

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Eduardo Pérez	1/1	TMC-101	5-9-2024

Title: Problemas y algoritmos, capítulo 1.1

Keyword	Topic:
1-Algoritmos 2-Diagramas de flujo 3-Programación	<p>Notes: Las humanas efectuamos cotidianamente series de pasos, procedimientos o acciones que nos permiten. Estos series de pasos, procedimientos o acciones, comenzamos a aplicarlas desde que empieza el día, cuando, por ejemplo, decidimos bañarnos.</p> <p>Supongamos, por ejemplo, que tenemos que abrir una puerta. Lo hemos hecho tantas veces que difícilmente nos fiamos la molestia de enumerar las pasos para alcanzar este objetivo.</p> <p>Precisión: Los pasos a seguir en el algoritmo se deben precisar claramente.</p> <p>Determinismo: El algoritmo, dado un conjunto de datos de entrada idéntico, siempre debe arrojar los mismo resultados.</p> <p>Finitud: El algoritmo, independientemente de la complejidad del mismo, siempre debe tener la longitud finita.</p>
Questions	

Summary:	Las humanas efectuamos cotidianamente serie de pasos, las características que deben tener los algoritmos son las siguientes: Precisión, Determinismo y Finitud.
----------	---

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Eduardo Pérez	2/2	TMC-101	3-9-2024

Title: Diagramas de Flujo, Capítulo 1.2

Keyword	Topic:
1- Símbolos 2- Diagrama 3- flujo	Notes: El diagrama de flujo representa la esquematización gráfica de un algoritmo. En realidad muestra gráficamente las pasos o acciones a seguir para alcanzar la solución de un problema. La construcción correcta del mismo es muy importante, ya que a partir de éste se escribe el programa en un lenguaje de programación determinado.
Questions	El diagrama de flujo debe ilustrar prócticamente las pasos o procesos que se deben seguir para alcanzar la solución de un problema. El diagrama de flujo facilita entender la escritura del programa, este es un lenguaje de programación, C en este caso.

Summary:

El diagrama de flujo representa la esquematización gráfica de un algoritmo.

By Carlos Richard Vinaue

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Eduardo Piñey	3/3	TMC-101	5-9-2024

Title:

Tipos de datos, capítulo 1.3

Keyword	<p>Topic: Identificadores, constantes, variables.</p> <p>Data Identificadores Constantes</p>
	<p>Notes: Los datos que procesa una computadora se clasifican en simple y estructurados. La principal característica de los tipos de datos simples es que ocupan sólo una casilla de memoria.</p> <p>En el lenguaje de programación C, los identificadores se forman con letras, dígitos y el carácter subrayado (-), pero siempre deben comenzar con una letra.</p>
Questions	<p>Existen palabras reservadas en C que no pueden usarse como identificadores.</p> <p>Las constantes son valores que no cambian durante la ejecución de programa y se identifican con valores similares a los de las variables.</p>

Summary:

Los datos que procesa una computadora se clasifican en simple y estructurados.

By Carlos Richardo Vinaue
No Carlos Richardo Vinaue

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Edmundo Perez	4/4	TMC-101	5-9-2024

Title: Operadores, Capítulo 1.4

Keyword	Topic:
1- Operadores 2- Aritméticas 3- Aritméticas Simplificadas 4- Lógica 5- Relacionales	<p>Notes: Los operadores son necesarios para realizar operaciones. Distinguiendo entre operadores aritméticas, relacionales y lógicas.</p> <p>Operadores aritméticas: En C permiten realizar cálculos entre números, constantes o variables, generando siempre un resultado numérico. C distingue entre tipos de datos (como enteras (int) y reales (float)), lo que influye en el resultado de las operaciones.</p>
Questions	<p>Operadores aritméticas Simplificadas: Los operadores aritméticos pueden simplificarse para hacer el código más conciso.</p> <p>Operadores de incremento y decremento: Los operadores de incremento (<code>++</code>) y decremento (<code>--</code>) son propios del lenguaje C y su aplicación es muy importante porque simplifica y clarifica la escritura de los programas.</p>

Summary: Las operaciones son necesarias para realizar operaciones.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Eduardo Pérez	5/5	TMC 701	5-9-2024

Title: Operadores, Capítulo 1.4

Keyword	Topic:
	<p>Notes: Expresiones lógicas: llamadas así en honor del matemático George Boole, están constituidas por números, constantes, variables y operadores lógicos o relacionales.</p> <p>Operadores relacionales: se utilizan para comparar dos operandos, que pueden ser números, caracteres, cadenas de caracteres, constantes o variables.</p>
Questions	<p>Operadores lógicos: las cuales permiten formular condiciones complejas a partir de condiciones simples, son de conjunción (<code>&&</code>), disyunción (<code> </code>) y negación (<code>!</code>).</p> <p>El operador lama: la lama (<code>!></code>) utilizada como operador sirve para encadenar diferentes expresiones. Consideremos que las variables <code>x, v, z, y, v</code> son de tipo entero (<code>int x, v, z, y, v</code>). Observemos a continuación diferentes formas en la siguiente tabla.</p>
Summary:	

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Eduardo Pérez	6/6	TMC-101	5-9-2024

Title:

Construcción de diagramas de flujo, capítulo 1.5

Keyword	Topic:
1-Diagrama de flujo 2-Variablos	<p>Notes: Un diagrama de flujo muestra, como señalamos anteriormente, la esquematización gráfica de un algoritmo. Su correcta construcción es importante, para que a partir del mismo se dé de escribir el programa en un lenguaje de programación determinado. Es nuestro interés que comiences a desarrollar habilidad y una capacidad de organización estructurada y fluida que te permita.</p>
Questions	

Summary:

Un diagrama de flujo muestra, como señalamos anteriormente, la esquematización gráfica de un algoritmo.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Eduardo Pérez	7 / 7	TMC-101	5-9-2024

Title: Programas

Keyword	Topic:
Lenguaje en C Formato de variables.	<p>Notes: Un programa, concepto desarrollado por Van Neuman en 1946, es un conjunto de instrucciones que sigue la computadora para alcanzar un resultado específico.</p> <p>Es un lenguaje de programación de tipo estructurado, que implementa por lo tanto soluciones en forma estructurada.</p>
Questions	<p>Caracteres de control: los caracteres de control producen efectos importantes en la impresión de resultados.</p> <p>Formato de variables: En el lenguaje de programación C, el formato de lectura y escritura de las variables de prueba con el tipo de datos que éstas puedan tener. La especificación del formato es obligatoria al escribir instrucciones de lectura (scanf) y escritura (printf).</p>

Summary:

Un programa, concepto desarrollado por Van Neuman en 1946.