

Simular el lanzamiento de monedas. Cada vez que se tire una moneda el programa debe imprimir cara o cruz. Dejar que el programa lance la moneda 100 veces y cuente el número de veces que aparezca cada uno de los lados de la moneda. Imprimir los resultados. Utilizar una función tirar que no reciba argumentos y devuelva 0 en caso de cara y 1 en caso de cruz.

Moneda
-contadorCaras -contadorCruces -ultimoLanzamiento
+tirarMoneda() : bool -mostrarResultado()

```
+tirarMoneda() : bool
    declarar variable entera llamado lado
    utilizar random para lado
    mostrar resultado de lado
    devolver lado
```

```
+mostrarResultado()
    si ultimo resultado = 0
        mostrar cara
    si ultimo resultado = 1
        mostrar cruz
    si no
        lanzar excepción
```

```
Main()
    Repetir 100 veces
        si al tirarMoneda da 0
            incrementar contadorCaras
        si no
            incrementar contadorCruz
```

```
+mostrarConteo
    mostrar ContadorCaras
    mostrar ContadorCruz
```