

INSTALLAZIONE BASE DI Cup

1. In IntelliJ – Creare nuovo progetto (se per Esercitazione4: il progetto avrà nome <nome1>_<nome2>_es4_PalleneCup)
2. In IntelliJ - Andare in Preferences/Plugins
3. In IntelliJ - Ricercare "Cup support" ed attivarlo (permette di semplificare editing in IntelliJ di specifiche Cup)
4. Su Web - Andare su sito <http://www2.cs.tum.edu/projects/cup/install.php>, scaricare e unzippare java-cup-bin-11b-20160615.tar.gz e rinominare la cartella in CUP
5. Su S.O. (**MacOS** o **Linux**)- Porre la cartella CUP nella stessa cartella dove è memorizzato il proprio progetto. (Per trovare tale cartella, da IntelliJ basta fare right-click su nome progetto e poi selezionare voce "Reveal in Finder" all'inizio della seconda metà del menu.)
6. Su S.O. (**Windows**)- Porre la cartella CUP in [C:/](#)
7. In IntelliJ – caricare nel progetto il file CUP/java-cup-11b-runtime.jar come [external library](#)
8. In IntelliJ - Creare una cartella srcjflexcup in modo che risulti fratello della cartella src. In questa cartella andranno memorizzati i file di specifica <nomefile>.flex (SI NOTI ESTENSIONE flex e non jflex) e <nomefile>.cup
9. In IntelliJ - aprire finestra in basso a sinistra corrispondente al tab "Terminal"
10. In IntelliJ_Terminal - si lanci il comando (dopo aver compilato il .flex **)
java -jar ../CUP/java-cup-11b.jar -destdir src srcjflexcup/<nomefile>.cup (**MacOS o Linux**)
java -jar C:\CUP\java-cup-11b.jar -destdir src srcjflexcup/<nomefile>.cup (**Windows**)

ogniquale volta si vuole compilare il proprio srcjflexcup/<nomefile>.cup e porre i file generati nella cartella src (-dest src). Se si vuole mandare a video gli insiemi di items LALR generati si usi anche l'opzione -dump (può essere utile ridirigere tale output in un file aggiungendo "2> nomefile" alla fine del comando)
ATTENZIONE: all'inizio Terminal ha come directory base la stessa del progetto. Se cambiate directory da Terminal i path del comando sopra non funzioneranno più. Si consiglia di usare la finestra Terminal solo per lanciare il comando sopra
11. Come test di funzionamento di jflex e cup insieme si può usare questo esempio di progetto IntelliJ.

Ci sono molti modi per integrare Jflex e Cup in IntelliJ, qui si è deciso di non usare nessuno di questi ma di lasciare separati i tools. Ciò per evitare di introdurre Maven oppure Ant oppure Gradle oppure ...

Chi ha tali conoscenze ed ha tempo può provare ad integrarli.

** Si ricordi che per compilare il file .flex i comandi sono:

../jflex-1.7.0/bin/jflex -d src srcjflexcup/<nomefile>.flex (**MacOS o Linux**)

C:\JFLEX\bin\jflex -d src srcjflexcup\<nomefile>.flex (**Windows**)