# Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ingeniería

Negocios Electrónicos y Desarrollo de Páginas Web

Proyecto Final

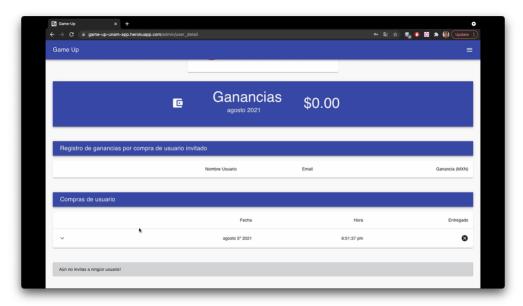
#### **Integrantes:**

Murrieta Villegas Alfonso Reza Chavarría Sergio Gabriel Rosales Romero Ricardo Valdespino Mendieta Joaquin

#### 1. Contenido

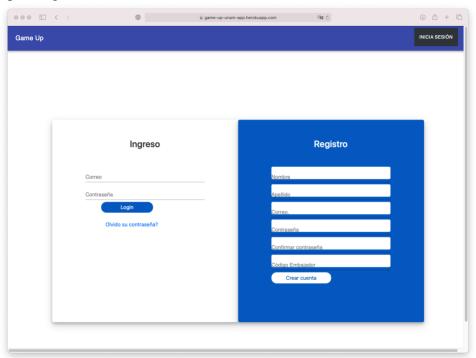
#### a. Contenido de la Página

Actualizado (Información donde se muestra actualización de estados de compra)

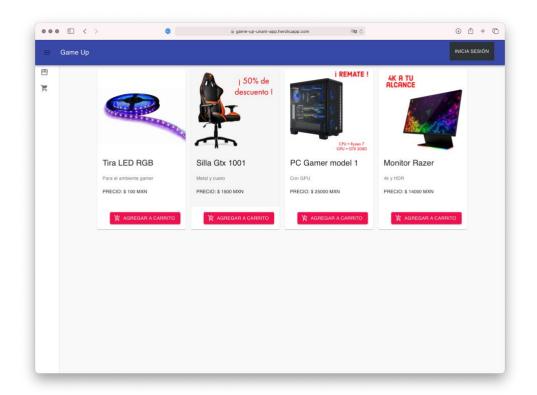


#### b. Contenido relevante

Formularios para registro

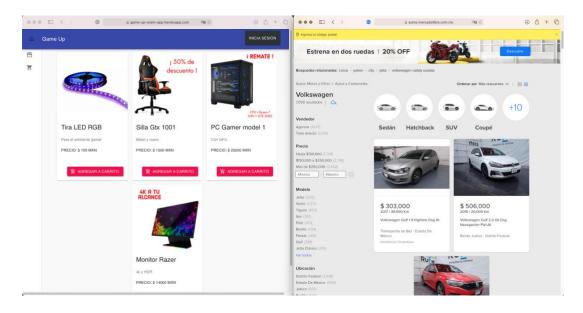


Imágenes con información del producto:



