```
El futuro digital es de todos

MinTIC

"type" );

**Type" );

**Ty
```

# Ciclo 3:

Desarrollo de Software





Unidad de educación continua y permanente Facultad de Ingeniería









## **GIT y Bitbucket**

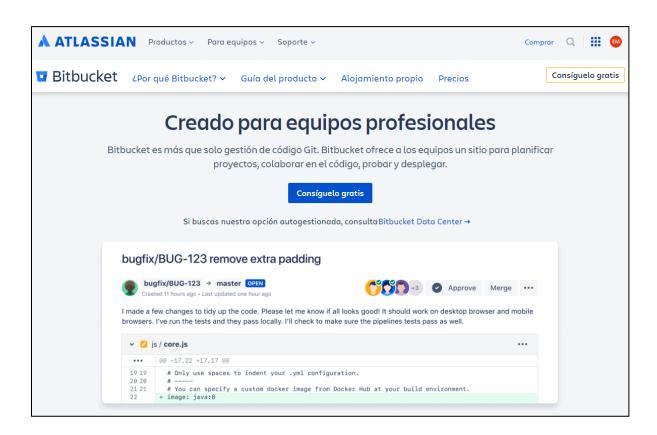
#### **Actividad Práctica**

En sesiones anteriores se explicaron los temas relacionados con SCRUM, Jira y los Sistemas de Control de Versiones. En esta actividad se busca afianzar los conceptos de GIT y relacionarlos e integrarlos con las metodologías ágiles. Para ello, se propone el desarrollo de un ejercicio para aprender a utilizar Bitbucket junto con su integración con Jira, y para realizar una práctica con los conceptos de GIT vistos. El ejercicio consiste en la creación de un repositorio en Bitbucket, su integración con Jira, y el control local del repositorio remoto con GIT.

#### Vinculación de Bitbucket con la cuenta de Atlassian

Bitbucket es la plataforma de hosting de repositorios de Atlassian, por ello, es necesario disponer de una cuenta de Atlassian.

Para vincular una cuenta de Atlassian con Bitbucket se debe acceder a la página oficial de Bitbucket: <a href="https://www.atlassian.com/es/software/bitbucket">https://www.atlassian.com/es/software/bitbucket</a> y elegir la opción consíguelo gratis:

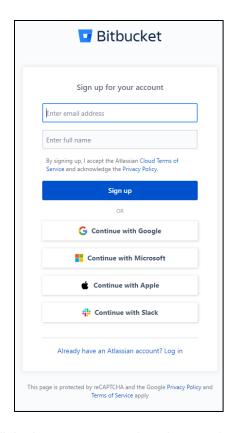








Esto redirecciona a otra página donde se solicita el registro. Allí se indica que ya se tiene una cuenta de Atlassian y se inicia sesión en la cuenta de Atlassian:

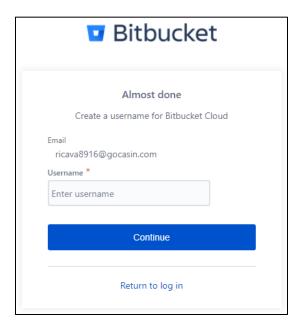


Una vez se ha iniciado sesión, se solicita ingresar un nombre de usuario. Se ingresa y se selecciona continue:

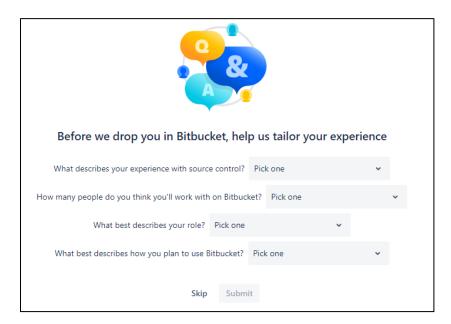








Allí se encuentran cuatro preguntas que se saltan con el botón *Skip*, para así terminar de vincular la cuenta con Bitbucket.



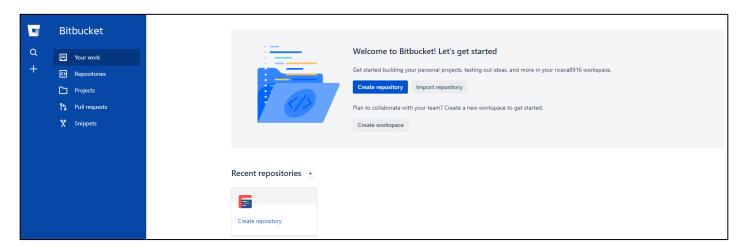




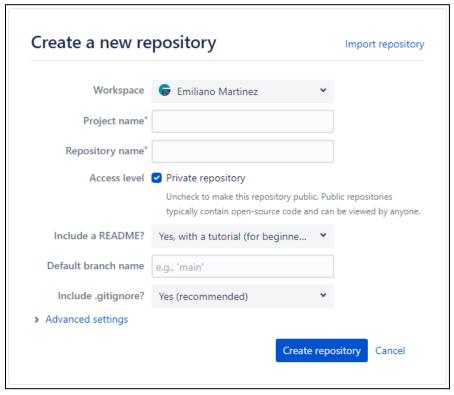


## Creación de un repositorio en Bitbucket

En la página principal de Bitbucket: <a href="https://bitbucket.org/dashboard/overview">https://bitbucket.org/dashboard/overview</a>, en la sección Your Work, se presiona el botón + que se encuentra junto al texto Recent repositories:



