

Para saber mais: resumo dos estados EntityState

Segue abaixo um resumo dos estados e seu comportamento.

Added

O objeto é novo, foi adicionado ao contexto, e o método `SaveChanges` ainda não foi executado. Depois que as mudanças são feitas, o estado do objeto muda para **Unchanged**. Objetos no estado **Added** não têm seus valores rastreados em sua instância de `EntityEntry`.

Deleted

O objeto foi excluído do contexto. Depois que as mudanças foram salvas, seu estado muda para **Detached**.

Detached

O objeto existe, mas não está sendo monitorado. Uma entidade fica nesse estado imediatamente após ter sido criada e antes de ser adicionada ao contexto. Ela também fica nesse estado depois que foi removida do contexto através do método `Detach` ou se é carregada por um método com opção `NoTracking`. Não existem instâncias de `EntityEntry` associadas a objetos com esse estado.

Modified

Uma das propriedades escalares do objeto foi modificada e o método `SaveChanges` ainda não foi executado. Quando o monitoramento automático de mudanças está desligado, o estado é alterado para **Modified** apenas quando o método `DetectChanges` é chamado. Quando as mudanças são salvas, o estado do objeto muda para **Unchanged**.

Unchanged

O objeto não foi modificado desde que foi anexado ao contexto ou desde a última vez que o método `SaveChanges` foi chamado.