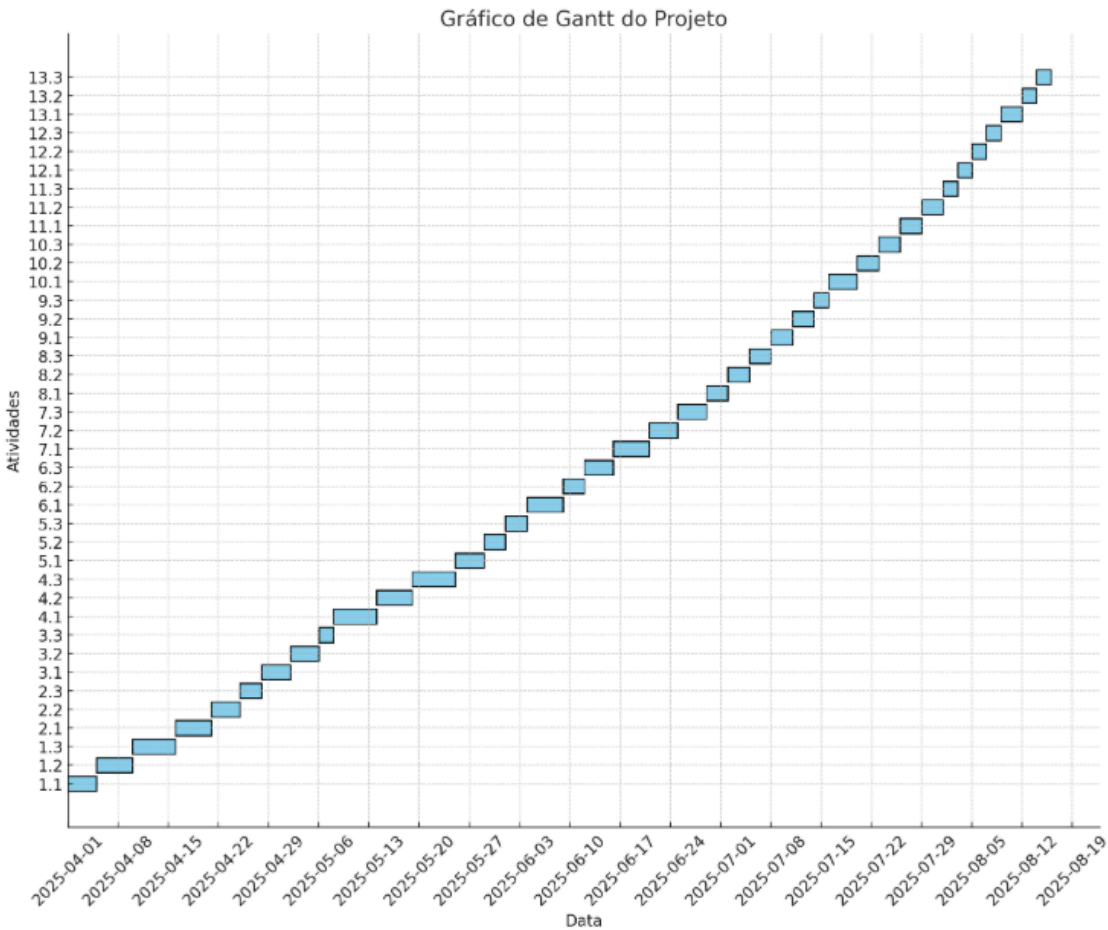
**Recursos:** EAP (Estrutura Analítica de Projeto) e Diagrama de Redes (Tabela e Diagrama PERT)

**Ferramentas:** ProjectLibre

Adicionei a esta atividade a imagem da tabela das atividades listadas no ProjectLibre e também uma imagem do gráfico de Gantt resumida, estarei adicionando a entrega o arquivo do ProjectLibre e sua respectiva exportação em PDF.

