



# Diseño Web Adaptable

Introducción al diseño...

# ¿Qué es el DWA?

El diseño web adaptable o adaptativo (en inglés, Responsive Web Design) es una filosofía de diseño y desarrollo web que mediante el uso de estructuras e imágenes fluidas, así como de media-queries en la hoja de estilo CSS, consigue adaptar el sitio web al entorno del usuario.



# Antecedentes

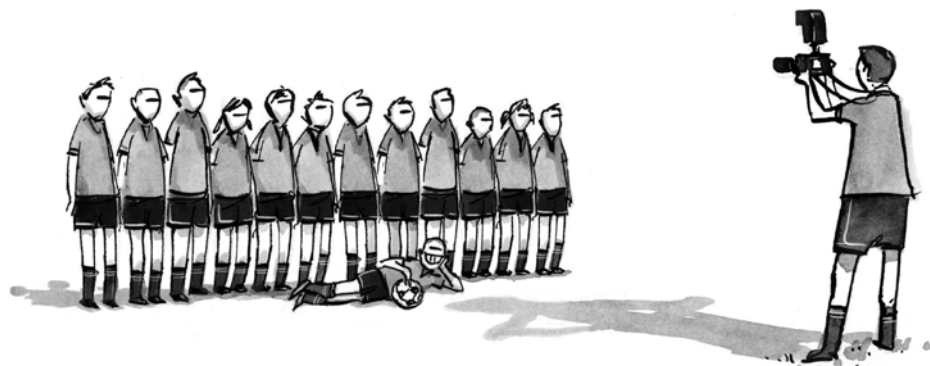
Ethan Marcotte utilizó el término Responsive Web Design en su artículo publicado en «A List Apart». En él describe la teoría y la práctica de diseño de páginas web sensibles.  
(25 Mayo 2010)

Fuente:

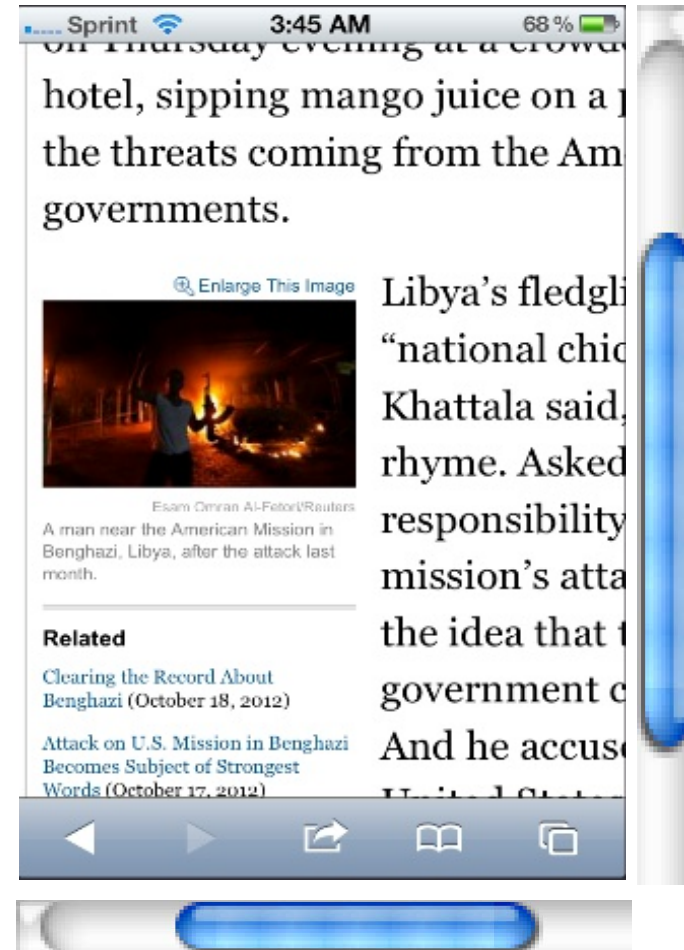
<http://www.alistapart.com/articles/responsive-web-design/>

- Tres elementos claves.

