# 后天域2-旅行和巡礼

在后天域成为伟大之人吧。

## 巫师的礼金

每五百年就要人间蒸发一次的［巫师之王］最近重回人们的视野中。现在，这名现存最古老的巫师正以ta自己的方式向后天域的人们承诺精美的礼品，前提是能完成ta的委托。

### 2.1.1流程

#### 2.1.1.1先决条件

巫师之王的委托只有不被怀疑的人可以接取，更具体的说法是，只要出现在市中心不被驱赶或逮捕的人才能接到ta的任务。

巫师之王虽然可以肆无忌惮地带着自己的力量和财产消失，但似乎也被一种更为庞大的力量制约着，以至于不能明面上与现有秩序对抗。就目前而言，ta选择了利用委托系统稍微改变世界的现状，而做这件事的只能是文明的栋梁之材。

#### 2.1.1.2接取

您可以在任意城市的电线杆、告示牌、方向碑、墙壁或其他小广告上看到巫师之王或者ta雇佣的人随手张贴的小广告，那些广告是附带了魔法的，只要对着它们说出“委托”这两个关键字就会触发其独特的任务分发机制，将一个虚拟面板横在您面前，您可以任意选择从D到S级的委托，随您的便。

待您选好要完成的委托后，一张写着任务内容的纸就会从原有的地方自动揭下并花上一段时间飞到您手上。当委托书到手之后，任务就正式开始了。

除了D级到S级的任务之外，还有一个特殊类别的委托，其难度不定，慎重接取，但是假如完成的话就能赢得巫师之王的好感。

#### 2.1.1.3完成

一般而言，选择适合自己的委托既能保证自己的安全，也能在理想的时间内拿到奖励。在您“刚入行”的时候，适合您的委托一般奖励都比较单薄，假如您需要更丰厚的奖励，那么您可以尝试加入或带起一个团队来完成高难的任务。

虽然“完成委托”这件事是您这位委托执行人的业务能力标准，但是由巫师之王本人发布的委托大多写着丰富的参考方案供您采用，当委托内容是消灭敌人时，甚至会给出敌人的丰富资料。在这方面，您真正需要提防的是某些不是由ta本人发布的委托，因为一些不算太合格的委托发起人实际上并不知道自己要什么，也很少正确地估算任务的难度。

#### 2.1.1.4领奖

当您完成手中的任意委托后，一道传送门会在几个身位内最不碍手的地方生成，跨过它，就可以来到巫师之王的据点旁边。在其据点的某一处，有一个类似信箱的装置，将手中的委托纸塞入它唯一的开口处，装置就会自动核查委托是否被完成，假如核查后认定委托完成，就会在它的旁边生成一个宝箱，伴随着“腾”地一声，有时是“砰”，也有时是“乒”，但绝不是“叮”。

有的委托是比较特殊的，它会要求您到指定地点（也有可能不提供地点）去讨伐一个特定类型的怪物，一般而言，委托提到怪物是巫师之王的敌人，或者是这个世界的敌人也说不定。绝大多数情况下，当您击败怪物完成委托后，装着奖励的箱子会凭空出现在您的附近，而您手上的委托书也会消失。

大多数情况下，巫师之王的据点只是由一些兢兢业业的小精灵负责管理，ta本人应该是不在的。无论ta在不在，领奖的程序大都是不会变化的。当然，除非ta看你不顺眼，但那种情况很少见。

### 2.1.2委托

巫师之王的委托每天都会更新，请根据您的需要选择不同的委托吧。

#### 2.1.2.1［D级］委托

简单的委托，奖励也比较少，适合新手和志愿者。

##### 2.1.2.1.1借书

以我——最强的巫师——乌泽尔的名义去图书馆借本书，但是借书用的证明请用你自己的。这次我要这本——《书名》。

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 10 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 1 |
| ● | D | 图书馆的纪念品 | 1 |

##### 2.1.2.1.2人设挽回计划

我曾在1500年前给先冕人留下了不好的回忆，但细节我都忘得差不多了。我一直在为了更美好的世界努力，但那些喋喋不休的长寿种仍然抓着我的过去不放，说什么以前手段过于暴烈，永远都不会原谅我什么的。现在我们不能直接让那些人灰飞烟灭，因为那只会证明现在的我和ta们说的没什么区别，我们换个方法——为愿意理解我的人点几个赞吧，10个就好。

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 10 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 2 |

##### 2.1.2.1.3人类如何走路？

据目击者称，有个“奇行种”在［地名］诡异地攀爬，扭曲地蠕动，吓了ta一大跳。那个所谓的奇行种实际是个刚来先冕不久的外星人，它还不喜欢习惯人的运动方式，又碍于面子不愿意接受后天旅社的官方训练，所以躲到了一个自认为很偏僻的地方独自学习，结果还是被旅游的看到了。请接下委托的你扮作旅客去帮他学会人类的走路方式吧，毕竟这是与地球人交流的基本。

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 10 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 1 |
| ● | D | 外星货币 | 1 |

##### 2.1.2.1.4桌椅大拿

有一批桌椅默默无闻地等在［地名］的一个活动会场的门口，正等待着某位正好有空的“大拿”将它们摆放在合适的位置。说起来，先冕人中流传着一些特别冷门的道理，尤其属“计划都是桌子和椅子想出来的”这句话最令人费解。

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 10 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 1 |
| ● | D | 活动地的富余桌布 | 1 |

#### 2.1.2.2［C级］委托

中等难度的委托，奖励相比D级丰厚，适合有经验的委托执行人，也许可以将它作为一个兼职对待。

##### 2.1.2.2.1还书

将这本书——《书名》还回去，注意观察书籍封面上的标记，那里提示了它所属的图书馆，记得以我——乌泽尔的名义。

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 100 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 3 |
| ● | C | 夹在书页里的笔记 | 1 |

##### 2.1.2.2.2停尸房起尸

［地名］的一个医院的停尸房最近闹鬼，据目击者称，有一具尸体会在半夜起身扑人，将人吓跑后，它再回到冰柜里躺下。为了看守的心理健康，请去找到那位起尸，并把它打服。

###### 可能风险：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **风险** | **描述** | **解决方案** |
| ● | 噱头 | 或许［起尸］事件本身只是守夜某人为引人注意弄的噱头，ta可能扮鬼袭击你。 | 把ta打服 |
| ● | 起尸很能打 | —— | 保持专注 |

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 100 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 3 |
| ● | C | 活尸的牙齿 | 1 |

##### 2.1.2.2.3物资采购

自然规律是很厉害的东西，一个人可能短时间地违背它，但不能永远地违背它，就连我也不行。虽然我想了各种各样的办法将据点的一切保持在最好的状态，但工具总会磨损，存粮总会吃完，连对工作的热爱都有一日会磨尽，没办法，小精灵也是要吃饭的。就这样，我拟了一个清单，照着清单帮我采购一些基础资源吧，我给你报销。

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 100 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 3 |
| ● | C | 巫师的购货清单 | 1 |

##### 2.1.2.2.4恶犬管理规范

有自称粉丝的热心群众举报说［地名］最近出现了一群野狗，它们时而大叫恐吓过路人，时而闯街追咬青少年，甚至干扰委托执行人接取委托，危险至极。为了道路交通和路人的生命财产安全，请代我驱走它们。

###### 可能风险：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **风险** | **描述** | **解决方案** |
| ● | 狗咬人 | 狗是一种社会性动物，成群的它们远比单个的它更具攻击性。 | 保持专注 |

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 100 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 3 |
| ● | C | 犬牙 | 5 |

##### 2.1.2.2.5整理文件

这是他人代传的委托，［地名］的一间办公室现有一摞堆成小山的各式纸质文件，内有政务公告、采购清单、检讨书和人员反馈四大类，要请专人将它们按类别分堆，着实是体力活。这摞文件因为成分实在复杂，已经很多天没人动过了，其中大部分敏感内容都已过时，可以放心查阅。据委托人所说，之所以不丢弃是因为检讨书和采购清单仍有内部研究的价值，祝您行动顺利。

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 100 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 3 |
| ● | C | 公文签字笔 | 1 |

##### 2.1.2.2.6驱除飞蝇

在［地名］清除困扰委托人的苍蝇。时间白天。我给你准备了烈焰拍子。

没有什么生物比白天的苍蝇更加狡猾，它们时而飞往高处，或串通在楼宇四壁，或倒悬于房梁下缘，或静立在水面之上，或假死于阴暗之狭。它们的目的总是明确的，那就是冲锋在一切可称之为［食物］的事物周围，找准机会将对自己而言最重要的东西投下：也许是生命，也许是命。

我乃百倍于你的巨物，你理应感到恐惧。

那巨人说道。

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 100 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 3 |
| ● | C | 烈焰拍 | 1 |