Se redirige a un formulario para la creación de un repositorio. Allí se ingresa el nombre del proyecto y el nombre del repositorio, y se pulsa el botón *Create repository* para crear el repositorio:





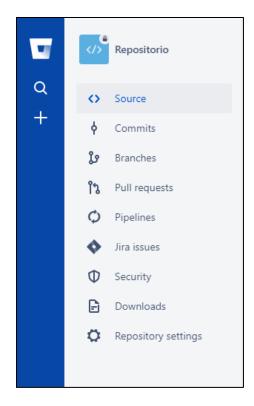






## Interfaz del repositorio

Una vez se ha creado el repositorio, se puede ver la interfaz con la cual se realizará su administración:



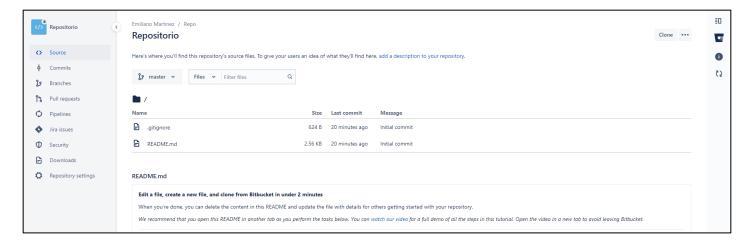
No se utilizarán algunas de las secciones que se muestran, sin embargo, aquellas que se utilizarán se explican a continuación:

**Source:** en esta sección se puede interactuar con el repositorio y sus archivos por medio de acciones como explorar los archivos, visualizar las ramas, clonar el repositorio, o buscar, crear y editar archivos en cualquier rama.









**Commits:** en esta sección se pueden visualizar los commits y su información, y se pueden filtrar de acuerdo con la rama en la que fueron creados.



Branches: en esta sección se pueden ver, crear, comparar y eliminar las ramas del repositorio.

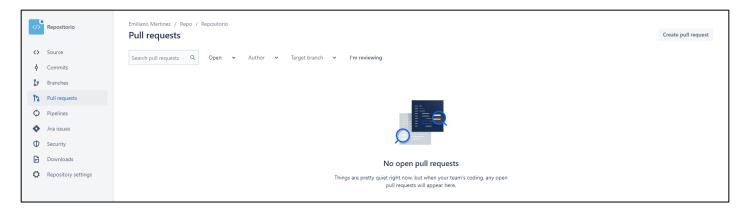


Pull requests: en esta sección aparecerán las *pull request* que se realicen para hacer *merge* entre dos ramas.







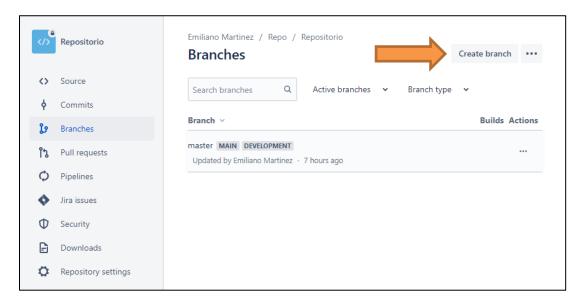


Se recomienda la exploración de la interfaz por parte del estudiante para que se familiarice con cada sección.

## Uso del repositorio

Para administrar un repositorio y sus ramas se puede utilizar GIT o la interfaz de la plataforma de hosting en la que se encuentra el repositorio, en este caso, la interfaz de Bitbucket. A continuación, se realiza un ejercicio en el cual se manipula el repositorio por medio de la interfaz de Bitbucket para que el estudiante tenga como referencia.

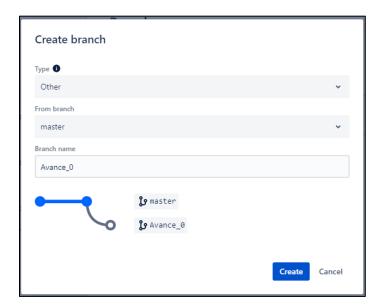
Para empezar, es necesario crear una nueva rama en el repositorio. Para ello, en la sección *Branches* se pulsa el botón *Create branch*, el cual abre un modal en el cual se indica el nombre y la rama base de la nueva rama, y se pulsa el botón *Create*. En este ejercicio se van a nombrar las ramas de tal forma que el nombre indique el avance del trabajo de la rama. Ya que esta es la primera rama del repositorio donde se hará el avance inicial se llamará *Avance* 0.



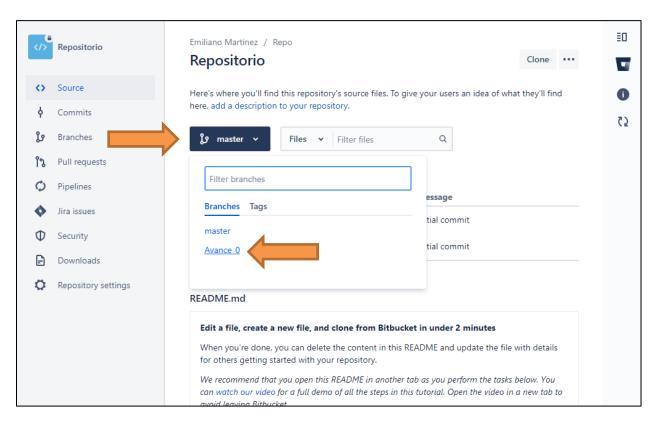








Una vez se crea la rama, se añade un archivo a la nueva rama. Para ello, en la sección *Source* se cambia a la nueva rama.