- A flexible/fluid grid  
(<http://www.alistapart.com/articles/fluidgrids/>)
- Responsive images  
(<http://www.alistapart.com/articles/fluid-images/>)
- Media queries  
(<http://www.w3.org/TR/css3-mediaqueries/>)



# Diferencia entre adaptar y reducir.

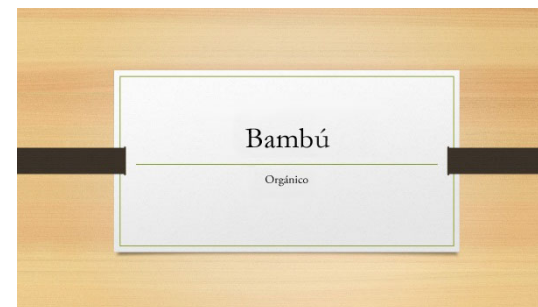


# Diseñar

Desde el principio, usted tendrá acceso a atractivos temas panorámicos que podrá cambiar fácilmente para adecuarlos a su estilo. Todos los temas incorporan diversas variantes de color que puede mezclar y combinar.

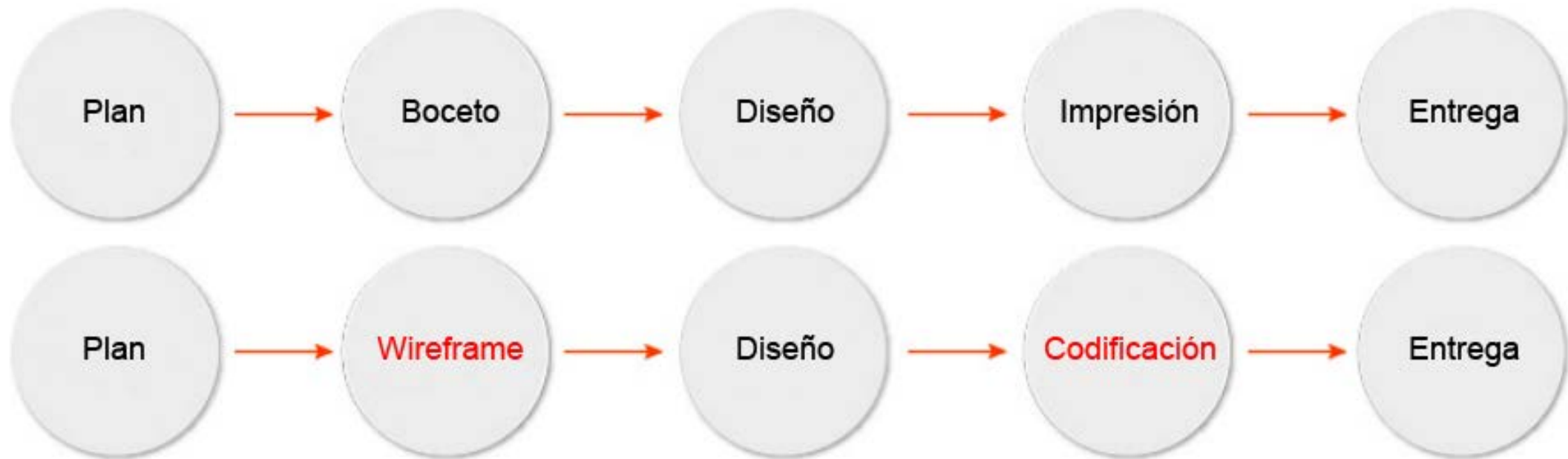
Nuevas funciones como Combinar formas y un cuentagotas de coincidencia de colores abren todo un mundo de nuevas posibilidades para sus diseños.

Alinee sus diseños, fotos y diagramas perfectamente y en cuestión de segundos mediante guías de alineación y guías inteligentes.



