

SEDAH 操作指南：

菜单：

进入游戏菜单后，点击“Setting”，可以调节 地图复杂度(怪兽/障碍物密集程度)，与 地图层数。

游戏内键鼠操作：

WASD - 上下左右

鼠标左键 - 挥剑攻击

空格 - 极速跑(使用后需要过几秒进行冷却)

Escape - 暂停

游戏内机制说明：

玩家需要在每一层，**消除所有怪兽后，前往蓝色灯光地面处**，即可进入下一层。

每层关卡之间，将会有三个Buff选项，**只能进行三选一**，每种颜色分别对应不同类别的Buff：

紫色：全部，红色：攻击类，绿色：生命类，白色：速度类

1. 部分地形有地刺，踩上去会丢血
2. 怪物的攻击速度、移动速度与各类属性将会**随层数递增**，因此需要小心
3. 玩家初始有一次重生机会，后续**可通过Buff获取重生机会**
4. **玩家信息**可在游戏内左上角的按钮处点开查看

游戏内计分说明：

最终分数 = 玩家所造成的所有伤害总数 - 玩家所受到的所有伤害总数

因此 不要受伤、用好战术、练好技术、学会跑柱 是关键！

游戏最后说明：

戴上耳机体验更佳，GLHF！