

Edwin Odeimi

Programmeur Jeux Vidéo

+33 (0)6 79 79 99 78
eideimi@gmail.com
78320, La Verrière, FR

EXPERIENCE

- 09/2022-présent **Apprenti Développeur Unity**
MIP (ex-XONE), Boulogne-Billancourt, FR
- Développement modules d'Application métier
 - Développement Applications RA
 - Optimisation stub
 - Optimisation de process Google Drive -> JSON -> Unity
- 01/2018-05/2021 **Assistant au bureau réseaux, télécom et multimédia**
Lebanese American University, Byblos, LB
- Configuration des routeurs et gestion des relais ADSL
 - Quantification et comptabilisation des connexions internes sur les heures de forte activité
- 06/2020-08/2020 **Stagiaire en développement Web Full-Stack**
Eurisko Mobility, Adma, LB
- Développement web backend et frontend en utilisant NodeJS et Angular
 - Intégration de formulaires dans un projet client au sein d'une équipe

EDUCATION

- 2023 **Master M2 Manager de la Programmation de Jeux Vidéo**
IIM, La Défense, FR
- 2021 **Ingénierie Informatique (Bac+5)**
Lebanese American University, Byblos, LB
- 2016 **LB Baccalauréat Sciences Générales**
Collège des Frères Maristes Champville, Dik El Mehdi, LB

ASSOCIATIONS

- 09/2018-05/2021 **Club de Robotique**
Lebanese American University, Byblos, LB
- Direction de la conception et de l'exécution de 2 ateliers pour initier les étudiants de première année à la robotique à l'aide de contrôleurs Arduino et Raspberry Pi
 - Participation aux mises à jour de la newsletter
- 09/2016-05/2017 **Institut de génie Électrique et Électronique (IEEE)**

COMPETENCES

Langages de Programmation

- C++
- C#
- JAVA
- Python
- JS, NodeJS/TS
- HLSL
- Git Bash/CMD
- SQL & NoSQL

Logiciels

- Microsoft Office
- MATLAB
- PsPice
- Git Extensions
- Source Tree
- Github Desktop

Langues

- Anglais (courant)
- Français (courant)
- Arabe (Natif)

PROJETS PROFESSIONALISANTS

Développement Jeux Vidéo

- ALT.CTRL.GDC Événement San Francisco (Unity)
 - Développement d'un contrôleur de wagon à bras sur le thème de l'Ouest
 - Sélectionné pour participer à l'événement international à San Francisco
- Game Jam de Noël Unreal Engine
- Game Jam Ludum Dare (Unity)
- Game Jam Godfather-Godmother (Unity)
- ... et beaucoup plus

Ingénierie

- Projet de fin d'études d'ingénieur : Vélo électrique automatisé
 - Reçu la plus haute note de A- (88/100)
 - Converti un vélo classique en vélo électrique
 - Construction un levier de vitesse à commande électronique et mécanique
 - Développement d'un régulateur vitesse
- Algo de recherche de séquence d'ARN
- Algo d'apprentissage supervisé : détection d'âge
- ... et beaucoup plus