

PROGRAMACIÓN ESTRUCTURADA

TP 2

ESTRUCTURA CONDICIONAL

UNIDAD 3
ESTRUCTURA CONDICIONAL

Autor de contenidos:
Nicolás Battaglia



OBJETIVOS

Crear programas utilizando estructuras de decisión

ENUNCIADO

Realizar Diagrama de Flujo y Código en C de los siguientes ejercicios.

1. Ingresar dos valores, indicar e imprimir si son iguales.
2. Ingresar un valor indicar e imprimir si es positivo, negativo o cero.
3. Ingresar dos valores y realizar e imprimir el producto (multiplicación) si el 1ro es mayor al 2do, si son iguales solo indicarlo.
4. Ingresar dos valores y realizar e imprimir la resta del mayor menos el menor.
5. Ingresar los tres lados de un triángulo e indicar que tipo de triángulo es.
6. Ingresar la edad y la altura de dos personas, indicar e imprimir la estatura del de mayor edad. Indicar si son iguales.
7. Ingresar el valor de la hora y el tiempo trabajado por un empleado, calcular su sueldo conociendo que recibe un premio de \$ 100 si trabajo más de 50 hs y si trabajo más de 150 hs le dan otros \$ 100 adicionales. Imprimir el sueldo
8. Ingresar tres valores correspondientes al día, mes y año de una fecha, indicar si es válida, considerar los años bisiestos



Estructura Condicional TP°2

[Logica de Navegacion](#)

[Menu](#)

[Header](#)

[Ejercicios](#)

[Ejercicios Adicionales \(iteracion 5\)](#)

Logica de Navegacion

Menu

```
//  
// Trabajo Practico Nro 2  
// Main.c  
//  
  
#include <stdio.h>  
#include <iostream>  
#include <stdlib.h>  
#include "Ejercicios.h"  
  
int main(int arg, char** argc)  
{  
    //Declaracion de variables  
    int ejercicioNro = 1;  
  
    //Titulo  
    system("cls");  
    system("color 3f");
```

```

//Ingreso de datos
while(ejercicioNro != 0){
    system("cls");
    fflush(stdin);
    printf("#####\n");
    printf("## Trabajo Practico Nro 2 ##\n");
    printf("##          MENU          ##\n");
    printf("##### \n\n");
    printf(" 0 - Cero para finalizar \n");
    printf(" 1 - Ejercicio Nro 1 \n");
    printf(" 2 - Ejercicio Nro 2 \n");
    printf(" 3 - Ejercicio Nro 3 \n");
    printf(" 4 - Ejercicio Nro 4 \n");
    printf(" 5 - Ejercicio Nro 5 \n");
    printf(" 6 - Ejercicio Nro 6 \n");
    printf(" 7 - Ejercicio Nro 7 \n");
    printf(" 8 - Ejercicio Nro 8 \n\n");

    printf(" Ejercicios que figuran fuera del TP \n\n");

    printf(" 10 - Ejercicio Nro 10 \n");
    printf(" 11 - Ejercicio Nro 11 \n");
    printf(" 12 - Ejercicio Nro 12 \n");
    printf(" 13 - Ejercicio Nro 13 \n");
    printf(" 14 - Ejercicio Nro 14 \n\n");

    printf("Ingrese el numero del ejercicio: ");
    scanf("%d", &ejercicioNro);
    printf("\n");

    //Salida de resultados
    switch(ejercicioNro){
        case 1 : {
            system("cls");
            ejercicioNro1();
            break;

```

```

}
case 2 : {
    system("cls");
    ejercicioNro2();
    break;
}
case 3 : {
    system("cls");
    ejercicioNro3();
    break;
}
case 4 : {
    system("cls");
    ejercicioNro4();
    break;
}
case 5 : {
    system("cls");
    ejercicioNro5();
    break;
}
case 6 : {
    system("cls");
    ejercicioNro6();
    break;
}
case 7 : {
    system("cls");
    ejercicioNro7();
    break;
}
case 8 : {
    system("cls");
    ejercicioNro8();
    break;
}

```

```

        case 10 : {
            system("cls");
            ejercicioNro10();
            break;
        }
        case 11 : {
            system("cls");
            ejercicioNro11();
            break;
        }
        case 12 : {
            system("cls");
            ejercicioNro12();
            break;
        }
        case 13 : {
            system("cls");
            ejercicioNro13();
            break;
        }
        case 14 : {
            system("cls");
            ejercicioNro14();
            break;
        }
        default: {
            system("cls");
            break;
        }
    };
    system("pause");
};
// printf("Saliendo del sistema... \n");
// system("pause");

