# 绝学与本领·自然体系

## 3.2收录部分

### 3.2.3弥洛技

每个弥洛技都具有评价其强度的属性叫做［弥洛技威力］，弥洛技威力本身是固定的，但由于弥洛精灵各自有等级差别（从1级到100级），所以不同的弥洛精灵使用同等威力的弥洛技展现的效果是有明显差距的。

弥洛技威力和弥洛精灵等级的关系可以用简单的算式表达：

**弥洛精灵等级 \* 弥洛技威力 \* 10 =弥洛技时传播能量的最大系数**

例如，10级的弥洛精灵使用弥洛技威力20的弥洛技最多可以传递2000单位能量。

##### 3.2.3.0.1通用弥洛技表格

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 类型 |  |
| ● | 威力 |  |
| ● | 装载量 |  |
| ● | 习得条件 |  |

#### 3.2.3.1风系弥洛技

风属性弥洛精灵可以习得的弥洛技。

##### 3.2.3.1.1吹风

阻止人们感受到风中思念的原因，其实只有“人们并不具有能够感受到风中思念的器官”一种原因。风中确实含有思念。

——作家

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 类型 | 普通 |
| ● | 威力 | 1 |
| ● | 装载量 | 40/40 |
| ● | 习得条件 | 被风吹起的经历；  顺风而行的记忆；  均有之爱 |

向目标方向吹风（可持续吹风，吹到不想吹为止）。

［吹风］释放的风十分轻柔，它的影响力完全可以忽略，而且一般不能吹太远，风力传播大约1步左右就因为衰减而消失了。

弥洛精灵会将它当做友好的象征或是应用于某种仪式。

##### 3.2.3.1.2飞沙走石

……那么……激怒我……既然这就是你想要的……

——［翘耳恶魔］

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 类型 | 普通 |
| ● | 威力 | 5 |
| ● | 装载量 | 20/20 |
| ● | 习得条件 | 被风卷起的经历；  逆风而行的记忆；  翼庇之爱 |

向目标吹威力更强的风（可持续吹风，吹到不想吹为止）。

一阵强风可以推动每等级1斤的物体，或者携带总重量每等级1斤的物体同向而行。风的威力有限，不会很明显的传递能量，但随风而行的物体可能会因为特殊性质造成伤害，例如锋利的、坚硬的物体会造成物理伤害，而部分化学品会造成侵蚀伤害，这些由被携带物造成的伤害对于施展者而言是不可控制的。

［飞沙走石］得名于夹杂着沙尘和土块的强风，由于携带物体的特性，它几乎必然造成伤害。

##### 3.2.3.1.3风起

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 类型 | 一般 |
| ● | 威力 | - |
| ● | 装载量 | 10/10 |
| ● | 习得条件 | 无风之地的经历；  向风而行的记忆；  轻抚之爱 |

召唤环绕自身的轻风，1分钟内增强自身。

施展风属性弥洛技时，自身等级视为在原本的基础上+10。这个效果本身不受施展者的等级影响。

有微量降低环境温度的功效。

##### 3.2.3.1.4气象失常

天阴下雨，注意防寒。

——研所示板

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 类型 | 稀有 |
| ● | 威力 | - |
| ● | 装载量 | 10/10 |
| ● | 习得条件 | 天气转变的经历；  逆风而行的记忆；  颠覆之爱 |

改变目光所及范围内的天气，转变为强风天气（60%）、大雨天气（35%）、雷击天气（5%），新的天气持续每等级1分钟，持续时间结束后切换回原天气。

强风天气：强风从施放者背后吹来。风力效果如同［飞沙走石］。

大雨天气：天空降下瓢泼大雨，雨点竖直落下，降水量在［大雨］范围内。

雷击天气：雷电在施放者周围择人而击，每秒降下一次，每次传递每等级10单位闪电能量。

一种应用于天气的风系弥洛技，实际上还挺少见的。

3.2.3.2土系弥洛技

#### 3.2.3.3草系弥洛技

##### 3.2.3.3.1绽放

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 类型 | 普通 |
| ● | 威力 | 10 |
| ● | 装载量 | 5/5 |
| ● | 习得条件 | 花开遍野的经历；  绽开刹那的记忆；  均有之爱 |

生成蕴含着许多能量的花朵，其中储存着每等级1000单位的生命能量。施放者可以在它生成完毕的下一刻就将其中的能量释放出来，形成一场范围性的生命能量爆炸，爆炸范围是半径每等级1米的球形区域，其中的每个目标都会被传递每等级100单位生命能量。

也可以将其转变为［含苞］状态暂时储存下来，待需要时用一个猛烈的动作使其［盛放］，发射一柱穿透性的生命能量激光，每一个被命中的目标都会被传递每等级100单位生命能量。

