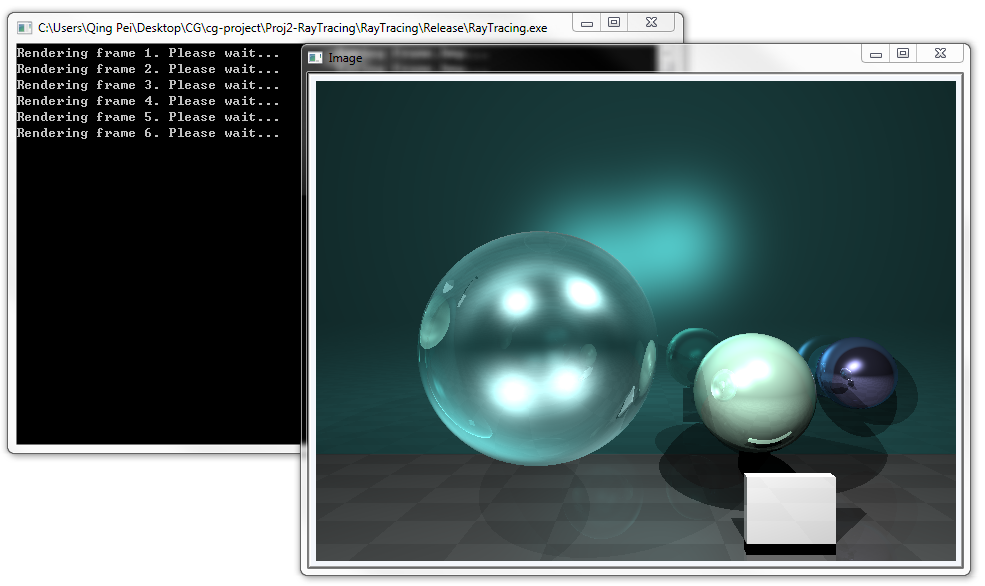
|  |
| --- |
|  |
| 网格简化与光线跟踪 |
| 计算机图形学基础实验程序说明 |
|  |
| **卿培**  **计62**  **2006011291** |
| **6/23/2009** |

# 光线跟踪部分

运行RayTracing.exe即可，程序保存渲染好的最后一帧为frame.bmp。

如下图所示，有一个终端窗口，告知用户当前操作；弹出一个预览窗口，显示已经渲染好的图像。



# 网格简化部分

在命令行窗口下运行MeshSimp.exe，参数如下：

输入格式：

MeshSimp 输入.obj -w

显示相应的obj文件

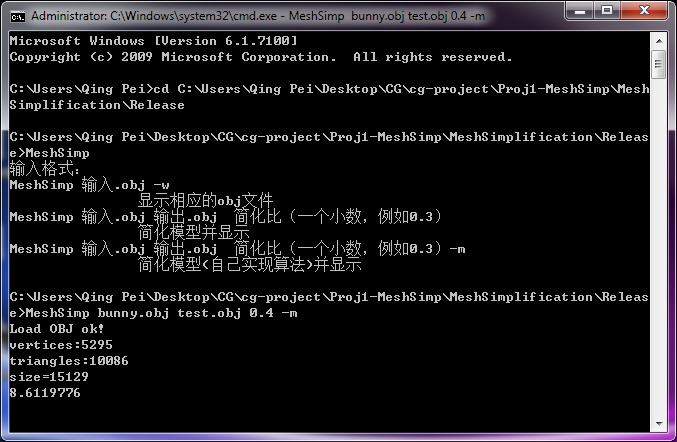
MeshSimp 输入.obj 输出.obj 简化比（一个小数，例如0.3）

简化模型并显示

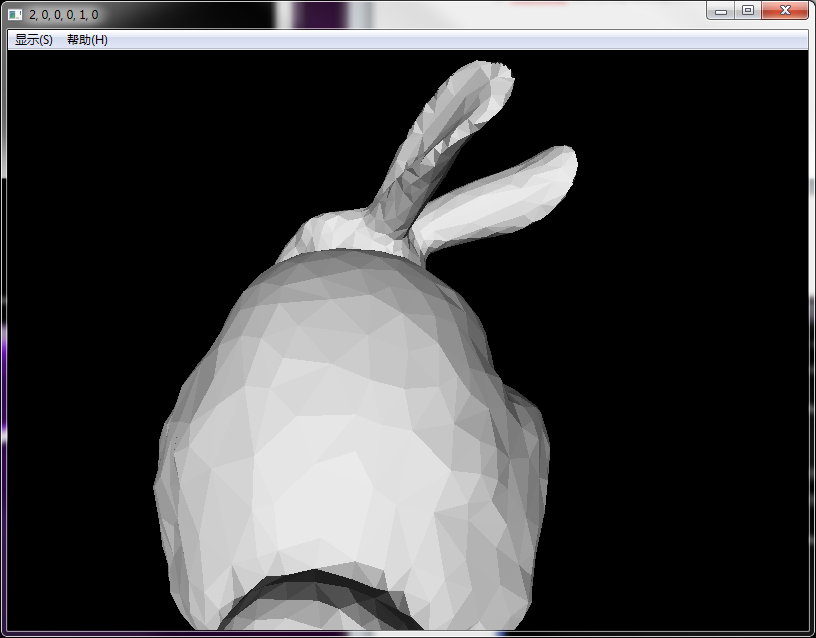
MeshSimp 输入.obj 输出.obj 简化比（一个小数，例如0.3）-m

简化模型(自己实现算法)并显示

以”MeshSimp bunny.obj test.obj 0.4 -m”为例，程序会输出提示信息，告诉用户正在简化：



简化完毕后会弹出预览窗口：



支持鼠标拖拽旋转物体。