# O desafio

Crie uma Web API REST para o gerenciamento de patrimônios de uma empresa

# Requisitos

#### Patrimônio

Campos:		
	o N	Iome - obrigatório
	o N	Narcald - obrigatório
	o D	Descrição Descrição
	o N	Iº do tombo
<ul><li>Endpoints</li></ul>	s:	
	o G	GET patrimonios - Obter todos os patrimônios
	o G	GET patrimonios/{id} - Obter um patrimônio por ID
	o <b>P</b>	OST patrimonios - Inserir um novo patrimônio
	o <b>P</b>	UT patrimonios/{id} - Alterar os dados de um patrimônio
	o D	PELETE patrimonios/{id} - Excluir um patrimônio
Regras:		
		) nº do tombo deve ser gerado automaticamente pelo sistema, e não pode sei Iterado pelos usuários.

#### Marca

Campos:	
	Nome – obrigatório
0	Marcald - obrigatório
Endpoints:	
	GET marcas - Obter todas as marcas
	GET marcas/{id} - Obter uma marca por ID
0	GET marcas/{id}/patrimônios – Obter todos os patrimônios de uma marca
	POST marcas - Inserir uma nova marca
	PUT marca/{id} - Alterar os dados de uma marca
	DELETE marca/{id} - Excluir uma marca
Regras:	
	Não deve permitir a existência de duas marcas com o mesmo nome.

## Requisitos técnicos

- Deve-se usar o C#
- Os dados devem ser salvos no SQL Server
- Deve-se usar o <u>ASP.NET</u> Web Api ou o <u>ASP.NET</u> Core Web Api
- Os endpoints devem utilizar o formato JSON
- A sua aplicação deve conter um arquivo README explicando o funcionamento e a solução adotada na sua implementação do desafio

### Observações/Dicas

- Não se limite às funcionalidades acima. Qualquer outra feature extra é bem-vinda.
- A arquitetura é por sua conta.
- Coloque um script de criação do banco de dados junto ao projeto.
- Não é necessária a criação de telas.
- Comunique qualquer impedimento/dúvida o quanto antes, que podemos analisar.

# Critérios de avaliação

- Organização do código
- Organização da estrutura
- Arquitetura desenvolvida
- Documentação do projeto (readme)

### Procedimento

- Poste o desafio para seu github e me envie o link por e-mail:
- wiliam.buzatto@esx.com.br
- Ao fim do prazo, realizarei um fork do projeto para análise, então nenhuma modificação mais terá efeito

#### Prazo

Informado no corpo do e-mail.

Dê o seu melhor!

Boa programção!;)