

21127014_W07_EX03

Sơ đồ ULM mô tả quá trình đặt hàng gồm các lớp :

- Lớp OrderStatus : có kiểu enum với các giá trị 0:Create, 1:Shipping, 2:Delivered; 3:Pay.
- Lớp Customer : có các thuộc tính của khách hàng như name (tên khách hàng), deliveryAdress (địa chỉ liên lạc), contact (cách thức liên lạc) and active (trạng thái của khách hàng)
- Lớp Order : chứa thuộc tính createDate (ngày đặt hàng), có chứa :
 - + Lớp OrderDetail : chứa thuộc tính qty (số lượng), taxStatus (tình trạng thuế) và 2 phương thức calculateSubTotal() để tính tổng và calculateWeight() để tính tổng trọng lượng.
 - + Lớp Item : chứa weight (trọng lượng), description (mô tả sản phẩm) và 2 phương thức getPriceForQuantity() để tính giá cả thông qua số lượng và getWeight() để tính toán trọng lượng sản phẩm.
- Lớp Payment : có thuộc tính amount (tổng giá trị của đơn hàng) và các phương thức thanh toán :
 - + Credit : có chứa thuộc tính number (số thẻ tín dụng), type (loại tín dụng), expireDate (ngày hết hạn thẻ)
 - + Cash : chứa thuộc tính cashTendered (tiền mặt thanh toán)
 - + Check : chứa name và bankID và phương thức authorized() dùng để xác thực tài khoản
 - + wireTransfer : chứa bankID và bankName để tiến hành chuyển khoản.

Trong đó, 4 lớp OrderStatus, Customer, Order và Customer có cùng cấp bậc với nhau. Lớp OrderStatus thể hiện trạng thái của đơn hàng, lớp Customer thể hiện thông tin khách hàng, lớp Order chứa thông tin của sản phẩm (có các lớp nhỏ như OrderDetail và Item để chứa dữ liệu của sản phẩm và tính giá bán). Sau đó, lớp Payment sẽ thực hiện chức năng thanh toán thông qua các lớp con như Credit, Cash, Check, WireTransfer.