	Ⓜ	Nome	Duração	Início	Fim	Antecessores	Nomes dos Recursos		6 abr 25
1		Realizar reuniões com stakeholders	10 dias	07/04/25 08:00	18/04/25 17:00				
2		Entrevistar usuários-chave	10 dias	21/04/25 08:00	02/05/25 17:00	1			
3		Analisar processos internos	10 dias	05/05/25 08:00	16/05/25 17:00	1;2			
4		Identificar requisitos funcionais	15 dias	18/05/25 08:00	06/06/25 17:00	3			
5		Mapear processos da empresa	15 dias	08/06/25 08:00	27/06/25 17:00	4			
6		Documentar integrações necessárias	15 dias	30/06/25 08:00	18/07/25 17:00	5			
7		Definir cronograma e marcos	10 dias	21/07/25 08:00	01/08/25 17:00	6			
8		Alocar equipe e recursos necessários	10 dias	04/08/25 08:00	15/08/25 17:00	7			
9		Obter aprovação final do cliente	10 dias	18/08/25 08:00	29/08/25 17:00	8			
10		Programar módulos do sistema	30 dias	01/09/25 08:00	10/10/25 17:00	9			
11		Implementar regras de negócio	30 dias	13/10/25 08:00	21/11/25 17:00	10			
12		Criar interfaces para o usuário	30 dias	13/10/25 08:00	21/11/25 17:00	10			
13		Modelar e criar tabelas do banco de dados	15 dias	24/11/25 08:00	12/12/25 17:00	11;12			
14		Implementar políticas de segurança	15 dias	15/12/25 08:00	02/01/26 17:00	13			
15		Testar conexões e otimizar desempenho	15 dias	05/01/26 08:00	23/01/26 17:00	14			
16		Adquirir computadores, servidores e licenças	10 dias	26/01/26 08:00	06/02/26 17:00	15			
17		Instalar e configurar servidores	10 dias	09/02/26 08:00	20/02/26 17:00	16			
18		Integrar scanners ao sistema	10 dias	23/02/26 08:00	06/03/26 17:00	17			
19		Realizar testes unitários no código	15 dias	23/02/26 08:00	13/03/26 17:00	15;16;17			
20		Validar integração entre o sistema e dispositivos	15 dias	16/03/26 08:00	03/04/26 17:00	19			
21		Testar desempenho e segurança	15 dias	06/04/26 08:00	24/04/26 17:00	20			
22		Simular processos empresariais	15 dias	27/04/26 08:00	15/05/26 17:00	21			
23		Corrigir falhas identificadas	15 dias	18/05/26 08:00	05/06/26 17:00	22			
24		Executar testes de usabilidade	15 dias	08/06/26 08:00	26/06/26 17:00	23			
25		Elaborar manuais e vídeos de treinamento	10 dias	29/06/26 08:00	10/07/26 17:00	24			
26		Criar ambientes de teste para o sistema	10 dias	13/07/26 08:00	24/07/26 17:00	25			
27		Definir cronograma de capacitação	10 dias	27/07/26 08:00	07/08/26 17:00	26			
28		Realizar workshops presenciais	15 dias	10/08/26 08:00	28/08/26 17:00	27			
29		Aplicar testes de conhecimento	15 dias	31/08/26 08:00	18/09/26 17:00	28			
30		Oferecer suporte inicial ao cliente	15 dias	21/09/26 08:00	09/10/26 17:00	29			
31		Implementação gradual do sistema	10 dias	12/10/26 08:00	23/10/26 17:00	30			
32		Monitoramento da performance	10 dias	26/10/26 08:00	06/11/26 17:00	31			
33		Suporte técnico pós-implementação	90 dias	09/11/26 08:00	12/03/27 17:00	32			
34		Criar um canal para solicitações	15 dias	09/11/26 08:00	27/11/26 17:00	32			

CronogramaVinoBebidas-ETEC- Página1



## Agenda 08 - Os recursos necessários à execução de um projeto

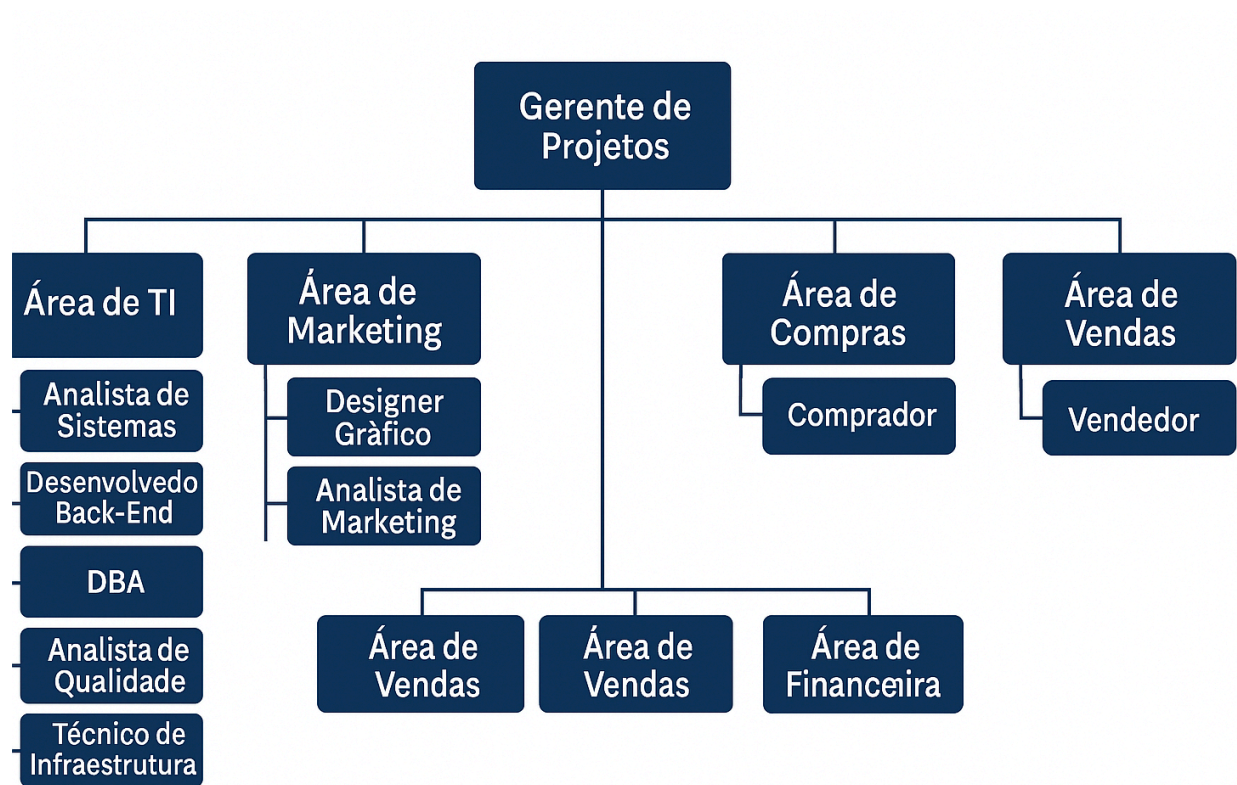
### Vino Bebidas - Gerenciamento de Recursos

#### *Recursos Humanos*

Cargo	Habilidade Técnica	Características Pessoais	Atividade Principal
Gerente de Projetos	Gestão de cronogramas, liderança, metodologias ágeis	Proativo, comunicativo, organizado	Coordenar todas as áreas e garantir o andamento
Analista de Sistemas	Levantamento de requisitos, documentação técnica	Detalhista, comunicativo	Definir requisitos e apoiar o desenvolvimento
Desenvolvedor Back-End	Programação (Python, PHP, etc), API, integração	Analítico, focado	Desenvolver regras de negócio e integrações
Desenvolvedor Front-End	HTML, CSS, JS, frameworks (React, Vue)	Criativo, atento aos detalhes	Criar interfaces para usuário
DBA (Administrador de Banco)	Modelagem, SQL, backup, segurança	Cauteloso, preciso	Criar e manter o banco de dados
Analista de Qualidade/Testes	Testes unitários, integração, usabilidade	Crítico, metódico	Validar sistema antes da entrega
Técnico de Infraestrutura	Servidores, redes, segurança, instalação de equipamentos	Organizado, ágil	Preparar ambiente de hardware e rede
Designer Gráfico	Adobe Suite, criação de layouts	Criativo, inovador	Criar identidade visual e materiais de marketing
Analista de Marketing Digital	Campanhas, SEO, Ads, mídias sociais	Comunicativo, estratégico	Divulgar produtos e campanhas online
Comprador	Negociação, cotação, logística	Persuasivo, organizado	Comprar insumos e materiais

