整数二分

二分法是最常用的算法之一。其解决的问题是:

某个搜索区域是一段区间I=[l:r],并且存在一个性质P,存在k使得任意的 $x\in[l:k]$,x都满足该性质;任意 $x\in[k+1,r]$,x都不满足性质(当然也可以相反,前半段不满足性质,后半段满足)。我们想求k。也就是说,整个 搜索区间可以分为两段不相交的部分(这里没说非空,也就是说允许其中一段是空集),使得一段满足某性质,另一段 不满足,然后问分界线在哪里。

例如:给定一个从小到大排序的有序数组a,求:

- 1. 大于等于10的第一个数的下标(取性质P为 $P(x) \geq 10$,那么整个数组左半部分是不满足P的,有半部分满足)
- 2. 小于10的最后一个数的下标(取性质P为P(x) < 10,同上)

这两个问题都可以用二分来做,找分界线。如果是求小于10的第一个数的下标,那这里就不是求分界线位置了,所以不用二分来做(答案就是a[1]而已)。

我们考虑复杂一点的问题,看起来无法用二分,其实可以。给定一个数组a,我们想找若将a排好序,下标为k的数。这个问题当然可以用快速选择来做,并且时间复杂度是O(n)的,已经最优。但其实二分也可以做。我们其实要找的是这样的数:设性质P为P(x)是小于等于x的数的个数大于等于k,那么答案就是满足P的最小的数,搜索范围是a里所有数字的范围。比如a里所有数字都在 $-10^5 \sim 10^5$,那么就可以令搜索范围是 $[-10^5, 10^5]$ 。

还有些问题,不符合上面的思维模板,但我们可以做一些转化使之符合。比如给定一个从小到大排序的有序数组a,求x在a中的下标,如果不存在则返回-1。如果取P(y):y=x,这个性质事实上无法将a两分;但是我们可以取 $P(y):y\geq x$,这样问题就变为求满足P的最左边的数,就能二分了。求得答案之后只需要再验证一下这个数是否等于x即可。

例题: https://blog.csdn.net/gg 46105170/article/details/113792973。先看代码,后面讲代码细节

```
#include <iostream>
using namespace std;

const int N = 100010;
int n, q, k;
int a[N];

#include <iostream>
using namespace std;

auxiliary

representation

int a[N];
```

```
8
     int main() {
 9
       scanf("%d%d", &n, &q);
       for (int i = 0; i < n; i++) scanf("%d", &a[i]);
10
11
12
       int x, y;
13
       while (q--) {
         cin >> k;
14
         int 1 = 0, r = n - 1;
15
16
         while (l < r) {
17
           int m = 1 + (r - 1 >> 1);
           if (a[m] >= k) r = m;
18
           else l = m + 1;
19
20
         }
21
22
         if (a[l] != k) {
          puts("-1 -1");
23
24
           continue;
25
26
         x = 1;
27
         1 = 0, r = n - 1;
28
29
         while (l < r) {
           int m = 1 + (r - 1 + 1 >> 1);
3.0
           if (a[m] \le k) l = m;
31
32
           else r = m - 1;
33
        }
34
         y = 1;
35
         printf("%d %d\n", x, y);
36
       }
37 }
```

我们把整个二分的代码流程过一遍:

- 1. 确定搜索区间,保证如果答案存在的话,这个答案一定在搜索区间里。注意,搜索区间要取成闭区间。另外要取一个性质*P*,使得整个区间可以划分为左右两个不相交的部分,并且一部分满足性质,另一部分不满足。两部分可以有空集。并且我们要找的答案恰好在分界线上;
- 2. 如果搜索区间为空,则直接返回,否则令l, r分别为区间左右端点;
- 3. 接下来是 while 循环, 要写成 while(1 < r)
- 4. 接下来算中点,注意中点有两种形式, int mid = 1 + (r 1 >> 1) 和 int mid = 1 + (r 1 + 1 >> 1), 具体取那种要看下面;
- 5. 接下来根据中点是否满足性质,来移动区间端点。我们把"满足性质"标记为 o ,不满足标记为 x ,我们举几个例子:
 - 1. 如果整个区间是 ooooooxxxx 这种样子的,并且我们要找最后一个 o ,那就应该写:

```
1 if (P(a[mid])) 1 = mid;
2 else r = mid - 1;
```

因为如果中点满足性质,而我们要找最后一个满足性质的位置,从而我们需要挪左端点;否则中点不满足性质,我们就要挪右端点;

2. 如果整个区间是 xxxxooooooo 这种样子的,并且我们要找第一个 o, 那就应该写:

```
1  if (P(a[mid])) r = mid;
2  else 1 = mid + 1;
```

道理类似;

3. 如果整个区间是 ooooooxxxx 这种样子的,并且我们要找第一个 x ,那就应该写:

```
1 if (!P(a[mid])) r = mid;
2 else l = mid + 1;
```

如果中点不满足性质,但我们要找第一个不满足的,所以要让右端点向左挪到中点;否则挪左端点。 上面只举了部分例子,但读者此时无论如何都可以将 if 语句给写出来了。

- 6. 接下来根据 if 里是写了 1 = mid 还是 1 = mid + 1 来调整 int mid = 1 + (r 1 >> 1) 和 int mid = 1 + (r 1 + 1 >> 1) 这两句话:
 - 1. 如果写了 1 = mid, 那么 int mid = 1 + (r 1 + 1 >> 1)
 - 2. 如果写了 1 = mid + 1, 那么 int mid = 1 + (r 1 >> 1)

很好记忆,可以这么记,1 和 mid 一定有且只有一个地方要 +1 。这是为了防止死循环。读者可以自行尝试。

7. while 循环结束,接下来出循环,出循环的时候我们可以保证只有一个候选答案了(因为出循环意味着 1 = r),现在要判断一下 a[1] 是否是我们要找的答案。如果题目中已经能保证答案存在,或者我们可以人为逻辑判断答案一定存在,那可以直接返回 a[1] ,否则还需要用 p 来验证一下 a[1] 是否满足。

我们看一道例题,将整个流程完整走一遍:

给定从小到大的有序数组a,求小于等于x的最后一个数的位置。如果答案不存在,则返回-1。性质可以定义为"小于等于x",代码这样写:

二分是一个需要多加练习的算法,练多了才能有深刻的体会,光看理论容易云里雾里。希望读者多加练习。

浮点数二分

浮点数二分的意思是,搜索答案是浮点数。例如对于一个单调实值函数想求其零点,也可以用二分来做。浮点数二分没有整数二分那么多的边界条件需要考虑,简单很多。

例题https://blog.csdn.net/qq_46105170/article/details/113792995。这道题是求n的三次方根,由于三次方根是个单调函数,所以可以用二分来做。我们只需要根据题目要求的精度确定一个小数eps ,当搜索区间范围小于eps 的时候就退出循环,此时答案就到了需要的精度了。代码如下:

```
1 #include <iostream>
 2
   using namespace std;
 3
   // 这里精度需要比保留的小数位数多2, 题中是保留6位小数, 所以此处是1e-8
 4
 5
   const double eps = 1e-8;
 6
7
   int main() {
     double n;
8
      cin >> n;
9
10
      double 1 = -50, r = 50;
11
     while (l + eps < r) {
12
       double m = 1 + (r - 1) / 2.0;
13
       if (m * m * m > n) r = m;
14
15
       else l = m;
16
      }
17
      printf("%.61f", 1);
18
19
   }
```

上面例题

Leetcode 33 34 35 69 153 278 410 658 704 875