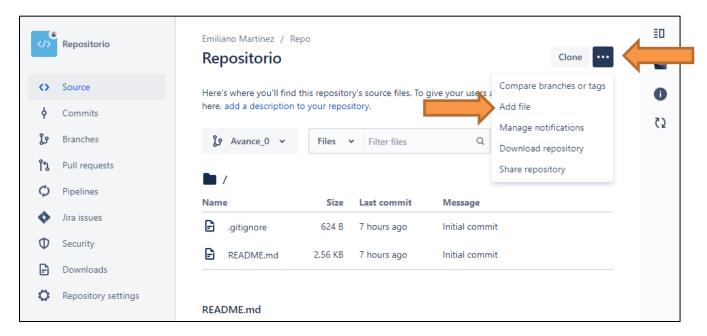


Posteriormente, en los tres puntos que se encuentran en la parte superior derecha, se selecciona add file.

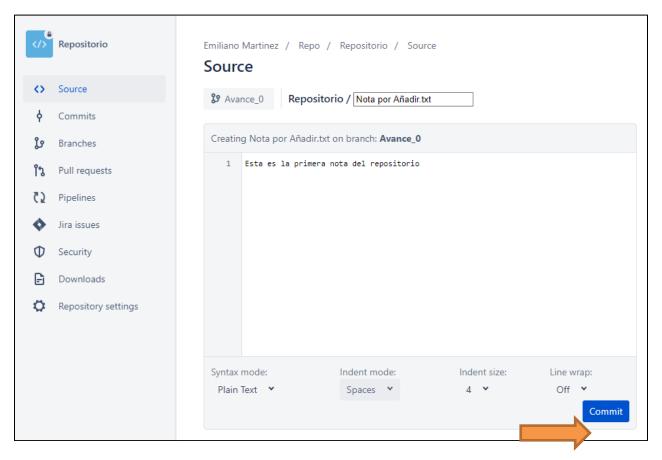








Allí se ingresa el nombre del archivo y el contenido del archivo, y se presiona el botón Commit.



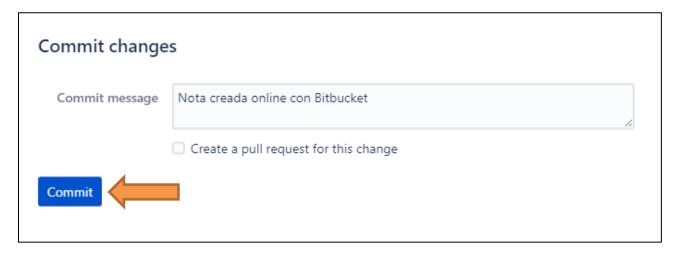




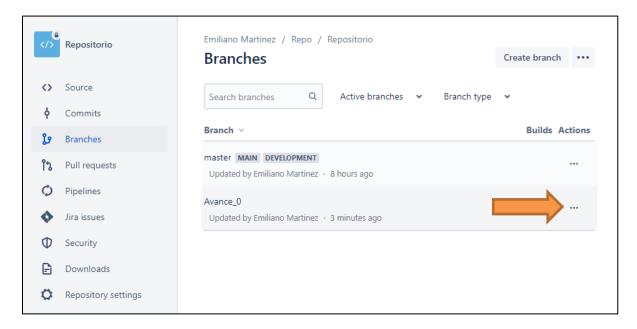




En el modal emergente se personaliza el mensaje, y se presiona el botón Commit.



Una vez se ha creado el commit, se realiza el merge entre las dos ramas del repositorio. Para ello, se vuelve a la sección *Branches* y se pulsa los tres botones que se encuentran a la derecha del nombre de la nueva rama.

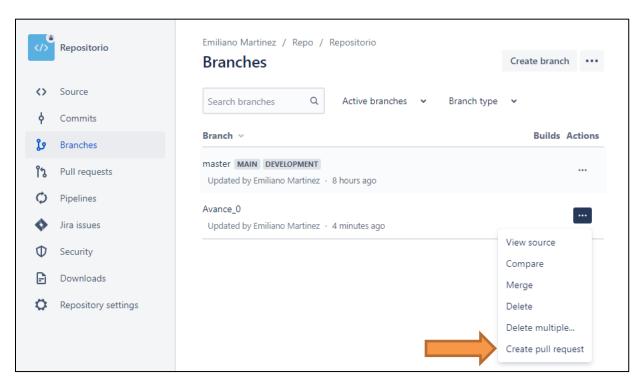


En el menú emergente, se selecciona Create pull request.

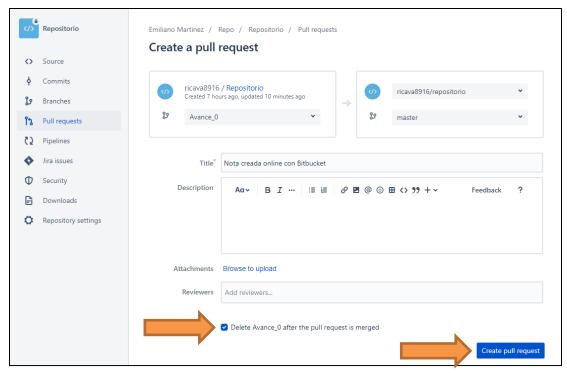








En la nueva ventana se muestra que se hará un merge entre la rama *Avance\_0* y la rama *Master* y que los cambios se guardarán en la rama *Master*. Esto se puede cambiar, si se desea. Ahora, se marca la casilla que indica que se borrará la rama *Avance 0* cuando se haga el merge, y se presiona el botón *Create pull request*.



