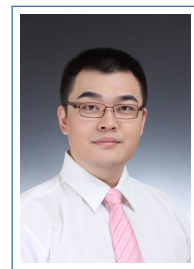


# 卿培

+86 18621110317  
edward.qing@gmail.com  
qingpei.me  
edwardtoday



## 教育经历

- 2011–2012 软件科技专业硕士, 香港理工大学, 香港, 学分绩:3.95/4.  
获“成绩优异”评价
- 2006–2010 计算机科学与技术专业学士, 清华大学, 北京, 学分绩:85/100.
- 2007–2010 经济学学士, 清华大学, 北京, 二学位.

## 工作经历

- 2012 至今 助研, 人體生物特徵識別研究中心, 香港理工大学计算学系.
- 2010–2011 软件工程师, 上海维塔士软件科技公司, 上海.
- 从零开始设计并实现了一个跨 PC/Mac/iOS 系统的航海游戏。独立完成帧率优化, 将 iPhone 4 平台的帧率从引擎默认设定下的 12fps 提高至 35fps。
  - 用 C++ 和 Python 打造内部协同工作工具, 简化美工与技术部门交接工作的流程, 降低解决冲突的成本。
- 2009 实习程序员, 上海恩德斯豪斯自动化设备有限公司, 上海.
- 用 Modo 建立产品 3D 模型。
  - 提议并用 Java 设计实现了基于 3D 模型的设备选型系统, 以利于市场部向客户展示。
- 2008 志愿者, 事务助理, 第 29 届奥运会国际广播中心, 北京.
- 负责场馆工作人员考勤、汇总并发送每日运营情况报表。
  - 协助安排不同部门人员就餐时间, 并尽量缩短临时访客的就餐等待时间。
- 2007–2009 部长, 清华大学计算机系学生会外联部, 北京.
- 协调部内成员联系市内企业。
  - 向各方寻求赞助以覆盖系内学生活动、迎新晚会的支出。

## 项目经验

- 2013 **image-converter-for-kindle**, Python.  
自动缩放、裁剪、旋转、优化图片, 以便在 Kindle 的电子墨水屏幕上更好地显示。
- 2013 **mymaxim**, Javascript.  
在我的个人网站上随机显示名言的脚本。
- 2012 **hkputhesis**: 香港理工大学计算学系硕士论文 **L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X** 模板, *LaTeX*.  
在此之前没有人做过这样一个模板。我写硕士论文期间, 把自己写的模板整理出来并开源, 方便将来有需要的人。
- 2011–2012 **3D Palmprint Recognition**, MATLAB.
- 用 3D 掌纹特征达到了前所未有的 98.7% 的分类准确率。(此前的文献不到 93%。)
  - 通过 3D 掌纹全局特征索引, 将单个采样验证速度提高至 2 倍。

- 2010 多视点视频的实时解码, C++, 导师: 孙立峰, 毕设分数 93/100, 前 10%.
- o 参与双目至 8 目多视点视频的解码器调度算法设计。
  - o 协助实现多视点视频编解码器, 主要关注解码部分。
  - o 设计实现基于 NVidia 3D Vision 平台的立体视频播放器。
  - o 该项目被 CCTV 用于提供 2010 年亚运会的 3D 试验性网络视频转播。
- 2010 MIPS CPU 模拟器, Java.
- o 读入汇编代码并展示 MIPS CPU 如何执行该代码。
  - o 所有寄存器和内存地址空间的状态可见。
- 2009 智能视频处理, C++.
- o 实现 meanshift、GrabCut 等算法, 用作图像预处理。
  - o 修改 GrabCut 算法, 将人机交互过程取消, 用边缘检测代替其原有功能, 实现全自动图像分割和物体数据库的建立。
  - o 每周组会介绍一个算法, 包括: ARDECO, Interactive Video Cutout, Photo Clip Art, Video Object Cut and Paste.
- 2009 光线跟踪渲染器及模型网格简化系统, C++, 计算机图形学课程项目, 排名 6/90+.
- o 用 C++ 实现 Phong 模型光线跟踪渲染器。
  - o 渲染速度在课程全部学生的前 10%。
  - o 同时实现顶点删除和边折叠算法的网格简化代码, 支持将网格简化至任意自定义复杂度。
  - o 用 OpenGL 提供简化后网格的实时预览。
- 2009 PhoneMe: 跨平台通讯录, Java, 软件工程课程项目, 排名 2/50+.
- o 草拟并维护需求文档、设计文档和技术文档。
  - o 在 16,000 行项目代码中提交了其中 30%。
  - o 分配组内任务, 并跟踪每日进度。
  - o 每周组织小组讨论, 避免组员间的任务冲突与对项目细节的不同理解。
  - o 任 3 人团队的组长。
- 2008 16-bit FPGA MIPS CPU, VHDL.
- o 设计了五级流水线结构。
  - o 用 VHDL 实现了一个 MIPS CPU。
  - o 驱动了包括 VGA 显示器和 PS/2 鼠标、键盘在内的外设。
  - o 处理器主频在 Cyclone II FPGA 上可达 50MHz。
  - o 任 3 人团队的组长。

---

## 发表论文

Bob Zhang, Wei Li, Pei Qing, and David Zhang. Palm-print classification by global features. *Systems, Man, and Cybernetics: Systems, IEEE Transactions on*, 43(2): 370–378, 2013.

---

## 曾获奖项

- 2009 计算机系优秀学生干部, 清华大学.
- 2008 国际广播中心优秀志愿者, 第 29 届奥运会北京奥组委.
- 2006 上海市海文杯英语竞赛一等奖, 上海市教育委员会.

---

## 掌握技能

程序设计 Python = MATLAB = Java > C++ > R.  
英语 CET-6 652, TOEFL 107, 英语流利读写.