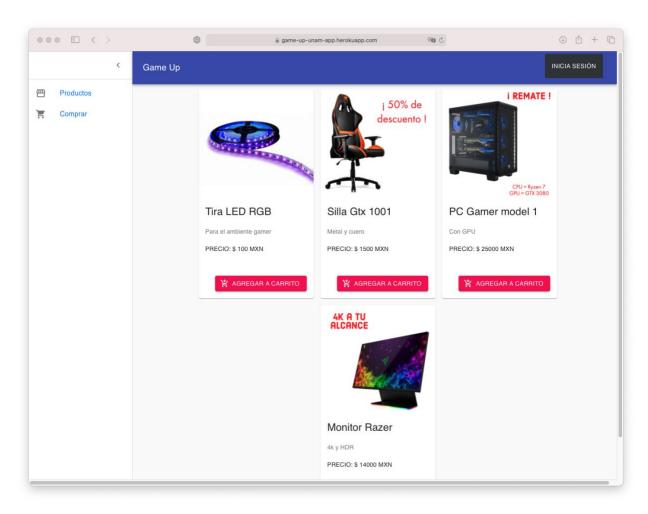
## c. Exacto, preciso y objetivo

Interfaz de bienvenida y compra basada en e-commerce como amazon o mercado libre



## d. Organizado

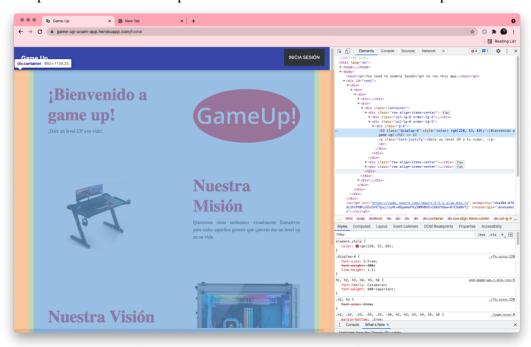
La ventana o sección de inicio está dividida en información segmentada en "cuadros" o "divs" mediante css, además de aglutinar las redirecciones en menú de tipo hamburguesa.



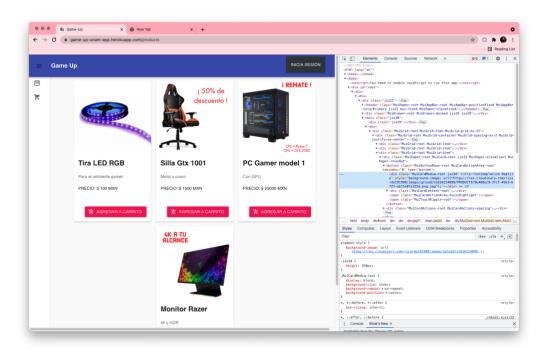
#### 2. Contenido

#### a. Incluye contenido HTML, relevante y objetivo

Muestra de código HTML en el cliente, se aprecia separación de información objetiva de la marca en etiquetas div dentro del apartado de acerca de nosotros o "Game up"

