

# Edwin Odeimi

Programmeur Jeux Vidéo

+33 (0)6 79 79 99 78  
eiodeimi@gmail.com  
78320, La Verrière, FR  
<https://www.edwinodeimi.com>

## EXPERIENCE

- 09/2022-présent **Apprenti Développeur Unity**  
*X-ONE, Boulogne-Billancourt, FR*
- Développement modules d'Application métier
  - Développement Applications RA
  - Optimisation stub X-ONE
  - Optimisation de process Google Drive -> JSON -> Unity
- 01/2018-05/2021 **Assistant au bureau réseaux, télécom et multimédia**  
*Lebanese American University, Byblos, LB*
- Configuration des routeurs et gestion des relais ADSL
  - Quantification et comptabilisation des connexions internes sur les heures de forte activité
- 06/2020-08/2020 **Stagiaire en développement Web Full-Stack**  
*Eurisko Mobility, Adma, LB*
- Développement web backend et frontend en utilisant NodeJS et Angular
  - Intégration de formulaires dans un projet client au sein d'une équipe

## EDUCATION

- 2023 **Master M2 Manager de la Programmation de Jeux Vidéo**  
*IIM, La Défence, FR*
- 2021 **Ingénierie Informatique (Bac+5)**  
*Lebanese American University, Byblos, LB*
- 2016 **LB Baccalauréat Sciences Générales**  
*Collège des Frères Maristes Champville, Dik El Mehdi, LB*

## ASSOCIATIONS

- 09/2018-05/2021 **Club de Robotique**  
*Lebanese American University, Byblos, LB*
- Direction de la conception et de l'exécution de 2 ateliers pour initier les étudiants de première année à la robotique à l'aide de contrôleurs Arduino et Raspberry Pi
  - Participation aux mises à jour de la newsletter
- 09/2016-05/2017 **Institut de génie Électrique et Électronique (IEEE)**

## COMPETENCES

### Langages de Programmation

- C++
- C#
- JAVA
- Python
- JS, NodeJS/TS
- HLSL
- Git Bash/CMD
- SQL & NoSQL

### Logiciels

- Microsoft Office
- MATLAB
- PsPice
- Git Extensions
- Source Tree
- Github Desktop

### Langues

- Anglais (courant)
- Français (courant)
- Arabe (Natif)

## PROJETS PROFESSIONALISANTS

### Développement Jeux Vidéo

- ALT.CTRL.GDC Événement San Francisco (Unity)
  - Développement d'un contrôleur de wagon à bras sur le thème de l'Ouest
  - Sélectionné pour participer à l'événement international à San Francisco
- Game Jam de Noël Unreal Engine
- Game Jam Ludum Dare (Unity)
- Game Jam Godfather-Godmother (Unity)
- ... et beaucoup plus

### Ingénierie

- Projet de fin d'études d'ingénieur : Vélo électrique automatisé
  - Reçu la plus haute note de A- (88/100)
  - Converti un vélo classique en vélo électrique
  - Construction un levier de vitesse à commande électronique et mécanique
  - Développement d'un régulateur vitesse
- Algo de recherche de séquence d'ARN
- Algo d'apprentissage supervisé par détection d'âge
- ... et beaucoup plus

Plus de projets, de détails et de démos peuvent être trouvés sur mon site personnel : <https://www.edwinodeimi.com>