Faculdade Metropolitana



Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas

Disciplina: Projeto de Extensão I

Professor: Marcelo Vituzzo Perciani

Componentes:

André Alexandre Diederich - 238532
Anne Karoline De Jesus Silva - 163568
Ebenezer Guedes da Silva - 210891
Edvaldo da Silva Siqueira — 161151
Elton Amancio Santos - 243667
Fábio Xavier Pacheco Miranda Da Silva - 187188
Gabriela da Silva Pinheiro - 216217
Heitor Santos Pimentel - 230966
Karina Basso Punales - 228542
Karla Cristina Nascimento de Almeida - 255186
Luiz André Soares dos Santos - 238456
Nalanda Carmo Santos - 247486
Renato Barbosa de Oliveira - 158707
Robinson Diego da Silva - 217431
Thiago Reis Silva - 222596

Junho de 2023 São José dos Campos-SP

APRESENTAÇÃO

Este relatório descreve as atividades desenvolvidas pelo grupo listado acima na disciplina de **Projeto de Extensão I** do curso de **Análise e Desenvolvimento de Sistemas** da Faculdade Metropolitana, orientado pelo professor **Marcelo Vituzzo Perciani**, durante o 1º semestre de 2023.

INTRODUÇÃO

O professor lançou um desafio de desenvolver uma solução para uma instituição sem fins lucrativos (ONG) que tem como uma de suas atividades a realização de *bazar* com roupas doadas pela comunidade, a descrição do desafio segue abaixo na integra.

A ONG Casa das Mangueiras atua em comunidades carentes dando assistência as pessoas mais necessitadas. Um dos meios que utiliza para arrecadação de fundos é o Bazar. Este Bazar funciona basicamente com a venda de roupas que são doadas por instituições ou pessoas. Todas as doações são entregues na sede da ONG e passam por um processo de seleção, onde as peças consideradas improprias para o comercio são separadas e destinadas a doação, já as peças selecionadas são incluídas no Bazar para comercialização.

Todo este processo, desde a inclusão das peças no Bazar até a comercialização são realizadas de forma manual, sendo assim, não existe um controle, classificação e estoque das peças que são inseridas para comercialização e das vendas ocorridas.

Pensando em atender as necessidades das ONG e melhorar o processo de comercialização do Bazar, devemos propor uma solução computacional que pode ser utilizando planilhas ou outro meio. Deve-se ressaltar que as pessoas que trabalham no Bazar são voluntárias e sem conhecimento prévio de Informática, logo a solução deverá ser simples e eficaz.

Todas as peças que chegam passam por um processo de classificação seguindo a tabela apresentada no anexo 01. Todas as peças que são incluídas no Bazar deverão ser lançadas e armazenadas. As informações mínimas são: data de inclusão, departamento, descrição, quantidade e classificação. Quando ao departamento e descrição necessários, constam no Anexo 01.

Ao usar a solução, o usuário, poderá ter acesso ao estoque das peças, valor unitário, e dentre outras informações necessárias.

Cada venda realizada deverá ser incluída na solução com os seguintes dados: data, quantidade, código da peça (deverá ser apresentada automaticamente o departamento e a descrição da peça, quantidade, valor unitário, valor total e total da compra ao final, quando mais de um tipo de peça for comprado. Feita a inclusão da venda, o valor vendido deverá ser baixado do estoque.

OBJETIVO

Dado esse desafio o objetivo agora é desenvolver uma solução para o problema proposto, podendo ser uma aplicação web, aplicativos para o Windows, ou mesmo utilizar o pacote office (como o Excel).

DESENVOLVIMENTO

Durante o período disponibilizado para elaboração de uma solução a equipe teve várias tentativas de reunião que e algumas foram lançadas opiniões para a elaboração de uma solução.

Primeiro tivemos a solução feita em Excel com VB, que é uma interface gráfica na planilha do Excel para esse processo precisava de alguém com os conhecimentos avançados nessa tecnologia, coisa que não tínhamos no momento. Surgiu então colegas

que tem o conhecimento avançado em Python e poderiam desenvolver uma solução mais adequada para o problema proposto.

