

NAME		CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
and Mehra		Programación Algoritmismo		24/3/2023
<p>listas</p> <p>Keyword Topic: Estructuras de datos dinámicas</p> <p> Tipos punteros predefinidos Null y void. Existen dos punteros especiales utilizados son void y null. El null no direcciona ningún dato válido en memoria y se usa cuando un puntero no direcciona un dato. El void direcciona datos de un tipo no especificado. Null es un valor void es un tipo de dato. </p> <p> Conceptos generales sobre listas. Una lista es una secuencia de elementos de un tipo de dato almacenados en memoria. Son estructuras lineales donde cada elemento tiene un predecessor y un sucesor. El número de elementos se le llama longitud. Si una lista no tiene elementos se le llama lista vacía. </p> <p>Tipos de listas</p>				

NAME Eduardo Melma

CLASS Programación
Paradigmas

SPEAKER

DATE & TIME

24/3/2023

Title Listas, listas enlazadas

Keyword

Topic Estructuras de datos dinámica

dinámica
estructura
nodos
listas enlazadas
variable

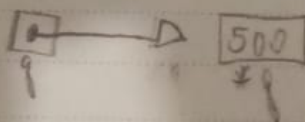
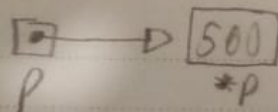
La Estructura de datos dinámica son nodos que se enlazan uno con otro. Esto sucede gracias a que cada nodo contiene un puntero que apunta a otro nodo. Esto permite recorrer la lista y las posiciones de memoria que tienen asociadas. Los tipos más importantes de estructuras dinámicas son: listas enlazadas, pilas, colas, árboles y grafos.

Questions

Un puntero es una variable estática que almacena la dirección de memoria que puede corresponder o no a una variable declarada en el programa. Se declara de la siguiente manera.

Una variable dinámica es una variable simple estructurada con nombre y creada en tiempo de ejecución, estas variables no se declaran. Para acceder a estas se necesita un puntero. La asignación entre punteros no debe confundirse con la asignación entre variables dinámicas que ejemplo:

nary:



NAME		CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Eduardo Molina		Programación para Micrófonos		29/3/-2023
Title	Listas, listas enlazadas.			
Keyword	Topic memoria dinámica.			
enlazadas recorrida	<p>Circulares: Son una modificación de las enlazadas en el que el puntero del último elemento apunta al primero de la lista.</p> <p>Doblemente enlazadas: Su recorrido puede realizarse tanto de frente a final como viceversa. Cada nodo de dichas listas constan de un campo con información y otros dos tipos de punteros (Ant y Sig) y son referenciado por dos punteros, uno de su nodo anterior y otro nodo al primero.</p>			
Questions	<p>Las operaciones en listas enlazadas son inserción o creación, borrado, eliminación, búsqueda, recorrido completo si está vacío.</p> <p>Al tipo Abstracto de Listas, donde están ordenados se llaman las funciones (InsertaOrd) y (BorraOrd).</p>			

Title *Memoria Dinamica*

Keyword

Topic

listas, tipos de listas

Contiguous

Enlazados

flexibilis

Contiguas: Elementos adyacentes con límites, izquierdo
derecho, etc. no pueden ser iguales. Cuando se
añade un nuevo elemento, se usan arrays. Cuando
se inserta o elimina un elemento implica la traslación
de otros.

20 cubes.

R	G	P	L	J					
---	---	---	---	---	--	--	--	--	--

9. *Stropharia intermedia* (Pers.) Fr. *Stropharia* *intermedia* *Stropharia*

Questions

Enlazados: Elementos guardados en posiciones no contiguas e adyacentes. Son mas flexibles y potentes que los contiguos, en la inserción y borrado, pero el desplazamiento de los elementos, el mantenimiento de forma lineal y por arrays, aunque este ultimo limita el número de elementos que puede tener y establece ocupación en memorias constantes.

```

graph LR
    Node1[a] --> Node2[c]
    Node2 --> Node3[m]
    Node3 --> Node4[g]
    Node4 --> Node5[p]
    
```

$$\text{int}(\alpha) = 3$$

Summary:

17

elements
and their

Antes de "a", es decir
antes del primero de
la lista

1	C	4
2		
3	a	1
4	m	6
5		
6	g	10

1	C	4
2	P	3
3	A	1
4	M	6
5		
6	G	10

NAME		SPEAKER	DATE & TIME
NAME	CLASS		24/3/2023
ward maha	Pragmatism Rationalism		

e. tabs

Keyword

Topic: Estructuras de datos dinámicas

water
said
null
a true
list.

Cypripedium pubescens Nutt. & Walp.

Questions

Una lista es una secuencia de elementos de un
tipo de dato almacenados en memoria. Son
estructuras lineales; donde cada elemento
tiene un predecessor y un sucesor. El número de
elementos se le llama longitud. Si una lista no tiene

" " " " " " " "

summary: