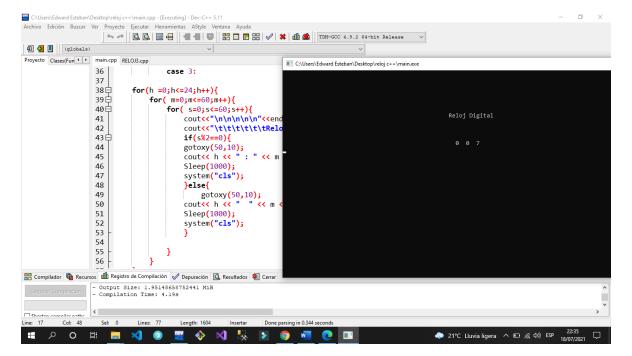
## Manual de usuario de reloj digital usuario

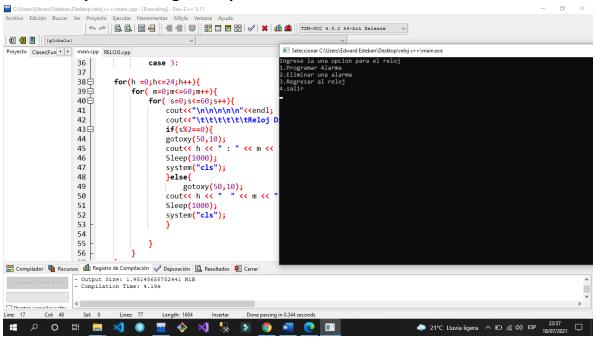
 $oldsymbol{1}_{oldsymbol{\cdot}}$  tenemos un menu de opciones donde el usuario digita la que mas le paresca adecuada

```
C:\Users\Edward Esteban\Desktop\reloj c++\main.cpp - Dev-C++ 5.11
Archivo Edición Buscar Ver Proyecto Ejecutor Heramientas AStyle Ventana Ayuda
Proyecto Clases(Fun • ) main.cpp RELOJ3.cpp
                   4 /* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop */
                      using namespace std;
                    6 poid gotoxy(int x,int y){
                              HANDLE hcon;
                              hcon = GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE);
                              COORD dwPos;
                  10
                              dwPos \cdot X = x;
                  11
                              dwPos.Y= v:
                              SetConsoleCursorPosition(hcon,dwPos);
                  12
                  13 L
                        int h,m,s,h2,m2;
                  14
                  15 □ int main() {
                  16
                            int opc;
                            cout<<"Ingrese la una opcion para el reloj"<<endl;
cout<<"1.Programar Alarma"<<endl;
cout<<"2.Eliminar una alarma"<<endl;</pre>
                  17
                  18
                  19
                  20
21
                           cout<<"3.Regresar al reloj"<<endl;
cout<<"4.salir"<<endl;</pre>
                  22
                            cin>>opc;
                  23 ₽
                            switch(opc){
                  24
                              case 1:
🔡 Compilador 🖷 Recursos 🛍 Registro de Compilación 🥩 Depuración 🗓 Resultados 🍇 Cerrar
- Output Size: 1.95148658752441 MiB - Compilation Time: 4.19s
Line: 17 Col: 48 S
                                        Length: 1604
# P O H 👼 刘 📵 🕎 🕎 🐧 🧏 🔰 🌀 🐠
```

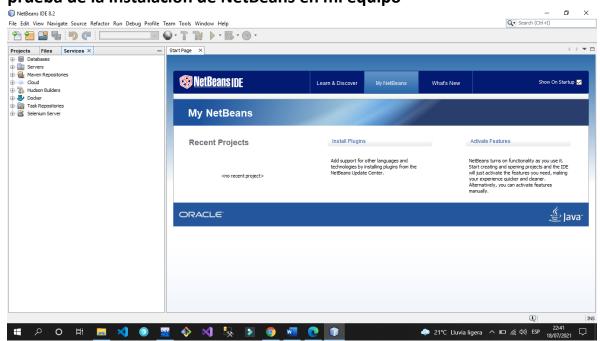
2. el usuario puede escoger la opción de ver reloj he inicia automáticamente.



3. el usuario puede escoger la opción de salir.

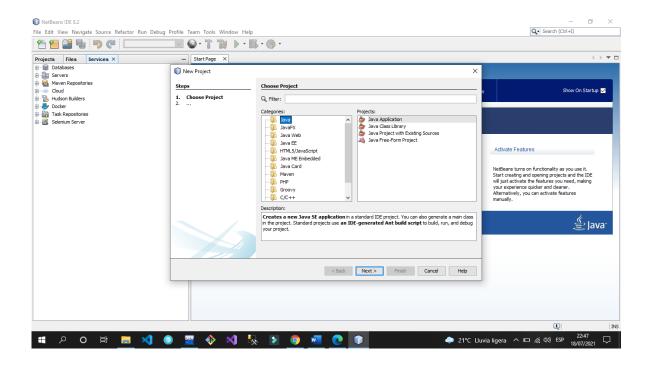


1. prueba de la instalación de NetBeans en mi equipo



## Manual Para instalar java en NetBeans

- 1. descargar jre y se configura para poder instalar en el equipo
- 2. paso dos se descarga el jdk se hace la instalación
- 3. luego descargamos el NetBeans 8.2 o la versión actualizada
- 4. luego iniciamos el NetBeans y creamos un nuevo proyecto.



## **Manual programador**

- 1. En mi caso use ciclos for para las horas, minutos y segundos tienen que ser anidados para.
- 2. Luego use la función llamada gotoxy para el posicionamiento de los números en eje vertical y horizontal
- 3. Para el menú use un switch case para que seleccione cada una de las opciones que tengo en mi menú.
- 4. Para lo de los segundos pares use un if con un mod para que revise si el segundo es par o no.