Vendedor	Técnicas de venda, CRM, atendimento ao cliente	Comunicativo, persuasivo	Realizar vendas e atendimento
Financeiro	Controle financeiro, relatórios, conciliação	Organizado, responsável	Gestão financeira e controle de custos

## Organograma



## ***Recursos Materiais***

<b>Recurso</b>	<b>Quantidade</b>	<b>Finalidade</b>
Computadores (PC/notebook)	10	Trabalho dos colaboradores
Servidor dedicado	1	Hospedagem do sistema e banco de dados
Scanner	10	Digitalização de documentos financeiros
Software de Gestão de Projetos	1 (licença)	Planejamento e acompanhamento do projeto
Licença de Banco de Dados	1 (licença)	Armazenamento das informações
Equipamentos de rede (Switch, Roteador)	2	Conectividade e rede local
Mockups e Documentação	-	Referência para criação de telas e modelagem do banco de dados
Licença de Banco de Dados	1(licença)	Armazenamento das Informações

## Agenda 09 - O custo de um projeto e sua adequação ao cronograma financeiro.

### Gerenciamento de Custos do Projeto – Vino Bebidas

O gerenciamento de custos é um dos pilares fundamentais de um projeto bem-sucedido, sobretudo em um cenário empresarial em crescimento como o da Vino Bebidas. Ao implantar um sistema integrado para otimizar os processos internos — abrangendo as áreas de vendas, finanças, compras e marketing — torna-se essencial controlar os investimentos necessários em cada etapa do projeto. A correta alocação de recursos financeiros garante não apenas a viabilidade das atividades, mas também a saúde financeira do empreendimento ao longo de sua execução.

No contexto da Vino Bebidas, o gerenciamento de custos foi realizado com base na Estrutura Analítica do Projeto (EAP), levando em consideração o escopo completo do sistema. Os custos foram divididos em quatro grandes áreas que representam os principais blocos de desenvolvimento do projeto:

1. Planejamento e Análise de Requisitos
2. Desenvolvimento e Configuração do Sistema
3. Testes e Ajustes
4. Treinamento e Implantação

Cada uma dessas áreas contempla custos relacionados à mão de obra (remuneração dos profissionais envolvidos), aquisição de materiais e equipamentos, contratação de serviços terceirizados (como hospedagem de banco de dados), além de eventuais taxas administrativas. Os valores estimados foram, então, distribuídos ao longo de um cronograma de quatro meses, respeitando a ordem e duração de execução das atividades, conforme o cronograma geral do projeto.

A seguir, apresenta-se a tabela com a distribuição dos custos por área e por mês, permitindo uma visão clara do fluxo de caixa necessário para execução eficiente do projeto:

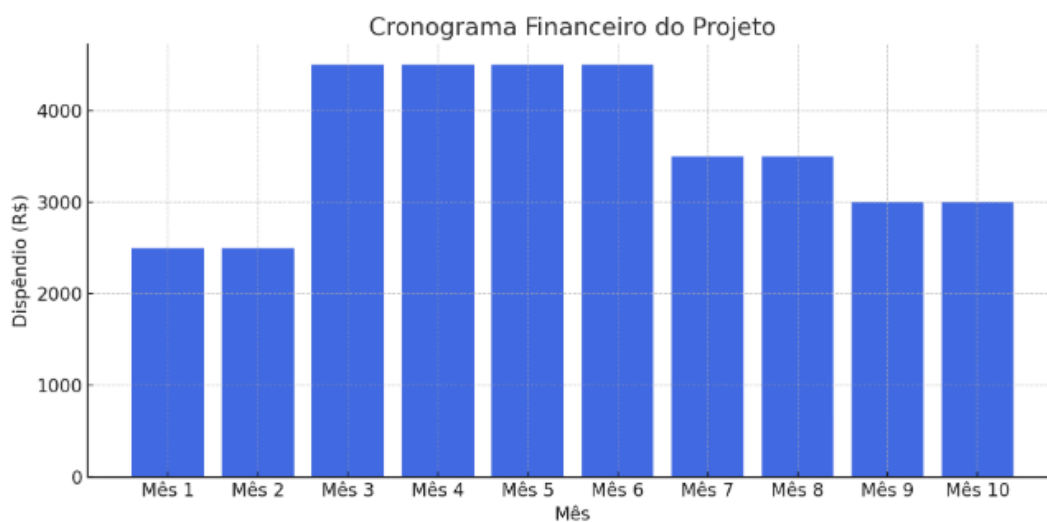
Área do Projeto	Mês 1	Mês 2	Mês 3	Mês 4	Mês 5	Mês 6	Mês 7	Mês 8	Mês 9	Mês 10	Total (R\$)
Planejamento e Análise de Requisitos	2.500	2.500	—	—	—	—	—	—	—	—	5.000
Desenvolvimento e Configuração	—	—	4.500	4.500	4.500	4.500	—	—	—	—	18.000



