

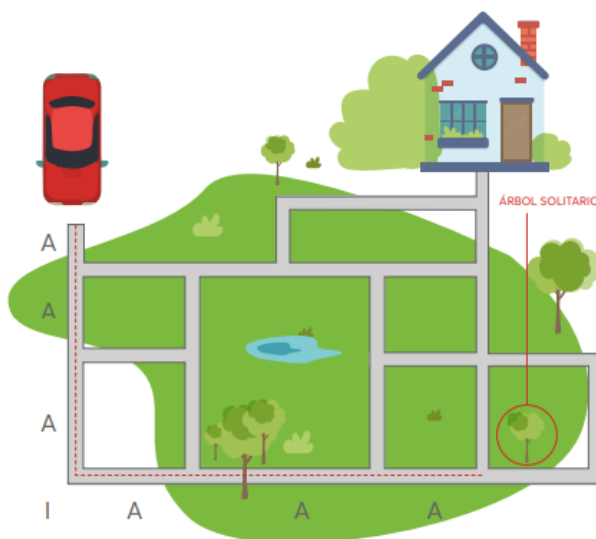
# Tarea 2: Camino a casa

Heriberto necesita llegar a su casa y usa un automóvil autónomo (que está en un estadio rudimentario de desarrollo, muy lejos de la inteligencia artificial deseada por sus realizadores). El automóvil está programado con solo tres instrucciones:

**I:** gira  $90^\circ$  a la izquierda

**D:** gira  $90^\circ$  a la derecha

**A:** avanza hasta el próximo cruce.



## PREGUNTA

Utilizando las tres instrucciones anteriores, ¿puedes escribir un algoritmo que guíe al personaje a su casa por el camino más corto (en cantidad de instrucciones)?

## PISTA

Como ejemplo, compartimos un algoritmo que lleva al automóvil desde el origen hasta el pino solitario: A, A, A, I, A, A, A.