```

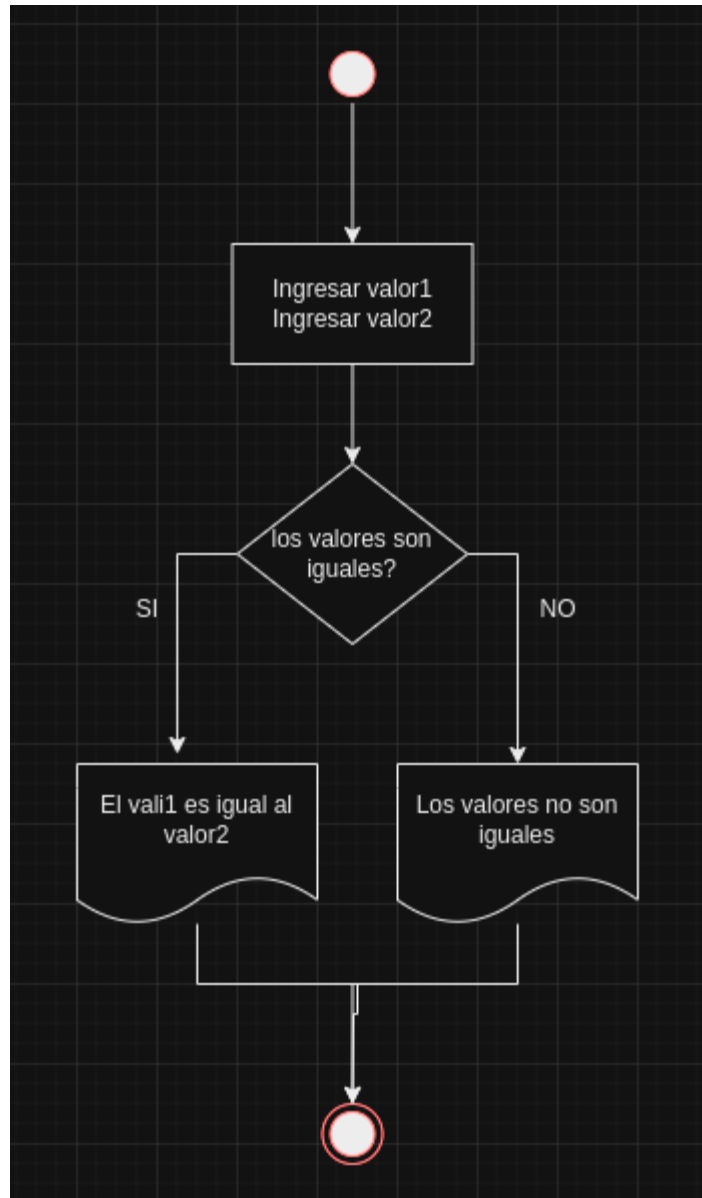
```
    return 0;  
}
```

Header

```
//  
// Declaracion de ejercicios  
//  
  
void ejercicioNro1();  
void ejercicioNro2();  
void ejercicioNro3();  
void ejercicioNro4();  
void ejercicioNro5();  
void ejercicioNro6();  
void ejercicioNro7();  
void ejercicioNro8();  
// Adicionales  
void ejercicioNro10();  
void ejercicioNro11();  
void ejercicioNro12();  
void ejercicioNro13();  
void ejercicioNro14();
```

Ejercicios

1. Ingresar dos valores, indicar e imprimir si son iguales.



```
//  
// Ingresar dos valores, indicar e imprimir si son iguales  
//  
#include <iostream>  
#include "Ejercicios.h"  
  
void ejercicioNro1()  
{  
    //Declaracion de variables
```



```

int valor1 = 0;
int valor2 = 0;

//Titulo
printf("#####\n");
printf("# Ingresar dos valores, indicar e imprimir si son iguales o no\n");
printf("#####\n");

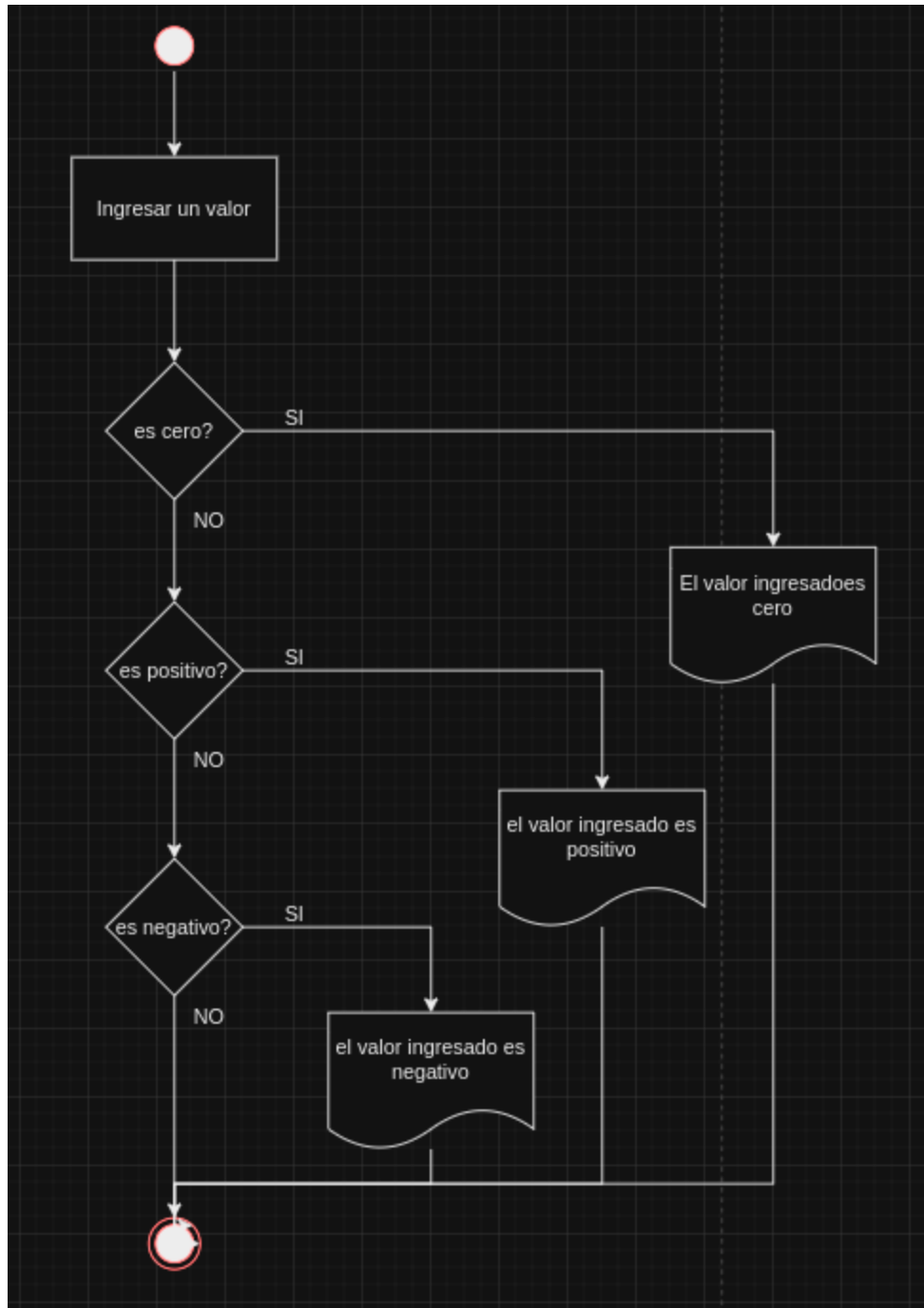
//Ingreso de datos
system("color 3f");
printf("Ingrese primer valor: ");
scanf("%d", &valor1);
printf("Ingrese segundo valor: ");
scanf("%d", &valor2);

//Evaluacion y salida de resultados
printf("\n");
if(valor1 == valor2){
    printf("Los valores ingresados %d y %d son iguales \n", valor1, valor2);
}else{
    printf("Los valores ingresados %d y %d no son iguales\n", valor1, valor2);
}

//system("pause");
}