Testes e Ajustes	–	–	–	–	–	–	3.500	3.500	–	–	7.000
Treinamento e Implantação	–	–	–	–	–	–	–	–	3.000	3.000	6.000
Total por Mês (R\$)	2.500	2.500	4.500	4.500	4.500	4.500	3.500	3.500	3.000	3.000	43.000

A elaboração deste cronograma financeiro visa possibilitar à gestão da VINO Bebidas um controle mais assertivo dos recursos ao longo do desenvolvimento do sistema, assegurando que os dispêndios ocorram conforme o avanço do projeto. Além disso, ele permite antecipar necessidades de capital, evitando surpresas orçamentárias e garantindo uma execução mais estável, previsível e eficiente.

Para complementar a análise apresentada e facilitar a visualização do desembolso financeiro ao longo do tempo, segue abaixo um gráfico ilustrativo que representa a distribuição dos custos mensais por etapa do projeto. Este gráfico auxilia na compreensão da intensidade de investimentos em cada fase e permite uma interpretação visual imediata do cronograma financeiro estabelecido.



## **Agenda 10 - Controlando a qualidade nos processos de um projeto**

### **Gerenciamento de Qualidade - Vino Bebidas**

O gerenciamento da qualidade é um dos pilares essenciais de qualquer projeto, sobretudo em ambientes empresariais que buscam eficiência, confiança e competitividade. No caso da Vinícola VINO, uma empresa em expansão no ramo de bebidas artesanais, garantir que cada entrega atenda aos padrões esperados é vital para o sucesso da transformação digital planejada. A qualidade dos produtos e subprodutos gerados pelo projeto está sendo direcionada segundo as diretrizes estabelecidas pelas boas práticas do PMBOK e normas internacionais como a ISO 9001, que destaca a importância da padronização de processos, foco no cliente e melhoria contínua. Este plano de qualidade foi elaborado para assegurar que cada fase da EAP — desde a análise de requisitos até a implantação final — gere entregas consistentes, verificáveis e alinhadas com os objetivos estratégicos da organização.

#### **Planejamento da Qualidade**

Para alcançar o padrão de excelência esperado, o planejamento da qualidade foi estruturado com base na EAP geral do projeto, considerando os produtos, subprodutos e atividades essenciais de cada fase.

#### **Produto: Sistema de Gestão Integrada da Vinícola VINO**

##### **Subproduto: Levantamento de Requisitos**

- Atividades: Realização de entrevistas, coleta de relatórios atuais, modelagem de processos.
- Qualidade esperada: Documentação clara, completa e aprovada pelos stakeholders com base em reuniões de validação.

##### **Subproduto: Módulo de Digitalização e Análise Financeira**

- Atividades: Criação dos mockups, desenvolvimento do módulo, integração com OCR, testes de precisão.
- Qualidade esperada: Extração automática de dados com acurácia mínima de 95%, painel funcional com exportações e relatórios sem erros.

##### **Subproduto: Base de Dados Integrada e Hospedagem**

- Atividades: Contratação de empresa terceirizada, criação do banco, testes de segurança e hospedagem.
- Qualidade esperada: Estrutura robusta, com performance consistente, integridade nos relacionamentos e backup regular automatizado.

##### **Subproduto: Interface do Sistema e Funcionalidades Operacionais**

- Atividades: Desenvolvimento de painéis administrativos, módulos de venda, compra, relatórios e alertas.
- Qualidade esperada: Usabilidade alta (testes de UX), performance mínima aceitável, e conformidade com os requisitos funcionais.