非常蓬勃的生命力量。

##### 3.2.3.3.2滋长

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 类型 | 普通 |
| ● | 威力 | - |
| ● | 装载量 | 40/40 |
| ● | 习得条件 | 草地行走的经历；  野草初生的记忆；  远望之爱 |

生成象征着生命力的草之缠绕须，这些青翠的嫩枝嫩叶生长缠绕在施展者身上，为施展者增加10点临时生命值，消耗生命值时，优先消耗临时生命值。

除此之外，在不对自己施展的情况下，也能生成草之缠绕须形成固定的障碍，能拌住敌人的腿脚，钩挂敌人的武器，减缓行动效率。草之缠绕须的生命值固定为10，基本能量抗性99%，其他能量抗性90%。

只要时间足够长，绿草总能长到它们喜欢的地方。

3.2.3.4机械系弥洛技

3.2.3.5火系弥洛技

3.2.3.6水系弥洛技

3.2.3.7冰系弥洛技

3.2.3.8爆裂系弥洛技

3.2.3.9光系弥洛技

3.2.3.10暗系弥洛技

3.2.3.11灵魂系弥洛技

3.2.3.12木系弥洛技

3.2.3.13电系弥洛技

3.2.3.14岩系弥洛技

3.2.3.14.1落石

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 类型 | 普通 |
| ● | 威力 | 35 |
| ● | 装载量 | 15/15 |
| ● | 习得条件 | 沉沉落地的经历；  随心投石的记忆；  颠覆之爱 |

］ \*

3.2.3.15普通系弥洛技

3.2.3.16爱系弥洛技

### 3.2.5自然力量

##### 3.2.5.0.1通用自然力量表格

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 |  |
| ● | 意志前置 |  |
| ● | 知识前置 |  |
| ● | 消耗 |  |

#### 3.2.5.1通识

许多基础的、常见的自然现象都是复杂反应的产物，反应的参与者总是有很多位，就像雨水不仅仅从云朵上掉下来这么简单，至少海洋和陆地上的大量水分蒸发为这一现象提供了助力。多数自然力量融合了多种九域力量，由因为常见，所以命名为［通识］。

##### 3.2.5.1.1迅促急雨

让终日奔忙的旅人有机会品味过去攒下的劳累，也算是大自然的一种恶趣味。

——旅行者

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 从天的雨水 |
| ● | 意志前置 | 10 |
| ● | 知识前置 | 0 |
| ● | 消耗 | 自然能量1000 |

在底面半径0.5公里的圆柱形区域内降下小雨，降雨共1小时，降水量共10毫米（小雨）。

通过意念发动，只需确认召唤雨水和消耗自然能量即可施展成功。

当旅行者在白天使用［迅促急雨］时，天空会从澄澈的白天变成浅灰或浅蓝色的多云天气，雨水立刻洒下来，将干燥的大地打湿。由于下雨是种常见的自然现象，所以也会导致生物的行为朝着雨天方向变化。比如一些好天气会藏起来的动物趁机活动，骑自行车出门上班的人会开伞或回去开车等。

##### 3.2.5.1.2轰然一泄

想想我怎么说的来着，迟早有这一出！

——看惯了一切的中年人

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 凡人的一泻千里 |
| ● | 意志前置 | 1/5 |
| ● | 知识前置 | 0 |
| ● | 消耗 | 自然能量100/500+ |

使用猛烈的动作释放，对着目标举起手然后隔空锤下去。

目标立刻开始腹痛，并在下一次行动的同时一次性排出大量粪便，将一次性排出当前积攒的全部排遗物，留下非常大的一坨大便。

如果对一个已经清空了体内的排遗物的目标使用，将析出大量水分进入泄出管道，使其排泄时排出清水，并造成侵蚀伤害。这种用法需要意志前置5，且至少花费500单位自然能量。造成的侵蚀伤害取决于资源的投入，每花费100单位自然能量将造成等量100单位生命能量的伤害。

杀人不过泄千里。

##### 3.2.5.1.3震撼呲花

看来是强中自有强中手。

——强打精神的中年人

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 凡人的震撼一瞬 |
| ● | 意志前置 | 1/5 |
| ● | 知识前置 | 0 |
| ● | 消耗 | 自然能量100/500+ |

使用猛烈的动作释放，对着目标隔空出拳，向上顶。

目标立刻感到喉咙一紧，并在下一次行动的同时一次性喷出大量呕吐物，将一次性排空腹内的全部食糜。假若目标自己不采取强制措施约束行为，那么这些呕吐物将是仰头朝天上喷的。

如果对一个已经吐光了或者根本没吃东西的目标施展，将有大量水分从体内各处抽出并汇入食道，并最终喷出清水，这会造成侵蚀伤害。如此施展需要意志前置5，且至少花费500单位自然能量，每花费100单位自然能量可以造成相当于100单位生命能量造成的侵蚀伤害。