```

2. Ingresar un valor indicar e imprimir si es positivo, negativo o cero.



```

//
// Ingresar un valor indicar e imprimir si es positivo, negativo o cero
//
#include <iostream>
#include "Ejercicios.h"

```

```

void ejercicioNro2()
{
    //Declaracion de variables
    int valor = 0;
    bool eval = 0;

    //Titulo
    printf("#####\n");
    printf("# Ingresar un valor indicar e imprimir si es pos:\n");
    printf("#####\n");

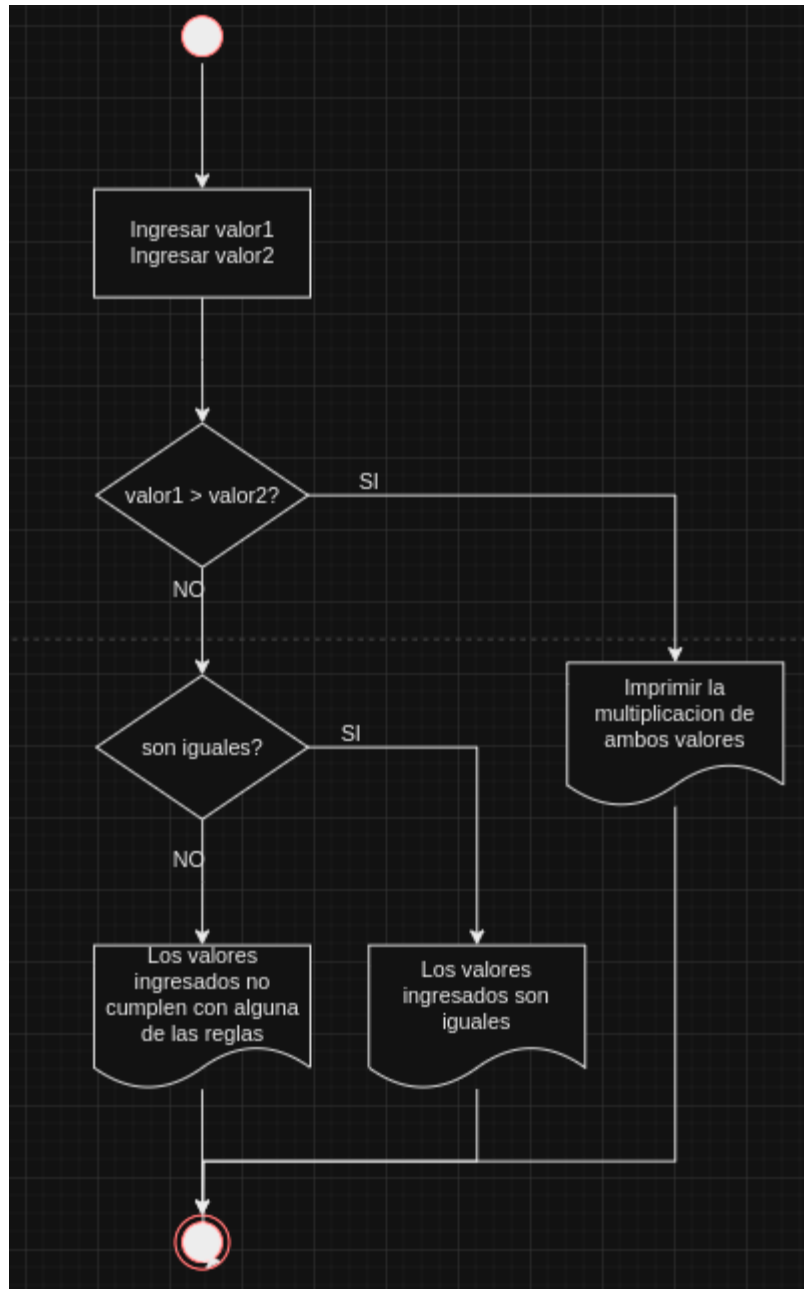
    //Ingreso de datos
    system("color 3f");
    printf("Ingrese primer valor: ");
    scanf("%d", &valor);

    //Evaluacion y salida de resultados
    printf("\n");
    if(valor == 0){printf("El valor ingresado es cero \n");}
    if(valor > 0){printf("El valor: %d es positivo \n", valor);}
    if(valor < 0){printf("El valor: %d es negativo \n", valor);}

    //system("pause");
}