##### 2.1.2.2.7扑杀蚊虫

在［地名］清除困扰委托人的蚊子。时间夜晚。我给你准备了闪电拍子。

蚊子总在夜晚出没，围绕着温暖的人体，孜孜不倦地环绕飞行，盘旋在对它们而言诱人而危险的食粮头顶，其中的勇敢者时而掠过其耳边，向同伴和猎物展示自己最娴熟的技巧。

大胆！

那巨人怒吼。

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 100 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 3 |
| ● | C | 闪电拍 | 1 |

#### 2.1.2.3［B级］委托

##### 2.1.2.3.1异常增生现象

听说［地名］出现了一位百万富翁，ta的资产几乎是一夜之间膨胀的，非常有趣。……我是说，可疑。我对此充满了好奇，有时间的话请你帮我调查一下，将不对劲的事情记录下来并交给我吧。

###### 可能风险：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **风险** | **描述** | **解决方案** |
| ● | 被捉 | 你的所行是调查别人的隐私，而正常人对此并不持欢迎态度。可疑的富翁或许会派人捉住你，而非普通的驱赶 。 | 及时撤退 |

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 1000 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 7 |
| ● | B | 巫师金币 | 1 |
| ● | B | 异常之地的土壤 | 1 |

##### 2.1.2.3.2［TA］找不到回家的路

我用魔法复活了一个迷路的灵魂，并把ta保护在了一个透明带点绿的罩子里。这个灵魂在当初死去的时候遇到了无法靠自己的力量解决的大麻烦，如果你接下了这个委托，那么ta的麻烦就是你的麻烦。去吧，找到那个灵魂，解决麻烦，带ta回家。

###### 可能风险：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **风险** | **描述** | **解决方案** |
| ● | 灵魂遇到的麻烦 | 即便那个灵魂生前并不强大，ta解决不了的麻烦也未必简单。比如，你可能面对伏击、走通迷宫或穿过危险区域。 | 小心谨慎 |

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 1000 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 7 |
| ● | B | 巫师金币 | 1 |
| ● | B | 迷失灵魂的碎片 | 1 |

##### 2.1.2.3.3测试［照相机］

有一个铸剑师给了我一把个人风格浓厚的大锤，让我帮他测试一下性能。这把大锤名为“照相机”，据说其设计出来的理想用途是将人拍成相片，本身也是别人交给他的手工任务。由于我不善近战，所以将这把“照相机”交给擅长的人测试，我听说祥云岭那一块有一些杀也杀不净的［根枝拟兽］，喧嘈野那边的［野刑场］也流放着一群十恶不赦之徒，这都是理想的测试材料。总而言之，在保证自己安全的情况下将“相片”交给我吧。

###### ［照相机］

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 名称 | 照相机 |
| ● | 类型 | 古典兵器 |
| ● | 使用条件 | ［擅长武器·双手］1级 |
| ● | 适用群体 | 动力>=10的智慧生物 |
| ● | 价格估值 | 1000块/个 |
| ● | 材质 | 钢 |
| ● | 外形 | 宽阔而沉重的长柄武器，形同一把八角锤。 |
| ● | 功能 | 当人物用照相机攻击时，传递能量的能量烈度变为200%。对尸体造成伤害时，额外造成400%的物理伤害。 |

双手重锤，高高举起的时候锤首像是变大了好几倍，看得人心惊担颤。

###### ［十恶不赦之徒］

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ● | 名称 | 流放犯 | | | |
| ● | 实体类型 | 动物-毛类-麒麟人族-？？？  动物-倮类-人族-先冕人  动物-化类-褐星人族-？？？  …… | | | |
| ● | 当前位置 | 喧嘈野-［野刑场］ | | | |
| **属性** | | | | | |
| ● | 动力值 | 10 | ● | 生命值 | 10 |
| ● | 机敏值 | 10 | ● | 体力值 | 10 |
| ● | 明智值 | 8 | ● | 精力值 | 10 |
| ● | 学识值 | 10 | ● | 移动速度 | 1米/步，1步/秒 |
| ● | 运转值 | 10 | ● | 身长 | 1.5~1.8米 |
| ● | 感觉值 | 10 | ● | 体重 | 90-180斤 |
| ● | 灵慧值 | 10 | ● | 能量抗性 | 基本99% |
| **其他** | | | | | |
| ● | 天然度 | 100% | | | |
| ● | 绝学与本领 | 不明 | | | |
| ● | 战斗习性 | 观察习惯不明；战斗趋向不明；攻守态度不明 | | | |
|  |  |  | | | |

似乎是［死刑］的直面生死环节让观者感到太过残忍，所以有的地方会将这类十恶不赦的犯人送到毒草丛生、怪兽遍地的［喧嘈野］自生自灭。因为这些［流放犯］的存在，喧嘈野与薪沙界最近的那个方向被叫做［野刑场］。

###### 根枝拟兽·原种

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ● | 名称 | 根枝拟兽·原种 | | | |
| ● | 实体类型 | 眷属-自然眷属-森原眷属-根枝拟兽-根枝拟兽·原种 | | | |
| ● | 当前位置 | 祥云岭-停云山地 | | | |
| **属性** | | | | | |
| ● | 动力值 | 8 | ● | 生命值 | 8 |
| ● | 机敏值 | 10 | ● | 体力值 | 10 |
| ● | 明智值 | 10 | ● | 精力值 | 10 |
| ● | 学识值 | 5 | ● | 移动速度 | 1米/步，1步/秒 |
| ● | 运转值 | 12 | ● | 身长 | 1.5~1.8米 |
| ● | 感觉值 | 12 | ● | 体重 | 40斤 |
| ● | 灵慧值 | 10 | ● | 能量抗性 | 基本99%  法则抗性99% |
| **其他** | | | | | |
| ● | 天然度 | 100% | | | |
| ● | 绝学与本领 | 特殊能力 | | | |
| ● | 战斗习性 | 不观察；运动式进攻；攻守兼备 | | | |
|  |  |  | | | |

根枝拟兽一族永久遵守森原精灵交给它们的任务——摧毁一切接近［始祖龙牙木］的智慧生物。

特殊能力——复活

根枝拟兽死后经过一段时间就会在另外的地方复活，它们的数量不增不减。

###### 可能风险：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **风险** | **描述** | **解决方案** |
| ● | 研究材料不配合 | 我们的研究材料恐怕不会心甘情愿地变成相片。 | 保持专注 |

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 1000 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 7 |
| ● | B | 巫师金币 | 1 |
| ● | B | ［相片］ | 1 |

##### 2.1.2.3.4好生之德

我曾听他乡人说过“上天有好生之德”，还记载了本子里，把许多类似的句段编成一本后，最终拿给我的朋友们看了，大都觉得这句话格外有道理，是真的可以为我们带来好处的。所以，接下委托的朋友，请立刻去拯救一个生命吧，被你挽回的生命会在你身上灌注情感，我们有专门的器械可以检测它。

###### 可能风险：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **风险** | **描述** | **解决方案** |
| ● | 危险地点 | 需要帮助的生命可能正站在危险的地方。 | 小心谨慎 |
| ● | 好事难成 | 有时你做的事有着虎口夺食的性质，尤其要注意［虎］的袭击。 | 撤 |

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 1000 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 7 |
| ● | B | 巫师金币 | 1 |
| ● | B | 被拯救者的魂灵 | 1 |

##### 2.1.2.3.5离经叛道

前几天我碰到一个风格放荡不羁的年轻人，不知道是受了［倒耻为荣］的影响还是特殊的环境所致，正在思索着刺激的玩法。如果这个年轻人的想法变成了行动，或许会导致很多人的日常生活受到影响，甚至会有人受伤。ta的活动范围我标在地图里了，一定要阻止ta。

###### 可能风险：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **风险** | **描述** | **解决方案** |
| ● | 生猛的年轻人 | 大龄未成年人或者刚刚成年的年轻人并不具备十分深厚的法律意识，ta们可能做出过激的事情。 | 小心谨慎 |

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 1000 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 7 |
| ● | B | 巫师金币 | 1 |
| ● | B | 感谢信 | 1 |

##### 2.1.2.3.6出庭作证

［日期］，［地名］下午六点会准时开始一场裁判，当地的法律系统很特别，开庭以后，无需任何报备、申请或预约，只要以证人的身份推门而进，就不用受到处分，并且手里的证据还能正常采信。所以，皆时请你以任意你觉得合理的身份出示这些证据即可。

###### ［证据］

一些指向被告人的证据，表明此人存在犯罪事实。当然，有时它也会指向原告。

###### 可能风险：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **风险** | **描述** | **解决方案** |
| ● | 后续报复 | 被告人或许并不是什么善茬，或许会有什么幕后势力。 | 把ta们打服 |

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 1000 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 7 |
| ● | B | 巫师金币 | 1 |
| ● | B | 感谢信 | 1 |