可能是敌人死的比较耻辱的一次，但ta也算将往日的屈辱吐了个干净。

#### 3.2.5.2磐峰力量

恒久弥坚之地的力量，象征着永恒的牢固。

##### 3.2.5.2.1柔石如线

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 祥云岭的金刚柔石 |
| ● | 意志前置 | 5 |
| ● | 知识前置 | 5 |
| ● | 消耗 | 自然能量500+ |

通过猛烈的动作启动。由内向外挥手，最终使掌心朝向目标。

使坚硬的条状岩石像失去失去灵知的蛇一样向目标匀速流涌而去。条石的“头部”和“身体”会对敌人带来严重的撞击和剐蹭，传递若干动能。每消耗100单位自然能量可以传递100单位动能。条石最长不超过施放者的身长的100倍，速度不超过施放者移动速度的5倍。

条石在涌向目标的时候看上去是柔软的，但在触摸的时候却是坚硬的，实际上是以世界秒级别的频率在柔软和坚硬之间转换，利用柔软的性质躲避障碍，利用坚硬的性质杀敌。

##### 3.2.5.2.2力崩山摧

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 幽古山林的一震 |
| ● | 意志前置 | 19 |
| ● | 知识前置 | 12 |
| ● | 消耗 | 自然能量10000+ |

猛烈的动作，用全力撞击目标。

立刻摧毁目标约等于施展者1000倍的体积，被摧毁的部分将零落成细碎的小块，如同从山上滚落下来的干巴巴的碎石。

在10000单位自然能量的基础上每多花10单位，可以多摧毁约等于施展者1倍的体积。

如果将守护永恒的力量用作破坏，亦能摧毁长寿的山峦。

#### 3.2.5.3森原力量

过风藏生之地的力量。象征着生生不息，循环不止。

##### 3.2.5.3.1无雨之界

-当年我指认的连环杀手被释放了，他会不会把我下锅里油炸？

-别怕，你可以——

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 时留谷地遮断之雨 |
| ● | 意志前置 | 10 |
| ● | 知识前置 | 10 |
| ● | 消耗 | 自然能量1000 |

猛烈运动身体——将手挥向一边。

以自身为圆心，降下遮断退路与进路的雨之帷幕，持续1天。雨之帷幕遵照施展者的意志圈起一块受保护的区域，任何进入或者离开这个区域的事物都会遭到强力雨滴的磨洗冲刷，在边缘停留的每秒都要承受250单位的动能，这足以将大多数威胁碾为齑粉。的假设那片区域是圆形面，那么它的最大半径就是0.5公里。

［无雨之界］只有边界有雨，内外无雨。

时留谷位于先冕南部，清罪滩以东，被几座大山包围着，但山与山的距离很远，从一座山脚下望向对面的山，好像在云端，实际上是很大的一片地方。时留谷的一些地区会出现奇怪的环纹或沟渠，其两侧有时分布着动物的血迹、残块或一些树木的断枝乱叶等，那是［遮断之雨］在地表磨出的印痕。

##### 3.2.5.3.2朽雨

雨伞会破败散架，拟造的山岩会崩毁坍塌，我的书本、衣物和包裹终于化作干枯的尘土，我亦将迎来生命的结末——但我的灵魂是不腐的。

——罪犯，在临刑前

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 温德恭的朽雨 |
| ● | 意志前置 | 20 |
| ● | 知识前置 | 16 |
| ● | 消耗 | 自然能量1000+ |

使用猛烈动作施展。双臂高举，昂头直立，大呼。

立刻召唤腐朽之雨倾盆而下，被雨水淋透的事物都会立刻老化，如同经过了若干年，每花费100单位自然能量使淋雨者老化1年。朽雨持续1整天，它会笼罩面积直径约1公里的区域。

同一场雨只会造成一次老化现象。

温德恭的绝技，它的力量会让没有躲雨习惯的人大吃一亏。由于本自然法最低消耗1000单位自然能量，所以正常来说，它可以立刻损坏绝大多数武器和装备。

#### 3.2.5.4重洋力量

##### 3.2.5.4.1凌空瀑桥

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 罪海的飞瀑 |
| ● | 意志前置 | 13 |
| ● | 知识前置 | 15 |
| ● | 消耗 | 自然能量1000+ |

猛烈的动作，作传递状向目标发力。

召唤蜿蜒水龙之躯连接两地，形成高密度的水桥。水桥出现时，会从起始地点向上钻出然后呈抛物线式涌向目标点，如果目标点有杂物，就会将它们撞开并传递1000单位动能。随后，水桥将连接两地、持续存在1分钟。水桥消失时，扑进目标地的地下。

