# 第八总章 研所记载

研所为研究而生。

这世界上的许多东西都是离人们越远的分类学内容越少，像神明那样的存在几乎分不了太细的类别。

这是正常现象。

## 8.1 动物

占生物量的99%以上。

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ● | 名称 |  | | | |
| ● | 实体类型 |  | | | |
| ● | 当前位置 |  | | | |
| **度量值/属性** | | | | | |
| ● | 动力值 |  | ● | 生命值 |  |
| ● | 机敏值 |  | ● | 体力值 |  |
| ● | 明智值 |  | ● | 精力值 |  |
| ● | 学识值 |  | ● | 移动速度 |  |
| ● | 运转值 |  | ● | 身长 |  |
| ● | 感觉值 |  | ● | 体重 |  |
| ● | 灵慧值 |  | ● | 能量抗性 |  |
| **其他** | | | | | |
| ● | 天然度 |  | | | |
| ● | 绝学与本领 |  | | | |
| ● | 战斗习性 |  | | | |
|  |  |  | | | |

### 8.1.1羽类

### 8.1.2毛类

### 8.1.3鳞类

#### 8.1.3.1水族

#### 8.1.3.2地底族

### 8.1.4介类

### 8.1.5龙类

龙的种群数量极少，但是分布极广，每个文明都有目击记录。

#### 8.1.5.1真龙族

更［龙］的龙类。

#### 8.1.5.2伪龙族

其他类别的生物模仿龙类特征进行的趋同进化产物。

### 8.1.6人类

人类的外形是世界上最大的秘密之一。在世界兽肆虐之前，所有宇宙的九成文明，其主导种族的外形总是停留在人形这一步，不再继续演化。据说上一个有如此待遇的形状还是龙形。

#### 8.1.6.1人族

更“人”的人类。

#### 8.1.6.2化人族

神明或其他的超然意志仿照人类的形体捏造而出的类人生物，这些生物统称化人族，表示从他物所化。

## 8.2 植物

## 8.3 眷属

眷属的生命和力量均来自于高于尘世的意志。

### 8.3.1 自然眷属

#### 8.3.1.1青金草甸

磐峰精灵的眷属，形同高级青金石色泽的草坪，其上长着同色的藤蔓或乔木。

#### 8.3.1.2 根枝拟兽

森原精灵的眷属，由无数坚韧的树枝和根系缠卷而成的拟造物，潜伏在任何有生气的地方。

#### 8.3.1.10 弥洛精灵

生命精灵的眷属。曾经广布于宇宙各地，但在生命精灵消失以后只藏身于特殊的秘境中。

### 8.3.2 神明眷属

### 8.3.3 深渊眷属

#### 8.3.3.1 恶魔

#### 8.3.3.2 使魔

## 8.4 蜕凡

-冷知识：［妖物］展示了蜕凡的四种途径，［仙人］和［魔鬼］揭露了隐能和元能的方向。众所周知，特殊能量分三大类，隐能、元能和法能，既然隐能和元能都指向了一条蜕凡之路，那么——法能-自然能量吸收的多了以后会变成什么呢？

-自然体系者。

因为过于异常的性质，而不再属于动物的动物。

### 8.4.1 妖物

物之异常为妖。

#### 8.4.1.1 精

物之精华。妖中升华者为［精］，外形美丽，寿命延长。

#### 8.4.1.2 怪

畸形者为怪。妖中堕落者为［怪］，力量较［精］强大，欲望更甚。

###### 8.4.1.2.1 狐怪

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ● | 名称 |  | | | |
| ● | 实体类型 |  | | | |
| ● | 当前位置 |  | | | |
| **度量值/属性** | | | | | |
| ● | 动力值 |  | ● | 生命值 |  |
| ● | 机敏值 |  | ● | 体力值 |  |
| ● | 明智值 |  | ● | 精力值 |  |
| ● | 学识值 |  | ● | 移动速度 |  |
| ● | 运转值 |  | ● | 身长 |  |
| ● | 感觉值 |  | ● | 体重 |  |
| ● | 灵慧值 |  | ● | 能量抗性 |  |
| **其他** | | | | | |
| ● | 天然度 |  | | | |
| ● | 绝学与本领 |  | | | |
| ● | 战斗习性 |  | | | |
|  |  |  | | | |

