

Tarea 13

Alumno: Alfonso Murrieta Villegas | Asignatura: Organización y Arquitectura de Computadoras

1 Diseñe una carta ASM con hasta 16 estados, 4 entradas (X,Y,Z,Int) y 4 salidas (S0,S1,S2,S3). La carta ASM debe contar con por lo menos un salto de transformación, un salto de interrupción y autodestrucción.