```

3. Ingresar dos valores y realizar e imprimir el producto (multiplicación) si el 1ro es mayor al 2do, si son iguales solo indicarlo.



```
//  
// Ingresar dos valores y realizar e imprimir el producto (m  
// si el 1ro es mayor al 2do, si son iguales solo indicarlo.  
//  
#include <iostream>  
#include "Ejercicios.h"
```

```

void ejercicioNro3()
{
    //Declaracion de variables
    float valor1 = 0;
    float valor2 = 0;

    //Titulo
    printf("#####\n");
    printf("# Ingresar dos valores y realizar e imprimir el mayor y el menor\n");
    printf("# si el 1ro es mayor al 2do, si son iguales solo imprimir el 1ro\n");
    printf("#####\n");

    //Ingreso de datos
    system("color 3f");
    printf("Ingrese primer valor: ");
    scanf("%f", &valor1);
    printf("Ingrese segundo valor: ");
    scanf("%f", &valor2);

    //Evaluacion y salida de resultados
    printf("\n");
    if(valor1 > valor2){
        printf("El primer valor: %0.2f es mayor al segundo: %0.2f\n", valor1, valor2);
    }else if(valor1 == valor2){
        printf("Los valores ingresados son iguales\n");
    }else{
        printf("Los valores ingresados no cumplen con la definicion\n");
    };

    //system("pause");
}

```

4. Ingresar dos valores y realizar e imprimir la resta del mayor menos el menor.

```

//
// Ingresar dos valores y realizar e imprimir la resta del m
//
#include <iostream>
#include "Ejercicios.h"

void ejercicioNro4()
{
    //Declaracion de variables
    float valor1 = 0;
    float valor2 = 0;

    //Titulo
    printf("#####\n");
    printf("# Ingresar dos valores y realizar e imprimir la r\n");
    printf("#####\n");

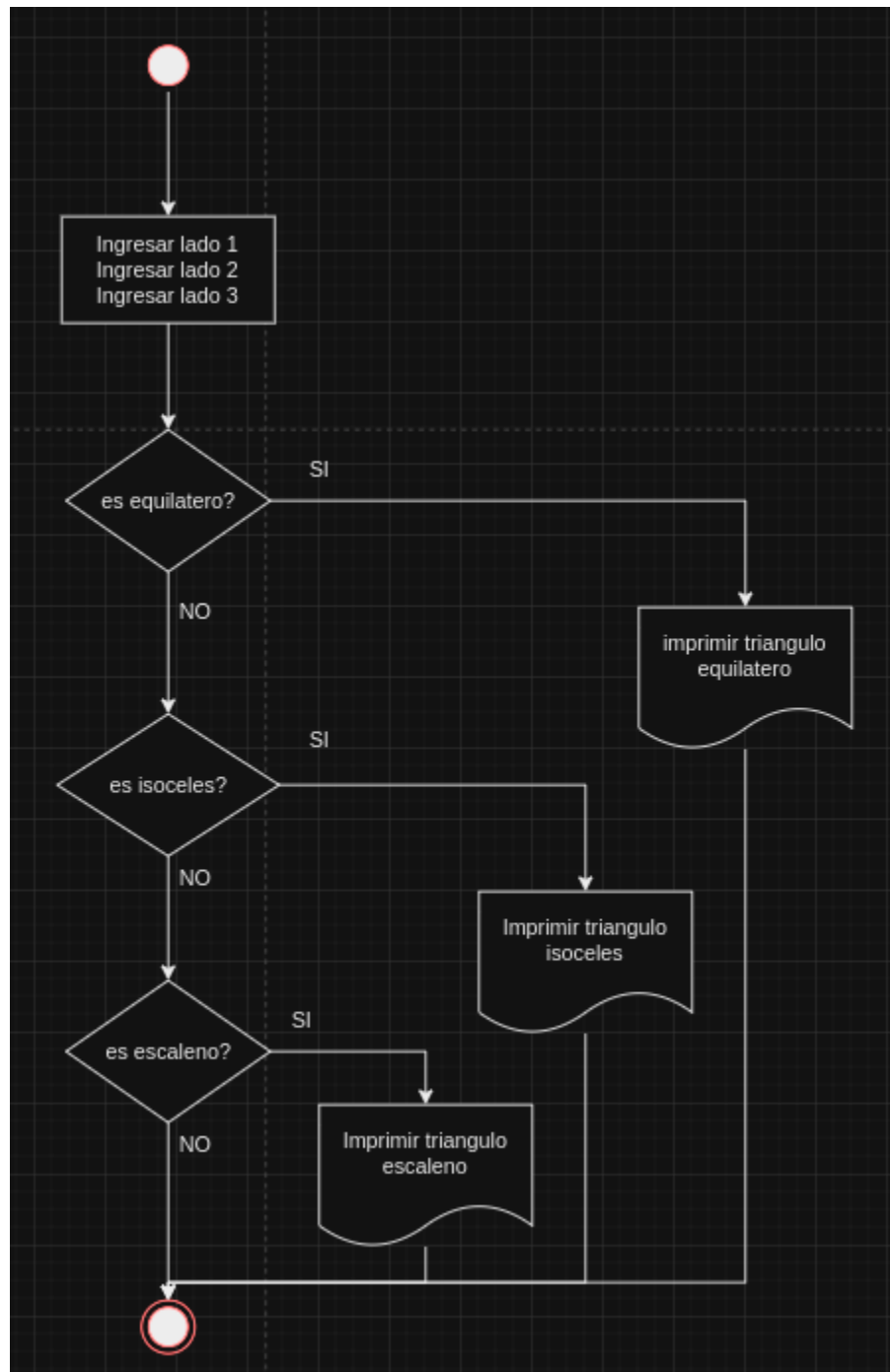
    //Ingreso de datos
    system("color 3f");
    printf("Ingrese primer valor: ");
    scanf("%f", &valor1);
    printf("Ingrese segundo valor: ");
    scanf("%f", &valor2);

    //Evaluacion y salida de resultados
    printf("\n");
    if(valor1 > valor2){
        printf("El primer valor: %0.2f es mayor al segundo: %0.2f\n", valor1, valor2);
    }
    if(valor2 > valor1){
        printf("El segundo valor: %0.2f es mayor al primero: %0.2f\n", valor2, valor1);
    }
}