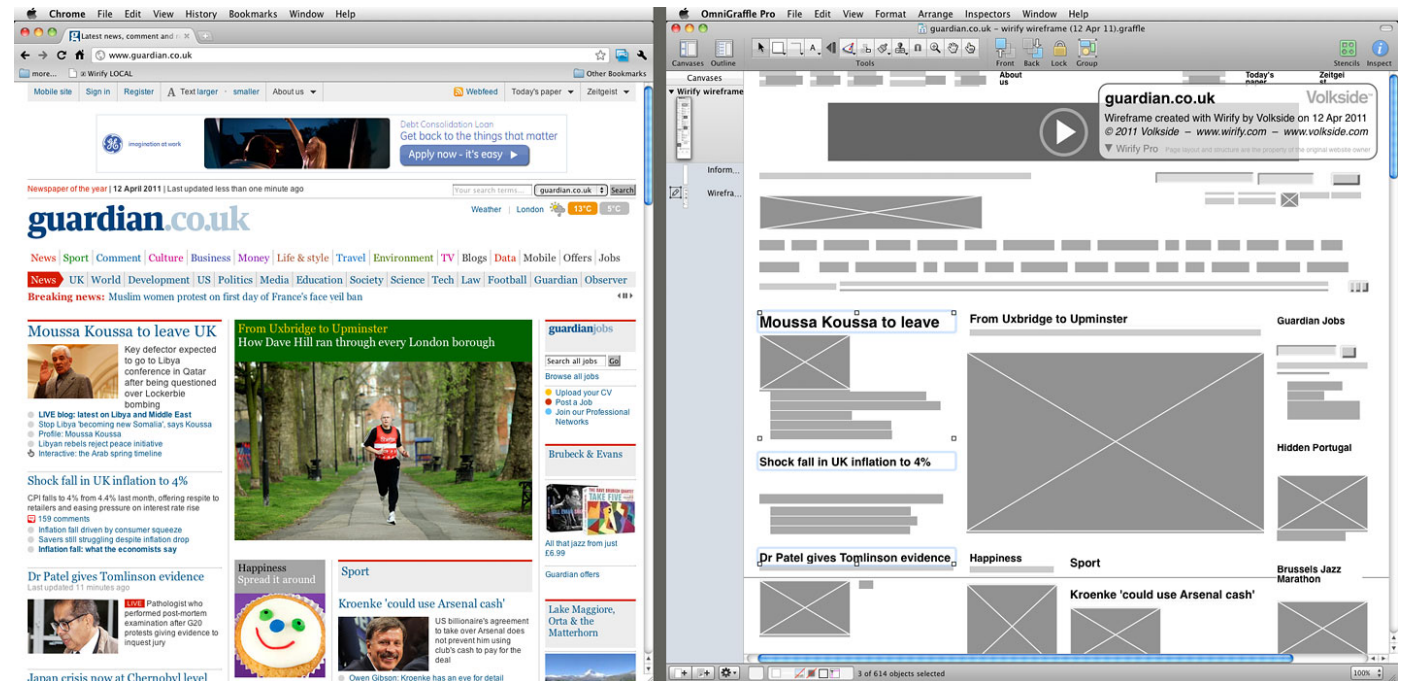


# Diseño - Workflow lineal

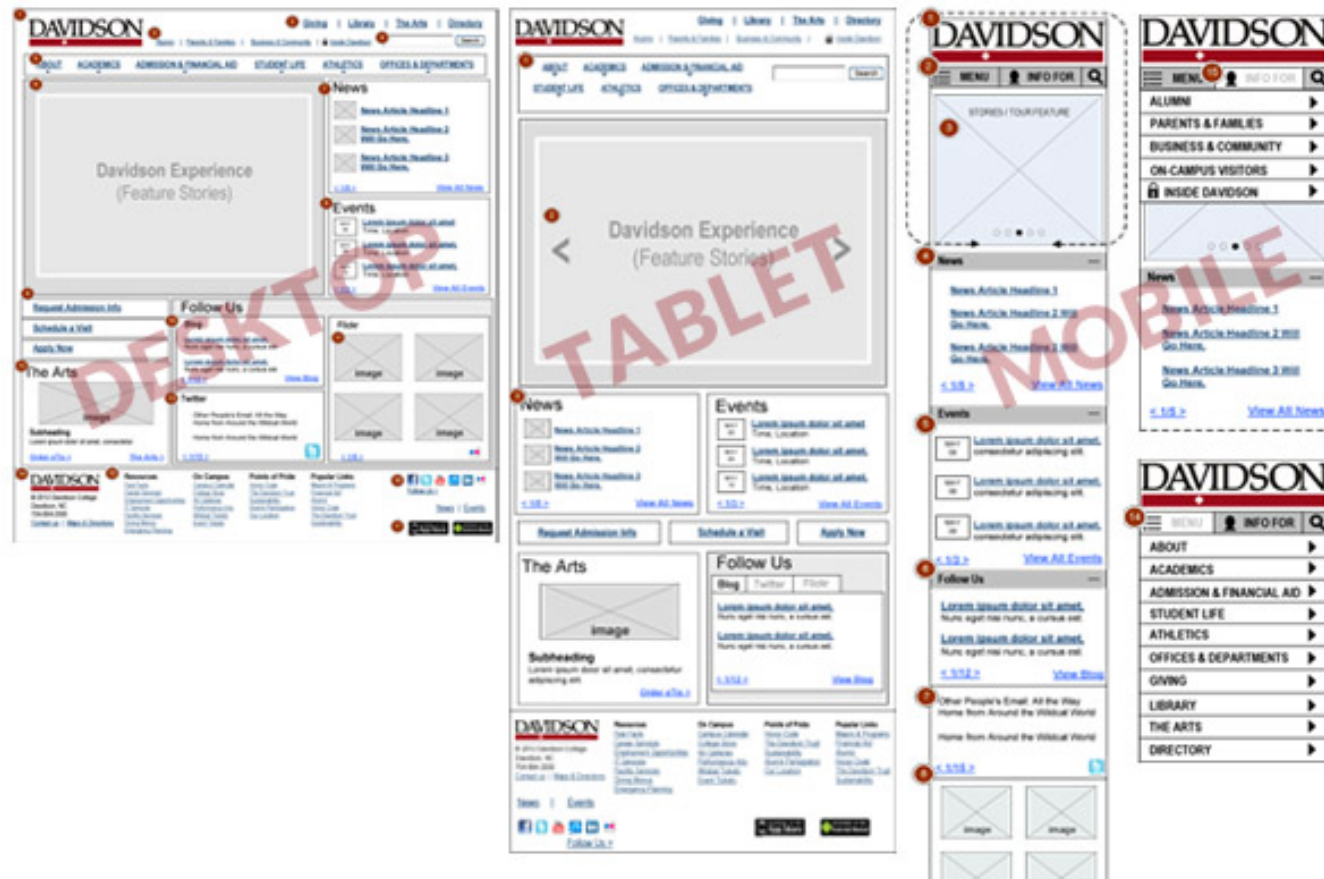


# Diseño - Wireframes

Es una representación esquemática de una página web sin elementos gráficos que muestran contenido y comportamiento de las páginas. Sirven como herramienta de comunicación y discusión entre arquitectos de información, programadores, diseñadores y clientes.