#### 8.4.1.3 尸

生命能量作用于尸体的时候，可使其中的能量紊乱，变为行尸。在另外的结局中，被生命影响的尸体加速腐朽，登时坏灭。

#### 8.4.1.4 灵

产生于死前强烈的执念。由于人的执念要比动物重很多，所以人更容易在死后成为灵。

### 8.4.2 仙人

凡人积累了许多精微能朗以后，就能成为仙人。仙人的性格半人半身，仙人的力量象征着自然。

### 8.4.3 魔鬼

动植物被魔法能量少量多次地侵蚀之后，就会得到魔鬼的智慧，成为魔鬼。

## 8.5 化身

化身是超然存在放到世界各地的代行。

研所之所以能够了解那些超然存在，除了亲身传述外，基于这些化身的性质反推其创造者的性质也是重要的信息来源。

### 8.5.1神明化身

神明的化身。自然神、荒神、伪神都可以制造化身，通常用于显现神力。

### 8.5.2 自然化身

自然化身相对神明化身而言出现得较为晚期， 对于自然精灵而言，派化身在外显界活动是一种最新被尝试的维持自然规律稳定的方法。

### 8.5.3 浩天化身

## 8.6 造物

人造之物。

### 8.6.1 机巧

机械，拥有基于复杂逻辑树的简单智能。

### 8.6.2 智械

能够自我迭代的强人工智能，令人诧异的是随着自主部分的增多，它们不再冰冷坚硬，而是表现出和人类相似的性质。

### 8.6.3 肉像

完全通过基因工程“调制”出来的生物组织，尽管和基因改善过的动植物有相似之处，但［肉像］在默认条件下是不能独立存活的。

## 8.7 神明

人类对神明知之甚少，研所的研究员也是人类之身，无法追溯上古的记忆。

应用于神明的分类学因此而简陋。

### 8.7.1 自然神

第一批神明。自然神是永恒存在的，不会衰弱，也不会更替。

### 8.7.2 荒神

第二批神明。世界永远在诞生新的荒神，而旧的荒神也会因为某些原因死灭。死去的荒神会带着祂们的神位一起消失。

### 8.7.3 流浪神

放弃了神格的神明就会成为流浪神。

神明由神格和神位组成。神格使祂们生而伟大，神位使祂们具有力量。

### 8.7.4 伪神

没有神位的神明。伪神通过特殊的方式得到了超出凡世的神格，具有了约等于神明的力量。

但祂们比荒神脆弱得多，往往随着滋养它们的因素的消失而一同消失。

## 8.8 自然精灵

## 8.9 超然精灵

## 8.10 浩天仙

## 8.11 穿越者

每个穿越者都是独一无二的，它们的性质不可预测，故略。

## 8.12 物品

### 8.12.1 材料

以后天分类学的角度看，世界上大多数死物都是材料。材料的性质是造成影响不会随待遇变化而变化。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

以上为物品通用表格。

#### 8.12.1.1 杂物

##### 8.12.1.1.1 垃圾

一个文明利用垃圾的能力决定了它的等级。

###### 8.12.1.1.1.1 大骨头

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 常见 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

形状不规则的坚硬物体，保存完好的生物遗骨，是完完整整的一块，又或是某种仪式工作的一环。

###### 8.12.1.1.1.2 骨片

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 常见 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

形状很不规则的坚硬碎片，是一种硬质器官的残留物，曾在生物体内拥有重要的功能。

###### 8.12.1.1.1.3 软粪

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 常见 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

曾经有人将粪便入药，意在汲取其中的稀有成分，后来随着工艺发展有了更实惠安全的方法，以至于粪土终成粪土。

###### 8.12.1.1.1.4 痰核

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 稀有 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

痰中之精。有韧性的淡黄色至淡黄褐色黏液，当身体的某一部分病变时才能收集到。

##### 8.12.1.1.2 储能材料

一些材料能为世人提供能量。

储能材料是介于普通材料和纯能量之间的材料，有三种规格：

低强度储能材料：残留着微弱的能量。一般是安全的。

中强度储能材料：蕴含着充足的能量。处理不当会发生危险。

高强度储能材料：流溢着丰富的能量。一般是危险的。

###### 8.12.1.1.2.1 灵屑

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 稀有 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