Foi decidido então a confecção de um aplicativo em Python para uso no sistema operacional Windows.

A aplicação segue as orientações sugeridas pelo professor, que tem um modulo de cadastro das peças recebidas com descrição, categoria, quantidade qualidade e valor, ao adicionar esses dados é possível listar as peças cadastradas no sistema e selecionando uma delas é possível realizar a venda clicando em seguida no botão **vendas** logo a baixo.

Segue abaixo algumas telas e funcionalidades do sistema.



Figura 1 - Tela inicial

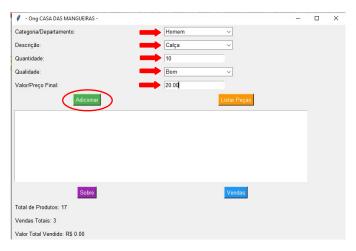


Figura 2 - Cadastrando produtos

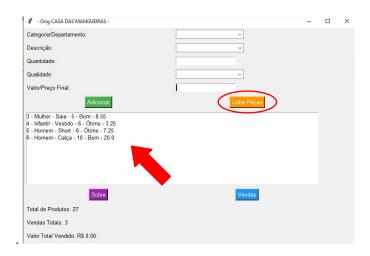


Figura 3 - Visualizar itens cadastrados

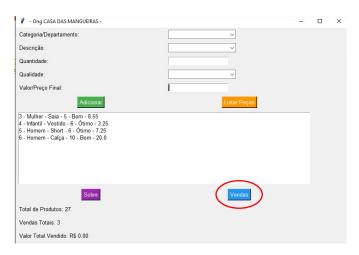


Figura 4 - Iniciar venda clicando no botão vendas

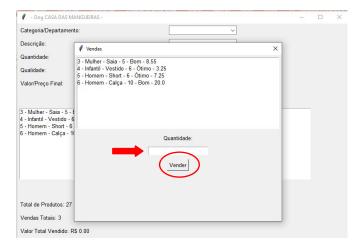


Figura 5 - Tela de vendas - Escolha um Item e insira a quantidade vendida

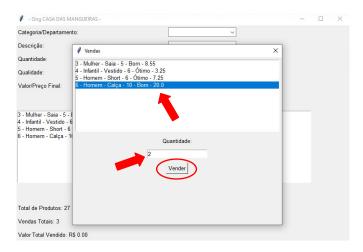


Figura 6 - Selecionando um item para venda e adicionando a quantidade

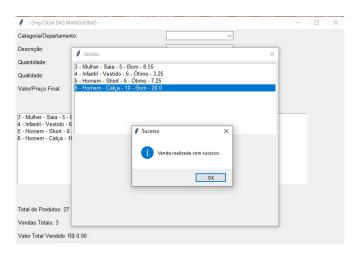


Figura 7 - Confirmação da venda



Figura 8 - Campo de Categoria/Departamento



Figura 9 - Campo Descrição

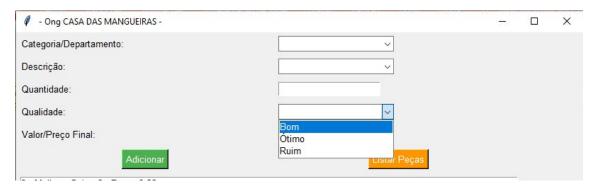


Figura 10 - Campo Qualidade

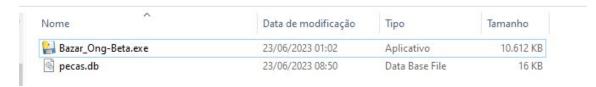


Figura 11 - O arquivo executável (Bazar Ong-Beta.exe) e o arquivo de banco de Dados do sistema (pecas.db).

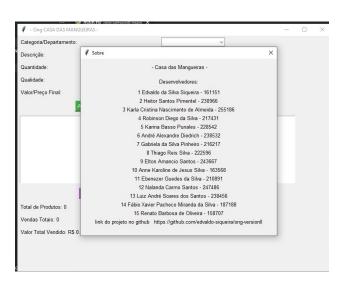


Figura 12 - Lista dos Desenvolvedores