# Diseño - Wireframes





# Enfoques de diseño

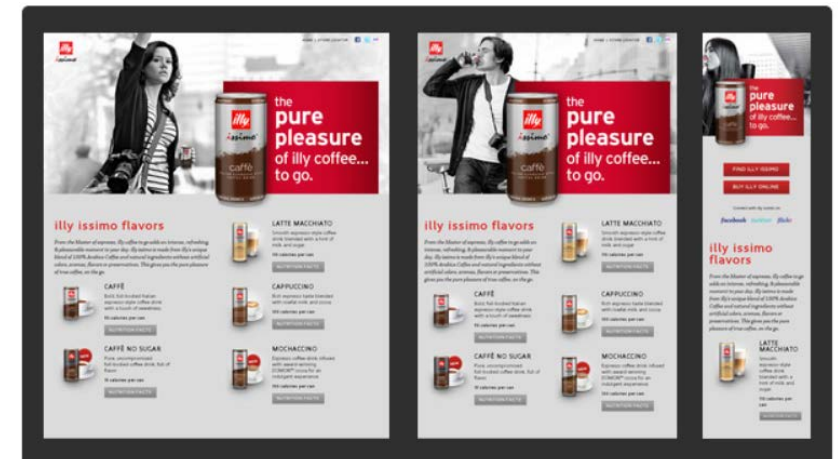
## EL ENFOQUE TRADICIONAL

Se diseñan diferentes versiones de una sitio y dependiendo de las características del dispositivo por el que se accede, será la versión a la que se redirigirá.



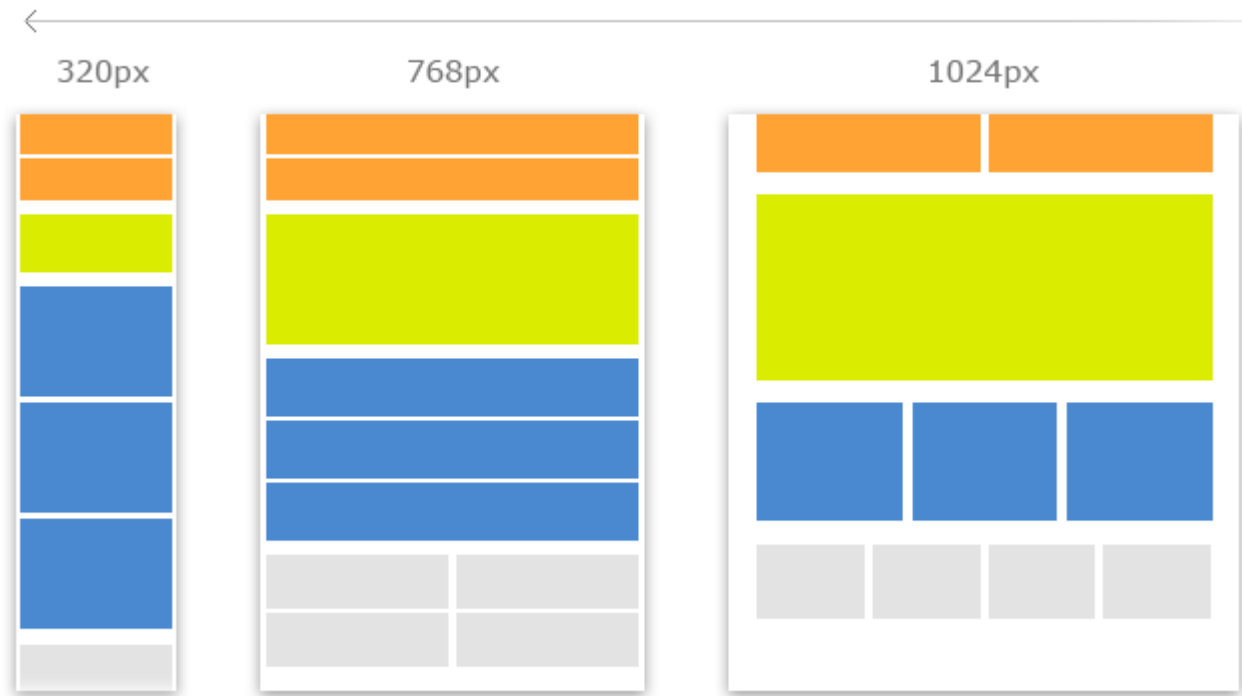
## DISEÑO DE RESPUESTA

Es un solo sitio que en forma automática se formatea al presentarse al usuario a cualquier ancho de la pantalla del dispositivo.



