# 微派 wPay

Version:4.7

苏州融希信息科技有限公司 2014.04

# 前言

## 1. 面向读者

本文档主要面向需要接入微派支付的android应用开发人员。

#### 2. 读者所需技能

读者需有基本的程序开发背景,掌握java及Android程序开发。

# 3. 开发环境要求

**OS:** Windows, Linux, Mac, JRE1.6及以上

SDK: SDK2.1以上

**IDE:** Eclipse with ADT

建议: Android SDK 最好在线更新至最新版

# 目录

微派	wPay	1
第一	章微派支付简介	4
	1.1 微派支付介绍	4
	1.2 微派支付效果图	4
第二	章微派支付接入流程	5
	2.1 接入前期准备	5
	2.2 集成至工程	7
	2.2.1 微派 wpay-sdk4.7.jar 引入	
	2.2.2 项目配置文件添加 Permission 权限、广播和服务和 meta-data:	7
	2.2.3 微派支付接口调用	
	2.3 微派混淆的配置	10
第三	章微派参数说明	11
	3.1 微派支付返回结果列表	
	3.2 微派支付返回状态列表	11
	3.3 微派支付类型列表	
第四	章微派联系方式	12

# 第一章微派支付简介

# 1.1 微派支付介绍

微派支付是集成以微派现有短代支付为基础,实现了移动、联通、电信三网合一,允许开发者在应用内灵活设置计费点和计费个数,以便销售受限制的功能、道具、关卡、音乐或电子书等电子内容。目前应用内计费暂支持Android平台,开发者可基于SDK支付包开发出适合的计费应用或者目前已发布的应用。主要面向android应用和游戏等开发者。

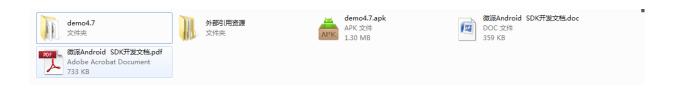
# 1.2 微派支付效果图



# 第二章微派支付接入流程

### 2.1 接入前期准备

#### 2.1.1 将 SDK 下载到本地,解压后文件与目录说明:



- 1) 微派 Demo4.7 源代码 V4.7
- 2) 外部引用资料, 里面分 assets 和 libs 目录。

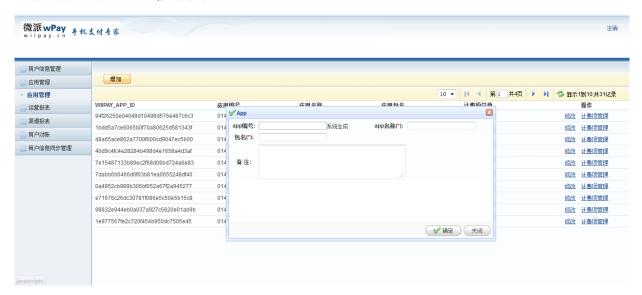
Assets 目录下有 alipay\_plugin\_20120428msp.apk(支付宝服务插件)和 UPPayPluginEx.apk(银联服务插件)

Libs 目录下有 wpay-sdk4.7.jar (微派 SDK jar 文件)

3) 微派 SDK 开发文档 V4.7: 提供了嵌入 sdk 的方法以及常见问题的解决方案。

#### 2.1.2 微派账号申请和 APP 应用申请

- 1) 微派账号在和我们商务对接模板中
- 2)添加一个应用,生成APPID,如下界面



应用编号和 appid 是系统自动生成, appid 对于下面 android 项目配置文件 AndroidManifest.xml 添加的 meta-data 里面 WIIPAY APP ID 对应。

#### 注意: 包名一定和 android 项目中 AndroidManifest.xml 配置文件包名相同

2)添加完成后台。会在后面有个"计费项管理",点击进去。里面有个"添加"按钮,点击,如下界面



计费项编号是系统自动生成,这里的计费项编号和下面调用 pay 方法, paycode 相对应。 支付规则:

一次消费:用户支付一次,则终身享受服务。

每天一次:表示用户支付成功一次,则享受一天的服务.第二天则需要重新支付

- 一周一次:表示用户支付成功一次,则享受一个星期的服务.下周则需要重新支付
- 一月一次:表示用户包月

自定义:app 开发者可以在后台自己定义扣费周期

不限制:支付规则则由开发者在 app 里自己实现

. . .

#### 注意:

- ①开发者在嵌入 wiipay 支付时候, paycode 要更换为自己应用里面计费项 paycode。
- ②计费点添加完成,请联系我们运营人员给您配置相应的通道,按移动、联通、电信和对应价格。测试时候可以跟运营人员说可以免费测试通道,等测试成功可以改为实际通道。

#### 2.2 集成至工程

#### 2.2.1 微派 wpay-sdk4.7.jar 引入

wpay-sdk4.7.jar 引入到开发者要嵌入我们微派支付项目下的 libs 目录 alipay\_plugin\_20120428msp.apk、UPPayPluginEx.apk 引入到开发者要嵌入我们微派支付项目下的 assets 目录下。

#### 备注:

如果使用我们聚合版本里支付宝, alipay\_plugin\_20120428msp.apk 文件必须引入到 assets 目录下如果使用我们聚合版本里银联支付, UPPayPluginEx.apk 文件必须引入到 assets 目录下

