

EDWARD ISMAEL VERA CAMACHO

FULL STACK WEB DEVELOPER



DATOS DE CONTACTO

Correo electrónico	edwardismael1@gmail.com	LinkedIn	www.linkedin.com/in/edward-vera-20a577188
Teléfono	(+54) 2664 328473	Github	https://github.com/edwardv1
Ubicación	Buenos Aires, Argentina.	Portafolio	https://edward-portafolio.vercel.app/

PERFIL PROFESIONAL

Me considero una persona con sólidas habilidades comunicativas y comprometida con la autosuperación. Con experiencia en el workflow de GIT y la metodología SCRUM, he trabajado tanto en el desarrollo Frontend como en el Backend. En el entorno del Backend he diseñado y mantenido sistemas robustos, centrándome en la gestión de bases de datos y la optimización de consultas. En el desarrollo Frontend tengo como objetivo la intersección entre la funcionalidad del código y la estética en la UX/UI. Mi capacidad de resolución de problemas me permite contribuir de manera positiva al cumplimiento de objetivos, ya sea de manera individual o grupal.

EDUCACIÓN PROFESIONAL

Full Stack Web Developer	Culminado - Año 2023. Henry Bootcamp. Argentina.
Ingeniería en Informática	En pausa (2do año). Universidad Nacional de San Luis. Argentina.
Técnico Superior Universitario en Construcción Civil	Culminado – Año 2018. Universidad Politécnica Territorial de Falcón “Alonso Gamero” (U.P.T.A.G). Estado Falcón. Venezuela.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Desarrollador Backend marzo 2024 – actualmente
SpaceGuru.

Descripción: Desarrollar nuevas funcionalidades sobre los servicios/aplicaciones. Mantener los servicios/aplicaciones. Garantizar la calidad de los servicios/aplicaciones del equipo.

Tecnologías aplicadas: Go, Gin-Gonic, GORM.

Pasante. Desarrollador Web Full Stack septiembre 2023 – octubre 2023
Edupluss.

Descripción: Creación y modificación de controladores y rutas en la API Rest. Modificación y adaptación del esquema de modelos relacionales. Creación y mejora de componentes con un enfoque en el diseño adaptable (responsive design). Integración de servicios de terceros con la aplicación web.

Tecnologías aplicadas: TypeScript, React, Redux Toolkit, Tailwind CSS, PrimeReact, Chart.JS, JavaScript, Express, Node.js, JWT, PostgreSQL.

PROYECTOS REALIZADOS

Desarrollador Web Frontend

julio 2023 – agosto 2023

Casting App. "Proyecto Académico". Carga horaria: 160hs.

Descripción: Fomentar el trabajo en equipo y la comunicación. Desarrollar y dar funcionalidad y diseño a distintas vistas del proyecto aplicando tecnologías como: JavaScript, React, Redux, HTML, CSS modules. Aplicar el workflow de GIT mediante Github. Brindar opinión crítica sobre avances de compañeros de trabajo. Brindar apoyo a compañeros en la resolución de problemas.

Link del repositorio: <https://github.com/Equipo-PF-10/Casting-app>

Link del deploy: <https://deploy-sprint-2-frontend.onrender.com/>

Desarrollador Web Full Stack

julio 2023 – julio 2023

Pokedex. "Proyecto Académico". Carga horaria: 160hs.

Descripción: Diseñar y desarrollar una aplicación que simula una Pokedex de Pokémon, la cual incluye: búsquedas, filtrados, ordenamientos, creación y eliminación. Para ello utilicé las siguientes tecnologías: JavaScript, React, Redux, CSS, HTML, Node.js con Express, Sequelize, PostgreSQL.

Link del repositorio: <https://github.com/edwardv1/PokemonPI>

Link del deploy: <https://pokemon-pi-sable.vercel.app/>

IDIOMAS

Lengua nativa: Español. **Lengua extranjera:** Inglés – Nivel de Inglés: A2 Elementary.

EXPERIENCIAS PREVIAS

Pasante.

abril 2018 – mayo 2018

HIDROFALCÓN c.a. – Estado Falcón. Venezuela.

Descripción: Ejecutar proyectos hidrosanitarios mediante la aplicación de procesos técnicos establecidos en la jefatura de ingeniería. Efectuar inspecciones de obras de agua potable. Aplicar métodos estandarizados para llevar a cabo los cómputos métricos y la realización de informes de especificaciones técnicas.

Preparador Académico.

noviembre 2016 – marzo 2017

U.P.T.A.G – Estado Falcón. Venezuela.

Descripción: Desarrollar estrategias para mejorar el aprendizaje de los estudiantes de la unidad curricular "Expresión gráfica y dibujo de proyectos". Desarrollo de destrezas pedagógicas para una eficaz comunicación y enseñanza hacia los estudiantes. Adquirir conocimientos en el dibujo manual de planos.

COMPETENCIAS

- **Metodología Ágil. SCRUM.**
- **Stack de Tecnologías.**
 - ✓ Lenguajes de Programación: JavaScript | TypeScript | Go.
 - ✓ Frontend: React | Redux | Redux Toolkit | PrimeReact | Tailwind CSS | Sass | HTML | CSS.
 - ✓ Testing: Jest | Testing Library | Cypress.
 - ✓ Backend y Base de datos: GinGonic | GORM | Express | Node.js | JWT | Sequelize | PostgreSQL-MySQL
 - ✓ Control de Versiones: Github | GIT.
 - ✓ Herramientas: VSCode | Thunder Client | Postman | Figma | Trello | Jira | Clickup | Slack.