水桥长度最长50米，宽度最宽5米，每在基础消耗上增加一倍可以让这些数据也增加一倍。几次叠加后能形成非常浩大的声势。

在1000单位自然能量的基础上每多花100单位自然能量可以让水桥多存在1分钟。

罪海水下寄宿者天外水龙这件事对先冕人来说并不是秘密，水龙之躯偶尔成为海上桥梁这件事倒是鲜有人知。

#### 3.2.5.5地心力量

##### 3.2.5.5.1萤火明途

他总是微笑，似乎有用不尽的勇气。有次我将他关进黑暗的房间，那里已经堆叠了几具尸体……他叫来了许多萤火虫，让尸体跳起舞来……

——战犯的回忆

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 萤火虫的灿光 |
| ● | 意志前置 | 3 |
| ● | 知识前置 | 1 |
| ● | 消耗 | 自然能量100+ |

通过意念发动，注视前方5秒。

释放一条充满蓝色与黄色光点的萤火虫路径，其长度为10米，宽度和高度等同于施展者的身高。由于成群萤火虫能散发出非常壮观的光芒，任何站在路径上的事物都会被照得很亮。萤火虫路径的存在时间取决于萤火虫的健康情况。

花费更多的自然能量可以增加萤火虫路径的长度，每多花100单位自然能量，长度增加10米。花费的总自然能量为1000的几倍，萤火虫路径的宽度和高度就基于原本的增加几倍。

萤火虫是一种性情温顺的昆虫，它们不咬人，似乎也没什么危害。当然，凡事数量多了以后就会发生变化，或许萤火虫体内的力量也存在临界质量也说不定。

##### 3.2.5.5.2地热迸发

能忍耐那样的压力并且坚守到底？秘诀就是时不时来一次猛烈的爆发。至于苍生？总有人不在乎。

——自暴自弃的学生

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 赤炼大君的震怒 |
| ● | 意志前置 | 18 |
| ● | 知识前置 | 11 |
| ● | 消耗 | 自然能量10000+ |

猛烈的动作，蓄力后向上发力。

重现赤炼大君的旧日怒火，使强大的压力从目标区域的地下向上迸出，形成威力强大的爆炸，对爆炸范围内的目标传递10000单位动能，之后，爆炸的方位将涌出炽红的岩浆，以每秒1步的速度向四周蔓延，触碰到岩浆的事物被传递1000单位热能，岩浆每移动1米，能量强度减少100单位，能量强度低于100单位时，停止移动。

与此同时，被剧烈爆炸崩上半空的小物体会在数秒内降下，形成密集的石雨，被淋到的人每秒被传递100单位动能。

一切结束后，爆炸的中心还会留下一个岩浆池，坠入其中的事物将被传递1000单位热能，每秒。

花费更多的自然能量可以引发更剧烈的爆炸并散播更炽热的岩浆，并使得石雨从更高处落下。每多花费10000单位自然能量，爆炸传递的能量、岩浆的能量强度和石雨造成的持续伤害都会增加原来的1倍。

尽管火山爆发会带来非常严重的后果，以及在重现它的时候就要支付一定的代价，但它的形成并不难理解，以至于一些不算太强的旅行者也可以在必要时展现它力量的一角。

人类对于究极生命的探索并不总是和平收场，在数百年前，还不叫赤炼大君的幼龙正是由无数生灵的鲜血凝成的。当它发现真相后，愤怒的它呼唤出地心的岩浆染红了整片［赤炼方］。

#### 3.2.5.6苍穹力量

##### 3.2.5.6.1祥云漫卷

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 擘云顶的吉云罩 |
| ● | 意志前置 | 12 |
| ● | 知识前置 | 10 |
| ● | 消耗 | 自然能量1000+ |

猛烈运动身体——面向目标，将双手举向天空，“抓紧”并猛地向下扯，如同扯下一片云。

在目标区域的上空召唤神奇气象，使大量彩色的云朵轰然下沉到地表，像墙壁与迷宫一样将该地区笼罩起来，不断地翻卷运动，分割阳光，呈现出绚丽的色彩。云朵极重，只有台风和龙卷级别的力量才可能吹散。

彩色云朵形成的遮罩将天空与大地相连，其上空有更大范围的祥云。祥云本身放出七色光芒，处于祥云笼罩范围内的人不会因为它遮蔽日光而陷入黑暗中。

彩色云朵最多笼罩半径500米的区域，共持续1个小时。维持彩色云朵需要花费更多的自然能量，每多花费1000单位自然能量可以让它多存在1个小时，与此同时，当消耗的总数大于等于10000单位自然能量时，基于基础半径提升它的影响范围，提升的倍数等于实际消耗的自然能量除以10000的结果。它出现和运动时不会推动或碾压处于它内部的其他事物，但它会阻碍人和事物的进出与经过，像仁慈却厚重的墙。