#### 2.1.2.4［A级］委托

##### 2.1.2.4.1捕捞星槎

［数字］月［数字］号会有一个不明飞行物进入地球的大气层，它最终会在［数字］点划过［地名］的上空，要用最稳妥的手段尽可能快地捕获它，并将它带给我，即使是残骸我也收。这艘来历不明的飞行物没有在后天旅社报备，也没有提醒先冕的本地人，甚至绕过了的月亮的监视，态度显然不端正，我们捕获它天经地义，我实在好奇究竟是何方神圣胆敢就这样接近4413宇宙的中心。此行务必小心，我们并非唯一的猎手，有些不那么友善的组织也盯上了它。

###### 可能风险：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **风险** | **描述** | **解决方案** |
| ● | 其他组织 | 并非所有的组织都像做慈善的，也并非所有的组织都像我一样有公平的准则。小心旁人总不会错。 | 小心谨慎 |
| ● | 星槎暴起 | 不明飞行物可能并不会在降落过程中损毁，有时它们结实地过分，摔也摔不坏，这时要注意那上面携带的武器。 | 注意躲避 |

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 10000 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 15 |
| ● | B | 巫师金币 | 10 |
| ● | A | 外星飞船的中枢 | 1 |

##### 2.1.2.4.2假如回到过去

我从未来的先冕搬回来一个时空穿梭机，……或者叫时间机器，虽然它的技术水平相当高超，现代恐怕无法支撑它的维护需求，但是现有的供能手段完全可以满足启动它的需求。现在我需要一个志愿者试试它回到过去的能力。接下委托的人，你可以决定回到过去的具体时间点，并改变你想要改变的现实。

你可以现编一个口令给我，在遇到麻烦的时候可以喊口令，我会帮你或者把你捞回来什么的，嫌太麻烦的话也可以直接喊我的名字。

###### 可能风险：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **风险** | **描述** | **解决方案** |
| ● | 过去本身的威胁 | 人从过去走向未来的过程中很容易忘掉一些重要的事情，比如一些潜在的但是并未发生的危险，如果给它们再发生一次的机会，谁也说不准。 | 小心谨慎 |
| ● | 时空现象 | 穿越时空等于将自己暴露在了各种时空现象面前，而现代人对其知之甚少。 | 撤 |

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 10000 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 15 |
| ● | B | 巫师金币 | 10 |
| ● | A | 时间碎片 | 1 |

##### 2.1.2.4.3猎杀职场吸血鬼

有时，和你一起上夜班的人不一定真的是人，在先冕，尤其是只喜欢上夜班的老板更加可疑。故事发生在一个大楼：［地名］藏了一个吸血鬼，ta非但没有被发现，反而经过多年的努力当上了一位老板，并且修炼了一身PUA大法，让职员心甘情愿地为ta提供血液，导致在职者瘦如干柴。干掉ta。

###### 吸血鬼

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ● | 名称 | 职场吸血鬼 | | | |
| ● | 实体类型 | 亡灵-高等亡灵-吸血鬼 | | | |
| ● | 当前位置 | ［地名］ | | | |
| **属性** | | | | | |
| ● | 动力值 | 14 | ● | 生命值 | 20 |
| ● | 机敏值 | 10 | ● | 体力值 | 10 |
| ● | 明智值 | 12 | ● | 精力值 | 10 |
| ● | 学识值 | 12 | ● | 移动速度 | 1米/步，2步/秒 |
| ● | 运转值 | 10 | ● | 身长 | 1.8米 |
| ● | 感觉值 | 16 | ● | 体重 | 130斤 |
| ● | 灵慧值 | 1 | ● | 天然度 | 0% |
| ● | 刚劲值 | 12 | ● | 能量抗性 | 基本99%  辐射抗性90% |
| ● | 健康值 | 0 |
| **其他** | | | | | |
| ● | 绝学与本领 | 特殊能力，技能 | | | |
| ● | 战斗习性 | 观察习惯不明；阵地式进攻；全力进攻 | | | |
|  |  |  | | | |

吸血鬼，吸食动物血液维持自身稳定的高等亡灵，能长生不老，具备强大的特殊能力。而且这只有点特别。

普通攻击——爪击

职场吸血鬼使用双手作爪攻击敌人，能量烈度为100%。一般而言，那个“敌人”是你。说来有趣：身在城市，它竟一时找不到趁手的武器。

特殊能力——吸血

职场吸血鬼可以将吸血作为一种攻击手段（威力和［爪击］一样），攻击得手后，它会咬破受害者的皮肤、吸取鲜血，每分钟造成2点伤害，并将造成的伤害等值转换为它的额外生命值。

特殊能力——再生

职场吸血鬼一旦停止受到伤害就会以每分钟1点的速度恢复生命值。

技能——PUA

-这是为了你好！

职场吸血鬼用语言操纵在场的夜班职员包围和攻击你。

###### 夜班职员

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ● | 名称 | 名为夜班职员的人类 | | | |
| ● | 实体类型 | 动物-倮类-人族-先冕人 | | | |
| ● | 当前位置 | ［地名］ | | | |
| **属性** | | | | | |
| ● | 动力值 | 10 | ● | 生命值 | 10 |
| ● | 机敏值 | 10 | ● | 体力值 | 10 |
| ● | 明智值 | 10 | ● | 精力值 | 10 |
| ● | 学识值 | 10 | ● | 移动速度 | 1米/步，1步/秒 |
| ● | 运转值 | 10 | ● | 身长 | 1.8米 |
| ● | 感觉值 | 10 | ● | 体重 | 145斤 |
| ● | 灵慧值 | 10 | ● | 天然度 | 100% |
| ● | 刚劲值 | 10 | ● | 能量抗性 | 基本99% |
| ● | 健康值 | 10 |
| **其他** | | | | | |
| ● | 绝学与本领 | 不明 | | | |
| ● | 战斗习性 | 观察习惯不明；运动式防守；全力防守 | | | |
|  |  |  | | | |

被职场吸血鬼PUA控制的人类，暂时性地帮助吸血鬼阻挠你的行动。ta们不会攻击，但是会挡路。

###### 可能风险：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **风险** | **描述** | **解决方案** |
| ● | 吸血鬼很强 | 吸血鬼是强大的亡灵，它们很擅长周旋。 | 保持专注 |
| ● | 夜班职员的袭击 | 吸血鬼可能操纵在场的夜班职员攻击你，而你不能向ta们还击。 | 注意躲避 |

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 10000 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 15 |
| ● | B | 巫师金币 | 10 |
| ● | A | 吸血鬼的血液 | 1 |

##### 2.1.2.4.4断头公路

怪谈。我这里从不缺少怪谈，无论是他乡的梦中男、厕所女、镜子神还是这个世界的藏龙域海神、清罪滩东水怪或薪沙界夜妖，都能找到目击者，都有调查研究的必要，但ta们都有个共同点，ta们躲在僻静处，ta们离人很远。我实在好奇究竟是何方神圣胆敢在人治的社会公然作乱，ta们不了解人的力量，不怕被剿杀吗？实令人费解。

在薪沙界的［驾行之国］，你能看到适合各种载具上路的街道，街道上有各式各样的坐骑，从牛、马到自行车到机动车一应俱全。你却想不到有一段公路是公认的禁区：一旦进入，司机就有可能被无形的力量割断头颅，无论是在钢铁和有机玻璃框体、同伴遮掩还是魔法力量的介入保护下都难逃一死，似乎只有那些不惧怕砍头的居民能从中安然通过。有时间去看看吧，最好用步行。

###### 可能风险：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **风险** | **描述** | **解决方案** |
| ● | 危险的场景 | 由于每年都有不信邪的司机在当地被砍头，所以那里堆积着一系列各色座驾，有的已经在风雨的侵蚀下露出锋利的边角。 | 小心谨慎 |
| ● | 断头公路怪谈本身 | 断头公路的怪谈背后的力量，是真的可以隔空割人头颅的。 | 保持步行 |

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 10000 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 15 |
| ● | B | 巫师金币 | 10 |
| ● | A | 割头者的穗帽 | 1 |

##### 2.1.2.4.6时间证言

［人名］现在正将另一个人告上法庭，后者无恶不作，但是懂得反侦察，也就导致虽然大家都知道ta做了什么事，但就是拿不出证据。所以我准备好了回到过去的机器，现在请你穿越时空，回到此人犯事的那天，将所需的证据采集过来吧，越有利的证据越好。

这次的穿越时空相比一般的实验有两点主要区别。第一点是这次的时间是固定的，你不会去到一个奇怪的时间或奇怪的地点。第二点是你带着明确的任务，完成任务就不要逗留。

###### 可能风险：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **风险** | **描述** | **解决方案** |
| ● | 罪犯暴起 | 被告人具有反侦察意识，ta或许有能力了解到你在收集关于ta的证据，然后向你发动袭击。 | 把ta打服 |
| ● | 穿越时空固有风险 | 穿越时空这件事本身就是有风险的，量力而行。 | 谨慎决定 |

