

Edwin Odeimi

eiodeimi@gmail.com
78320, La Verrière, FR
<https://www.edwinodeimi.com>

COMPÉTENCES

- | | | | |
|---|---|--|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Microsoft Office• C#• C++ | <ul style="list-style-type: none">• C• Java• Python | <ul style="list-style-type: none">• Git• HLSL• JS, NodeJS & TS | <ul style="list-style-type: none">• SQL & NoSQL• MATLAB• PsPice |
|---|---|--|---|

EXPÉRIENCE

- 01/2018-05/2021 **Assistant au bureau réseaux et télécom**, Lebanese American University, Byblos, LB
- Chargé des configurations et des relais de routeur de réseau ADSL
 - Quantification et comptabilisation des connexions internes sur les heures de forte activité
- 06/2020-08/2020 **Stagiaire en développement Web Full-Stack**, Eurisko Mobility, Adma, LB
- Formé pour le développement web backend et frontend en utilisant NodeJS et Angular
 - Axé sur les intégrations de formulaires dans un projet client réel au sein d'une équipe

ÉDUCATION

- Serai diplômé 06/2023 **Responsable de la Programmation de Jeux Vidéo**, PULV, La Défense, FR
- Diplômé 05/2021 **Ingénierie Informatique**, Lebanese American University, Byblos, LB
- Diplômé 06/2016 **LB Baccalauréat GS**, Collège des Frères Maristes Champville, Dik El Mehdi, LB

ASSOCIATIONS

- 09/2018-05/2021 **Club de Robotique**, Lebanese American University, Byblos, LB
- Chargé de diriger la conception et l'exécution de 2 ateliers pour initier les étudiants de première année à la robotique à l'aide de contrôleurs Arduino et Raspberry Pi
 - Participation aux mises à jour de la newsletter
- 09/2016-05/2017 **Institut de génie Électrique et Électronique (IEEE)**

PROJETS PERTINENTS ET DISTINGUÉS

Développement Jeux Vidéo

- ALT.CTRL.GDC Événement San Francisco (Unity)
 - Développement d'un contrôleur de wagon à bras sur le thème de l'Ouest
 - Sélectionné pour participer à l'événement international de San Francisco
- Game Jam de Noël Unreal Engine
- Game Jam Ludum Dare (Unity)
- Game Jam Godfather-Godmother (Unity)
- ... et beaucoup plus

Ingénierie

- Projet de fin d'études d'ingénieur : Vélo électrique automatisé
 - Reçu la 2^{ème} plus haute note de A- (88/100)
 - Converti un vélo à vélo électrique
 - Construit un levier de vitesse à commande électronique et mécanique
- Recherche de séquence d'ARN (par similarité)
- Algorithme d'apprentissage supervisé par détection d'âge
- Application de bureau de peinture personnalisée
- ... et beaucoup plus

Plus de projets, de détails et de démos peuvent être trouvés sur mon site personnel : <https://www.edwinodeimi.com>

LANGUES

Anglais (fluent)

Français (fluent)

Arabe (Native)