Tarea 7: Direccionamiento Impicito *



Asignatura: Organización y Arquitectura de Computadoras

Alumno: Alfonso Murrieta Villegas

Tarea 7, descripción:

1. Diseñe una carta ASM con hasta 8 estados, 3 entradas (X,Y,Z) Y 4 salidas (S0,S1,S2,S3) que cuente con salidas condicionales y determine la tabla de verdad por el método de Direccionamiento Implícito modificado para soportar salidas condicionales.

Carta ASM

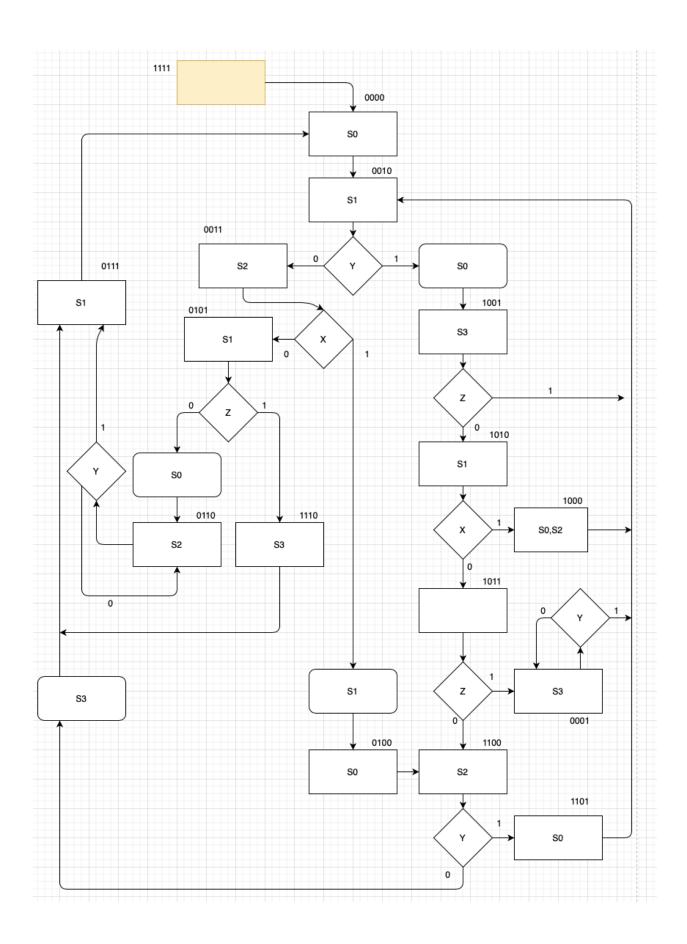
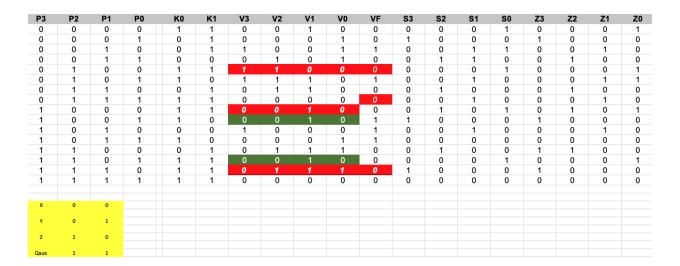


Tabla de verdad



- 2. Determine el número de bits de memoria que se ahorran al implementar una carta ASM que posee 4 entradas (X,Y,Z,W), 20 estados, 8 salidas (S0-S7), mediante el método de "direccionamiento implícito modificado para soportar salidas condicionales" respecto al método "direccionamiento por trayectoria" y " direccionamiento Entrada-Estado".
 - Para el método de direccionamiento implícito:
 - 5 bits de entrada
 - 25 bits de salida.

CÁLCULO |
$$(2^5)(25) = 800$$
 bits

- Para el método de direccionamiento por trayectoria:
 - 9 bits de entrada
 - 13 bits de salida.

CÁLCULO |
$$(2^9)(13) = 6656$$
 bits

Para el método de direccionamiento Entrada - Estado:

- 5 bits de entrada
- o 25 bits de salida.

CÁLCULO |
$$(2^5)(25) = 800$$
 bits

 Al emplear el método de Direccionamiento Implícito respecto al Direccionamiento por Trayectoria (Ahorro de bits):

CÁLCULO |
$$[(2^9)(13)] - [(2^5)(25)] = 5856$$
 bits

 Al emplear el método de Direccionamiento Implícito respecto al Direccionamiento Entrada-Estado (Ahorro de bits):

CÁLCULO |
$$[(2^5)(25)] - [(2^5)(25)] = 0$$
 bits