

# Bombom

## Prova Fase 1 – OBI2022

Bombom é um jogo de cartas para duas pessoas, jogado com apenas dezesseis cartas: Ás, Valete, Dama e Rei, nos quatro naipes (Copas, Espadas, Ouros e Paus). Cada carta tem um valor, que depende da figura e do naipe.

A cada partida, as cartas são embaralhadas e colocadas em um monte. Inicialmente uma carta do monte é virada e mostrada aos dois jogadores: o naipe dessa carta é chamado de *naipe dominante* da partida.

Então cada jogador recebe três cartas do monte. Ganha a partida o jogador que tem as cartas cuja soma dos valores é maior.

O valor das cartas é dado na tabela abaixo:

Figura	Naipe não dominante	Naipe Dominante
Ás	10	14
Valete	11	15
Dama	12	16
Rei	13	17

Luana e Edu estão jogando Bombom e querem sua ajuda para determinar o vencedor da partida, ou se há empate.

### Entrada

A entrada contém sete linhas, cada linha contendo a descrição de uma carta. Cada carta é descrita por duas letras. A primeira letra de uma carta indica a figura e pode ser A, J, Q ou K, representando respectivamente as figuras Ás, Valete, Dama e Rei. A segunda letra de uma carta indica o naipe e pode ser C, E, O ou P, representando respectivamente os naipes Copas, Espadas, Ouros e Paus. O naipe da primeira carta da entrada é o naipe dominante da partida. A segunda, terceira e quarta cartas da entrada são as cartas de Luana. A quinta, sexta e sétima cartas da entrada são as cartas de Edu.

### Saída

Seu programa deve produzir uma única linha, contendo somente o nome do jogador que ganha a partida, ou **empate** caso não haja um ganhador.

### Restrições

- As cartas na entrada obedecem ao formato descrito no enunciado.
- Não há cartas repetidas na entrada.

<b>Exemplo de entrada 1</b>	<b>Exemplo de saída 1</b>
AC JC JE JP KO KP QE	Edu

*Explicação do exemplo 1:* O naipe dominante é Copas. As cartas de Luana valem  $15 + 11 + 11 = 37$ ; as cartas de Edu valem  $13 + 13 + 12 = 38$ . Assim, Edu é o vencedor.

<b>Exemplo de entrada 2</b>	<b>Exemplo de saída 2</b>
QP QC AC KP KO KE KC	empate

*Explicação do exemplo 2:* O naipe dominante é Paus. As cartas de Luana valem  $12 + 10 + 17 = 39$ ; as cartas de Edu valem  $13 + 13 + 13 = 39$ . Assim, há empate.

<b>Exemplo de entrada 3</b>	<b>Exemplo de saída 3</b>
KE QE AC AE AP KO JE	Luana

*Explicação do exemplo 3:* O naipe dominante é Espadas. As cartas de Luana valem  $16 + 10 + 14 = 40$ ; as cartas de Edu valem  $10 + 13 + 15 = 38$ . Assim, Luana é a vencedora.