

Plan de Pruebas de Software

saucedemo

Fecha: 19/01/2022

Tabla de contenido

Historial de Versiones	4
Información del Proyecto	4
Aprobaciones	4
Resumen Ejecutivo	5
Objetivos del Plan	5
Alcance de las Pruebas	6
Elementos de Pruebas	6
Nuevas Funcionalidades a Probar	6
Pruebas de Regresión	6
Funcionalidades a No Probar	6
Enfoque de Pruebas (Estrategia)	7
Criterios de Aceptación o Rechazo	8
Criterios de Aceptación o Rechazo	8
Criterios de Suspensión	8
Criterios de Reanudación	8
Entregables	9
Recursos	9
Requerimientos de Entornos – Hardware	9
Requerimientos de Entornos – Software	9
Herramientas de Pruebas Requeridas	9
Personal	9
Entrenamiento	10

Planificación y Organización.....	10
Procedimientos para las Pruebas	10
Matriz de Responsabilidades	10
Cronograma.....	11
Dependencias y Riesgos Generales	11

Historial de Versiones

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción
19/01/2022	1.0	Edward Vallejo	CeibaSoft	Estructura Plan de Pruebas

Información del Proyecto

Empresa / Organización	CeibaSoft
Proyecto	SauceDemo
Fecha de preparación	19/01/2022
Cliente	SwagLabs
Patrocinador principal	N/A
Gerente / Líder de Proyecto	Marlen Amézquita Casafús
Gerente / Líder de Pruebas de Software	Edward Vallejo

Aprobaciones

Nombre y Apellido	Cargo	Departamento u Organización	Fecha	Firma
Edward Vallejo	Arquitecto de Testing	CeibaSoft	19/01/22	
Marlen Amézquita Casafús	Project Owner	CeibaSoft	19/01/22	

Resumen Ejecutivo

El propósito del este plan es identificar que actividades se van a realizar durante el proceso de Testing, que módulos van a ser revisados, que recursos se van a necesitar y determinar quienes van a ser los responsables de realizar estas actividades durante cuanto tiempo y que resultados se esperan obtener una vez finalizado.

Objetivos del Plan

El Plan de Test del Sistema especifica los procesos de test y de verificación que se realizaran con el objeto de:

- Identificar defectos y fallas.
- Medir rendimiento.
- Evaluar la calidad
- Determinar el cumplimiento de los requerimientos

Los objetivos de este plan son:

- Definir y detallar todas las tareas que se desarrollarán para probar el sistema.
- Definir el plan y la persona o grupo responsable de cada tarea.
- Definir las herramientas de prueba y el ambiente necesario a la conducción de las actividades de test.
- Definir los ítems y funcionalidades que serán probados.

Alcance de las Pruebas

El comportamiento del producto bajo Testing será comparado con las especificaciones de los requerimientos que fueron usados para implementar el sistema, incluyendo todos los cambios que han sido aprobados e implementados.

Los casos de prueba y los criterios de éxito serán derivados de este plan general y serán especificados en el documento de **Casos de Prueba Automation Practice**.

El alcance del test del sistema es probar la funcionalidad de Inicio de Sesión y el rendimiento de <https://www.saucedemo.com/>

Funcionalidades

Elementos de Pruebas

El módulo que se van a evaluar es el siguiente

- Login
- Carrito de Compras

Nuevas Funcionalidades a Probar

N/A

Pruebas de Regresión

Una vez realizado el procesos de pruebas y se realicen las correcciones por parte del equipo de desarrollo se volverá a ejecutar los casos de pruebas automatizados que tengan que ver directa o indirectamente con los cambios realizados estos serán determinados por el Lider del proceso de pruebas

Funcionalidades a No Probar

En el Modulo Login no se va a probar el proceso de registro del usuario.

Enfoque de Pruebas (Estrategia)

Método de Verificación:

Ejecución de pruebas manuales y automáticas para verificar que las características dadas por el fabricante se cumplen en el producto tanto físicas como de desempeño

Estrategia para la etapa de ejecución de pruebas:

El primer test a realizar será el de sanidad, con el cual se validará que el Proyecto cargue, este estable y se pueda iniciar sesión para iniciar un proceso formal de pruebas. En caso de que el resultado de éste no sea satisfactorio (se evidencie falta de algún componente crucial para su funcionamiento), se devolverá al área de Desarrollo.

Se probará el Módulo Login se evaluara las alertas que muestra el sistema cuando el usuario va a iniciar sesión con credenciales no validas y con usuarios bloqueados, .

A medida que se vayan encontrando incidencias, preguntas o sugerencias en la ejecución de las actividades descritas, éstas se reportarán en el bugtracker (Testlink) y se asignarán al área de Desarrollo para su análisis y solución.

Una vez cubierta toda la funcionalidad y todos los incidentes reportados se encuentren en estado Terminal (Cerrado o Aceptado), se procederá a hacer el cierre de la prueba y la entrega del producto.

Tipos de Pruebas

- Pruebas de Sanidad
- Pruebas Funcionales

Criterios de Aceptación o Rechazo

Criterios de Aceptación o Rechazo

Errores Graves: información crítica presentada erróneamente, información mal registrada en la base de datos, caídas de programas, incumplimiento de objetivos en funciones principales, etc.

Errores Medios (comunes): errores en documentos impresos que se entregan a personas ajenas a la organización, errores en presentación de datos, incumplimiento de objetivos en funciones secundarias, caídas de programas auxiliares, etc.

