离散化

离散化的使用场景

例题: https://www.acwing.com/problem/content/description/804/

考虑这样一个问题:假定有一个无限长的数轴,数轴上每个坐标上的数都是0。现在,我们首先进行n次操作,每次操作将某一位置x上的数加c。接下来,进行m次询问,每个询问包含两个整数l和r,你需要求出在区间[l,r]之间的所有数的和。

数据范围方面:

$$-10^9 \le x \le 10^9 \ 1 \le n, m \le 10^5 \ -10^9 \le l \le r \le 10^9 \ -10000 \le c \le 10000$$

如果x的数据范围仅仅是非负整数,并且范围比较小的话,那我们可以直接开一个数组a,然后每次a[x] += c,求区间和的话可以用前缀和数组来快速求出。

但是这道题的困难之处就在于x的范围非常大,并且还包含负数,如果强行开数组,会导致空间非常浪费。但我们同时注意到,整个用到的坐标的数量实际上最多是 $10^5+2\times10^5=3\times10^5$,这个长度的数组空间方面是可以接受的。这里我们就需要"离散化"来解决了。

离散化的思想就是,先将需要用到的数都映射到范围较小的数,一般就直接映射到 $1, 2, 3, \ldots$ 。具体做法是:

- 1. 先将所有要用到的数存入一个vector
- 2. 将vector排序, 然后去重
- 3. 开一个哈希表存储从离散化之前到之后的映射关系。当然从离散化之后到之前的映射关系已经可以通过上面的 vector来得到了

代码如下:

```
// xs存了所有需要用到的离散化之前的数,先排序
sort(xs.begin(), xs.end());
// 去重
xs.erase(unique(xs.begin(), xs.end()), xs.end());
// 开一个unordered_map, 存储一下离散化的映射关系。一般映射到1,2,...
mp.reserve(xs.size());
for (int i = 0; i < xs.size(); i++) mp.emplace(xs[i], i + 1);</pre>
```

后面应答询问的时候,可以先将询问的左右边界求成离散化之后的值,然后根据新值来应答询问即可。代码如下:

```
1
    #include <algorithm>
 2
    #include <iostream>
    #include <unordered map>
 3
    #include <vector>
 4
 5
    using namespace std;
 6
    using PII = pair<int, int>;
 7
 8
    const int N = 3e5 + 10;
9
    int n, m;
    int a[N], s[N];
10
    vector<int> xs;
11
    vector<PII> adds, qs;
12
13
    unordered_map<int, int> mp;
14
15
    int main() {
      scanf("%d%d", &n, &m);
16
17
      xs.reserve(n + 2 * m);
18
      for (int i = 1; i \le n; i++) {
19
        int x, c;
        scanf("%d%d", &x, &c);
20
21
        adds.emplace_back(x, c);
22
        xs.push back(x);
23
      }
24
25
      for (int i = 1; i <= m; i++) {
26
        int 1, r;
        scanf("%d%d", &l, &r);
27
28
        qs.emplace_back(1, r);
29
        xs.push_back(1), xs.push_back(r);
30
      }
31
      sort(xs.begin(), xs.end());
32
33
      xs.erase(unique(xs.begin(), xs.end()), xs.end());
34
      mp.reserve(xs.size());
35
      for (int i = 0; i < xs.size(); i++) mp.emplace(xs[i], i + 1);
36
37
      for (auto [x, c]: adds) a[mp[x]] += c;
      for (int i = 1; i \le xs.size(); i++) s[i] = s[i - 1] + a[i];
38
39
40
      for (auto [1, r] : qs) printf("%d\n", s[mp[r]] - s[mp[1] - 1]);
41
    }
```

作业