尽管它看上去如此“安全”，但也不是可以随便用的。人和建筑不会被云朵碾过，但庄稼不一定。

##### 3.2.5.6.2驱雷策电

此乃——闪电拳。

——习武者，用［驱雷策电］武装了自己的双拳

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 旅行者的灵机 |
| ● | 意志前置 | 9 |
| ● | 知识前置 | 6 |
| ● | 消耗 | 自然能量1000+ |

轻松的动作，张开手，手心指向天空。

立即凝聚一片乌云，明亮的雷电穿行在云层中，仿佛等着某人的指示，以便向着敌人挥出火镰。使接下来的任意一次攻击额外传递1000单位闪电能量。

花费的自然能量越多，凝聚出的乌云越大，雷声越响。在1000单位的基础上，每额外花费1单位自然能量可以额外传递1单位闪电能量。与此同时，每额外花费1000单位自然能量可以额外获得一次传递能量的机会。

这个名为［驱雷掣电］的自然法拥有让温和的气象变危险的可能，例如使轻柔的暖风变为可怖的触电之风。

##### 3.2.5.6.3万钧雷霆

你听到巨响了吗？这雷霆…这毁灭是因你而起呀！

——自然体系者已在数秒前降下赤色雷霆

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 赤云洼谷的万钧雷 |
| ● | 意志前置 | 11 |
| ● | 知识前置 | 7 |
| ● | 消耗 | 自然能量1000 |

猛烈的动作，在自然能量的作用下腾空而起，高举手臂吸引闪电之力随后向下抛。

随着施展者的动作，［万钧之雷］化作一股赤红色的雷电从高天落向目标点，在落地的一瞬即传出猛烈的爆炸声。万钧之雷命中目标时首先传递在半径10步内的区域传递1000单位动能，然后在同一个区域传递1000单位闪电能量。、

在1000单位自然能量消耗的基础上，每多花费100单位自然能量，万钧之雷所传递的动能都增加100单位，伤害范围的半径也增加1步。

万钧之雷总会自高天上扑下，像重锤一般锻击大地，它几乎总能将敌人和敌人所立的土地碾为一团，随后而来的电能会将一切自负和虚荣烧灼成焦炭。假若投入足够多的自然能量，那它从天而降的力道一定能真正的抵达［万钧］吧。

##### 3.2.5.6.4层云洞开

层云一刹洞开，天空霎时敞亮。

——《天龙经》

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 雕雨陵的日间天象 |
| ● | 意志前置 | 10 |
| ● | 知识前置 | 8 |
| ● | 消耗 | 自然能量1000+ |

猛烈的动作，单手猛地上甩，掌心指向云层。

立即有一股庞大的能量从手心出发，冲向上方的云层，将一定范围的云彩打穿，形成一条通畅的光路。这股庞大的能量会对路径上的所有事物传递1000单位动能，在1000单位自然能量的基础上每多消耗100，可以多传递100单位动能，清空云层的效果始终不变。

清空云层的效果很好，尤其是下雨的时候，可谓是真正的“无雨之界”了。

#### 3.2.5.7寒渊力量

##### 3.2.5.7.1结水推冰

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 冬之湖水的寒流 |
| ● | 意志前置 | 2 |
| ● | 知识前置 | 8 |
| ● | 消耗 | 自然能量100 |

轻松的动作，脚尖（或任意肢体）点地。

在以自身为圆心，直径为10步的区域立即生成或转化一层冰面（如果是在水上或水中），随即冰面破裂，碎成无数小块，向外［流］去。直到有什么东西阻挡它。

在基础消耗之上，每多花费10单位自然能量可以让生成/转化范围增加1步。

无数碎冰像凌汛一样叠加、漂流，它会发出乒乒乓乓的清脆响声，规模大了以后会是一种壮观的奇景。

##### 3.2.5.7.2燎原野火

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 枯萎之野的干燥波 |
| ● | 意志前置 | 8 |
| ● | 知识前置 | 3 |
| ● | 消耗 | 自然能量1000+ |

轻松的动作，有意识地点击地面。

以自身为圆心，扩散出一道呈圆形的干燥热波，足以点燃干草和书页。如果干燥热波引发了燃烧反应，它就会变成不断向外扩散的火圈，会对每一个触碰到火圈的事物传递100单位热能。干燥热波/火圈会一直扩散，直到遇到无法燃烧的东西为止。

在1000自然能量的基础上，每多花费1000单位热能，可以让火圈多传递100单位热能。

低功率的［燎原野火］可是一个不错的除草工具。低功率。

#### 3.2.5.9乌空力量

##### 3.2.5.9.1太·阳

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 飞英的虚妄之日 |
| ● | 意志前置 | 19 |
| ● | 知识前置 | 11 |
| ● | 消耗 | 自然能量10000+ |