##### **Subproduto: Capacitação e Implantação**

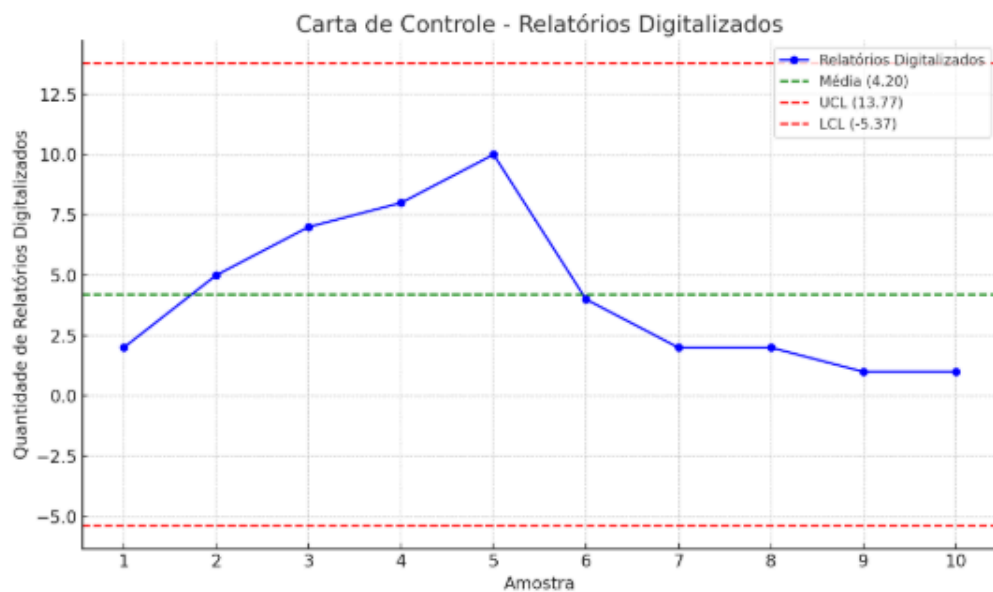
- Atividades: Criação de manuais, capacitação da equipe interna, acompanhamento da implantação.

- Qualidade esperada: Usuários capacitados com nível mínimo de aproveitamento de 85% nos testes de conhecimento, implantação com menos de 3% de retrabalho.

### Planejamento do Controle da Qualidade

Para garantir que o projeto atinja seus padrões estabelecidos de qualidade, foi definida a utilização da Carta de Controle como ferramenta central de monitoramento. Essa técnica estatística é amplamente reconhecida por sua eficácia na detecção de variações em processos ao longo do tempo, o que a torna ideal para acompanhar o desempenho de módulos automatizados, como o de digitalização financeira.

Durante a fase de testes técnicos e de usabilidade, amostras de documentos escaneados serão submetidas periodicamente ao sistema. A precisão da leitura e extração de dados será registrada em uma carta de controle para verificação de estabilidade e conformidade com os padrões esperados. A seguir, apresenta-se um exemplo real aplicado ao processo de digitalização na Vinícola VINO, onde amostras sucessivas de relatórios digitalizados por um estagiário foram analisadas quanto à sua quantidade e consistência. O gráfico gerado demonstra visualmente a dispersão dos dados em torno da média, com os limites superior e inferior de controle (UCL e LCL) traçados com base em parâmetros estatísticos. Essa representação permite identificar rapidamente qualquer tendência de queda no desempenho, variações fora do padrão ou falhas recorrentes no processo de digitalização.



Se, em algum momento, o sistema apresentar leituras abaixo do limite inferior de controle, a equipe técnica será acionada para revisar o código, os algoritmos de OCR ou os parâmetros de digitalização. Essa abordagem permitirá não apenas corrigir problemas de forma proativa, mas também manter a confiabilidade do sistema até sua implantação e pós-entrega.

Com esse planejamento de qualidade e controle contínuo, o projeto VINO se alinha com as melhores práticas da engenharia de software, promovendo entregas com alto valor agregado, confiança para os usuários finais e conformidade com os objetivos estratégicos da vinícola.