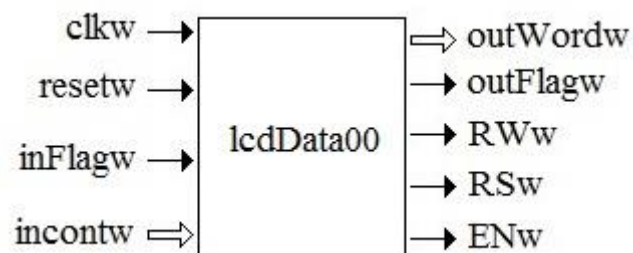
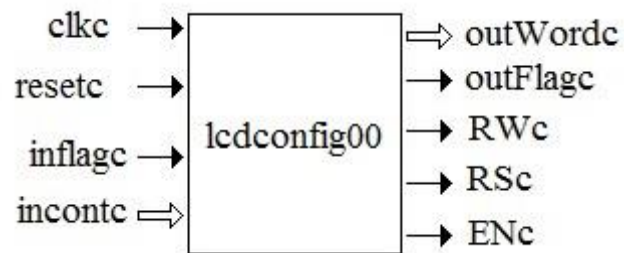
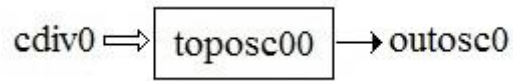
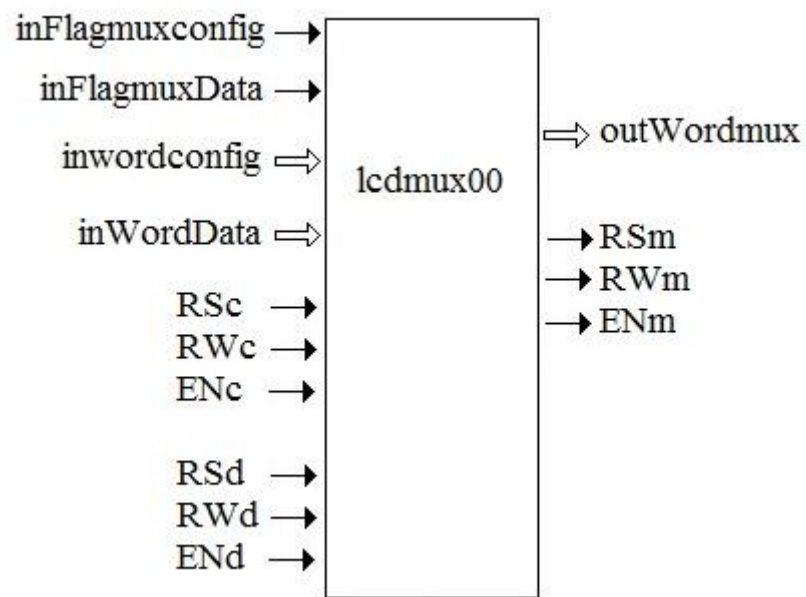
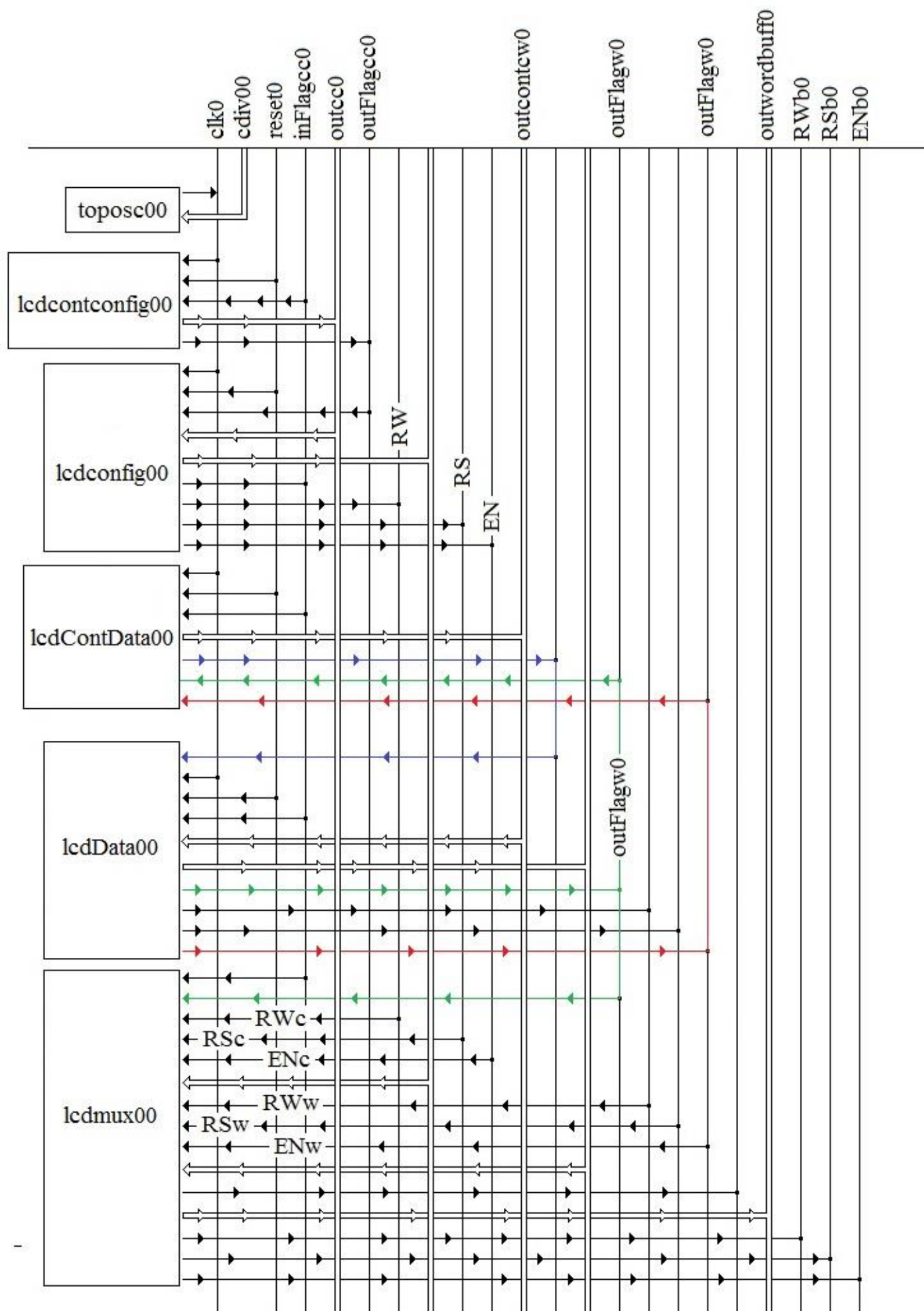


## DIAGRAMA DE BLOQUES DE LOS MÓDULOS DEL PROYECTO LCD00







DESPUÉS DEL "toposc00", EL PRIMER "AGENTE" QUE INICIA SU OPERACIÓN, ES EL MÓDULO "contconfig00". SI reset ESTÁ EN '0', ESTE CONTADOR SE DETIENE Y REINICIA. SI reset ESTÁ EN '1', DICHO CONTADOR SE ENCUENTRA HABILITADO, SIN EMBARGO, SE DEBE GARANTIZAR QUE LA BANDERA "inFlagcc" SE ENCUENTRA EN '0' PARA QUE DICHO CONTADOR PUEDA AVANZAR. DICHA BANDERA VIENE DEL MÓDULO "config00".