灵力造物的碎片，残留着微弱灵力。绝大多数灵力造物崩溃后都消失地无影无踪，唯有最锐利的眼睛和坚韧的耐心才能将这些细不可察的碎屑搜集成堆。

###### 8.12.1.1.2.2 静电毛球

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 常见 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

残留着闪电能量的蓬松毛球，隐约可见在绒毛间闪烁的银色电光，如非必要不宜触摸。

###### 8.12.1.1.2.3 沼泽玉

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 稀有 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

沼泽地里的高密度水域表面浮起的水绿色玉石，蕴含着丰富的生命能量。曾经平凡的卵石流入沼泽，又因为浮力漂上水面，最终与残留着生命能量的腐败物质相遇，经年累月的影响下，变成了通透的玉石。

###### 8.12.1.1.2.4 腐肉

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 常见 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

残留着微弱的生命能量，是生物已朽败的肉体，散发着“拒绝”的气味。世上有千百亿种物质，生命不喜欢的竟占其中的九成。

###### 8.12.1.1.2.5 温存玉

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 常见 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

一种残留着微弱火焰能量的粉红色透光石块，手感温暖软和，自被开采出的那一刻就在损失热量。本质上是长时间受到热能影响而变性的其他岩石。

###### 8.12.1.1.2.6 熔岩

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 稀有 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

因高温融化的岩石，蕴含着充足的火焰能量，被称作“静态的燃烧有，可能在很深的地下找到。

###### 8.12.1.1.2.7 雷击木

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 稀有 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

材料来自被雷电击毁的树干，尚未散去的闪电能量蕴含在其中，虽不再焕发生机，却充满了另一种力量。

###### 8.12.1.1.2.8 寒铁

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 稀有 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

产自地下矿脉的稀有金属，像金一样化学性质稳定，物理性质则类似钢，温度常冷却不冻手，也称［恒温金属］。蕴含着丰富的寒冷能量，一般用“压制法”加工。

###### 8.12.1.1.2.9 雪水

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 常见 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

洁净的雪化成的纯水，残留着微量的寒冷能量。遗憾的是随着储存时间变长，它终会转变成普通的水。

###### 8.12.1.1.2.10 虹石

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 稀有 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

蕴含着辐射能量的硬质石块，有奇幻多变的颜色，经常随机性地出现在路边，在夜间就像路灯一样照明。据说它是彩虹散去后坠落地表的能量残迹，又或者是被苍穹精灵的化身丢弃的遗体。

###### 8.12.1.1.2.11 夜光尘

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 常见 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

会在夜晚散发彩色荧光的奇异粉末，无毒无嗅，残留着微弱的辐射能量。也许是光芒微弱的原因，即使其中的力量微弱，也能持续发光数百年。

###### 8.12.1.1.2.12 幽质气体

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 稀有 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

残留着稍弱幽质能量的稀薄气体，像是焚烧产生的黑烟在空气中稀释过的形态，有毒，吸入可能导致肌肉麻痹。

###### 8.12.1.1.2.13 鲜活灵质

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 难察 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

从供体脱离后仍然蕴含着强大灵力的神秘物质，感应到生命靠近时会悄悄震动。

###### 8.12.1.1.2.14 超导铜

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 难察 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

青绿色的罕见金属，充盈着闪电能量，不同于寻常导体，电流经过它不会损失分毫。

###### 8.12.1.1.2.15 哭泪

-你拿的这是什么？过饱和盐水？

-高浓缩哭泪，小子，这一瓶蕴含的能量能让你死两回。

-确实，齁也齁死了。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 稀有 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

哭出来的眼泪，残留着微弱的生命能量，味咸微苦，不可食用。市面上大多数哭泪都产自儿童，因为人类年龄越大就越少哭。

##### 8.12.1.1.3 其他

不一定是角落里的遗物，也有可能是难以划置的珍宝。

#### 8.12.1.2 消耗品

所有物质都会慢慢湮灭。消耗品是物质中比较吸引人的那种，会使人惦记着将它们消耗掉。

##### 8.12.1.2.1 药品

###### 8.12.1.2.1.1 泠泉浆

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 稀有 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