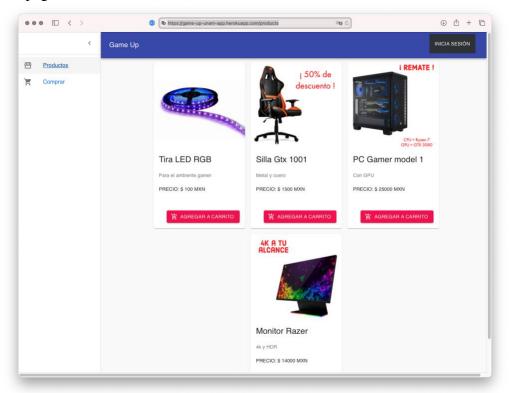


b. Imágenes, textos y más elementos separados en secciones en html

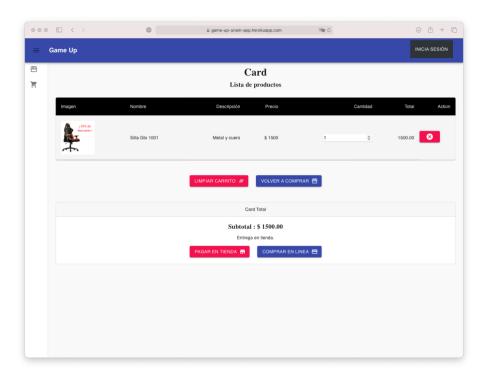


# c. Hypervínculos

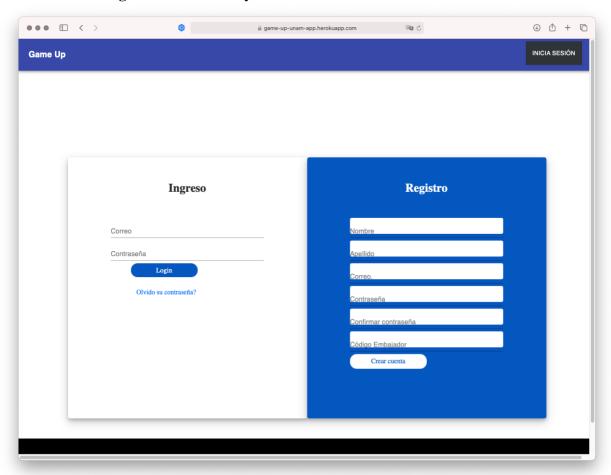
# Dentro de la página



# Sitios externos (Paypal)



# d. Imagen de sustitución y formularios



#### e. Estilos CSS (Etiqueta, página y todo el sitio)

```
Js Body.js M
                  ⋽ main_styles.css X ⋽ one-page-wonder.min.css
                                                                                                                                                                         α Ш
public > styles > ₹ main_styles.css > ...
            width: 100%;
background: ■#FFFFFF;
margin-top: 95px;
padding-bottom: 99px;
            width: calc(100% + 27px);
            left: -14px;
            width: calc(100% / 4);
            padding-left: 14px;
            padding-right: 13px;
            margin-bottom: 45px;
       .product_image
{
            width: 100%;
       .product_image::after
{
            display: block;
            position: absolute;
            left: 0;
            width: 100%;
height: 100%;
            background: transparent;
border: solid 5px ■#bbe432;
            visibility: hidden;
            opacity: 0;
            pointer-events: none;
            content: '';
            -webkit-transition: all 200ms ease;
            -moz-transition: all 200ms ease;
            -ms-transition: all 200ms ease;
            -o-transition: all 200ms ease;
transition: all 200ms ease;
       .product:hover .product_image::after
{
            visibility: visible;
            opacity: 1;
        .product_image img
            max-width: 100%;
        .product_tag
```