猛烈的动作，抬手举高并喊出“太·阳”。

在半空中召唤一团隐形的高热，即［虚妄之日］。它近似球体，半径约为施展者的身高。任何直接触碰到它的事物都会被传递10000单位热能。

虚妄之日存在1整天，当它出现和消失时，会爆发出强烈的闪光，就像第二个太阳短暂现身，这将在直径1公里的区域内瞬间传递10000单位热能。除此之外，虚妄之日会向周围环境释放热能，影响区域近似球形，直径约为1公里，在影响范围内的事物每秒都会承受1000单位的热能。

在10000单位自然能量的基础上，每多花费1000单位自然能量，虚妄之日造成的所有伤害增加基础的10%，每多花费10000单位自然能量，其本体体积及影响范围增加基础值的1倍。

虚妄之日的力量来自于真正的太阳，但飞英的太阳只是一团无实体、不可见的高热，所以虚妄之日也没有澄亮的外形。

地球所在的恒星系统外界称之为［飞英系统］，它的“恒星”在外人看来很奇怪，虽然并不发出可见波段的光芒，却能以特别的方式为系统中的每个行星提供热能，以至于这个恒星系统虽然昏暗得像不存在一样，却暗藏着勃勃生机。

##### 3.2.5.9.2朝阳射线

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 太阳鸟的烈光束 |
| ● | 意志前置 | 8 |
| ● | 知识前置 | 6 |
| ● | 消耗 | 自然能量1000+ |

轻松的动作，手向上举，作汇聚状，然后指向目标。

汇聚阳光形成一束高热的射线，每一个接触到射线的事物都会被传递1000单位光能，当它打在实体表面上的时候，除了类似灼烧的效果以外，还会使接触点持续发光若干秒，这取决于实际传递的能量系数，每10单位可发光1秒。

高热射线在命中发光的区域时，不会传递光能，而是传递等量热能。光束的持续时间取决于施展时举手汇聚光能的时间，每汇聚1秒，射线可存在5秒。

在1000单位自然能量的基础上，每多花费100单位自然能量可以增加100单位射线传递的光能或热能。

在不考虑经验丰富的旅行者和术士的情况下，只有惹怒太阳鸟的人能见到这种威力无穷的光束。

##### 3.2.5.9.3天光示现

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 伊德瑠的天光 |
| ● | 意志前置 | 6 |
| ● | 知识前置 | 13 |
| ● | 消耗 | 自然能量10+ |

轻松的动作，向目标挥手，手心向上。

召唤一道无害的光束，直射目标头顶，并跟随目标移动，笼罩面呈圆锥形，将一片区域照得相对环境更亮，持续1小时。在10自然能量的基础上，每多花费100单位自然能量，光束会变得有害，并持续传递100单位光能。

如果花费的自然能量高于10，光束还会让被照射到的目标表面发光。

类似剧院聚光灯，但是更有威胁。

#### 3.2.5.11高等生命力量

高等生命力量是不属于九域力量的独立的一类自然力量，这多亏了生命精灵势力的崛起，以及它所创规则的造物——智慧生命。

##### 3.2.5.11.1万众一心

有了资本的人们果然难以团结，我们本有余力做剩下的事，现在只好作罢。

——旅行者

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 人王的齐心法 |
| ● | 意志前置 | 1 |
| ● | 知识前置 | 0 |
| ● | 消耗 | 自然能量100+ |

通过凝视发动。

使目标更容易被说服。只要施展者有详实的计划，成功的可能性或必须去做的理由，目标被施展者说服的概率将会大大提升。这个效果在目标持有对立意见时不起作用。

在100单位自然能量的基础上每多消耗100，可以多影响一个目标。

但意外总会发生的。

##### 3.2.5.11.2倒耻为荣

坏人们为自己敢于做坏事而自豪，并将之称为勇敢，但缺乏竞争者得来的红利迟早是要吃尽的，试着让他们认清现实吧。

——巫师，施法前

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 偶发·倒耻为荣 |
| ● | 意志前置 | 5 |
| ● | 知识前置 | 0 |
| ● | 消耗 | 自然能量250 |

眼神交流的瞬间即可发动。

调动目标的情绪，使之突然想做一件过去不屑于做的［错事］。这件错事由施展者指定，但不能是目标本身就在做或者即将去做的事。目标受影响后不会立即从行动上体现出来，因为这个能力只是在目标头脑中植入了一个强有力的想法，对方必须靠自己的意志将想法执行。

该自然法只能对同类施展，可以选择多个目标，每多选一个目标，消耗的自然能量多150单位。目标做这件事的过程包括［前瞻］、［准备］和［执行］三部分，目标在每一部分都可能变卦，概率为明智 \* 5%。

有的人可能认为这个自然力量是在蛊惑别人，实际蛊惑只是它初期的表现，那些在三大阶段见识到千难万险之后仍然坚定不移地去将那件被植入的错事实现的人，其心里早有做这件事的理由，甚至比植入者的理由更有必要。