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 10000 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 15 |
| ● | B | 巫师金币 | 10 |
| ● | A | 罪证的备份 | 1 |

#### 2.1.2.5［S级］委托

##### 2.1.2.5.1活动翠星龙的关节

翠星古龙深居宿星巢内，它的宫殿外摆满了烦它入眠的旅人的石化雕像，明确地展示了它的脾气。翠星古龙固然是强大的，但也有自己的小弱点，据我所知，它饱受指关节炎的困扰，这是因为它总是睡上几百年都不换姿势，但我们并不是利用这一点去疼死ta，而是去几个人帮它活动一下手指，便可以舒缓它的疼痛。

###### 可能风险：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **风险** | **描述** | **解决方案** |
| ● | 洞穴落“石” | 翠星古龙的宫殿上方排列着许多尖锐的冰凌，可能因为各种原因突然砸下来。 | 注意躲避 |
| ● | 翠星古龙翻身 | 翠星古龙在睡觉时偶尔翻身，可能压到你。 | 注意躲避 |
| ● | 翠星古龙醒来 | 翠星古龙可能突然醒来，弄不好会攻击你（它很强）。 | 撤 |

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 10万 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 31 |
| ● | B | 巫师金币 | 100 |
| ● | S | 翠星古龙的原矿 | 1 |

##### 2.1.2.5.2猎杀温德琼果的分身

温德琼果是和我朋友瑞德斯通一个级别的自然化身，不同的是它将自己分成了上亿份，在各个（狭义的）世界发展自己的影响力。然而温德琼果并不适应以生命为主的外显界新格局，它的思维还停留在万亿年前的蛮荒时期，思维和习惯并没有随着时代发展变得更文明，所以它总觉得自己正在被冒犯。时至今日，每一个可靠的目击者都声称温德琼果把ta们的家园搞得一团糟，它像地震和台风一样去而复来，诛杀不尽，这就是我发这个委托的理由。

需注意温德琼果是世界上最可怕的猎手之一，小心它的猎枪，因为其足以击穿重甲。它披着大衣，长着像鹿的头部，不过是用树枝拼起来的，它的“脖子”上还挂着一个旧的汽车外胎，注意分辨。

###### 可能风险：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **风险** | **描述** | **解决方案** |
| ● | 有陷阱 | 作为一个猎手，温德琼果很有可能在它走过的地方布置陷阱。 | 小心谨慎 |
| ● | 它有自然体系盟友 | 温德琼果是强大的自然化身，可能吸引一些自然体系者的追随。 | 游说 |
| ● | 它居住的环境复杂 | 温德琼果很有可能改变居住地的自然环境，这些地方的天气地象表现与寻常区域不同。 | 小心谨慎 |
| ● | 有不止一个它 | 有时，多个温德琼果的分身会住在一起。 | 撤 |

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 10万 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 31 |
| ● | B | 巫师金币 | 100 |
| ● | S | 温德琼果的心花 | 1 |

##### 2.1.2.5.3轮到我们了

归化径一直都是片邪恶之地。在一千年前，有个团队去那里探险，不知道找到了什么，回到薪沙界以后全部病亡。在五百年前，有个新的团队去为了调查这件发生在古代的病亡事件开往归化径，一通探询后回到薪沙界宣布一无所获，其中成员大多在五年内死亡，或病死，或自杀。归化径到底隐藏着什么（不会是某种只通过昆虫传播的奇怪病毒吧？），近期它又传出了无形的呼唤。这下轮到我们了，连时间都这么巧。

###### 可能风险：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **风险** | **描述** | **解决方案** |
| ● | 生物伤害 | 往期来到归化径探险的人很可能是被当地的特殊生命袭击了，或中了神秘的毒素，或是沾染了本来不易传播的病毒。 | 小心谨慎 |
| ● | 智慧生物 | 归化径很可能有智慧生物，而且很可能是不友善的。 | 小心谨慎 |
| ● | 奇异自然现象 | 归化径很可能有极特殊的自然现象，严重的时候可能导致无法顺利归还。 | 小心谨慎 |
| ● | 诅咒类影响 | 基于多种神奇原理的诅咒现象或许会敏捷地打击深入该地的人，务必小心。 | 小心谨慎 |

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 10万 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 31 |
| ● | B | 巫师金币 | 100 |
| ● | S | 归化径的样本 | 1 |

#### 2.1.2.6特殊委托

##### 2.1.2.6.1失控的分身

一段时间前，我派出了几个分身去处理闲杂事务，其中有一个主动切断了联系，在今天。我怀疑ta是失控了，或者被人捉住了。假如有失控的分身流落在外，ta就有可能以我的名义作乱，或者泄露我的秘密，所以请帮我将ta找回来，事后必有重谢。

###### 可能风险：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **风险** | **描述** | **解决方案** |
| ● | 有埋伏 | 每年都有几个分身失控，大都是被人捕获了，捕获ta的人通常会设下埋伏，引人上钩。 | 撤 |
| ● | 分身强大 | 分身的实力往往是本体的几十分之一到几百分之一，这取决于分出的数量。有时，分身具备强大的个人实力，可以从行动的影响力看出端倪。 | 撤 |
| ● | 分身困于复杂空间 | 并非所有的分身都负责简单的任务，有一些分身要干比较危险的活。Ta们有可能因为被困而失联。 | 撤 |

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 4.413万 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 1 |
| ● | B | 巫师金币 | 50 |
| ● | 特殊 | 巫师的好感卡片 | 1 |
| 巫师的好感积分 |
| ● | 特殊 | 闪亮的纪念品 | 1 |

##### 2.1.2.6.2衅警者

在［地名］的［地名］区域，有个非常著名的江洋大盗，作案无数，无恶不作，每次作案都会在案发地留点东西挑衅警方，数次威胁公众人士，嚣张得很，目前至少有三个团队在办ta的案子。现在，我定位到了此人，并且秘密地派人在ta身上安装了一个不易摆脱的生物型追踪器，究其根本，抓ta入狱是警察的事，所以就这样找到ta，并狠狠揍ta一顿吧。

###### 可能风险：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **风险** | **描述** | **解决方案** |
| ● | 目标很能打 | 无论是团队作案还是其本身身手了得都会让委托变得难做。 | 小心谨慎 |

###### 奖励：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ● | **级别** | **名称** | **数量** |
| ● | —— | 钱 | 2000 |
| ● | —— | 毫无用处的纪念品 | 6 |
| ● | B | 巫师金币 | 2 |
| ● | 特殊 | 巫师的好感卡片 | 1 |
| 巫师的好感积分 |
| ● | 特殊 | ［生物型追踪器］ | 1 |

### 2.1.3奖励

不同的委托有不同的奖励，在这些不同之中，有部分是相同的。

#### 2.1.3.1通用奖励

几乎每次领取奖励都可以得到的东西。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ● | **序号** | **名称** | **价值** | **描述** |
| ● | 1 | 钱 | 1 | 流通先冕的货币。有时也在先冕以外的地方流通。 |
| ● | 2 | 毫无用处的纪念品 | 0 | 没有任何实际功能和观赏价值的纪念品，但巫师之王坚持要给。 |

##### 2.1.3.1.1钱

这个世界名为［后天域］，这个宇宙名为4413宇宙或者［尘埃宇宙］，这个（伪）恒星系统名为［飞英星系］，这个星球名为［地球］或［飞英］，这片大陆名为［先冕］，可以说此地的每一个物件都有自己的名字，然而流通甚广的货币却没有，这着实是个奇怪的现象。

单位是［块］。

##### 2.1.3.1.2毫无用处的纪念品

巫师之王制作的简单纪念品，使用了某种未知的材料。它的物理和化学性质与［原初元素］非常相似，却不会像原初元素那样积极地和魔法能量相互作用，简直像是世界排出的废物一般。

单位是［个］。

#### 2.1.3.2［D级］奖励

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ● | **序号** | **名称** | **价值** | **描述** |
| ● | 1 | 图书馆的纪念品 | 1 | 来自图书馆的纪念品，常见的小装饰。 |
| ● | 2 | 外星货币 | 0 | 还未兑换的外星人的钱。 |
| ● | 3 | 活动地的富余桌布 | 10 | 活动场地使用的桌布，有专门设计的图案。 |

##### 2.1.3.2.1图书馆的纪念品

在先冕的当代（先冕2018），图书馆是典型的公共设施。公共设施有活动的时候通常会准备一些小装饰品送给来客，又因为读书这件事并不是人的本能需求，所以这种纪念品到最后总会剩下很多。

单位是［个］。

##### 2.1.3.2.2外星货币

宇宙中有无数个外星文明，几乎每种外形文明都同时存在多种货币，但是假如它们来到了地球，就要将其兑换成先冕人的［钱］。这是在宇宙中心保持利益最大化的最佳选择。

单位是［块］。

##### 2.1.3.2.3活动地的富余桌布

这种富余出来的桌布就是熟练的活动策划人员业务能力的证明。每个活动都会多消耗掉几块桌布，要么被人偷偷揪走，要么是发生了什么意外被用于救急。这一张是他们心甘情愿送给你的。