```

```
//system("pause");  
}
```

5. Ingresar los tres lados de un triángulo e indicar que tipo de triángulo es.



```

//
// Ingresar los tres lados de un triángulo e indicar que tipo es
//
#include <iostream>
#include "Ejercicios.h"

void ejercicioNro5()
{
    //Declaracion de variables
    unsigned int lado1 = 0;
    unsigned int lado2 = 0;
    unsigned int lado3 = 0;

    //Titulo
    printf("#####\n");
    printf("# Ingresar los tres lados de un triángulo e indicar que tipo es\n");
    printf("#####\n");

    //Ingreso de datos
    system("color 3f");
    printf("Ingrese el primer lado: ");
    scanf("%d", &lado1);
    printf("Ingrese el segundo lado: ");
    scanf("%d", &lado2);
    printf("Ingrese el tercer lado: ");
    scanf("%d", &lado3);

    //Evaluacion y salida de resultados
    printf("\n");
    if(lado1 == lado2 && lado2 == lado3){
        printf("El triangulo es equilatero \n");
    };
    if((lado1 == lado2 && lado1 != lado3) || (lado1 == lado3 && lado1 != lado2) || (lado2 == lado3 && lado2 != lado1)){
        printf("El triangulo es isocoles \n");
    };
}

```



```

        if(lado1 != lado2 && lado2 != lado3 && lado1 != lado3){
            printf("El triangulo es escaleno \n");
        };

        //system("pause");
    }

```

6. Ingresar la edad y la altura de dos personas, indicar e imprimir la estatura del de mayor edad. Indicar si son iguales.

```

//
// Ingresar la edad y la altura de dos personas, indicar e imprimir la estatura del de mayor edad. Indicar si son iguales.
//
#include <iostream>
#include "Ejercicios.h"

void ejercicioNro6()
{
    //Declaracion de variables
    int edad1ro = 0;
    float altura1ro = 0;
    int edad2do = 0;
    float altura2do = 0;

    //Titulo
    printf("#####\n");
    printf("# Ingresar la edad y la altura de dos personas,\n");
    printf("# indicar e imprimir la estatura del de mayor edad.\n");
    printf("#####\n");

    //Ingreso de datos
    system("color 3f");
    printf("Ingresa la edad(años) de la 1er persona: ");
    scanf("%d", &edad1ro);

```

```

printf("Ingrese la altura(metros) de la 1er perosona : ");
scanf("%f", &altura1ro);
printf("Ingrese la edad(años) de la 2da persona: ");
scanf("%d", &edad2do);
printf("Ingrese la altura(metros) de la 2da persona: ");
scanf("%f", &altura2do);

//Evaluacion y salida de resultados
printf("\n");
if(edad1ro > edad2do){
    printf("La prmer persona ingresada cuya edad: %d y al
}else if(edad2do > edad1ro){
    printf("La segunda persona ingresada cuya edad: %d y
}else{
    printf("La edad de las dos personas son iguales, edad
};

//system("pause");
}

```

7. Ingresar el valor de la hora y el tiempo trabajado por un empleado, calcular su sueldo
 conociendo que recibe un premio de \$ 100 si trabajo más de 50 hs y si trabajo más de 150
 hs le dan otros \$ 100 adicionales. Imprimir el sueldo

```

//
// Ingresar el valor de la hora y el tiempo trabajado por un
// calcular su sueldo conociendo que recibe un premio de $ 100
// y si trabajo más de 150 hs le dan otros $ 100 adicionales
//
#include <iostream>
#include "Ejercicios.h"

#define HORAS_50 50