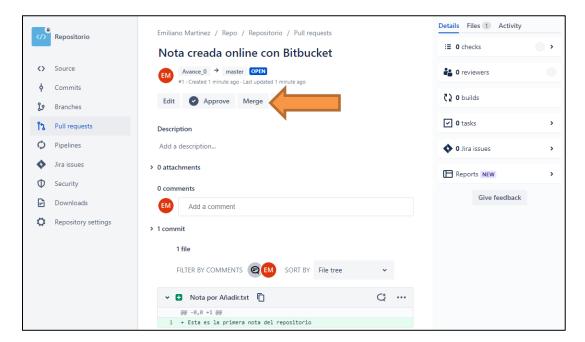


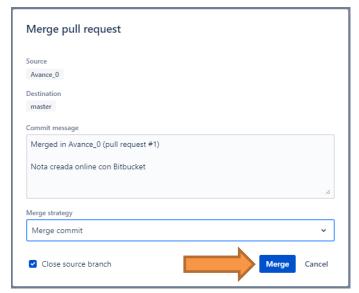






Finalmente, se presiona el botón *Merge* en las dos ventanas siguientes.



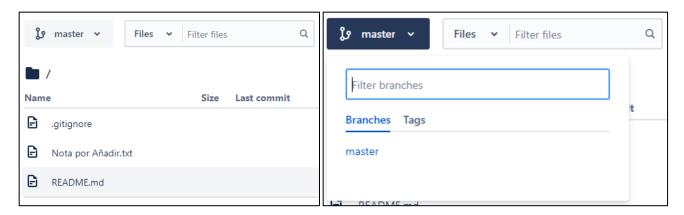


Si se dirige a la sección Source, se puede ver que el archivo añadido a la rama *Avance\_0* ahora se encuentra en la rama *Master*, y que la rama *Avance\_0* fue eliminada.









#### Instalación de GIT

De acuerdo con el sistema operativo que se tenga, GIT se instala y utiliza de una u otra forma. Por lo tanto, se deben seguir los pasos de instalación indicados para Windows, Linux o MacOS según se requiera.

#### Windows:

- Se descarga el instalador de GIT para Windows más reciente desde la página oficial de GIT <a href="https://GIT-scm.com/downloads">https://GIT-scm.com/downloads</a>
- 2. Cuando se haya iniciado correctamente el instalador, se debe ver la pantalla del asistente de configuración de GIT. Se seleccionan las opciones Next (Siguiente) y Finish (Finalizar) para completar la instalación. Las opciones predeterminadas son las más lógicas en la mayoría de los casos.
- 3. Una vez instalado, para comprobar que la instalación se hizo correctamente, se presiona clic derecho sobre el escritorio y se asegura que en el menú contextual se encuentra la opción *GIT bash here*. Esta es la consola en la que se utilizan los comandos de GIT.

#### Linux (Debian/Ubuntu)

- 1. Desde el shell de Linux, se instala GIT mediante apt-get con los comandos: sudo apt-get update, y sudo apt-get install GIT.
- 2. Una vez instalado, se utiliza en el shell el comando *GIT --version* para comprobar que la instalación se hizo correctamente. A partir de ahora, todos los comandos de GIT se utilizarán en la consola de Linux.

#### MacOS:

- 1. Se descarga el instalador de GIT para Mac más reciente <a href="https://sourceforge.net/projects/GIT-osx-installer/files/GIT-2.23.0-intel-universal-mavericks.dmg/download?use mirror=autoselect.">https://sourceforge.net/projects/GIT-osx-installer/files/GIT-2.23.0-intel-universal-mavericks.dmg/download?use mirror=autoselect.</a>
- 2. Se siguen las instrucciones indicadas por el instalador.







3. Cuando el instalador finaliza, se abre una terminal y se escribe el comando *GIT --version* para comprobar que la instalación se hizo correctamente. A partir de ahora, todos los comandos de GIT se utilizarán en una consola del sistema operativo.

#### Uso de GIT

Una vez se tiene GIT, se puede utilizar como se necesite. Sin embargo, es importante realizar una configuración inicial para indicarle a GIT el usuario que hace los commits en los repositorios. Para ello, se utilizan los comandos *GIT config --global user.email "email"*, y *GIT config --global user.name "username"*, cambiando las palabras email y username por la dirección del correo electrónico de la cuenta de Atlassian, y el nombre de usuario creado en la vinculación de la cuenta con Bitbucket, respectivamente.

```
julia@DESKTOP-AK4BUIJ MINGW64 /d/Proyecto/repositorio (master)
$ git config --global user.name "ricava8916"

julia@DESKTOP-AK4BUIJ MINGW64 /d/Proyecto/repositorio (master)
$ git config --global user.email "ricava8916@gocasin.com"
```

A continuación, se explican los conceptos y comandos más importantes de GIT, y se dará un breve ejemplo de su uso.