但说归说，滥用这个的人理个当折寿。

##### 3.2.5.11.3移情别恋

想不想为你的爱情加点难度？无论是相遇的巧合还是正中靶心的初始印象，这迄今为止的种种幸运，可都会消失哦。

——旅行者，对幸运的人

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 偶发·移情别恋 |
| ● | 意志前置 | 3 |
| ● | 知识前置 | 0 |
| ● | 消耗 | 自然能量100 |

眼神交流的瞬间即可使之生效。

这个自然法给目标植入了一个误导性极强的错觉，使其以为相对陌生的另一人比当前的伴侣更吸引人、更值得与之深入合作。

假如目标的原始另一半没有对此做出合理的挣扎、努力或选择，那么这个效果可能是无法破除的，目标会不断的以自己的认知来为错觉找补，而非靠自己“醒来”。目标的明智值越高，该效果的持续性越差，目标每小时都有 明智值 \* 5% 的概率从效果中恢复（该自然法的效果对明智20的人无效）。

平常的被称为爱情的事物依靠各种各样的巧合将数不尽的错觉送到原本陌生的两个人面前，把不一定般配的两个人骗到一起，其实，这样的两人相处的基底很可能并不是爱。

##### 3.2.5.11.4视而不见

-医生，我头疼……

-你头上这是啥玩意啊？

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 通则·视而不见 |
| ● | 意志前置 | 7 |
| ● | 知识前置 | 6 |
| ● | 消耗 | 自然能量1150+ |

轻松的动作，凝视目标并想象着效果在其身上生效。

这个效果利用了智慧生物或智能机械的特殊大脑（逻辑单元）的结构，将一些物体纳入了警觉系统的“白名单”，使目标即使看到它也不会引起自身的注意。但假如这个被隐藏的物体带来了足够引起警觉的异常，那么目标会像一只屁股着了火的猫一样发觉危险。

施展者可以花费更多自然能量影响额外目标，每多影响一个人，将额外花费150单位自然能量。这个效果只能选择感官灵敏的事物作为目标。

在智慧生命演化至今的漫长时光里，每一秒要面对的刺激和信息是不可计数的，假如事事上心，将被不重要的事分走绝大部分注意力，即使不考虑行动的效率，也会因为功耗过高导致大脑这一部件在演化的过程中丢失。因此，活下来并且保留大脑的生命自然地将一些信息和刺激屏蔽，保证大脑运作的高效与低耗。

##### 3.2.5.11.5弥合鸿沟

正因为凡人凡物的死灭毫无意义，我才能从遗忘之地将他们带回来。

——天堂归来者

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 天堂归来者诱发复合 |
| ● | 意志前置 | 15 |
| ● | 知识前置 | 10 |
| ● | 消耗 | 自然能量10000 |

猛烈的动作，以一种相对耗费力气的方式举起双手，像举起一股庞大的能量，或举起一块巨石。

将目标失去的事物以灵体的形式重新召回世间，灵体除了有点半透明和荧光外与寻常物质没有物理性质上的不同。依据这个自然法召唤出的灵体永久存在并且总是用灵力模拟与外界他物的相互作用，例如被拿起，被推动等，亦或者受伤或愈合，亦或者比如传播声音、展现颜色、散发气味、反馈触感等等。这些灵体永久存在。

假如被送回的灵体是生物的形象，则有记忆，并且可以生成新的记忆，就像它复活了一样。假如被送回的是财物，这些财物仍有价值（因为具备金钱财物的绝大多数重要性质），甚至因为灵力造物而更有价值。

因体积过大无法随意叠加在目标附近的灵体则以小世界圆的形式通过开在目标附近的秘境入口与外显界相连，那些被创造出来的过去曾经存在的事物像是叠加在如今的现实之上，只是一般情况下看不见也摸不着。

简单来说，［弥合鸿沟］用特殊材质创造了一些物体，而这些物体都是自然力量的目标曾经失去的东西。按照一个人的一生的行动轨迹，ta失去的东西其实只有寥寥数种，占地面积并不大，使之重现对于世界而言并不是难事。

使用［弥合鸿沟］之前，需要了解一个情况，就是记忆中的东西并不独属于目标自己，那些属于很多个人的事物并不能通过这个效果复原。

##### 3.2.5.11.6不可动摇

-胜利是属于我们的……就算我看不到结果，造福后世倒也值得。

-……

-到后方去吧……去保护孩子和妇女，这里就交给我们。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 群体英雄的不动摇 |
| ● | 意志前置 |  |
| ● | 知识前置 |  |
| ● | 消耗 | 自然能量100 |

猛烈的动作，用力挥手，从侧方挥到后方。

以不可动摇的姿态挺立，无论现实如何变化，都不会选择逃跑和退避。这个效果将一直持续，直到施展时面临的状况彻底结束，不过以事物发展规律的角度看，这个效果的持续时间总是因为事态发展超出人们想象而超出预想得长。

