

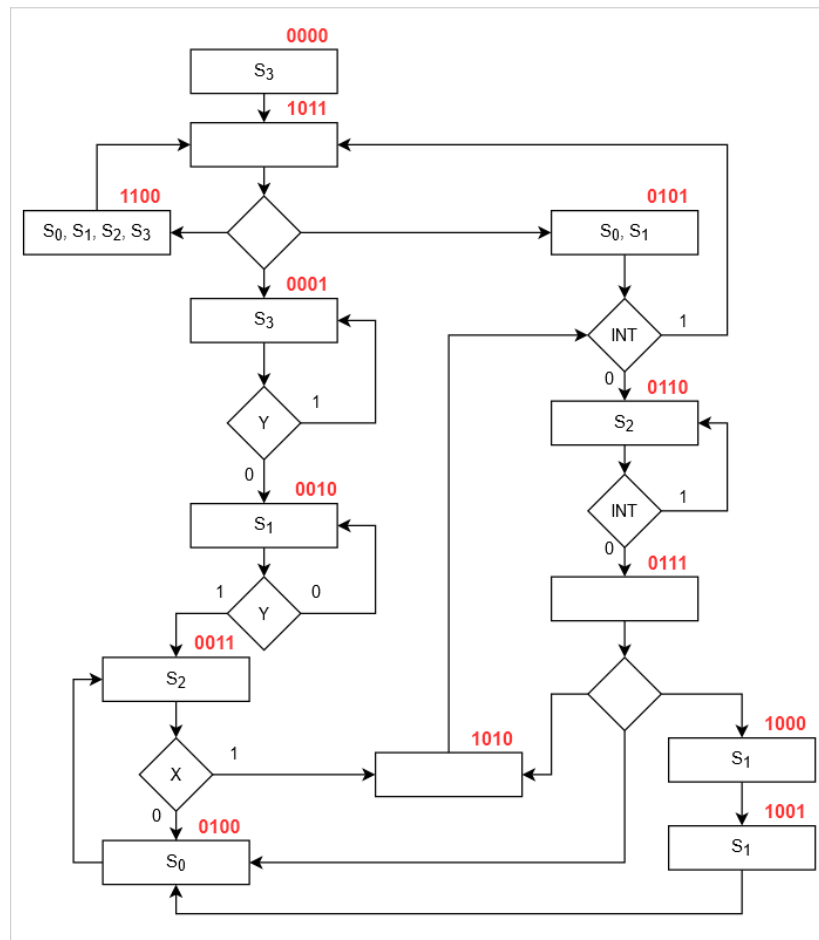
## Tarea 10

### Secuenciador Básico de 4 Micro-instrucciones

Alumno: Alfonso Murrieta Villegas

Asignatura: Organización y Arquitectura de Computadoras

- Diseñe una carta ASM con hasta 16 estados, 3 entradas (X,Y,Int) Y 4 salidas (S0,S1,S2,S3). La carta ASM debe contar con por lo menos un salto de transformación y de interrupción.



- Determine la tabla de verdad para un secuenciador básico de cuatro microinstrucciones.

	K <sub>1</sub>	K <sub>0</sub>
Qx	0	0
X	0	1
Y	1	0
INT	1	1

Tabla 1: Asignación de número binario a entrada