Errores Leves: errores en presentación de datos secundarios, no adecuación a estándares, comportamientos correctos pero diferentes en situaciones similares, dificultades de operación, etc.

Se aprobará el proyecto con un 100% de las pruebas ejecutadas pero con un 90% de aceptación. Esto quiere decir el 90% de las pruebas deben ser exitosas y sin errores. El restante 10% pueden existir errores medios o bajos, pero no graves. En caso de ocurrir que el proyecto no cumpla con el nivel exigido, el proyecto se rechaza completo en su etapa de certificación.

Para la aceptación de las pruebas se debe completar el 100% de pruebas unitarias, en cuanto a las pruebas funcionales se debe completar como mínimo el 90% de pruebas y se entra a evaluar la severidad de los casos que fallaron y sería determinado por el líder de las pruebas si se pueden aceptar o si se rechazan.

Criterios de Suspensión

En caso de que existan defectos que impidan la ejecución de más de 5% de casos de prueba o un porcentaje superior al 20% de casos fallidos, o si el proyecto no carga de forma exitosa se procederá a realizar la cancelación o suspensión de las pruebas.

Criterios de Reanudación

Se reanudara las pruebas una vez sea solucionada la falla que impide el correcto funcionamiento y se reciba la notificación por parte del Arquitecto de Desarrollo encargado del producto.

Entregables

Se entrega por parte del equipo de Testing los siguientes documentos al terminar las pruebas:

- Plan de Pruebas
- Documento **Resultado de Ejecución de Pruebas**

Recursos

Requerimientos de Entornos – Hardware

Entre los requisitos que se necesitan para ejecutar el Plan de Pruebas de Software Incluye:

- Servidores de Aplicación y Bases de Datos
- Equipos de PC MacBook Air (13-inch, Early 2015) que necesitan los Testers,
- Conectividad a la red (incluyendo accesos) o acceso a internet entre otros.

Requerimientos de Entornos – Software

Los requerimientos de software necesarios para completar las actividades de prueba incluye

- Navegador donde se va ejecutar el proyecto Google Chrome
- Accesos a Sistemas (en entorno de pruebas Preproducción) y Bases de Datos
- Sequel Pro para acceder a las bases de datos de ser requerido

Herramientas de Pruebas Requeridas

Herramientas de software requeridas:

- Para la automatización de las pruebas las herramientas Java, Cucumber, Gherkin, ScreenPlay, Serenity-BDD, Gradle
- Programas Numbers y Pages donde se realiza el registro de casos de pruebas y los respectivos reportes

Personal

Personal necesario para completar las actividades de pruebas

- Un (1) Líder de Pruebas
- Un (2) Analista de Pruebas (Testers) y especialistas en automatización de pruebas

Entrenamiento

Para realizar la automatización de las pruebas es necesario que el personal tenga como mínimo 2 meses de conocimiento del proyecto y 6 mes de experiencia en el uso de Framework que se determina usar con el cual se va a realizar la automatización de las pruebas.

Planificación y Organización

Procedimientos para las Pruebas

Durante la ejecución del plan de pruebas se va a realizar los casos de prueba para cada modulo los cuales van a ser registrados en el formato Casos de Uso, teniendo claro los casos de uso y sus resultados esperados, se procede a realizar la creación de la Suite de pruebas apoyados del Framework de automatización de pruebas.

Los casos de prueba van a ser programados por Módulo hasta formar la suite completa, se va a utilizar el control de versiones a través de git. Una vez terminado el proceso de programación de las pruebas se procede a ejecutar la suite completa para evaluar su desempeño y tiempo de ejecución el cual generara su respectivo reporte al área interesada.

Matriz de Responsabilidades

Rol	Nombre	Responsabilidad
Líder del Proyecto	Marlen Amézquita Casafús	Responsable de evaluar las condiciones de término para el proceso de pruebas junto al Arquitecto de Producto.
Arquitecto de Producto	Johana Sepúlveda Jiménez	Responsable de evaluar las condiciones de término para el proceso de pruebas junto al Jefe de Proyectos.
Tester(s)	Edward Vallejo	Responsables de la generación del plan de pruebas y automatización de los casos de pruebas

Cronograma

Fecha Estimada Inicio de las actividades de pruebas: 2022/01/19

Fecha Estimada Fin de las actividades de pruebas: 2022/01/21

Dependencias y Riesgos Generales

Riesgo	Impacto (Alto, Medio o Bajo)	Responsable y acción
Los entregables de desarrollo se entregan fuera del tiempo pactado.	Alto	El líder del proyecto se hace responsable de la entrega inmediata de los artefactos de desarrollo.
Detección de Incidentes Stopper.	Alto	El desarrollador, verificará el incidente y solucionará en el menor tiempo posible.
Cambio de Tester para la ejecución de las pruebas.	Alto	El coordinador de QA debe gestionar la transferencia del conocimiento a otro Tester.
Falta de disponibilidad de ambiente y/o datos para las pruebas.	Alto	El líder del proyecto se hace responsable de mantener disponibles ambiente de pruebas y datos (con características similares al ambiente de producción) durante el tiempo de ejecución.

Falta de experiencia a la hora de programar los casos de pruebas	Alto	Los integrantes del equipo deben pasar por un periodo de prueba en el cual se les permite capacitarse sobre la documentación y con el uso del lenguaje y framework que se usara en las pruebas
Que no se contemplen escenarios de prueba acordes a la funcionalidad que se prueba	Alto	Se deben contemplar la mayor cantidad de escenarios de prueba posible con el fin de que se pueda minimizar la existencia de errores en producción.