单位是［张］。

#### 2.1.3.3［C级］奖励

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ● | **序号** | **名称** | **价值** | **描述** |
| ● | 1 | 夹在书页里的笔记 | 10 | 巫师之王根据图书内容做的笔记。 |
| ● | 2 | 活尸的牙齿 | 1 | 从活尸的口中打落的牙齿。 |
| ● | 3 | 巫师的购货清单 | 10 | 巫师之王委托别人购买物资时手写的清单。 |
| ● | 4 | 犬牙 | 0 | 从袭击路人的野狗口中打落的牙齿。 |
| ● | 5 | 公文签字笔 | 1 | 专门签署公文文件的签字笔。 |
| ● | 6 | 烈焰拍 | 78 | 挥舞时可以溅出烈烈火星的羽毛球拍。 |
| ● | 7 | 闪电拍 | 78 | 挥舞时有蓝白色的闪电跃于周身的羽毛球拍。 |

##### 2.1.3.3.1夹在书页里的笔记

可以自用也可以卖出去的“写有字的纸”。巫师之王喜欢对各种东西写评论，自从ta的委托系统在先冕散步开来之后，写的东西不知怎么的吸引了一些铁杆粉丝。至于笔记上的内容……见仁见智吧。

单位是［张］。

##### 2.1.3.3.2活尸的牙齿

活尸是这个世界上较为少见的自然现象，表现为一具或多具尸体在特定时间、特定场所遵循某种规律活动，人为的阻碍可以将这一现象永久消除。活尸的牙齿就是在阻碍过程中，活尸自己将嘴撞到别人拳头上导致脱落的牙齿，本质上就是普通的牙齿。

单位是［颗］。

##### 2.1.3.3.3巫师的购货清单

巫师交给委托执行人的购货清单，上面列举了多种生活物资，包括工具、食物及其他日用品。除非有分析巫师之王据点里那些小精灵的饮食结构和工作内容的需求外，它和百货商场给的购物小票没什么用途上的区别。

单位是［张］。

##### 2.1.3.3.4犬牙

野化的家犬在远离城市的自然领域生存的必要工具，当它们找到猎物时，会利用这一嘴牙撕咬并拖拽猎物。有时野狗群从野外回到城市的时候并没有及时想起城里人的规矩，这也给了您获得这些牙齿的机会。

单位是［颗］。

##### 2.1.3.3.5公文签字笔

每个像样的公共场合都有这种签字笔的身影，它的特点是采购价比零售价还要贵上许多，不知道是否藏了常人不了解的特殊功能。

单位是［根］。

##### 2.1.3.3.6烈焰拍

说是羽毛球拍，其实是通用拍子。烈焰拍在挥舞时可以溅出转瞬即逝的橙色火星，虽然看上去对纸类危害较大，实际上只要不长时间接触就不会发生危险。烈焰拍可以作为对付小虫子的武器，它的网丝接触到昆虫时，可以将一定单位的热能包裹在其上，使其蒸发。

单位是［把］。

##### 2.1.3.3.7闪电拍

就像闪电版本的［烈焰拍］，打击飞虫时，可以迸发出蓝白色的闪电能量。像这类带有微弱能量的拍子最初的设计目的是让打出去的球自带一个像彗星一样的华丽拖尾，但它在清除飞虫的事业之上展示出了更优秀的才能。

闪电拍是特别的运动器材，即使放着不动也会有电弧偶尔流出拍网，如灵巧的长舌一般舔舐在附近的物品身上，所以一定要放在远离电子设备的地方。

单位是［把］。

#### 2.1.3.4［B级］奖励

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ● | **序号** | **名称** | **价值** | **描述** |
| ● | 1 | 巫师金币 | 100 | 巫师之王制作的纪念币。 |
| ● | 2 | 异常之地的土壤 | 10 | 富含养生能量的土壤。 |
| ● | 3 | 迷失灵魂的碎片 | 0 | 死去多时的灵魂复活时析出的结晶。 |
| ● | 4 | ［相片］ | 0 | 被压扁的生物的残片。 |
| ● | 5 | 被拯救者的魂灵 | 0 | 被拯救的生命附着在拯救者身上的情感的提取物。 |
| ● | 6 | 感谢信 | 0 | 因为做了某种好事而受到的匿名感谢信。 |

##### 2.1.3.4.1巫师金币

巫师之王试图发行但尚未成功的货币，由性质类型黄金的金属压制而成，可以在ta的据点换小商品。除此之外，这种货币也在其民间粉丝手里以算不上便宜的价格流通着。

单位是［枚］。

##### 2.1.3.4.2异常之地的土壤

招致异常现象的游离能量汇入大地后会残留一部分在最表层的土壤里，将土壤转化成富含养生能量的特殊土壤。土壤中的养生能量会为生命带来好处，种啥啥长，敷头生发。

单位是［斤］。

##### 2.1.3.4.3迷失灵魂的碎片

质脆、毛玻璃纹理的白色硬片，是为天地灵气的结晶，但是由于知道它的人少，所以平时卖不出价格。

灵魂有很强的灵力亲和性，它只要存在就会不停地聚集环境中的灵气，并依靠这些灵气获得各种各样的力量。又因为聚集灵气的特性，普通人接近灵魂会变得迟钝。灵魂被外力复活的时候会失去已积攒的灵气，这些失去的灵气就会以结晶的形式保留下来。

单位是［块］。

##### 2.1.3.4.4［相片］

被［照相机］仔细处理过的生物残体呈现出像纸一样的薄片形，巫师之王收走了其中的大部分，额外割下一小片送给委托执行人留作纪念。真的有人会想要吗？

单位是［片］。

##### 2.1.3.4.5被拯救者的魂灵

虽然卖不出价格，却是无价之宝。

［被拯救的魂灵］有多个版本，分别可以用来创造一个和你拯救的生命同种类的生命，通过这种方式创造的生命拥有和你相等的［学识］与［明智］。

［被拯救者的魂灵］实际上是一团高浓度的有我标识的灵力，虽然外表像是一团发光的蓝色气体，但摸起来有压感，推动其会受到些微的阻力，处于能量和物质中间的形态。

单位是［团］。

##### 2.1.3.4.6感谢信

阻止了可能发生的悲剧之后，有无名氏发来的感谢信件。你会从信件中知道你的做法究竟为社会带来了什么好处，或者至少阻止了哪些可能发生的不便。无从猜测这封信件的来历，但至少可以确定它们跟巫师之王没有关系。

单位是［封］。

#### 2.1.3.5［A级］奖励

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ● | **序号** | **名称** | **价值** | **描述** |
| ● | 1 | 外星飞船的中枢 | 1000 | 珍贵的收藏品。从废弃的外星飞船上摘下来的控制中枢。 |
| ● | 2 | 时间碎片 | 1000 | 珍贵的收藏品。穿越时空的过程中因时空现象生成的时间碎片。 |
| ● | 3 | 吸血鬼的血液 | 1000 | 珍贵的收藏品。从吸血鬼的伤口内流出的血液。 |
| ● | 4 | 割头者的穗帽 | 1000 | 珍贵的收藏品。断头公路秘密割头人戴过的帽子。 |
| ● | 5 | 罪证的备份 | 0 | 从过去采集而来的犯罪证据的有效备份。 |

##### 2.1.3.5.1外星飞船的中枢

外星飞船在这个世界并不是罕见的东西，但是报废并且无人看顾的飞船形状的垃圾却很罕见。从这些外星垃圾上摘下来的控制中枢篆刻或排布着优美的线路，但它们恐怕无法再次支撑任何飞船起飞了。

单位是［个］。

##### 2.1.3.5.2时间碎片

时间碎片像是正在播放着影像的显示屏玻璃保护层的残片，它的表面光滑，断面平整，疏水疏油，边角也不剌手，正适合把玩。

单位是［片］。

##### 2.1.3.5.3吸血鬼的血液

只要不停地制造伤口，即使是吸血鬼也会流血而死。吸血鬼的本质上是一个有意识的魔法能量容器，它体内的魔法能量赋予了它持续活动的能力，而在吸血鬼身上，魔法能量的载体就是那一身血液。吸血鬼需要经常补充动物的血液，用于将其中蕴含的灵力置换成因活动而耗损掉的魔法能量，所以灵力含量越高的血液对它们而言越是可口。

另一方面，由于吸血鬼的血液是供应它［运作］的魔法能量的载体，所以吸血鬼身上没有任何东西能够比得上其血液更能代表吸血鬼的本质，因此，吸血鬼可以通过喂食血液恢复同族的状态，或是注入到生物体内扩大自己种群的数量。