# ¿Cómo se hace?

- HTML5 y CSS3
- Media Queries.
- Javascript "Jquery, Motools, etc...".
- Grillas flexibles.
- Navegación acorde al dispositivo.



# HTML5

## Nuevas etiquetas semánticas

(Google debe entender los contenidos)

```
<header></header>  
<section></section>  
  <nav></nav>  
<footer></footer>
```

## Video, audio y animación sin plugins

(Acceso universal: cualquier dispositivo,  
cualquier navegador, cualquier versión)

```
<video></video>  
<audio></audio>  
<canvas></canvas>
```

## Nuevos elementos de formularios

(Más usabilidad y menor uso de JavaScript)

```
<input type="password">  
  <input type="tel">
```

# HTML vs HTML

## Antes:

```
<div id="wrapper"></div>
<div id="noticia"></div>
<div id="banners"></div>
<div id="header"></div>
<div id="footer"></div>
<div id="nav"></div>
<div id="foto">

<p>Esta foto habla de...</p>
</div>
```

## Ahora:

```
<section></section>
<article></article>
<aside></aside>
<header></header>
<footer></footer>
<nav></nav>
<figure>

<figcaption>
<p>Esta foto habla de...</p></figcaption>
</figure>
```

# CSS3

Usar cualquier tipografía

Efectos decorativos: sombras, RGBa, bordes redondeados, gradientes,

(menor uso de imágenes)

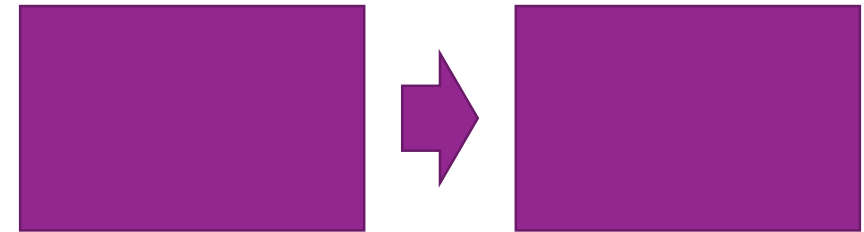
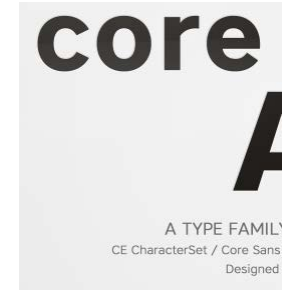
Movimientos: transformaciones, transiciones, animaciones

(menor uso de JavaScript)

Diseño adaptable: Media Queries

Selectores más precisos

(menor uso de marcado innecesario)





# Media queries

Es un módulo CSS3 que permite adaptar la representación del contenido a características del dispositivo como la resolución de pantalla (por ejemplo, un smartphone frente a pantallas de alta definición) o la presencia de características de accesibilidad como el braille.

Se convirtió en un estándar recomendado por la W3C en Junio del 2012.1 y es un principio básico de la tecnología de Diseño web adaptativo.