```

```

#define HORAS_150 150
#define PREMIO 100.00

void ejercicioNro7()
{
    //Declaracion de variables
    float valorHora = 0;
    float horasTrabajadas = 0;
    float totalSueldo = 0;

    //Titulo
    printf("#####\n");
    printf("# Ingresar el valor de la hora y el tiempo trabajado\n");
    printf("# calcular su sueldo conociendo que recibe un premio\n");
    printf("# y si trabajo más de 150 hs le dan otros $ 100 de premio\n");
    printf("#####\n");

    //Ingreso de datos
    system("color 3f");
    printf("Ingrese el valor por hora trabajada: ");
    scanf("%f", &valorHora);
    printf("Ingrese la cantidad de horas trabajadas: ");
    scanf("%f", &horasTrabajadas);

    //Calculos
    totalSueldo = valorHora * horasTrabajadas;

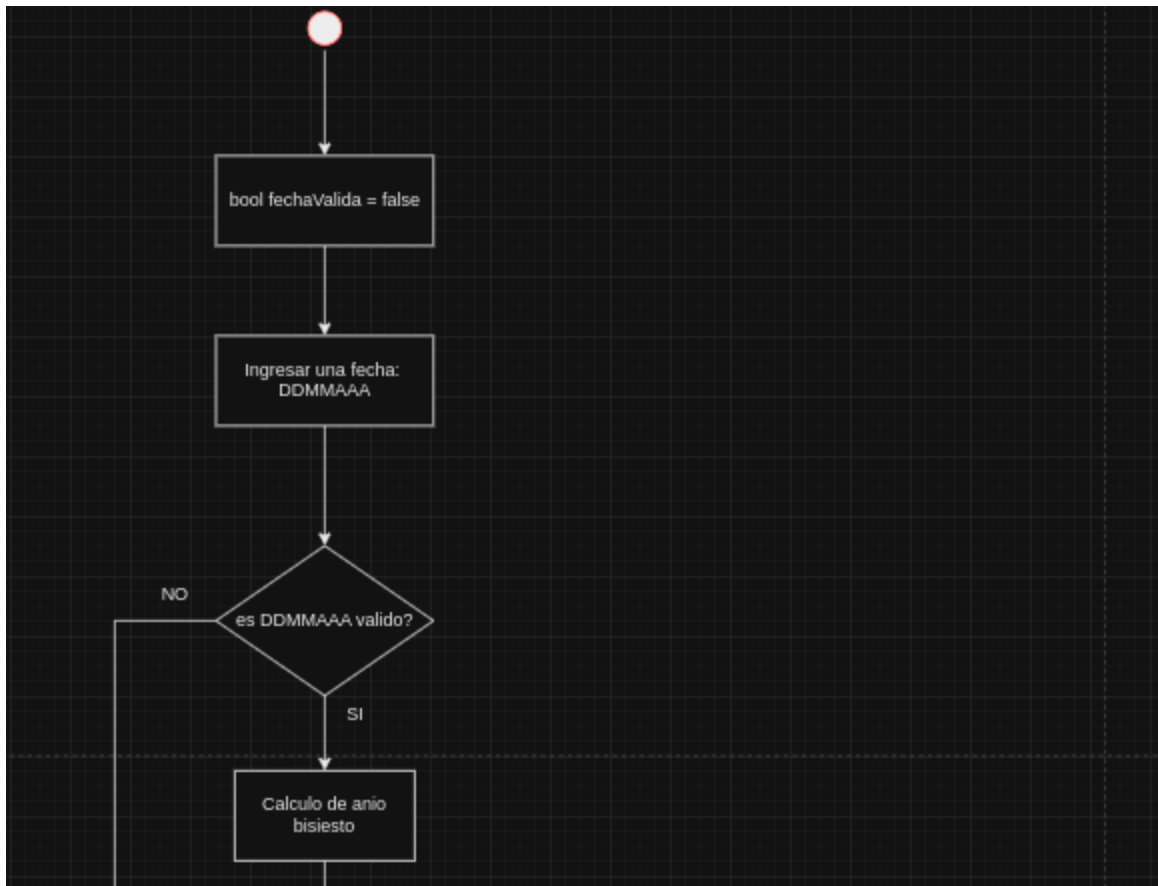
    //Evaluacion
    printf("\n");
    if(horasTrabajadas >= HORAS_50){
        totalSueldo += PREMIO;
    };
    if(horasTrabajadas >= HORAS_150){
        totalSueldo += PREMIO;
    };
    //Salida de resultados

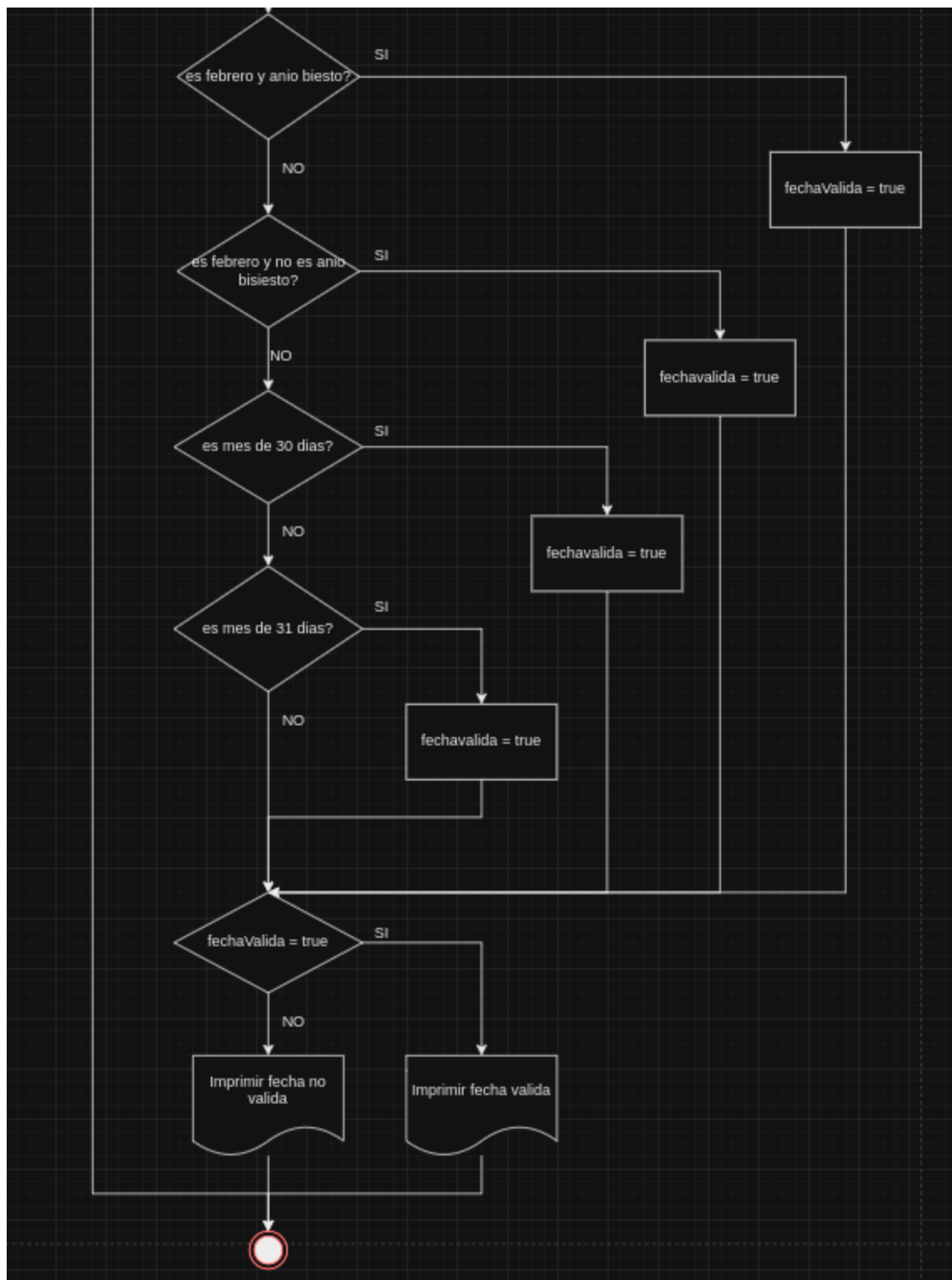
```

```
printf("Sueldo a percibir: $%0.2f \n", totalSueldo);

//system("pause");
}
```