从应用角度上看，将足量吸血鬼的血液注入到死后30分钟以内的死者体内时，可以将其复活。但是假如死者的［健康］值在11以下，这会将死者变成吸血鬼。

单位是［斤］。

##### 2.1.3.5.4割头人的穗帽

至今为止，仍有人试图复活那个古老的断头公路传说，每隔几年，便会有新的受害司机暴尸路旁。参考割头人们使用的手段具有很大的差异，驾行之国已经针对所有公路做了越来越多的预防处理，在可遇见的未来，断头公路的传说会彻底消失。相信在那一天到来时，这种在［割头人］手里传递的帽子也会彻底失去魔力吧。

单位是［顶］。

##### 2.1.3.5.5罪证的备份

那是原本不存在，但是因为特殊的时空间现象莫名产生的一组犯罪证据，足以将可能判无罪的某人打入“深渊”。在记忆不能直接用作罪证的年代，这种东西可以说决定了一个人的生死。

这种奇异的时空间现象实际是有一定的发生趋势的，越是作恶多端的被告人越有可能出现这种证据，仿佛是某种力量在缩短ta们死亡的时限。一定是巫师之王干的。

单位是［组］。

#### 2.1.3.6［S级］奖励

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ● | **序号** | **名称** | **价值** | **描述** |
| ● | 1 | 翠星古龙的原矿 | 10000 | 顶尖的收藏品。翠星古龙体表剥落的蜕鳞。 |
| ● | 2 | 温德琼果的心花 | 10000 | 顶尖的收藏品。曾是温德琼果胸口搏动着的花形心脏。 |
| ● | 3 | 归化径的样本 | 10000 | 顶尖的收藏品。一组来自归化径的事物样本，因其产地的危险性而具有非同一般的价值。 |

##### 2.1.3.6.1翠星古龙的原矿

翠星古龙的鳞片兼具翡翠玉石的韧性和绿水晶的通透，被誉为这个世界上最为纯净的东西，这些来自其鳞片的破碎矿石也具有同样的性质，即使不考虑其中蕴含的深奥力量，其本身也是难得的雕刻和切割原料，能够做成最顶级的珠宝。

单位是［斤］。

##### 2.1.3.6.2温德琼果的心花

一朵血红色的花，一开一合往复，模仿着心脏的跳动。从温德琼果崩溃的身体里将它取出时，并未见有类似血管的结构与之相连，可见自然化身的生命形式与外显界生命存在很大的不同。

单位是［朵］。

##### 2.1.3.6.3归化径的样本

一组用等大的小瓶子装的生物组织、泥土、空气、水和多种能量的样本，来自神秘的归化径。这些是巫师之王用剩之后赠予委托执行人的纪念品，还有相当的分量。

单位是［组］。

#### 2.1.3.7特殊奖励

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ● | **序号** | **名称** | **价值** | **描述** |
| ● | 1 | 巫师的好感卡片 | 0 | 无价收藏品，象征着巫师之王的好感，初始具有1积分。 |
| ● | 2 | 巫师的好感积分 | 0 | 可以加进［巫师的好感卡片］中的积分。 |
| ● | 3 | 闪亮的纪念品 | 10000 | 巫师之王赠予的精致纪念品，它非常漂亮，在其粉丝眼里属于珍贵的收藏品。 |
| ● | 4 | ［生物型追踪器］ | 0 | 会传回追踪信号的“小动物”。 |

##### 2.1.3.7.1巫师的好感卡片

巫师之王会发给完成了特殊委托的人一张独特的卡片，每个人只能持有1张，丢失可以找ta挂失补发，就像身份证一样。好感卡片可以通过积分升级，巫师之王会根据访客持有的卡片级别开启不同级别的商品展柜。

单位是［张］。

##### 2.1.3.7.2巫师的好感积分

只能用来升级好感卡片的特殊积分。委托执行人完成特殊委托且已经具有好感卡片后，会获得好感积分作为奖励，当场用于升级卡片。

单位是［点］。

##### 2.1.3.7.3闪亮的纪念品

巫师之王精心制作的纪念品，虽然也没有什么实际的功能，却已经融合了ta多年来积累的全部智慧。最重要的是ta答应过这东西以后会有用的。据说那些［毫无用处的纪念品］就是做这种纪念品时弄出的失败品。

单位是［个］。

##### 2.1.3.7.4［生物型追踪器］

深奥的魔法造物，四足一首一尾，姜黄色四不像，已有五百多年的制造历史。虽然名字是追踪器，但是其可以从某些异界吸收精微能量用于自身，理论上能做到从上房揭瓦到充当灭星武器之间的任何事情，但是它拒绝。

单位是［只］。

## 自然奇遇

许多有趣的事物隐藏在广袤的大自然中，其中就包括喜欢四处翻找之人最喜欢的那类宝物。后天域的自然绝不仅仅是野蛮的未开化之地，那里埋藏着许多由钟爱这个世界的人遗留的珍宝。

## 祥云岭探秘

在薪沙界以南，跨国海峡以后就可以到达祥云岭区块，那是传说中自然造物的家。据说在［时间永不后退］都不能称之为真理的很久很久以前，祥云岭曾作为抽象的存在于各个宇宙中流浪，而在其他宇宙都毁灭的最后的最后，祥云岭来到了这个宇宙，成为了今天看到的群山。

作为自然化身们经常来往的特殊地界，祥云岭内部也保留着许多难得一见的奇观，有时间去拜访一下的话，或许会有好事发生。

### 2.3.0九种挑战

［祥云岭探秘］算得上专门为生命设计的考验，这参考了生命的九种主要情绪，分别制定了不同的挑战内容，这九种情绪分别是探索、愤怒、恐惧、欲望、照料、焦虑、伤心、游戏和无力。

#### 2.3.0.1［探索］，［游览］的挑战

［游览］的挑战会让你顺着一条主要的路线走到终点，但是并不限制你在主要路线的周边探索，发现尽可能多的特殊事件就是您此行的目的，在游览的途中还会遇到一些可能比较难缠的敌人。

#### 2.3.0.2［愤怒］，［战斗］的挑战

在［战斗］的挑战中，主要的挑战内容当然就是战斗。您会遇到数量有限的强敌，或者稍微多一点的一般强的敌人。

#### 2.3.0.3［恐惧］，［躲藏］的挑战

一个可怕的猎手携带着不可战胜的强力正拼命地追杀你，利用敏捷的身姿躲过ta所有的攻击，并且找到安全的藏身地，直到危险过去。

#### 2.3.0.4［欲望］，［收集］的挑战

您需要收集一些预先藏好的东西，会有线索给你，就是这样。

#### 2.3.0.5［照料］，［护卫］的挑战

一些不善的东西正在接近某个重要的东西并向它发起攻击，挑战的内容是尽可能地保护重要之物。

#### 2.3.0.6［焦虑］，［闪避］的挑战

一个或一群敌人向你射来如雨的利箭，你必须利用一切可能手段躲避这些威胁，否则就面临着生命危险。

#### 2.3.0.7［伤心］，［心火］的挑战

充满恶意的环境正在吞噬你的积极性，但它不会伤害你的肉体。保护好您的“心火”，这是通关的关键。

#### 2.3.0.8［游戏］，［求解］的挑战

是解谜挑战，经典的闯关模式。

#### 2.3.0.9［无力］，［回忆］的挑战

您需要从事先编好的回忆中逃出，在不影响情节走向的前提下找到出来的路，可能并不会那么顺利。

### 2.3.1擘云顶的青金树

### 2.3.2洁云台的七色辉光

### 2.3.3流云洞的黑潭

### 2.3.4停云山地的始祖龙牙木

有一种树，无花无叶无枝无果，整根树干到顶端逐渐收细，弯曲，扭成一种常时不得见的形状，名为［孤枝龙牙木］，常见于大户人家的院子里。据说在不太久的很久以前，龙牙木只在停云山地的平原地区长有一棵，隐藏在诸多树木中间，而后不断有探险家发现了这棵树并将嫩枝锯下带回家扦插，它便成了所有龙牙木的始祖。

#### 2.3.4.1林中罪影［愤怒］

来自世界各地的冒险者曾多次盗走孤枝龙牙木的嫩枝，它的生命力因此而四散，以至于不再生长，连年朽败，至今已经没有了生存过的痕迹，这让曾守护它的人愤怒到了极点。你只有挨个击败它们才能获得觐见母树的资格。

尽管那看上去已死了，但曾被视作珍宝之物即使是化成灰也比一般的东西有价值。

尽管上面那句话毫无道理，但你真的对那棵树不感兴趣吗？

##### 2.3.4.1.1根枝拟兽之围

你正在诸多苍翠的居民之间穿行，偶然望见重叠的树影中不时闪过带有敌意的身影，眨眼间由树根、树枝和树叶组成的动物聚集的兽群已将你包围。为了向母树的坐标接近，你必须在忍耐［根枝拟兽］袭击的情况下找到正确的道路。

