Práctica 5

Ejercicio 1 (10 puntos)

Diseñar en packet tracer, la siguiente red con los valores indicados para sus tablas de encaminamiento

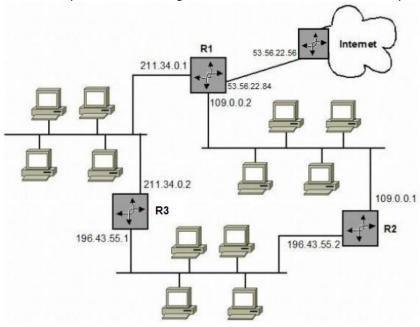


Tabla R1

Rede destino	Máscara	Seguinte	Saltos
211.34.0.0	255.255.255.0	211.34.0.1	0
53.0.0.0	255.0.0.0	53.56.22.84	0
109.0.0.0	255.0.0.0	109.0.0.2	0
196.43.55.0	255.255.255.0	211.34.0.2	1
196.43.55.0	255.255.255.0	109.0.0.1	1
default	-	53.56.22.56	-

Tabla R2

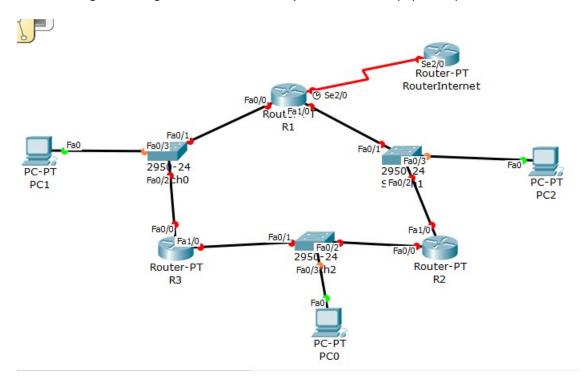
Rede destino	Máscara	Seguinte	Saltos
109.0.0.0	255.0.0.0	109.0.0.1	0
196.43.55.0	255.255.255.0	196.43.55.2	0
211.34.0.0	255.255.255.0	196.43.55.1	1
211.34.0.0	255.255.255.0	109.0.0.2	1
default	-	109.0.0.2	-

Tabla R3

Rede destino	Máscara	Seguinte	Saltos
211.34.0.0	255.255.255.0	211.34.0.2	0
196.43.55.0	255.255.255.0	196.43.55.1	0
109.0.0.0	255.0.0.0	211.43.0.1	1
109.0.0.0	255.0.0.0	196.43.55.2	1
default	-	211.34.0.1	-

Introducir un único equipo para LAN y similar el intercambio de paquetes entre distintos equipos para para comprobar el correcto funcionamiento del enrutamiento.

Realizar la siguiente asignación de conexiones y nombrado de equipos en packet tracer



Mostrar mediante capturas:

- Configuración de todos los parámetros necesarios en cada uno los routers y cada uno de los hosts
- Simulación empleando los comandos ping y tracert entre algunos equipos (de PCO a PC2, de PCO a PC1 y de PC1 a PC2)
- Visualización del envío de paquetes empleando el modo simulación (de PC1 a PC0)