8. Ingresar tres valores correspondientes al día, mes y año de una fecha, indicar si es válida, considerar los años bisiestos





```
//
// Ingresar tres valores correspondientes al día, mes y año (
```

```

// considerar los años bisiestos
//
#include <iostream>
#include "Ejercicios.h"

// divisores
#define DIV_4 4
#define DIV_100 100
#define DIV_400 400
// meses
#define ENERO 1
#define FEBRERO 2
#define MARZO 3
#define ABRIL 4
#define MAYO 5
#define JUNIO 6
#define JULIO 7
#define AGOSTO 8
#define SEPTIEMBRE 9
#define OCTUBRE 10
#define NOVIEMBRE 11
#define DICIEMBRE 12

void ejercicioNro8()
{
    //Declaracion de variables
    int dia = 0;
    int mes = 0;
    int anio = 0;
    bool bisiesto1 = false;
    bool bisiesto2 = false;
    bool anioBisiesto = false;
    bool mes30Dias = false;
    bool mes31Dias = false;
    bool fechaValida = false;

```

```

//Titulo
printf("#####\n");
printf("# Ingresar tres valores correspondientes al día,\n");
printf("# considerar los años bisiestos\n");
printf("#####\n");

//Ingreso de datos
system("color 3f");
printf("Ingrese un fecha(DDMMAAAA): ");
scanf("%2d %2d %4d", &dia, &mes, &anio);

//Validacion
if(dia > 0 && dia <= 31 && mes > 0 && mes <= 12 && anio > 0)
    //Calculos
    bisiesto1 = (anio % DIV_100) > 0 && (anio % DIV_4) == 0;
    bisiesto2 = (anio % DIV_100) == 0 && (anio % DIV_400) != 0;
    anioBisiesto = bisiesto1 || bisiesto2;
    mes30Dias = mes == ABRIL || mes == JUNIO || mes == SEPT || mes == NOV;
    mes31Dias = mes == ENERO || mes == MARZO || mes == MAYO || mes == JULIO || mes == AGO || mes == OCT || mes == DIC;

    //Evaluacion
    if(mes == FEBRERO && dia <= 29 && anioBisiesto){
        fechaValida = true;
    };
    if(mes == FEBRERO && dia <= 28 && !anioBisiesto){
        fechaValida = true;
    };
    if(mes30Dias && dia <= 30){
        fechaValida = true;
    };
    if(mes31Dias && dia <= 31){
        fechaValida = true;
    };
    });

//Salida de resultados
printf("\n");

```

```

    if(fechaValida){
        printf("La fecha: %02d/%02d/%04d es valida \n", dia,
    }else{
        printf("La fecha: %02d/%02d/%04d no es valida \n", d:
    }

    //system("pause");
}

```

Ejercicios Adicionales (iteracion 5)

10. Ingresar tres valores, sumarlos, calcular el promedio e indicar e imprimir cuál de estos valores es mayor al promedio

```

//
// Ingresar tres valores, sumarlos, calcular el promedio e i
//
#include <iostream>
#include "Ejercicios.h"

void ejercicioNro10()
{
    //Declaracion de variables
    float valor1 = 0;
    float valor2 = 0;
    float valor3 = 0;
    float suma = 0;
    float promedio = 0;

    //Titulo
    printf("#####\n");
    printf("# Ingresar tres valores, sumarlos, calcular el p
    printf("# cuál de estos valores es mayor al promedio.

```



```

printf("#####");

//Ingreso de datos
system("color 3f");
printf("Ingrese el primer valor: ");
scanf("%f", &valor1);
printf("Ingrese el segundo valor: ");
scanf("%f", &valor2);
printf("Ingrese el tercer valor: ");
scanf("%f", &valor3);

//Calculos
suma = valor1 + valor2 + valor3;
promedio = suma / 3;

//Evaluacion y salida de resultados
printf("\n");
printf("Suma: %0.2f y Promedio: %0.2f \n", suma, promedio);
if(valor1 > promedio){
    printf("El valor; %0.2f es mayor al promedio: %0.2f \n", valor1, promedio);
};
if(valor2 > promedio){
    printf("El valor; %0.2f es mayor al promedio: %0.2f \n", valor2, promedio);
};
if(valor3 > promedio){
    printf("El valor; %0.2f es mayor al promedio: %0.2f \n", valor3, promedio);
};

//system("pause");
}

```

11. Ingresar cuatro valores, sumar el 1ro y el 2do, el 3ro y el 4to, indicar e imprimir cuál de estas sumas es mayor

```

//
// Ingresar cuatro valores, sumar el 1ro y el 2do, el 3ro y el 4to
//
#include <iostream>
#include "Ejercicios.h"

void ejercicioNro11()
{
    //Declaracion de variables
    float valor1 = 0;
    float valor2 = 0;
    float valor3 = 0;
    float valor4 = 0;
    float suma1er2do = 0;
    float suma3er4to = 0;

    //Titulo
    printf("#####\n");
    printf("# Ingresar cuatro valores, sumar el 1ro y el 2do,\n");
    printf("# indicar e imprimir cuál de estas sumas es mayor\n");
    printf("#####\n");

    //Ingreso de datos
    system("color 3f");
    printf("Ingrese el primer valor: ");
    scanf("%f", &valor1);
    printf("Ingrese el segundo valor: ");
    scanf("%f", &valor2);
    printf("Ingrese el tercer valor: ");
    scanf("%f", &valor3);
    printf("Ingrese el cuarto valor: ");
    scanf("%f", &valor4);

    //Calculos
    suma1er2do = valor1 + valor2;