`media (max-width: 480px) {...}`

`media (max-width: 767px) {...}`

`media (min-width: 768px) y (max-width: 979px) {...}`

`media (min-width: 1200px) {...}`

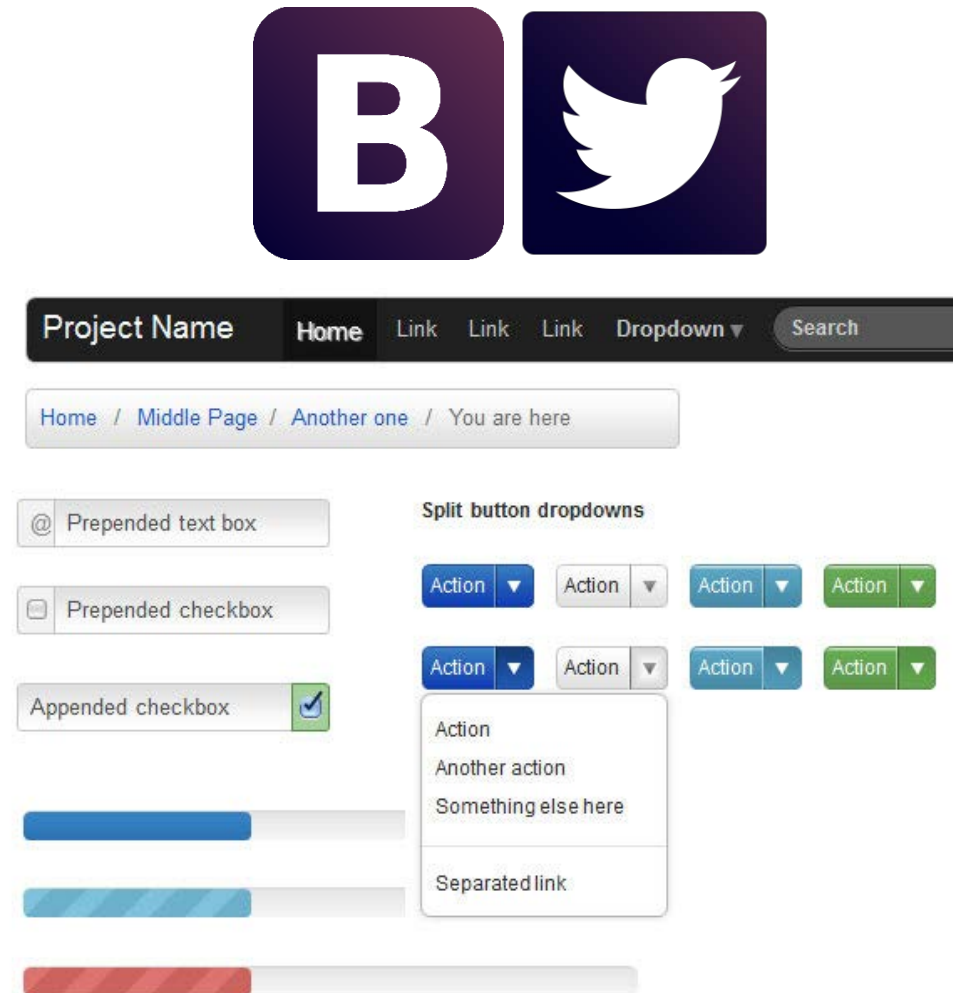
# Modernizr

Es una librería en Javascript que detecta si tu navegador es compatible con HTML5 y CSS3, en dado caso de que no tenga soporte para algunas funciones, te hará un listado de las mismas y se tendrá que buscar una alternativa para que el usuario no se percate de este detalle de incompatibilidad sitio-navegador.



# Bootstrap

Es un framework originalmente creado por Twitter, que permite crear interfaces web con CSS y JavaScript, cuya particularidad es la de adaptar la interfaz del sitio web al tamaño del dispositivo en que se visualice. Es decir, el sitio web se adapta automáticamente al tamaño de una PC, una Tablet u otro dispositivo. Esta técnica de diseño y desarrollo se conoce como “**responsive design**” o diseño adaptativo.



# Jquery

jQuery es una biblioteca gratuita de Javascript, cuyo objetivo principal es simplificar las tareas de creación de páginas web responsivas, acordes a lo estipulado en la Web 2.0, la cuál funciona en todos los navegadores modernos.

Por otro lado, se dice que jQuery ayuda a que nos concentremos de gran manera en el diseño del sitio, al abstraer por completo todas las características específicas de cada uno de los navegadores.



```
// Start tooltip code
/* BEGIN show/hide tooltip */
$( 'a.weatherTip' ).each( function ( e ) {
    $( this ).click( function ( e ) {
        e.preventDefault();
    });
    $( this ).children( 'img' ).mouseover(
        function ( e ) {
            $( '.travel-companion-tooltip' ).show();
        }).mouseout( function ( e ) {
            $( '.travel-companion-tooltip' ).hide();
        });
});
/* END show/hide tooltip */
```