# Edvaldo Henrique

edinho.netlify.app/ Brasileiro

## Educação

#### Instituto Federal do Rio Grande do Norte

RN, BR

Tecnólogo em Tecnologia da Informação, IRA: 88.84/10.00

Abr 2021 - Jan 2025

Disciplinas: Estruturas de Dados & Algoritmos, Programação Orientada a Objetos, Projetos & Design de Software,
Organização & Manutenção de Computadores, Sistemas & Redes, Design de Algoritmos, Sistemas de Banco de Dados, Engenharia de Software, Eletrônica

#### Universidade Federal do Rio Grande do Norte

RN, BR

Bacharelado em Ciência da Computação

Previsão de Conclusão: 2º Sem. 2028

 Disciplinas em Andamento: Cálculo I, Geometria Analítica e Vetorial, Introdução às Técnicas de Programação, Matemática para Computação I

#### Experiência de Trabalho

#### IFRN - Campus Santa Cruz

RN, BR

Monitor de Aprendizagem e Laboratório

Ago 2024 - Fev 2025

#### IFRN - Campus Santa Cruz

RN, BR

Estudante de Tecnologia da Informação

Jul 2023 - Jan 2024

- o Desenvolvi um aplicativo gamificado de aprendizado para aumentar o engajamento dos alunos.:
- : -2pt Criei views, layouts, conteúdo das disciplinas, quizzes e recompensas para melhorar a experiência de aprendizagem.
- $\circ\,$  Desenvolvi um serviço web com Jersey e endpoints de API RESTful.:
- : -2pt Interface criada com JDBC e banco de dados MySQL para acessar dados, prototipar novos scripts e armazenar resultados.

### Projetos

- Projeto de Pesquisa TIN0205: IStudy: Aplicativo gamificado para aprender Português e Matemática no contexto do ProITEC. Desenvolvi o backend usando Jersey, JDBC e MySQL. Criei o frontend do aplicativo usando Java, Gradle e XML no Android Studio.
- Projeto Solo TIN0041: Eddig: Jogo de memória 2.5D desenvolvido para a disciplina de Programação para Internet. Desenvolvi o frontend com JavaScript e Sass, e o backend com Django e Python.

#### ATIVIDADES EXTRACURRICULARES

• IFRN - Campus Santa Cruz, Laboratório de Música: Ministrei teoria musical e introdução ao violão para novos alunos. Gerenciei duas turmas de oito alunos cada, ensinando o básico do instrumento.

#### Habilidades

Linguagens: Java, JavaScript, Python, C++, Lua

Tecnologias: Git, MySQL, PostgreSQL, Django, Flask, AWS, Gradle, Spring, Spring Boot, Android Studio, Eclipse, Linux, HTML/CSS