#### Repositorio local:

Un repositorio es local cuando está almacenado en un computador personal, y puede ser modificado sin necesidad de tener conexión a internet. Hay 2 formas de tener un repositorio local:

- 1. **Iniciar un repositorio local:** para ello se abre una consola en cualquier carpeta del computador donde se desee crear el repositorio y se utiliza el comando *GIT init*. Este se encarga de configurar el repositorio y crear los archivos necesarios para la creación del repositorio.
  - Este comando no se va a utilizar en esta práctica, sin embargo, es importante conocer su existencia pues es el comando más básico de GIT.
- 2. Clonar un repositorio remoto: los equipos de desarrollo de software normalmente utilizan un repositorio almacenado en alguna plataforma de hosting. Por lo tanto, para poder hacer cambios sobre el repositorio es necesario descargarlo o clonarlo.

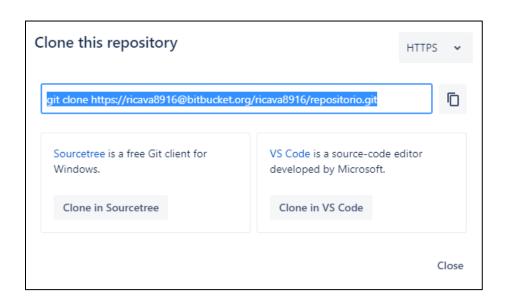
La descarga se puede realizar desde la página oficial de la plataforma de hosting que utilice el equipo de trabajo, sin embargo, es más rápido clonar el repositorio. Para ello, se utiliza el comando *GIT clone* <u>url</u>, cambiando la palabra <u>url</u> por el enlace del repositorio que se va a descargar.

**Ejercicio:** ya que se va a editar localmente el repositorio creado anteriormente en Bitbucket, es necesario clonarlo y, por ende, tener el enlace del repositorio. Para conseguir este enlace, se dirige a la sección *Source* del repositorio en Bitbucket, y se selecciona *Clone* en la parte superior derecha de la página. Una vez allí, se copia el comando que se muestra.





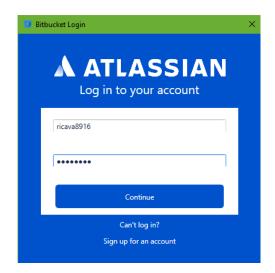




Con el comando copiado se abre una consola en la carpeta en la que se almacenará el repositorio, y se pega.

```
julia@DESKTOP-AK4BUIJ MINGW64 /d/Proyecto
$ git clone https://ricava8916@bitbucket.org/ricava8916/repositorio.git
Cloning into 'repositorio'...
```

Una vez se ingresa el comando, se solicita el ingreso del usuario y contraseña de la cuenta de Atlassian. Dependiendo de la consola en la que se utiliza GIT, esta solicitud se hace en la misma consola o en una ventana emergente.







Cuando se ingresan las credenciales se finaliza la descarga del repositorio y se pueden hacer los cambios que se indican más adelante en la guía.

## Ramas del repositorio:

Entre los cambios más comunes que se hacen a un repositorio se encuentran la creación y destrucción de ramas, y el cambio entre estas.

Crear ramas: para crear ramas en el repositorio local se utiliza el comando GIT branch name, cambiando la palabra name por el nombre de la rama nueva. A la hora de elegir un nombre se debe tener en cuenta que este no puede tener espacios y que debe ser único, es decir, que en un repositorio no pueden existir dos ramas con el mismo nombre.

**Ejercicio**: debido a que más adelante se modificará el repositorio es necesario crear nuevas ramas, para ello se abre una ventana de comandos dentro de la carpeta que se descargó al clonar el repositorio, y se utilizan los comandos *GIT branch Avance\_1* y *GIT branch Avance\_2*. Estos nombres se eligieron teniendo en cuenta la nomenclatura de ramas definida anteriormente.

```
julia@DESKTOP-AK4BUIJ MINGW64 /d/Proyecto/repositorio (master)
$ git branch Avance_1
julia@DESKTOP-AK4BUIJ MINGW64 /d/Proyecto/repositorio (master)
$ git branch Avance_2
```

2. **Cambiar de rama**: para cambiar la rama en la que se ubica el repositorio local se utiliza el comando *GIT checkout name*, cambiando la palabra *name* por el nombre de la rama a la que se cambiará.

**Ejercicio:** una vez creadas las ramas en el repositorio, es necesario moverse a alguna de ellas para poder modificar sus archivos. Ya que el cambio anterior se hizo en la rama *Avance\_0* tiene sentido que el próximo cambio se haga en la rama *Avance\_1*. Por ello, se cambia de rama utilizando el comando *GIT checkout Avance\_1*.

```
julia@DESKTOP-AK4BUIJ MINGW64 /d/Proyecto/repositorio (master)
$ git checkout Avance_1
Switched to branch 'Avance_1'
julia@DESKTOP-AK4BUIJ MINGW64 /d/Proyecto/repositorio (Avance_1)
$
```

Si el sistema operativo del computador es Windows y se utiliza GIT bash, se puede ver el nombre de la rama en la que GIT se encuentra en la línea de comandos. Por otro lado, si el computador tiene un sistema operativo diferente, o si se está utilizando una consola diferente a GIT bash en Windows, es posible utilizar el comando *GIT branch* para visualizar las ramas existentes y saber en cual se encuentra GIT.







```
julia@DESKTOP-AK4BUIJ MINGW64 /d/Proyecto/repositorio (Avance_1)
$ git branch
* Avance_1
   Avance_2
   master
```

3. Borrar ramas: para borrar una rama del repositorio local se utiliza el comando GIT branch -d name, cambiando la palabra name por el nombre de la rama a borrar. Se debe tener cuidado con este comando pues al eliminar una rama se eliminan todos los cambios que se hayan realizado sobre esta. Normalmente se elimina una rama luego de hacer un merge con otra rama para mantener los cambios.