##### 2.3.4.1.2朽雨降下

击败似无穷尽的根枝兽群之后，你走到了路的尽头。突然凉风从四方吹来，天上下起了蒙蒙小雨，凉凉的雨滴舒缓了你紧张的心情。直到身上开始发出不妙的气味，你才惊奇地发现穿着的装备已经受潮并出现了可怕的裂纹，正有酸腐的蒸汽从裂缝里翻腾而出。为了这身装备的寿命足够撑到你来到孤枝龙牙木跟前，你机敏地跑到了大树的庇护之下。就在这时，一头赛博幻影般的鹿的形象无声地浮现在你的前面，它低下头，将双角对准你的心脏，准备冲锋。为了让雨停下，为了继续前进，必须先击败它。

###### ［朽雨］温德恭

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ● | 名称 | 温德恭；朽雨；鹿之幻形 | | | |
| ● | 实体类型 | 化身-自然化身-森原化身 | | | |
| ● | 当前位置 | 祥云岭-停云山地 | | | |
| **属性** | | | | | |
| ● | 动力值 | 14 | ● | 生命值 | 100 |
| ● | 机敏值 | 10 | ● | 体力值 | 10 |
| ● | 明智值 | 12 | ● | 精力值 | 10 |
| ● | 学识值 | 12 | ● | 移动速度 | 2米/步，2步/秒 |
| ● | 运转值 | 10 | ● | 身长 | 3米 |
| ● | 感觉值 | 16 | ● | 体重 | 130斤 |
| ● | 灵慧值 | 1 | ● | 天然度 | 100% |
| ● | 刚劲值 | 15 | ● | 能量抗性 | 基本99%  法则抗性99% |
| ● | 健康值 | 21 |
| **其他** | | | | | |
| ● | 绝学与本领 | 特殊能力，自然力量 | | | |
| ● | 战斗习性 | 观察习惯不明；运动式进攻；全力进攻 | | | |
|  |  |  | | | |

游荡在停云山地密林之中的强大自然化身，长得像虚拟化的森原鹿，或者由蓝色迷雾和发光粉尘聚合而成的鹿的模型。温德恭长着骇人的双角，当它试图用双角攻击时，它会先走远然后再冲锋，具有可怕的威力。除了物理攻击以外，温德恭还会积极地使用自然力量，尤其是独特的［朽雨］，那是一种让一切有形之物都加速腐朽的特殊气象，非常危险。

普通攻击——蹄踏

使用前蹄践踏或是用后蹄踢击，对单体目标传递150%烈度的动能。接近目标后可能使用。

温德恭的蹄子并未安装蹄铁，它本身也不不是非常坚硬的物质，它之所以有这样的威力，完全是自然化身特有的不顾自身的打法的原因，它们不会感到疼痛，它们的发力从不会留手，所以它的每次攻击都会用上极大的力气。

普通攻击——冲锋角抵/幽灵冲刺

蓄力攻击；用4倍的移动速度持续奔跑，接近目标后使用双角抵撞，对单体目标传递400%烈度的动能。进入［灵体］状态后，［冲锋角抵］转化为［幽灵冲刺］，持续奔跑而不停止，直到离开所有目标的视线为止，在此期间，对其穿过的每一个目标造成等同于［冲锋角抵］的伤害。与目标距离较远时可能使用。

特殊能力——灵化

进入［灵体］状态，对于所有单体攻击的能量抗性效果提升10倍。多次受到单体攻击时可能使用。

自然力量——无雨之界

森原力量［无雨之界］的变种。

以自己为圆心，召唤一个笼罩形状不规则的屏障。屏障的最外围是一层竖直下落的密集雨滴，是［锋锐之水］，如同对材料实施水切割时用到的高压水枪，会对进入或离开屏障的事物造成范围伤害，每秒传递1000单位的动能。温德恭将［无雨之界］召唤出来的下一秒，将此屏障向外扩展，每秒扩展2米，直到5秒后停止扩展并让它消失。被包围时可能使用。

自然力量——朽雨

召唤覆盖全场的蒙蒙细雨，对所有事物进行范围攻击，假如顶上有遮挡物则暂时免受伤害。雨滴会与物体剧烈反应，使物体如同一下子经历了很长时间，这种反应十分特殊，即使原本寿命悠长的事物也会因此衰老。换言之，每秒造成1点伤害（温德恭免疫这个效果）。战斗的最开始时使用，进入［灵体］状态后效果结束，生命值损耗过半时会再次使用。

##### 2.3.4.1.3核果的子弹花朵的心

将鹿之幻形打到彻底消散之后，侧右方的森林发出地震般的轰隆巨响，只见树木向左右移动，让出了一条平整的道路，极目远望，在那道路的尽头，有一棵形态扭曲的枯木，那就是龙牙木的始祖。枯木旁边倚靠着一个粗略的人形物，它长了一颗鹿的脑袋，脖子上挂着一个汽车外胎，怀里抱着一杆猎枪。那是这个世界最可怕的猎手之一，也是［愤怒］之考验的终点。

#### 2.3.4.2回归母树的怀抱［欲望］

作为你通过愤怒考验的奖励，有灵性的母树赋予你能听到龙牙木叫声的神奇能力，并将复兴的希望寄托在你身上。通过一系列的行动让分散在各地的龙牙木分枝回到母树的根下吧。

### 2.3.5击云巅的终年凛风

### 2.3.6迎云荒场的石雕

迎云山地周边的平缓地带一片荒凉，在连草都没长几根的地皮上长久地矗立着百余座风格迥异的石雕，其中有的写实，有的抽象，还有的带点像素风格。据说在很久以前——死境精灵——安德森还在的时候，这些石雕是懂文明会待客的，如今它们失却了以往的灵性，成为了探秘场所的一部分。

### 2.3.7祥云谷地的空间雾

### 2.3.8抬云峰的矿索

一般人想不到，高耸的抬云峰下面有一间巨大的洞穴，斑驳的石壁上镶嵌着难以辨认的发光矿石，在洞穴通道的深处时时传来诡异的风声。古老的地心精灵——冈德瑞赫曾在这里等待复起的时机，而今它残留此地的意志却将洞穴改造成了废弃矿洞的风格，仿佛仍有客死此界的幽灵出没。

### 2.3.9吞云海岸的兽群

吞云海岸的上空有一层超厚的云，从东边来的云都会融入其中，不可分辨，就像被吞掉了一样。比起云层，此地沿岸的拟态兽群才是探秘的主体，它们是由盐、水、海沙和生物碎块组成的像是动植物的东西，万亿年前曾在此地居住的重洋精灵——萨德林走后，它们一直为其看家。

## 世外之音

多数穿越之门会随机地在后天域的内部移动，极罕见地，它们会在一个地方长久地驻留，在它驻留的期间会有来自其他世界的物体通过它来到这个世界，又有属于这个世界的东西去往他乡巡礼。穿越之门在某地长久驻留之后再移动就会在原来的位置留下一个门型的二维印痕，会有来自他乡的声音从印痕中传出，这声音像是酒徒的呓语或病女的呢喃，浑浊不易听清，但似乎只要让这些声音留在记忆里，便有机会握住来自他乡的援手。

## 命理心笼

一个抽象的铁笼，困着漆黑的物质。轻敲笼子的铁格，听里面传出破碎的话语。那破碎的话中讲述着你的故事，和这个世界未完的使命。你拥有多少值得回味的记忆，揽下的使命就有多厚重。

假若心笼是活着的，那么在心笼的视角中，人的进取一共只有两种方向，即武力和魅力，前者使人洒脱，后者的道路则充满了羁绊，两种方向通往统一的终点，那就是成为权力的化身，如玉玺般的象征物。在心笼的视角中，命运、运气从来不是公平的，那起源于精微密道中的暗流涌动，无人能勒令它，所以才要珍惜现有的命理。