#### 2.2.2 项目配置文件添加 Permission 权限、广播和服务和 meta-data:

1、微派参数配置到项目配置参数(必须)

```
<meta-data android:value="a8a72261238a46e6ef1fa1b02304351d"
android:name="WIIPAY_APP_ID"></meta-data>
        <meta-data android:value="200000"
android:name="WIIPAY_CHANNEL_CODE"></meta-data>//渠道编号
```

2、android sdk权限添加(必须)

3、配置文件添加服务、activity和广播

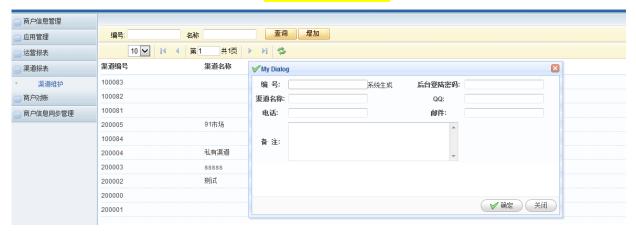
<service android:name="com.bx.pay.WpaySmsService" />

#### 备注:

1、meta-data必须放在application节点下<mark>(参见配置示例图)</mark>

```
<application
   android:icon="@drawable/ic_launcher"
   android:label="@string/app_name" >
   <meta-data android:value="541c45c5afb39ee417fa5bbea76715e5" android:name="WIIPAY_APP_ID"></meta-data
   <meta-data android:value="200000" android:name="WIIPAY_CHANNEL_CODE"></meta-data>
```

2、WIIPAY\_CHANNEL\_CODE 这个是用来分渠道推广,开发者在接入我们微派支付流程结束,接下来 打包推广,如果不想分渠道推广,就默认值200000,如果想分渠道推广,要到开发者后台去注册 渠道号,登陆>渠道报表>渠道维护>增加(参见配置示例图)



## 2.2.3 微派支付接口调用

1) apk 更新接口. (非必选)

Apk 可以使用 wpay-sdk 提供的更新功能,接口如下:

```
ApkUpdate <u>apkUpdate</u> = new ApkUpdate(mainActivity.this,new ApkUpdateCallback(){
          @Override
          public void launch(Map<String, String> arg0) {
             // TODO Auto-generated method stub
              //需要跳转的
              Intent intent = new Intent(LauncherActivity.this, MainActivity.class);
              startActivity(intent);
              LauncherActivity.this.finish();
          }
      });
2) 初始化(必须步骤)
       String payCode ="0001";//费用项代码
       BXPay bxPay = new BXPay(context);
3) 自定义参数(非必选)
     //开发者自己定义参数
        Map<String, String> devPrivate = new HashMap<String, String>();
        devPrivate.put("开发者传递KEY值", "开发者传递VALUE值");
        bxPay.setDevPrivate(devPrivate);
4) 支付
// 进行支付
             bxPay.pay(payCode, new PayCallback() {
                // 支付后返回的信息接收方法
                @Override
                public void pay(Map resultInfo) {
                    String result = (String) resultInfo.get("result");//
fail:支付失败, success:成功支付, error:本地联网失败, pass已经是付费用户, cancel表
示用户取消支付
                    new AlertDialog.Builder(context)
                           .setTitle("微派返回状态")
                           .setMessage("返回代码是:" + result)
                           .setPositiveButton("确定", null).show();
                 }
             });
5)返回结果字段
 1. resultInfo.get("result") 支付结果
 如下几种状态:
   1、success:成功支付,表示支付成功。
   2、pass:表示在付费周期里已经成功付费,已经是付费用户。
   3、pause:表示计费点暂时停止。
```

- 4、error:本地联网失败。
- 5、fail:支付失败。
- 6、cancel:表示用户取消支付。
- 2. resultInfo.get("payType")支付方式

#### 如下几种状态:

- 1、wpay: 微派短信支付
- 2、alipay:支付宝支付
- 3、czk:充值卡支付
- 4、dk:点卡支付
- 5、balance: 余额支付
- 6、uppay:银联支付
- 3. resultInfo.get("payCode")计费点编号
- 4. resultInfo.get("price")价格
- 5. resultInfo.get("logCode")订单编号
- 6. resultInfo.get("showMsg")支付结果描述

#### 2.3 微派混淆的配置

集成了微派支付的应用或者游戏在混淆时,需要将下面的配置添加到 proguard-project.txt (proguard.pro) 文件中。

- -libraryjars libs/wpay-sdk4.7.jar
- -keep class com. bx. \*\*{\*;}

注: -library jars libs/wpay-sdk4.7. jar中jar包的名称请填写您下载的最新的jar包。

# 第三章微派参数说明

# 3.1 微派支付返回结果列表

参数	类型	描述	样例
result	String	支付结果	success
payType	String	支付方式	wpay
payCode	String	计费点编号	0001
price	String	价格	1
logCode	String	订单编号	A12231526491203042
spResult	String	预留字段	MO
showMsg	String	支付结果描述	支付成功

## 3.2 微派支付返回状态列表

参数	描述
success	支付成功
fail	支付失败
pass	用户已经支付
pause	计费点已经暂停
error	网络异常、获取不到支付参数等
cancel	用户取消支付

## 3.3 微派支付类型列表

参数	描述
wpay	微派短信支付
alipay	支付宝支付
czk	充值卡支付
dk	点卡支付
balance	余额支付
uppay	银联支付

# 第四章微派联系方式

接入过程中如有疑问,请联系我们。

联系人: 李必春

Qq: 2899752518