**Ejercicio**: ya que toda modificación se hará en la rama *Avance\_1*, no es necesario tener la rama *Avance\_2*. Por ello se borra esta rama con el comando *GIT branch -d Avance\_2*. Si más adelante se necesita esta rama, se puede volver a crear.

```
julia@DESKTOP-AK4BUIJ MINGW64 /d/Proyecto/repositorio (Avance_1)
$ git branch -d Avance_2
Deleted branch Avance_2 (was 711d48e).
```

## Manejar cambios del repositorio remoto:

Para subir al repositorio remoto los cambios que han sido realizados en el repositorio local, es necesario utilizar los comandos de Staging, junto con los comandos commit, push y pull.

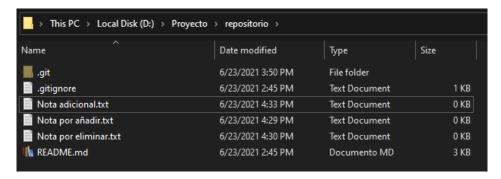
- Comandos de Staging: Los comandos para manejar los cambios que se realizan en el repositorio local son:
  - Status: para conocer el estado de los cambios se utiliza el comando GIT status.
  - Add: para añadir los cambios realizados al próximo commit se utiliza el comando GIT add
     "file", cambiando file por el nombre del archivo que se quiere añadir al commit. Si se quieren
     añadir todos los cambios realizados al commit, file se reemplaza por un punto (.).
  - Remove: si se desea descartar algún archivo de los añadidos al siguiente commit se utiliza el comando GIT rm "<u>file</u>" --cached, cambiando <u>file</u> por el nombre del archivo que se quiere remover.

**Ejercicio:** ahora que GIT está ubicado en la rama *Avance\_1* del repositorio local, se harán los cambios adecuados. En este caso, se crearán 2 archivos nuevos en la carpeta principal. En caso de ser necesario, es posible crear cualquier tipo de archivo, sin embargo, para simplificar el ejercicio se crean 2 notas de texto con los nombres *Nota adicional* y *Nota por eliminar*. Así, el contenido de la carpeta del repositorio es el siguiente:









Para subir estos cambios al repositorio remoto es necesario hacer un commit, y para ello, se le debe añadir los archivos que han cambiado. De esta forma, se utiliza el comando *GIT add*. el cual se encarga de añadir todos los archivos cambiados al próximo commit.

```
julia@DESKTOP-AK4BUIJ MINGW64 /d/Proyecto/repositorio (Avance_1)
$ git add .
```

Sin embargo, el archivo *Nota por eliminar* no se va a subir al repositorio remoto, pues contiene información que no tiene que ver con el proyecto. Por esta razón, se utiliza el comando *GIT rm 'Nota por eliminar.txt' --cached* para eliminar la nota de texto del próximo commit. Es importante recordar que el nombre del archivo siempre debe incluir la extensión del archivo, en este caso .txt.

```
julia@DESKTOP-AK4BUIJ MINGW64 /d/Proyecto/repositorio (Avance_1)
$ git rm 'Nota por eliminar.txt' --cached
rm 'Nota por eliminar.txt'
```

Para conocer el estado del commit, y los cambios que han sido añadidos a este se utiliza el comando *GIT status*. En este se puede ver que se ha añadido el archivo *Nota adicional* mientras que el archivo *Nota por eliminar* no está en el commit.

```
julia@DESKTOP-AK4BUIJ MINGW64 /d/Proyecto/repositorio (Avance_1)
$ git status
On branch Avance_1
Changes to be committed:
   (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
        new file: Nota adicional.txt

Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        Nota por eliminar.txt
```

Commit: para realizar el commit con los cambios añadidos con los comandos de Staging se utiliza el comando GIT commit -m "msg", cambiando la palabra msg con el mensaje que se desea añadir al commit. Este mensaje es obligatorio para hacer el commit, y se suele utilizar para indicar el cambio que se ha realizado en este.







**Ejercicio**: una vez se han incluido al commit los archivos por subir al repositorio remoto, se registran los cambios creando un commit con el comando *GIT commit -m "Creación de notas de texto"*, describiendo el cambio en el mensaje.

```
julia@DESKTOP-AK4BUIJ MINGW64 /d/Proyecto/repositorio (Avance_1)
$ git commit -m "Creación de notas de texto"
[Avance_1 a4dc8bd] Creaci||n de notas de texto
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 Nota adicional.txt
```

 Push: para subir los cambios realizados en el repositorio local al repositorio remoto se utiliza el comando GIT push origin name, cambiando name por el nombre de la rama donde se encuentran los cambios realizados en el repositorio local.

**Ejercicio:** ahora que se han hecho los cambios requeridos y que se ha realizado al menos un commit, se pueden subir los cambios al repositorio remoto. Para subir los cambios a la rama *Avance\_1* se utiliza el comando *GIT push origin Avance\_1*. De acuerdo con la configuración de GIT, es posible que la primera vez que se haga un pull se solicite el ingreso de la contraseña de la cuenta de Atlassian.

