

Edwin Odeimi

Programmeur Jeux Vidéo

+33 (0)6 79 79 99 78
78320, La Verrière, FR
eiodeimi@gmail.com
<https://www.edwinodeimi.com>

Kylotonn
75020, Paris, FR

À la Verrière, le 18 octobre 2022

Sujet : Candidature apprentissage programmation jeux vidéo

Monsieur / Madame,

À la suite de ma recherche d'une offre de travail, je suis tombé sur votre poste de recrutement sur le site web de l'AFJV. Cela m'a rappelé de mon enfance en jouant à WRC 4 sur PS3 et m'a poussé à rechercher plus à propos de votre entreprise. J'ai trouvé que le moteur de développement ainsi que son utilisation sont en C++, un langage de programmation avec lequel je suis très à l'aise et dont j'ai pas mal d'expérience, notamment deux cours de C++ avancé et Unreal Engine Avancé sur lesquels j'ai eu la plus haute note de la classe de 17.5 et 18 respectivement. De plus, j'ai participé à un Game Jam réalisé par mon école, qui doit être développé sur Unreal Engine pendant Noël 2021.

Pour vous donner un petit aperçu sur mon parcours, je suis un programmeur passionné et ce depuis l'âge de 12 ans. Je suis diplômé ingénieur en informatique par la Lebanese American University (Byblos, LB), et actuellement étudiant en master de programmation de jeux vidéo à l'Institut de l'Internet et du Multimédia du PULV (La Défense, FR). En été 2020, j'ai suivi un stage de 2 mois chez Eurisko Mobility (Adma, LB) en tant que Développeur Web Full-Stack, au cours duquel j'ai participé à un processus de formation bien détaillé et travaillé aux côtés de leur super équipe sur le projet d'un client. J'ai été chargé de l'intégration des forms (à la fois sur le frontend et le backend), et j'ai eu un aperçu de la dynamique du flux d'équipe, mais en raison de la courte durée de l'été, cela m'a donné soif de plus.

En outre, ayant étudié pour un diplôme d'ingénieur en informatique, j'ai acquis un avantage très important - une compréhension approfondie du hardware et de l'électronique, ainsi que du génie logiciel, à la fois de bas et de haut niveau, cela apportant les meilleures performances et/ou précision pour tout scénario de programmation dont je suis chargé. Ayant étudié dans une université américaine, je suis à l'aise avec la langue anglaise et ouvert aux contacts internationaux.

Je reste disponible pour vous fournir toute information complémentaire à l'occasion d'un entretien.

Je vous prie de recevoir mes meilleures salutations.

Edwin Odeimi