高品质的泉水。口感脆甜。

###### 8.12.1.2.1.2 肥黄叶

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 稀有 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

取自落叶乔木入秋前提前变黄的叶子，叶缘圆润，叶形宽厚，叶肉膨起，叶面光滑，给人一种奇特的肉感。

###### 8.12.1.2.1.3 妖精红叶

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 稀有 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

如红似紫，色泽饱满得有些过剩，味甜美，拥有罕见的“惑人之红”。

###### 8.12.1.2.1.4 血梗

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 常见 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

红色的柔软嫩枝，其中的药用成分正是让它呈现出血色光泽的物质。

###### 8.12.1.2.1.5 智慧生物血

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 常见 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

智慧生物体内输送营养、浸润器官的溶液，含有丰富的细胞结构。

##### 8.12.1.2.2 食品

专业的食物比起那些原材料有着更高的能量价值和吸收效率。

### 8.12.2 装备

装备的定义是只要不刻意地摘下来，它提供的增益或惩罚就不会消失的东西，与此同时，要想获得它的帮助，也必须明确的持用或装备上才行。

装备之下有服装、工具和武具三大分类，但这三个分类中的许多细分项目其实是有共通之处的。

#### 8.12.2.1 服装

穿在身上修饰自身的服装与妆容。

##### 8.12.2.1.1 衣物

穿在身上的东西。

###### 8.12.2.1.1.1 千孔衣

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 难察 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

使用了每一寸都有上千孔隙的布料裁剪缝制而成的精美长袍，厚而透风，风吹不动，内有六环供暖法阵，冬暖夏凉。

千孔导风

引导自然风时时穿过身体，保证内部不会过热。

恒温法阵

当体温或外界温度低于一定阈值的时候，启动供暖法阵，全天保持内部温度恒定。

###### 8.12.2.1.1.2 蹈火衣

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 难察 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

鲜艳如同红花的短衣，精心剪裁，在关节和肢体的开合处做了适合行动的设计，穿着它运动时，看上去像一团跳跃的火。

红衣似火

穿着它行动时，有可能被误以为是真的火苗。

蘸火花开

一步内有明火时，穿戴者获得基于基础生命值100%的额外生命值。

###### 8.12.2.1.1.3 千叶嵌装

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ● | 稀有度 | 不现 |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |
| ● | 留空 |  |

由百余片金黄色长方形布料叠角缝制而成的有许多漏洞的宽大罩袍，另有许多使用［肥黄叶］拼缀而成的版本。它不能遮挡身体，也不能保温御寒。只是象征着磐峰精灵的祝福。

无限肥黄叶

穿戴者行动时，会有许多金黄色的叶子从衣缝中抖落。

磐峰同袍

此乃磐峰能力者的礼服，必须穿着它才能出入某些对于磐峰能力者集体来说重要的场合。

##### 8.12.2.1.2 妆容

画在身上的图案式样。

#### 8.12.2.2 工具

民用品。

尽管许多［材料］也具有一定的工具属性，但远远比不上专业工具的效率。

##### 8.12.2.2.1 个人工具

可供个人使用的工具。

##### 8.12.2.2.2 载具

运载工具。

##### 8.12.2.2.3 工程器

-敌有攻城器，我有工程器。

-您这是上赶着挨打哪？

-怎么是？大炮也是工程器搭起来的。

组建工程所需的工具，有大有小，代表了一个时代的技术尖顶。

#### 8.12.2.3 武具

军用品。

##### 8.12.2.3.1 古典武器

主要强调身体力量的武器。抛开扔石头的手段有千百种不谈，古典兵器即使对于普通人也有许多适用场合。

##### 8.12.2.3.2 轻武器

可供个人使用的武器，在便携的前提下追求威力。

##### 8.12.2.3.3 重武器

轻武器靠背，重武器靠挪。通常需要多人携带或者由多人协同操作的兵器，具有轻武器不可比拟的威力，也更重。

##### 8.12.2.3.4 武装载具

通过车载兵器和护甲武装起来的载具。

##### 8.12.2.3.5 攻城器

适合用来攻击大型设施的武器，对付单兵的时候威力溢出。