

## 程式前沿



程式語言 | 前端開發 | IOS開發 | Android 開發 | 雲端運算 | 人工智慧 | 伺服器 | 搜尋  
| 資料庫 | 軟體開發工具

# AngularJS \$modal彈出框例項程式碼



📅 2018.06.26 📁 前端開發 🔗 AngularJS, modal, 彈出框

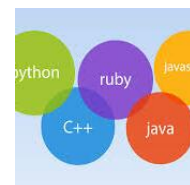
🏠 HOME > 前端開發 > AngularJS \$modal彈出框例項程式碼



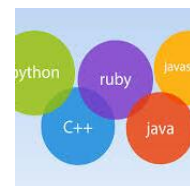
Advertisement

下面給大家說下\$modal擁有一個方法：open，該方法的屬性介紹：

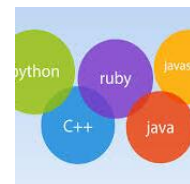
## 近期文章



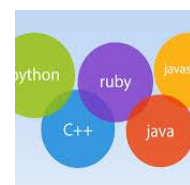
**Vue中容易被忽視的知識點**  
📅 2019.12.09



**if我是前端Leader，談談前端框架體系建設**  
📅 2019.12.09



**Spark入門（一）用SparkShell初嘗Spark滋味**  
📅 2019.12.08



**Spark入門（二）如何用Idea運行我們的Spark項目**  
📅 2019.12.08

**Spark入門（三）Spark**

`templateUrl`：模態視窗的地址

`template`：用於顯示html標籤

`scope`：一個作用域為模態的內容使用（事實上，`$modal`會建立一個當前作用域的子作用域）預設為`$rootScope`

`controller`：為`$modal`指定的控制器，初始化`$scope`，該控制器可用`$modalInstance`注入

`resolve`：定義一個成員並將他傳遞給`$modal`指定的控制器，相當於`routes`的一個`resolve`屬性，如果需要傳遞一個object物件，需要使用`angular.copy()`

`backdrop`：控制背景，允許的值：`true`（預設），`false`（無背景），`"static"` – 背景是存在的，但點選模態視窗之外時，模態視窗不關閉

`keyboard`：當按下Esc時，模態對話方塊是否關閉，預設為`true`

`windowClass`：指定一個class並被新增到模態視窗中

`open`方法返回一個例項，該例項具有如下屬性：

`close(result)`：關閉模態視窗並傳遞一個結果

`dismiss(reason)`：撤銷模態方法並傳遞一個原因

`result`：一個契約，當模態視窗被關閉或撤銷時傳遞

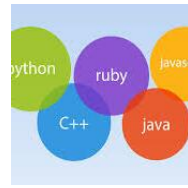
`opened`：一個契約，當模態視窗開啟並且載入完內容時傳遞的變數

另外，`$modalInstance`擴充套件了兩個方法`$close(result)`、`$dismiss(reason)`，這些方法很容易關閉視窗並且不需要額外的控制器



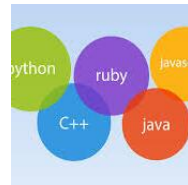
經典的單詞統計

📅 2019.12.08



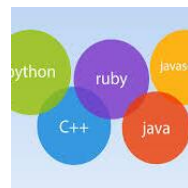
Spark入門  
（四）Spark的map、flatMap、mapToPair

📅 2019.12.08



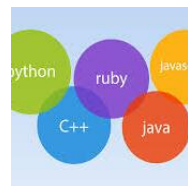
Spark入門  
（五）Spark的reduce和reduceByKey

📅 2019.12.08



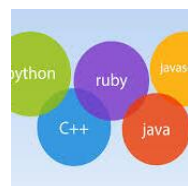
Spark入門  
（六）Spark的combineByKey、sortByKey

📅 2019.12.08



Spark入門  
（七）Spark的intersection、subtract、union和distinct

📅 2019.12.08



Spark實戰尋找5億次訪問中，訪問次數最多的人

📅 2019.12.08

```
<!DOCTYPE html>
<html ng-app="ModalDemo">
<head>
```

```

<title></title>
<link href="lib/bootstrap/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" />
<script src="lib/angular/angular.min.js"></script>
<script src="lib/bootstrap-gh-pages/ui-bootstrap-tpls-0.7.0.min.js"></script>
<script src="lib/angular/i18n/angular-locale_zh-cn.js"></script>
</head>
<body>
<div ng-controller="ModalDemoCtrl">
<script type="text/ng-template" id="myModalContent.html" />
<div class="modal-header">
<h3>I'm a modal!</h3>
</div>
<div class="modal-body">
<ul>
<li ng-repeat="item in items"><a
ng-click="selected.item = item">{{ item }}</a></li>
</ul>
Selected: <b>{{ selected.item }}</b>
</div>
<div class="modal-footer">
<button class="btn btn-primary" ng-click="ok()">OK</button>
<button class="btn btn-warning" ng-click="cancel()">Cancel</button>
</div>
</script>
<button class="btn" ng-click="open()">Open me!</button>
</div>
<script>
var ModalDemo = angular.module('ModalDemo', [ 'ui.bootstrap' ])
var ModalDemoCtrl = function($scope, $modal, $log) {
$scope.items = [ 'item1', 'item2', 'item3' ];
$scope.open = function() {
var modalInstance = $modal.open({
templateUrl : 'myModalContent.html',
controller : ModalDemoCtrl,
resolve : {
items : function() {
return $scope.items;
}
}
});
modalInstance.opened.then(function() { // 模態視窗開啟之後執行的回呼
console.log('modal is opened');
});
modalInstance.result.then(function(result) {
console.log(result);
}, function(reason) {
console.log(reason); // 點選空白區域，總會輸出backdrop
// click，點選取消，則會觸發cancel
$log.info('Modal dismissed at: ' + new Date());
});
};
};

```



Advertisement

```
});  
};  
};  
var ModalInstanceCtrl = function($scope, $modalInstance, items  
$scope.items = items;  
$scope.selected = {  
  item : $scope.items[0]  
};  
$scope.ok = function() {  
  $modalInstance.close($scope.selected);  
};  
$scope.cancel = function() {  
  $modalInstance.dismiss('cancel');  
};  
};  
</script>  
</body>  
</html>
```

以上所述是小編給大家介紹的AngularJS \$modal彈出框例項程式碼，希望對大家有所幫助，如果大家有任何疑問請給我留言，小編會及時回覆大家的。在此也非常感謝大家對指令碼之家網站的支援！

[目錄](#)[關閉](#)

1. 您可能感興趣的文章:

## 您可能感興趣的文章:

[詳解AngularJS 模態對話方塊Bootstrap Angularjs NgDialog實現模式對話方塊詳解angular2封裝material2對話方塊元件](#)  
[AngularJS實現頁面跳轉後自動彈出對話方塊例項程式碼](#)  
[AngularJs 彈出模態框 \( model \) angularjs建立彈出框實現拖動效果Angular彈出模態框的兩種方式AngularJS中使用ngModal模態框例項Bootstrap和Angularjs配合自制彈框的例項程式碼利用Angularjs和原生JS分別實現動態效果的輸入框Angular2.0實現modal對話方塊的方法示例](#)

**GF65最新I  
RTX3060電  
電**

高畫質Full HD  
(1920x1080), 144  
率IPS等級電競直  
配), 4邊窄邊框直



Advertisement