

EDWARD ISMAEL VERA CAMACHO

FULL STACK WEB DEVELOPER



DATOS DE CONTACTO

Correo electrónico	edwardismael1@gmail.com	LinkedIn	www.linkedin.com/in/edward-vera-20a577188
Teléfono	(+54) 2664 328473	Github	https://github.com/edwardv1
Ubicación	San Luis, Argentina.	Portafolio	https://edward-portafolio.vercel.app/

PERFIL PROFESIONAL

Me considero una persona que apuesta por la autosuperación. Cuento con sólidas habilidades comunicativas, capacidad para trabajar en equipo, con experiencia en el workflow de GIT y la metodología SCRUM. Un aspecto que particularmente me fascina es el desarrollo Frontend, en el cual tengo experiencia aplicando tecnologías como React, Redux, JavaScript, Tailwind CSS y HTML. En este entorno también descubrí mi interés por el UX/UI, donde la intersección entre la estética y la funcionalidad me inspira a crear experiencias digitales atractivas para los usuarios y sumado a mi capacidad de resolución de problemas me dispongo a contribuir de manera positiva con el cumplimiento de objetivos, ya sea de manera individual o grupal.

EDUCACIÓN PROFESIONAL

Full Stack Web Developer	Culminado - Año 2023. Henry Bootcamp. Argentina.
Ingeniería en Informática	En curso (2do año). Universidad Nacional de San Luis. Argentina.
Técnico Superior Universitario en Construcción Civil	Culminado – Año 2018. Universidad Politécnica Territorial de Falcón “Alonso Gamero” (U.P.T.A.G). Estado Falcón. Venezuela.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Pasante. Desarrollador Web Full Stack
Edupluss.

septiembre 2023 – octubre 2023

Aplicación web centrada en proporcionar servicios a empresas para la capacitación de sus empleados.

Descripción: En cuanto al Backend, asumí la responsabilidad de realizar mejoras en la API Rest ya existente. Esto incluyó la creación y modificación de controladores y rutas, así como la modificación y adaptación del esquema de modelos relacionales para optimizar la funcionalidad del sistema. En lo que respecta al Frontend, mi rol incluyó la creación y/o mejora de componentes con un enfoque en el diseño adaptable (responsive design), la adición de nuevas funcionalidades a componentes existentes, y la integración de servicios de terceros con la aplicación web.

PROYECTOS REALIZADOS

Desarrollador Web Frontend

julio 2023 – agosto 2023

Casting App. "Proyecto Académico".

Descripción: Fomentar el trabajo en equipo y la comunicación. Desarrollar y dar funcionalidad y diseño a distintas vistas del proyecto aplicando tecnologías como: JavaScript, React, Redux, HTML, CSS modules. Aplicar el workflow de GIT mediante Github. Brindar opinión crítica sobre avances de compañeros de trabajo. Brindar apoyo a compañeros en la resolución de problemas.

Link del repositorio: <https://github.com/Equipo-PF-10/Casting-app>

Link del deploy: <https://deploy-sprint-2-frontend.onrender.com/>

Desarrollador Web Full Stack

julio 2023 – julio 2023

Pokedex. "Proyecto Académico".

Descripción: Diseñar y desarrollar una aplicación que simula una Pokedex de Pokémon, la cual incluye: búsquedas, filtrados, ordenamientos, creación y eliminación. Para ello utilicé las siguientes tecnologías: JavaScript, React, Redux, CSS, HTML, Node.js con Express, Sequelize, PostgreSQL.

Link del repositorio: <https://github.com/edwardv1/PokemonPI>

Link del deploy: <https://pokemon-pi-sable.vercel.app/>

IDIOMAS

Lengua nativa: Español. **Lengua extranjera:** Inglés – Nivel de Inglés: A2 Elementary.

EXPERIENCIAS PREVIAS

Pasante.

abril 2018 – mayo 2018

HIDROFALCÓN c.a. – Estado Falcón. Venezuela.

Descripción: Ejecutar proyectos hidrosanitarios mediante la aplicación de procesos técnicos establecidos en la jefatura de ingeniería. Efectuar inspecciones de obras de agua potable. Aplicar métodos estandarizados para llevar a cabo los cómputos métricos y la realización de informes de especificaciones técnicas.

Preparador Académico.

noviembre 2016 – marzo 2017

U.P.T.A.G – Estado Falcón. Venezuela.

Descripción: Desarrollar estrategias para mejorar el aprendizaje de los estudiantes de la unidad curricular "Expresión gráfica y dibujo de proyectos". Desarrollo de destrezas pedagógicas para una eficaz comunicación y enseñanza hacia los estudiantes. Adquirir conocimientos en el dibujo manual de planos.

COMPETENCIAS

- **Metodología Ágil.** SCRUM.
- **Stack de Tecnologías.**
 - ✓ Lenguajes de Programación: JavaScript (y) | TypeScript | HTML | CSS.
 - ✓ Frontend: React | Redux | Redux Toolkit | PrimeReact | Tailwind CSS.
 - ✓ Backend y Base de datos: Express | Node.js | JWT | Zod | Sequelize | PostgreSQL.
 - ✓ Control de Versiones: Github | GIT.
 - ✓ Herramientas: VSCode | Thunder Client | Postman | Figma | Trello | Slack.
 - ✓ Otros: Programas Microsoft (Word, Excel, Project, Power Point). AutoCAD 2D y 3D.