这种作用相当于副作用的效果在和平时代会被视为对自己的性命不负责，但在战时却是战斗意志的一大保证。它完全违背了士气规律，并且将个人生死置之度外，唯独有胆识有智慧的人才会选择施展这个效果，才做得起这个选择。

##### 3.2.5.11.7切水断电

只有……只有我们！只有我们是文明的宝藏！

——一神之国的神官

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 一神之国的绝令 |
| ● | 意志前置 | 15 |
| ● | 知识前置 | 5 |
| ● | 消耗 | 自然能量10000 |

猛烈运动身体——想象正前方有张摊在桌子上的地图，地图上画着想要影响到的区域的地形，然后一只手拍到“地图”上。

使半径500米的区域陷入［断绝水电］的状态，人为修建的能源体系将全面瘫痪，流经此地的活水暂时性的变为不流动的死水，自动化食物供应链将陷入停滞。就像一只大手将这些按住了，只能用人力驱动机械、过滤水源、寻找食物，如同“在指缝中挣扎”。

施展的动作让人想到拍案而起，施展它的目的确实是为了震慑一些人。

一神之国的民众认为他们的神是横跨多个世界的唯一之神，而他们是神的选民，所说的话相对其他人类而言，权威如同不可抵抗的自然规律。所以，即使是信口空谈，也具有无匹的力量——但这是假象，不足的部分需要用许多自然能量来弥补。

##### 3.2.5.11.8以色列人

-你们圈真是鱼龙混杂。

-这是生物多样性的锅！

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 一神之国的教令 |
| ● | 意志前置 | 5 |
| ● | 知识前置 | 5 |
| ● | 消耗 | 自然能量1000 |

轻松的动作——紧闭双眼，想象自己的样子。随后睁开，尽可能地寻找目标与自己的不同之处。

施展时，决定异同划分的细度，将一些目标视为与自己不同的异类，攻击异类时，使能量烈度+100%。根据将目标视为异类的机制的宽泛程度——这是由施展者自己决定的——该自然法的持续时间在1天到1分钟之间，“网眼”较细的求异机制会缩短持续时间。

正确读法是“以色·列人”，其中“色”是名词，表示人具有的各种特征，“列”是动词，表排列，即列定人的排位。它的含义是根据人的形貌特征决定人的地位。

一神之国由单一民族组成，对于外来者和异类的歧视与仇恨为其提供了发展的动力，在游离能量的影响下，仇恨使针对外人的攻击更加凶险。

##### 3.2.5.11.9首当其冲

1小时了，1小时了！首当其冲的你感觉如何，感觉如何呀！！

——兴奋的观众

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 通则·首当其冲 |
| ● | 意志前置 | 3 |
| ● | 知识前置 | 0 |
| ● | 消耗 | 自然能量100 |

轻松的动作——指向目标。

选择一个目标，使其作为“攻击目标”的必要性立即提升至当前战场上的首位，同时，目标会变得非常显眼，可以被各种探测手段轻松观察到，在不退出战场也不进行特殊手段反制的情况下无法逃脱参战双方的视野。该效果持续1小时。

在消耗100单位自然能量的基础上，每多花费100单位自然能量，在效果的持续期间额外使目标受到的能量冲击增加10%烈度。

作用是指定一个目标然后让ta开嘲讽。

##### 3.2.5.11.10开除人藉

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 一神之国的人藉丧失 |
| ● | 意志前置 | 10 |
| ● | 知识前置 | 0 |
| ● | 消耗 | 自然能量1000 |

轻松的动作，指向目标并且大喊“开除人藉”。

使目标从本地人类历史上消失，影响范围包括个人事迹，荣誉及影响。

这个效果的影响是永久的、可逆的，只能对人类使用。

虽然本地人史对世界而言用处不大，甚至对人类自己的用处也不大，侮辱性却是数一数二的。

##### 3.2.5.11.11载入史册

想想吧，以这种姿态载入史册意味着什么！以后吉祥轮之国的每一块历史碑都会记着你的懦弱！

——为荣誉而战的人

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 本源 | 通则·载入史册 |
| ● | 意志前置 | 20 |
| ● | 知识前置 | 10 |
| ● | 消耗 | 自然能量100000 |

猛烈的动作，将想要列入史料的事情书写下来并抛向天空。

立即将任意内容载入全世界的历史，插入到任意历史片段。此效果发动后，将在所有过去的、与新增内容有关的、可以被当做史料的事物中加上全新的一段，在不同存储介质上的表现均有不同。

这个效果的影响是永久的。

留名青史本质是对世界的一种赞助。但这样的赞助实在微不足道，需要无数活在历史中的人才能让历史转向。