#### f. Formulario envía datos

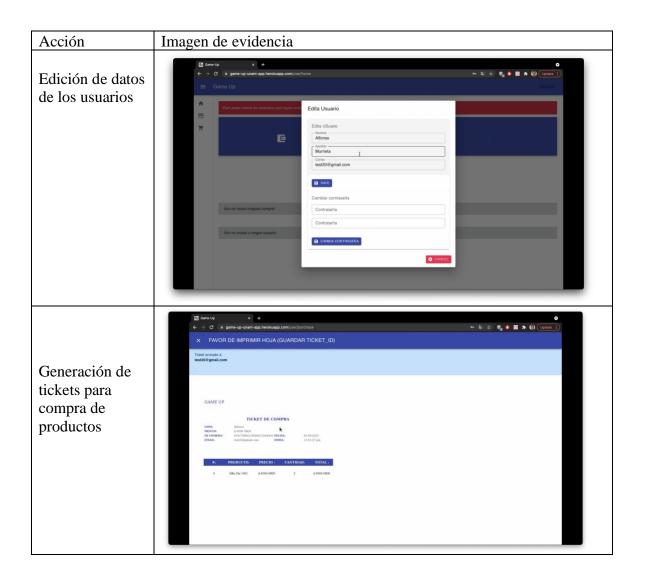
Código encargado de obtención de datos

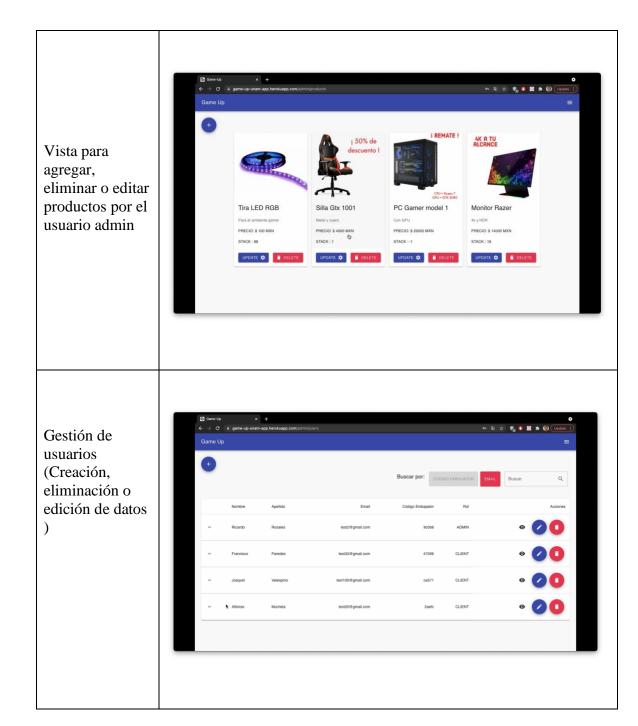
```
signin_user : async(req, res) => {
    try {
       const {email , name ,lastname , password , code } = req.body;
       if(email == "" || name == "" ||
       password == ""|| code == ""
       || lastname == ""){
           return res.status(400).send({
               success: false,
               message: "Favor de llenar todos los campos"
       const list_user = await User.find({});
       const filter = list_user.filter((obj)=>{
            if(hash.deHashCode(obj.invitation_code) == code){
                return obj;
       if(filter.length <= 0){
            return res.status(401).send({
               success: false,
               message: "No existe un usuario con ese código favor de verificar, o ingresar otro código."
       const user_invalid = await User.findOne({email: email});
       if(user_invalid){
           return res.status(400).send({
               success: false,
               message: "Usuario ya registrado."
           });
       let new_code = uuidv4().slice(0,5);
       if(new_code == code){
           while(new_code==code){
               new_code = uuidv4().slice(0,5);
       const user_created = await User.create({
           name,
           lastname,
           password: await hash.hashPassword(password),
           invitation_code : hash.hashCode(new_code),
           type_user: "CLIENT"
       });
       await User.findOneAndUpdate({email: filter[0].email}, {$push: {invite_users: user_created._id}})
```

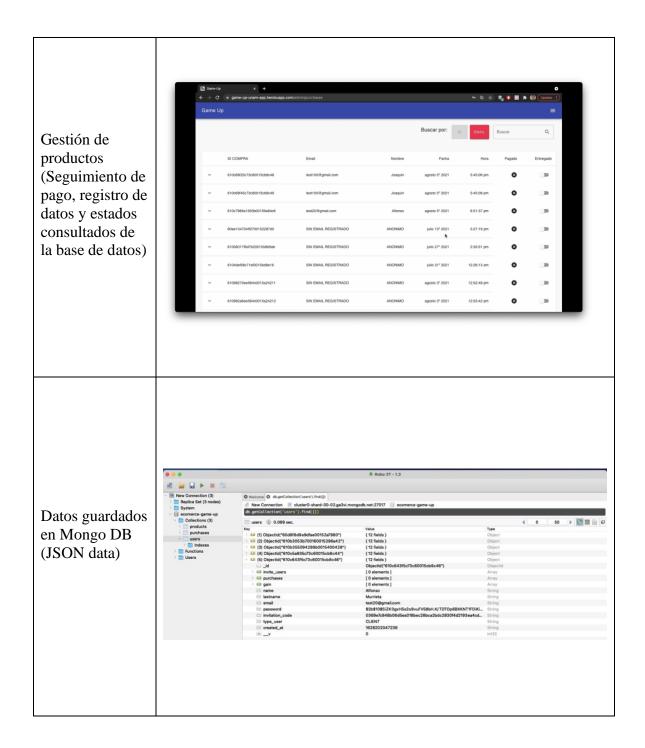
#### **NOTA:**

Para poder demostrar el proceso de los datos del back-end y los datos de la base de datos a continuación se muestran algunas capturas de pantalla además de que puede revisarse el siguiente link donde se muestra su funcionamiento:

https://drive.google.com/file/d/1eQy8Cd7TB\_e4B1g34thLhTAJXTvFuVMf/view?usp=sharing







#### NOTA 2:

Link de la plataforma web: <a href="https://game-up-unam-app.herokuapp.com/products">https://game-up-unam-app.herokuapp.com/products</a>

 $\label{limit} \begin{tabular}{ll} Link del \ repositorio \ en \ Github \ que \ contiene \ el \ front-end \ del \ proyecto: \\ \underline{https://github.com/Ricardo191998/Game-Up-FrontEnd} \end{tabular}$