```

```

        suma3er4to = valor3 + valor4;

        //Evaluacion y salida de resultados
        printf("\n");

        if(suma1er2do > suma3er4to){
            printf("La suma del 1ro y 2do valor: %0.2f es mayor a", suma1er2do);
        }else if(suma3er4to > suma1er2do){
            printf("La suma del 3er y 4to valor: %0.2f es mayor a", suma3er4to);
        }else{
            printf("La suma del 1ro y 2do valor: %0.2f es igual a", suma1er2do);
        };

        //system("pause");
    }
}

```

12. Ingresar el sueldo, categoría y antigüedad de un empleado, calcular el sueldo final de cada uno de ellos, si el empleado es de la categoría 1 se le adicionara \$50 por cada año de antigüedad.

```

//
// Ingresar el sueldo, categoría y antigüedad de un empleado,
// calcular el sueldo final de cada uno de ellos,
// si el empleado es de la categoría 1 se le adicionara $50 por cada año de antigüedad.
//

#include <iostream>
#include "Ejercicios.h"

#define CAT_NRO1 1
#define PREMIO 50

void ejercicioNro12()
{

```

```

//Declaracion de variables
float sueldo = 0;
int categoria = 0;
int antigüedad = 0;
float totalSueldo = 0;

//Titulo
printf("#####\n");
printf("# Ingresar el sueldo, categoría y antigüedad de l\n");
printf("# calcular el sueldo final de cada uno de ellos,\n");
printf("# si el empleado es de la categoría 1 se le adic\n");
printf("#####\n");

//Ingreso de datos
system("color 3f");
printf("Ingrese la categoria del empleado: ");
scanf("%d", &categoria);
printf("Ingrese el sueldo del empleado: ");
scanf("%f", &sueldo);
printf("Ingrese la antigüedad del empleado: ");
scanf("%d", &antigüedad);
printf("\n");

//Validacion
if(categoria > 0 && sueldo >= 0 && antigüedad > 0){
    //Calculos
    if(categoria == CAT_NR01){
        sueldo += (antigüedad * PREMIO);
    }
    //Salida de resultados
    printf("Sueldo a percibir: $%.2f \n", sueldo);
}else{
    printf("Los datos ingresados no son validos \n");
}

```

```

    //system("pause");
}

```

13. Sobre los datos del ejercicio anterior imprimir los sueldos de los empleados con más de 5 años de antigüedad

```

//
// Sobre los datos del ejercicio anterior imprimir los sueldos
// con más de 5 años de antigüedad
//
#include <iostream>
#include "Ejercicios.h"

#define CAT_NRO1 1
#define PREMIO 50
#define ANT_5_ANIOS 5

void ejercicioNro13()
{
    //Declaracion de variables
    float sueldo = 0;
    int categoria = 0;
    int antigüedad = 0;
    float totalSueldo = 0;

    //Titulo
    printf("#####\n");
    printf("# Sobre los datos del ejercicio anterior imprimir\n");
    printf("# con más de 5 años de antigüedad\n");
    printf("#####\n");

    //Ingreso de datos
    system("color 3f");
    printf("Ingrese la categoria del empleado: ");
}

```

```

scanf("%d", &categoria);
printf("Ingrese el sueldo del empleado: ");
scanf("%f", &suelo);
printf("Ingrese la antigüedad del empleado: ");
scanf("%d", &antigüedad);
printf("\n");

//Validacion
if(categoria > 0 && sueldo >= 0 && antigüedad > 0){
    //Calculos
    if(categoria == CAT_NR01){
        sueldo += (antigüedad * PREMIO);
    }
    //Salida de resultados
    if(antigüedad >= ANT_5_ANIOS){
        printf("Sueldo a percibir: $%0.2f \n", sueldo);
    }else{
        printf("El sueldo del empleado no se mostrara por
    };
}
else{
    printf("Los datos ingresados no son validos \n");
}

//system("pause");
}

```

14. Ingresar las horas trabajadas por un empleado y su categoría, calcular su sueldo sabiendo que los empleados de la categoría 1 cobran \$50, la 2 cobra \$ 70 y la 3 cobra \$ 80

```

//
// Ingresar las horas trabajadas por un empleado y su categoria
// sabiendo que los empleados de la categoría 1 cobran $50, la 2 cobra $ 70 y la 3 cobra $ 80
//

```

```

#include <iostream>
#include "Ejercicios.h"

#define CAT_NR01 1
#define CAT_NR02 2
#define CAT_NR03 3
#define VALOR_CAT_NR01 50
#define VALOR_CAT_NR02 70
#define VALOR_CAT_NR03 80

void ejercicioNro14()
{
    //Declaracion de variables
    int categoria = 0;
    int horasTrabajadas = 0;
    float totalSueldo = 0;

    //Titulo
    printf("#####\n");
    printf("# Ingresar las horas trabajadas por un empleado y\n");
    printf("# sabiendo que los empleados de la categoría 1 c\n");
    printf("#####\n");

    //Ingreso de datos
    system("color 3f");
    printf("Ingrese la categoria del empleado: ");
    scanf("%d", &categoria);
    printf("Ingrese las horas trabajadas del empleado: ");
    scanf("%d", &horasTrabajadas);

    //Validacion
    if(horasTrabajadas >= 0){
        //Calculos
        switch(categoria){
            case CAT_NR01 : {
                totalSueldo = horasTrabajadas * VALOR_CAT_NR01

```

```

        break;
    }
    case CAT_NR02 : {
        totalSueldo = horasTrabajadas * VALOR_CAT_NRO2;
        break;
    }
    case CAT_NR03 : {
        totalSueldo = horasTrabajadas * VALOR_CAT_NRO3;
        break;
    }
    default : {
        printf("\n");
        printf("La categoria ingresada no es valida \n");
        break;
    }
};

//Salida de resultados
if(totalSueldo > 0){
    printf("\n");
    printf("Sueldo a percibir: $%0.2f \n", totalSueldo);
}
}else{
    printf("\n");
    printf("Las horas trabajadas ingresadas no son validas \n");
}

//system("pause");
}

```