### 2.5.1心笼一面·回忆

在心笼的视线里，值得回味的记忆存储在特定的一面，以增色人的未来。

回忆是命理中属于人的部分。时间有过去、现在和未来，只有过去是真正属于人的。

#### 2.5.1.1后天域奇谈

来自于事物的回忆。和故事、物品有关的命理归于此处。

##### 2.5.1.1.枉自咀嚼遗恨

一切行为皆有代价，或早或晚。也许有人不愿意等，但来了就躲不掉。

——［心笼］

见证伯通·卡尔的结局。

##### 2.5.1.1.现在未在之前

——曾有［故事］发生。

——［心笼］

完成一个发生在过去的故事。

##### 2.5.1.1.不睡之人

［如果将我承受的委屈都转化为火焰，可是能烧出好大一个坑呢。］

——［心笼］

目送曼凡多离开。

##### 2.5.1.1.假性坚强

［还有很多人未曾受到那种痛苦，却享受着坚强的赞誉。］

——［心笼］

击败一个看上去并不脆弱的敌人。

此后，你一眼就能看出某人是否如同表现的那样坚强。

##### 2.5.1.1.我见那果实低垂…

…亦或者是某种陷阱。

——［心笼］

取走别某人摆在显眼处的［财宝］。

##### 2.5.1.1.世界的颜色

——为何如此灰暗？

——［心笼］

得到［世界立方］，翻看它迷雾般的紫黑色外壳。

#### 2.5.1.2巡游天地

寄存于景色的回忆。和场景有关的命理归于此处。

##### 2.5.1.2.比昏黄略明亮的

从［心笼］展示的［过去］中窥见由黄色台灯点亮的黑暗房间。

##### 2.5.1.2.比晚风更孤独的

从［心笼］展示的［过去］中感到由霓虹夜景吹来的风。

##### 3.5.1.2.爱养猫的地方

来到了养猫户比例达99%以上的薪沙界［饲猫之国］。

##### 2.5.1.2.像刀削的一样平

来到了常年被时间之风撕扯的高原。

### 2.5.2心笼一面·向远

在心笼的视线里，为走得更远而做出的努力存储在特定的一面，以增长生命的质量。

向远是命理中人和世界共有的部分。

#### 2.5.2.1力量之王

要走得更远，就需要力量。和技能等级、绝学与本领进度等有关的归于此处。

##### 2.5.2.1.“咒法招来！！”

魔法不会拒绝任何人或非人。

——［心笼］

学会人生中第一个法术。

你得到了用于施法的自信和勇气——施展法术前无需将它通读。

#### 2.5.2.2碰触山丘

与强而有力的存在相见。相遇之类的命理归于此处。

##### 2.5.2.2.以前听过的声音

每一寸土地都曾听其号令。

——［心笼］

和“乌泽尔·天咒”成为熟人。

##### 2.5.2.2.赛博自由人

自由，当然也包括不自由的自由。

——［心笼］

和“多雍娜”成为熟人。

##### 2.5.2.2.时间站在我这边

“等得起”会给人一种胜券在握的感觉，胜券在握是让一个人耐心等待的关键所在。关键是从何处开始。

——［心笼］

和“祁柳”成为熟人。

##### 2.5.2.2.在很久很久以前…

“…有一个孤独的孩子。”

——［心笼］

和“曼凡多·曼多·多凡”成为熟人。

### 2.5.3心笼一面·身后

在心笼的视线里，为世界做出的贡献存储在特定的一面，能唤起命理的回音。

身后是命理中属于世界的部分，在人离开之后，世界记住了所有的一切。

#### 2.5.3.1征途缀彩

用经历，以世界的名义点亮图鉴。杂七杂八不知如何归类的命理放在此处。

##### 2.5.3.1.就像石头长出了脸…

石化带给人的体验是一刹那的时间跳跃，就像黑暗毫无征兆地将前路遮掩又散开。

——［心笼］

被石化。

##### 2.5.3.1.待滚烫的热血变凉…

被冰冻的感觉缓慢而煎熬。冰晶狂逐，将勇气和热量驱出体外。

——［心笼］

被冰冻。

##### 2.5.3.1.所谓难度

你还会回来……对吧？

——［心笼］

死亡。

从此以后，您可以看到灵魂并和它们交流，和［那时］一样。

##### 2.5.3.1.低级错误的亿万命名

好运让你忘了它，但它从未远离。

——［心笼］

因意料之外，但“提前想到则可以避免”的错误而蒙受损失9次。

##### 2.5.3.1.也许我能坚持…

…睡着也没什么不好。

——［心笼］

被全身麻醉。

以后被全身麻醉的时候可以保留意识，麻醉剂只起到止痛效果。

##### 23.3.1.有机命名法

哦，那听起来很高深。

——［心笼］

饱受化学品的摧残——累积受到等于自己生命值上限的化学品造成的伤害。

受到基于化学产物造成的侵蚀伤害时，侵蚀抗性顺位+1。

##### 2.5.3.1.有时候人们需要的…

…只是突破自我的一点勇敢。

——［心笼］

抱着吃完的决心一次性购买超过自己食量两倍的食品。

你的最大食量增大到了原来的两倍。

#### 2.5.3.2神的覆掌

创造、改变奇观，或是成为奇观。成就伟业的命理归于此处。

##### 2.5.3.2.多么饱满的果实！

请让我将它摘下…

——［心笼］

将1000个命理背负在身。

你现在是事实上的不死之身，每当面临无法选择的困境，都会有人机械降神一般救你于水火。因为你已成为拯救世界的计划中不可或缺的一部分——无论你如今的地位如何。

## 待重建的家园

曾有一场与漆黑军势奋战的经历烙印在已逝的上代人脑海中。当然，也许那件事发生在更久之前，毕竟连长寿者也已经没有关于它的印象了。人们觉得它并未走远，因为随处可见的灾害仍在荼毒这个世界，甚至有些人正生活在由它织就却未曾随着大战的结束而消亡的漫长悲剧中。

见证世界的重建吧。

### 2.6.1狩猎罪原

起初，深渊的力量唤来侵蚀宇宙各部的漆黑军势，将代表它威能的［罪原］埋进宇宙的各处。后来，漆黑军势随深渊一同退去，多数痕迹随着物质转化而磨尽，但是［罪原］却因生命的繁衍保留了下来。

罪原是深渊邪恶本质的一部分，在深渊势力仍然强盛的时候，一些携带了罪原的物体会在反抗军的后方爆发，造成极大的杀伤。如今，虽然深渊彻底离开了外显界，但是一些寻常可见的事物仍然在罪原的影响下产生扭曲的变异，成为危险的［魔物］。

#### 2.6.1.1逐猎匪患

即使在较好的环境中生活，也会有罪恶孳生，一些没有理由的恶意和没有选择的恶行混在一起，形成了遍地开花，无法灭绝的匪患。

### 2.6.2遥远足迹

这片宇宙曾有繁荣的时候，在漆黑军势到来之前，种种奇迹都在显耀。漆黑军势到来之后，曾经显耀的，如今都已掩埋进了时光的角落。只有热心的勇士和勇敢的旅人才能将逝去的那些寻回。

#### 2.6.2.1精灵童话

弥洛技提升。

在过去，曾经有各种属性的弥洛精灵在先冕的各地奔跑、飞舞和游动，但是在深渊降临之后，它们钻进了与此地平行的幻想世界躲避灾祸。幻想世界的本质是一个仿照外显界的诸多独立景色建立的世界圆，是弥洛精灵休养生息的地方，假如能去往它们的世界陪它们生活，便可取得提升［弥洛技］的方法。

在过去，弥洛精灵是与人同行的。

### 2.6.3苍古之遗

宇宙中到处都是因为深渊侵蚀而废弃的城池、庙宇和园地，在漆黑军势的可怖力量掠过之后，一切繁荣和美好都化作了遗迹中的回忆碎片，昔日在此间游乐的人们要么举家逃离，要么拼命留守，全都难逃变成扭曲无智的怪物的结局。

早已离去之人不必再追寻，但是于此残喘的怪物需要有识之人帮其解脱，才能获取拾得珍宝的资格。

#### 2.6.3.1神族旧物

辉煌文明的陨灭只需一瞬间，一些游荡在宇宙中的生命在众神化身的出发之地建造起宏伟的神殿，用以供奉诸神的神体，他们自称神族，拥有触之必死的宝物。

而在横扫寰宇的深渊眼中，毁灭它们并不需要引爆多少太阳。

##### 2.6.3.1.1古栋飞梁

曾有无畏的冒险家不远万里过来冒犯神族的旧日神殿，随后向他奇袭而来是这座建筑的一根梁木，它如离弦之箭般急速飞行，又不断调整轨迹，直到将那位冒险家逐出神庙方才歇止。这根梁木生命周期的大部分都用来支撑巍巍巨构的渺渺一角，偶尔用来刺穿无礼的入侵者，就像那时一样。

而在神殿之中，这样的飞梁似乎无穷多。

##### 2.6.3.1.2古栋巨灵

在神殿深处缓缓运作的是庞大构装物的神秘机芯，据说这种造物曾被神族用于表达某种对于僭越和不敬者的愤怒，如今也只是对来者传达着某种说不出的遗憾。

相比肉身凡人，构造巨灵的寿命常与行星齐平，当它收回隐藏、扎根在神殿各处的肢体，便能将久未吐出的怨恨砸向胆敢冒犯的狂徒。只是与哪些飞来飞去的梁木不同，用于碾碎敌人的不过是它庞庞金躯上，小小的一部分。

##### 2.6.3.1.3神族残手

旧日神族用于持握兵器、行使祭礼、建设神殿的一截手臂，在深渊的攻势下，因为某些未知的原因比身体的其他部位更易“幸存”。

这截手臂上的伤口深可见骨，但并没有继续腐败和崩坏，它对生命的渴望永不止息，尤其是扼住某人咽喉的时候。