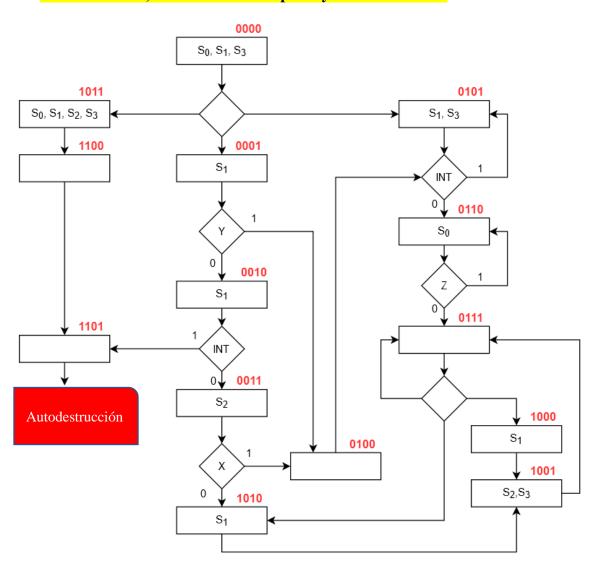
Tarea 13

Alumno: Alfonso Murrieta Villegas | Asignatura: Organización y Arquitectura de Computadoras

Diseñe una carta ASM con hasta 16 estados, 4 entradas (X,Y,Z,Int) y 4 salidas (S0,S1,S2,S3). La carta ASM debe contar con por lo menos un salto de transformación, un salto de interrupción y autodestrucción.



2. Determine la tabla de verdad para un secuenciador básico de cocho microinstrucciones.

Asignación de un número binario a cada entrada

	E_1	E_0
X	0	0
Y	0	1
Z	1	0
INT	1	1

Microinstrucciones

\mathbf{K}_2	\mathbf{K}_{1}	\mathbf{K}_0	
0	0	0	Paso Continuo
0	0	1	Salto Condicional cuando Qsel = 0
0	1	0	Salto Condicional cuando Qsel = 1
0	1	1	Salto por transformación
1	0	0	Salto por interrupción cuando INT = 0
1	0	1	Salto por interrupción cuando INT = 1
1	1	0	Salto forzado
1	1	1	Autodestrucción

Tabla de verdad

Estado Presente			Liga			Micro Prue instrucciones			eba Salidas							
P 3	P_2	P_1	P_0	L_3	L_2	L_1	L_0	I_2	I_1	I_0	E_1	E_0	S_3	S_2	S_1	S_0
0	0	0	0	*	*	*	*	0	1	1	*	*	1	0	1	1
0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0
0	0	1	0	*	*	*	*	1	0	1	1	1	0	0	1	0
0	0	1	1	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0
0	1	0	0	*	*	*	*	1	0	0	1	1	0	0	0	0
0	1	0	1	*	*	*	*	1	0	1	1	1	1	0	1	0
0	1	1	0	0	1	1	0	0	1	0	1	0	0	0	0	1
0	1	1	1	*	*	*	*	0	1	1	*	*	0	0	0	0
1	0	0	0	*	*	*	*	0	0	0	*	*	0	0	1	0
1	0	0	1	0	1	1	1	1	1	0	*	*	1	1	0	0
1	0	1	0	1	0	0	1	1	1	0	*	*	0	0	1	0
1	0	1	1	*	*	*	*	0	0	0	*	*	1	1	1	1
1	1	0	0	*	*	*	*	0	0	0	*	*	0	0	0	0
1	1	0	1	*	*	*	*	1	1	1	*	*	0	0	0	0
1	1	1	*	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0