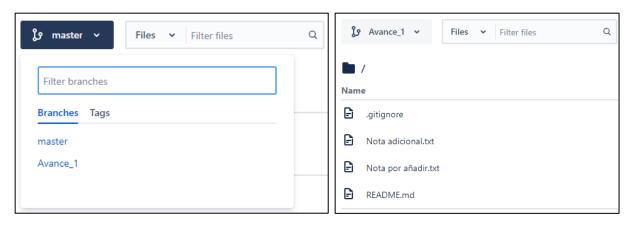
```
ulia@DESKTOP-AK4BUIJ MINGW64 /d/Proyecto/repositorio (Avance_1)
$ git push origin Avance_1
Enumerating objects: 4, done.
Counting objects: 100% (4/4), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 342 bytes | 342.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
emote:
 emote: Create pull request for Avance_1:
 emote:
          https://bitbucket.org/ricava8916/repositorio/pull-requests/new?source=Avance_1&t=1
emote:
Fo https://bitbucket.org/ricava8916/repositorio.git
   [new branch]
                     Avance_1 -> Avance_1
```

Una vez se ha hecho el push, en la sección *Source* del repositorio de Bitbucket se podrá ver la creación de la nueva rama, y las notas de texto dentro de la misma.





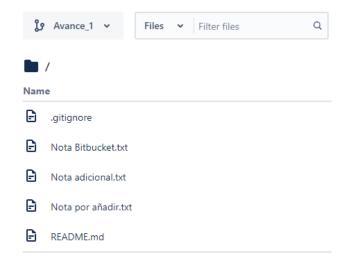




Es importante recordar que las notas se crearon en la rama *Avance\_1*, por lo tanto, si no se realiza el cambio de rama en Bitbucket no se podrán ver los cambios.

4. Pull: para descargar en el repositorio local los cambios nuevos que hayan sido subidos a una rama del repositorio remoto se utiliza el comando GIT pull origin name, cambiando name por el nombre de la rama cuyos cambios se quieren descargar.

**Ejercicio:** para hacer un pull es necesario hacer algún cambio en el repositorio remoto, por ello, se crea un nuevo archivo en la rama *Avance\_1* utilizando la interfaz gráfica de Bitbucket, siguiendo las mismas instrucciones indicadas anteriormente. Este archivo se llama *Nota Bitbucket*.



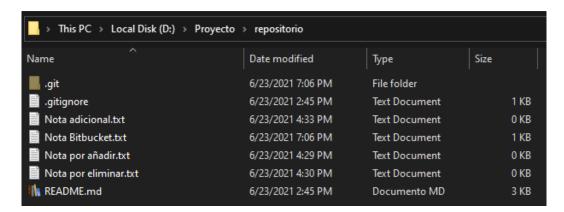
Una vez ha sido creado el archivo en el repositorio remoto, se utiliza en la consola del repositorio local el comando *GIT pull origin Avance 1* para descargar los cambios realizados en la rama *Avance 1*.







Cuando se descargan los cambios, al repositorio local se añade el archivo creado en el repositorio remoto.



#### Moverse entre commits:

Una de las ventajas que proveen los repositorios es el poder cambiar entre commits sin problemas. Para hacer esto se utilizan los comandos log, head y reset.

1. Log: para consultar los commits existentes y conocer su valor SHA se utiliza el comando GIT log.

**Ejercicio**: para conocer el valor SHA de los commits que se han hecho, se utiliza el comando GIT log. En la información se puede ver la información básica de cada commit: autor, fecha, mensaje y valor SHA.







```
ulia@DESKTOP-AK4BUIJ MINGW64 /d/Proyecto/repositorio (Avance_1)
S git log
commit e2234bd7e035406186143a6535f808f7b0f0837d (HEAD -> Avance_1, origin/Avance_1)
Author: Emiliano Martinez <ricava8916@gocasin.com>
Date: Thu Jun 24 02:09:13 2021 +0000
     Nota Bitbucket.txt created online with Bitbucket
commit a4dc8bd139f421da9e4817e53216fff8f426a221
Author: ricava8916 <ricava8916@gocasin.com>
Date: Wed Jun 23 21:04:05 2021 -0500
     Creación de notas de texto
   mmit f790a7810e6983a235a369dd2cabda8822a40ac4 (origin/master, origin/HEAD, master)
 Merge: 711d48e 91ef37a
 uthor: Emiliano Martinez <ricava8916@gocasin.com>
Date: Thu Jun 24 01:33:37 2021 +0000
     Merged in Avance_0 (pull request #1)
     Nota creada online con Bitbucket
    mit 91ef37aa7e33a979e52e657a906f1f9390e96dc4
Author: Emiliano Martinez <ricava8916@gocasin.com>
Date: Thu Jun 24 01:18:27 2021 +0000
     Nota creada online con Bitbucket
commit 711d48eb07f5ccfe1b09539d599af3f9931b26cf
Author: Emiliano Martinez <ricava8916@gocasin.com>
Date: Wed Jun 23 17:43:43 2021 +0000
     Initial commit
```

2. Checkout: para moverse entre commits se utiliza el comando GIT checkout name, cambiando la palabra name por el valor SHA del commit al cual se desea mover. Este comando sirve tanto para cambiar de ramas como para movernos entre commits, lo único que hay que tener presente es el valor por el que se cambia la palabra name.

