

一维差分

给定一个数组 a ，应答若干次询问，每次询问给定三个数 $l < r$ 和 x ，要求将 $a[l], \dots, a[r]$ 每个数都加上 x 。所有询问结束后，问 a 变成了什么。

考虑数组 $d[i] = a[i] - a[i - 1]$ ，规定 $d[0] = 0$ ，容易看出，如果 $a[l], \dots, a[r]$ 每个数都加上 x ，操作之后的 d 和操作之前，只有 $d[l]$ 和 $d[r + 1]$ 两个数发生了变化，由于 $a[l]$ 变了而 $a[l - 1]$ 没变，所以 $d[l]$ 加上了 x ；由于 $a[r + 1]$ 没变而 $a[r]$ 变了，所以 $d[r + 1]$ 减了 x 。

从而对 a 的区间加 x 的操作反映在 d 里只是两次操作，可以 $O(1)$ 的时间内实现。

考虑如何由 d 恢复 a ，容易看出 a 数组恰好是 d 的前缀和，从而对 d 求前缀和即得到 a 。

构造差分数组 d 的过程也可以这样想：

考虑每个数都是0的数组 b ，其差分数组 d 也全是0。我们将数组 b 经过若干次区间加数的操作变为数组 a ，那么对 d 进行相应的操作， d 也就变成了 a 的差分数组。

显然， b 数组可以通过依次进行将 $b[i], 1 \leq i \leq n$ 加上 $a[i]$ ，这 n 次操作，变为 a ，而将 $b[i]$ 加上 $a[i]$ 等价于将 $d[i]$ 加 $a[i]$ ，将 $d[i + 1]$ 减去 $a[i]$ 。

例题

https://blog.csdn.net/qq_46105170/article/details/113794270

二维差分

类似一维差分，给定一个 $n \times m$ 二维矩阵 a ，应答若干次询问，每次询问给定五个数 x_1, y_1, x_2, y_2 和 c ，要求将 a 中以 x_1, y_1 为左上角， x_2, y_2 为右下角的子矩阵里，每个数都加上 c 。所有询问结束后，问 a 变成了什么。

同样道理，我们考虑某个矩阵 d ，使得 d 的前缀和数组恰好是 a 。

我们考虑如果对 $d[i][j]$ 加上 x ，那么 d 的前缀和矩阵会怎么变。显然不包含 (i, j) 这个位置的前缀矩阵是不会变的，而包含的那些前缀矩阵的和都恰好加了 x ，也就是说，如果 d 的前缀和矩阵是 p 的话，以 $p[i][j]$ 为左上角， $p[n][m]$ 为右下角的子矩阵里每个数都加了 x 。

而要将 a 中以 x_1, y_1 为左上角， x_2, y_2 为右下角的子矩阵里，每个数都加上 c ，其等价于：

1. 将 a 中以 x_1, y_1 为左上角， n, m 为右下角的子矩阵里，每个数都加上 c

2. 将 a 中以 $x_2 + 1, y_1$ 为左上角, n, m 为右下角的子矩阵里, 每个数都减去 c
3. 将 a 中以 $x_1, y_2 + 1$ 为左上角, n, m 为右下角的子矩阵里, 每个数都减去 c
4. 将 a 中以 $x_2 + 1, y_2 + 1$ 为左上角, n, m 为右下角的子矩阵里, 每个数都加上 c

从而在 d 里对应的操作是:

1. 将 $d[x_1][y_1]$ 加上 c
2. 将 $d[x_2 + 1][y_1]$ 减去 c
3. 将 $d[x_1][y_2 + 1]$ 减去 c
4. 将 $d[x_2 + 1][y_2 + 1]$ 加上 c

可以常数时间操作。

求 d 的过程与一维类似, 也有两种思路, 一种是直接用 a 求, 第二种是考虑从0矩阵变为 a 需要哪些操作, 对 d 做相应操作。

例题

https://blog.csdn.net/qq_46105170/article/details/113794363

作业

用两种方法求差分数组, 一维和二维

上面两道例题

https://blog.csdn.net/qq_46105170/article/details/119192784