**Ejercicio:** con la información adquirida con el log se puede mover el HEAD por los commits existentes. En este caso, se moverá al penúltimo commit de la rama *Avance\_1*, cuyo mensaje es *Creación de notas de texto*. Para ello se utiliza el comando *GIT checkout a4dc8bd139f421da9e4817e53216fff8f426a221*, con el valor SHA de dicho commit.





```
julia@DESKTOP-AK4BUIJ MINGW64 /d/Proyecto/repositorio (Avance_1)
$ git checkout a4dc8bd139f421da9e4817e53216fff8f426a221
Note: switching to 'a4dc8bd139f421da9e4817e53216fff8f426a221'.

You are in 'detached HEAD' state. You can look around, make experimental changes and commit them, and you can discard any commits you make in this state without impacting any branches by switching back to a branch.

If you want to create a new branch to retain commits you create, you may do so (now or later) by using -c with the switch command. Example:

git switch -c <new-branch-name>

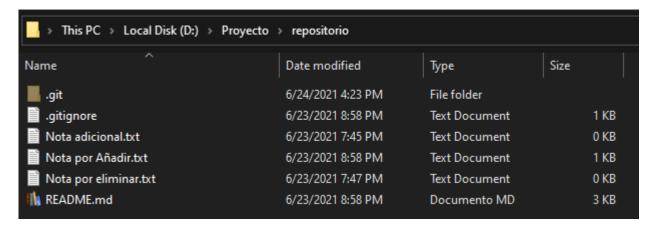
Or undo this operation with:

git switch -

Turn off this advice by setting config variable advice.detachedHead to false

HEAD is now at a4dc8bd Creaci | n de notas de texto
```

Es posible comprobar que se ha movido al commit con el comando *GIT status* o comprobando los archivos del repositorio, ya que el archivo Nota Bitbucket no debería existir, pues este se añadió después de realizar el commit al que se cambió.



Para mover el HEAD al main se utiliza el comando GIT checkout Avance\_1, pues se vuelve a la rama donde se estaba anteriormente.

```
julia@DESKTOP-AK4BUIJ MINGW64 /d/Proyecto/repositorio ((a4dc8bd...))
$ git checkout Avance_1
Previous HEAD position was a4dc8bd Creaci||n de notas de texto
Switched to branch 'Avance_1'
```





3. **Reset:** para mover el main al commit anterior, se utiliza el comando *GIT reset --hard*.

**Ejercicio:** si en lugar de mover el HEAD al commit anterior se necesita mover tanto el HEAD como el main a dicho commit se utiliza el comando *reset*. En este caso, ya no se explorará el último commit como en el ejercicio anterior, sino que se moverá el HEAD y el main a dicho commit, para lo cual se utiliza el comando *GIT reset --hard*.

```
julia@DESKTOP-AK4BUIJ MINGW64 /d/Proyecto/repositorio (Avance_1)
$ git reset --hard
HEAD is now at a4dc8bd Creaci||n de notas de texto

julia@DESKTOP-AK4BUIJ MINGW64 /d/Proyecto/repositorio (Avance_1)
$ git status
On branch Avance_1
Untracked files:
   (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        Nota Bitbucket.txt
        Nota por eliminar.txt

nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
```

Al hacerlo, si bien no se elimina la nota de texto *Nota Bitbucket*, si se considera como un cambio que no ha sido incluido al commit, pues cuando se hizo este commit dicho archivo no existía.



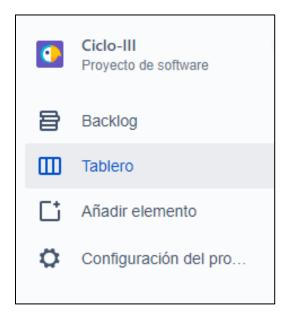




## Integración de Bitbucket con Jira

Una gran ventaja que se obtiene al utilizar Jira es la integración que tiene con repositorios de Bitbucket y GIThub. La cual nos permite tener un acceso rápido al repositorio desde el proyecto de Jira asociado, y crear y asociar ramas a partir de los Issues de cada sprint.

Para realizar la integración, se ingresa al proyecto de Jira al cual se va a vincular el repositorio y se selecciona la opción *Añadir elemento* en la barra lateral izquierda



Luego, se selecciona el botón Añadir que se encuentra al lado de la sección Repositorio.











Se ingresa el enlace del repositorio y el nombre el repositorio que se desee, y se presione el botón *Establecer enlace*.



Posteriormente se presiona el botón Integrar con Bitbucket.



Finalmente, se otorga el acceso al workspace adecuado. A partir de ahora, cuando se ingrese al proyecto de Jira se podrá ver un nuevo elemento en la barra lateral izquierda con el nombre que se indicó anteriormente.







## Utilizando las ventajas de integración entre Jira y Bitbucket

Las 3 ventajas que se obtienen al realizar la integración son las siguientes:

- 1) Acceso rápido al repositorio: una vez se ha integrado Bitbucket a Jira, en la barra lateral izquierda se encuentra un elemento que al dar clic sobre él redirige al repositorio asociado al proyecto.
- 2) Creación de ramas a partir de Issues: otra funcionalidad que proporciona la integración es la capacidad de creación rápida de ramas en el repositorio de acuerdo con los *Issues* del proyecto. Para ello, se va a la ventana de edición de un *Issue* y selecciona *crear rama* en el apartado rama.
- 3) Issues en Bitbucket: ahora, en la pestaña Jira Issues del repositorio de Bitbucket se pueden visualizar los *Issues* del proyecto de Jira y toda su información, y crear ramas a partir de ellos.

